

Esteria

배경 설정 기획서



Team 더블 나인 식스(996)

작성자: 김 명 섭

1 전체 월드 맵

1.1 전체 월드 맵 컨셉



<이미지 : 전체 월드 맵 레이아웃>

플레이어가 현재 세계에서 이 세계로 전송된 후 게임의 주된 저장지 될 공간이며, 곳곳에서는 특이한 지형이 존재하는 특징이다. 지구와 다르게 극의 형태는 없지만 지구와 유사하게 4계절의 형태가 존재하며, 그에 따른 주민들의 의복 형태가 달라지고 있다.



<이미지 : 고도화된 마법으로 부양시킨 섬과 신전의 모습>

각 지역마다 다양한 기후가 존재하고, 이에 따라 주민들의 생김새와 속성 마법의 진화정도가 다르고, 일부 지역에서는 고도화된 속성 마법을 사용하여 작은 섬을 공중으로 부양시켜 신비로운 느낌을 받는 지역도 존재한다. 이 지역은 특별한 힘으로 결계가 쳐져 있어서 특별한 힘을 지닌 생명체만 진입이 가능하다고 알려져 있다.

각 대륙마다 고르게 네가지 속성의 힘이 퍼져 있다. 그렇기에 같은 대륙의 주민들이라도 다른

속성의 신을 숭배하고, 각자 다루는 주원소가 다른 특성을 보이고 있다. 주민들의 수가 많은 곳에는 왕국의 형태로 존재하며, 주민들의 수가 적은 곳은 부족의 형태를 띄고 있다.

1.2 전체 월드 맵 기후 특징



<이미지 : 화창한 날씨>



<이미지 : 비오는 날씨>



<이미지 : 눈오는 날씨>



<이미지 : 강풍이 부는 날씨>



<이미지 : 이상기후가 발생한 날씨>

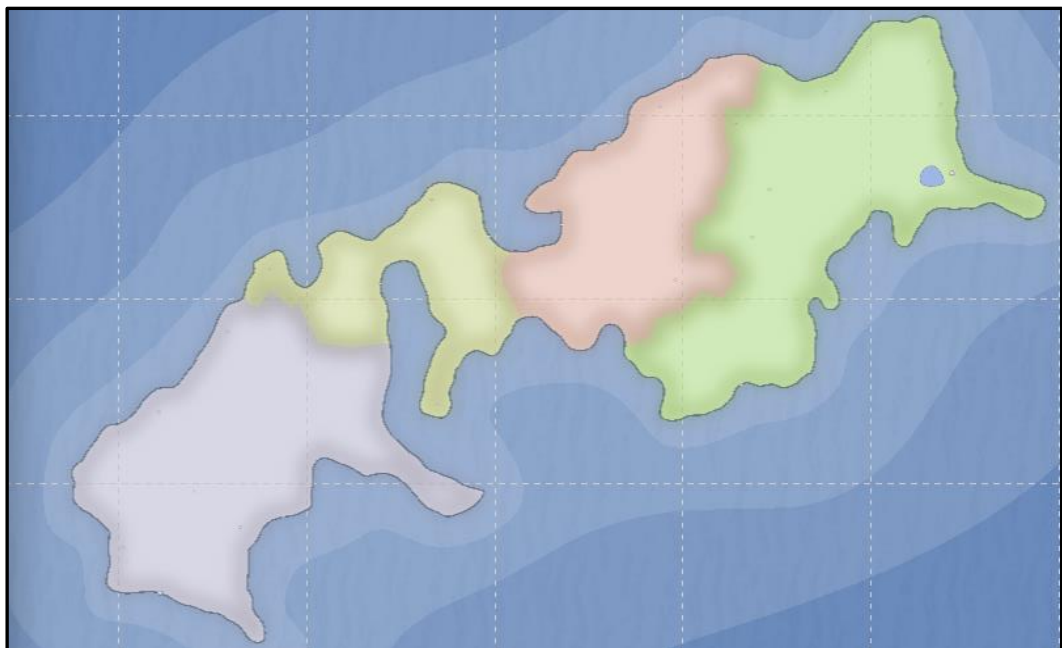


<이미지 : 안개가 자욱한 날씨>

다양한 지역에서 다양한 기후가 포착되고 있다. 이에 주민들은 모든 날씨를 속성의 정령들의 감정에 의해 생겨난 일종의 정령들의 분노라고 생각하게 된다. 대표적으로 물의 정령이 분노하면 물을 하염없이 뿌려 버린다고 생각하거나, 물의 정령이 불의 정령과 다툼이 있으면 물이 다 얼어붙어 버린다고 생각하곤 하였다.

2 세르발데(Serbalde) 대륙 컨셉

2.1 세르발데 대륙 맵 레이아웃



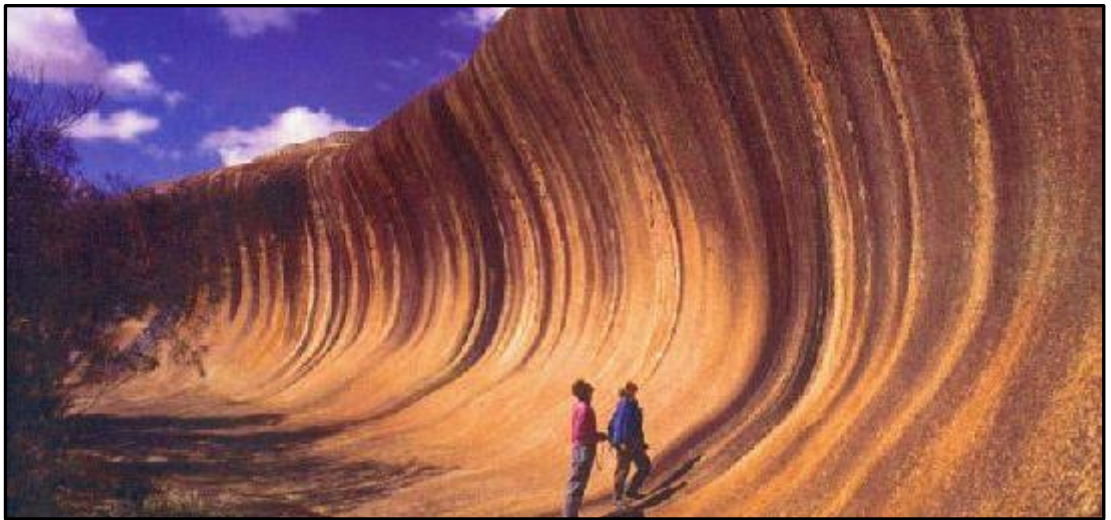
<이미지 : 세르발데 대륙 맵 레이아웃 그림>

시즌1의 주인공이 플레이 하게 될 공간이며 4원소가 균일하게 잘 퍼져 있는 공간이다. 지역 마

다 다른 형태의 주거형태가 드러나고 생활방식 또한 차이가 명확하게 드러난다.

2.2 세르발데 대륙의 특이 지형

세르발데 대륙에는 특이지형이 많이 발견되고 있다. 속성 마법을 훈련하다 생겨난 지형으로 추정하고 있지만, 아직 정확한 이유가 밝혀지지 않은 지형들이 많이 존재한다. 그 중에서도 역사서에 기록되어 있는 특이 지형들은 세르발데 대륙을 탐험하면서 이정표로 삼는 모험가들이 많이 있다.



<이미지 : 대지가 솟아 오른 듯한 지형>

과거 그라니스 왕국에 어둠에 잠식당한 몬스터들이 여러 차례에 걸쳐 왕국을 공격하는 사건이 벌어지게 된다. 이에 대지 속성의 강력한 원소술사와 몬스터의 습격을 방어하기 위해 인위적으로 대지를 들어올려 자신의 왕국을 자체적으로 고립시켜 버렸다는 기록이 있다.



<이미지 : 움푹 파인 구덩이에서 불이 피어나고 있는 지형>

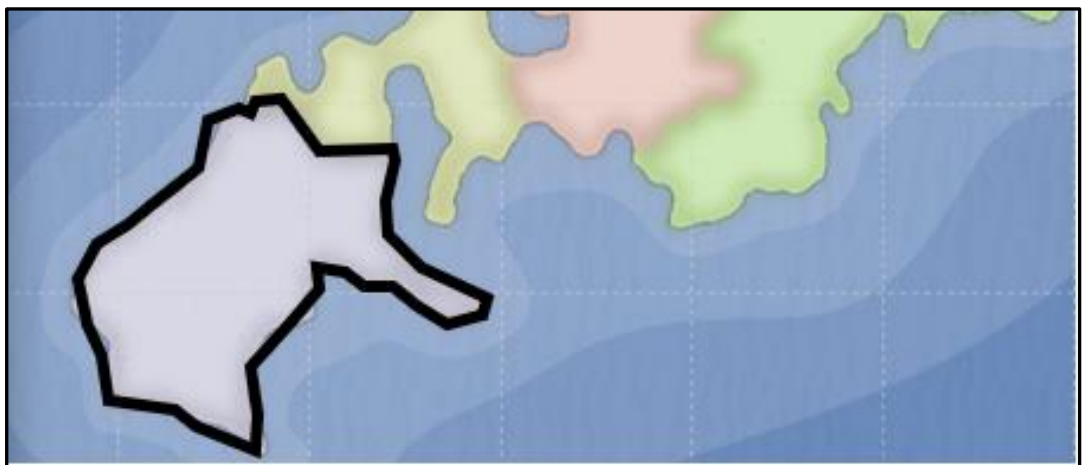
현재는 카르메리아 왕국의 장로 원소술사로 있는 이그랄프(Igralf)가 과거 원소 아카데미 시절에 파이어볼(불 속성 기본 공격 스킬) 실습 시간에 다른 아카데미 학생들과는 다르게 엄청나게 거대한 파이어볼을 만들어 내게 되고 제어할 수 없을 만큼 거대해진 파이어볼을 던지게 된다. 이때 생긴 거대한 구덩이로, 과거 화산 활동으로 인하여 퇴적된 지층의 성분 때문에 불이 아직까지 꺼지지 않고 계속해서 타오르고 있다.



<이미지 : 물의 흐름이 다른 흐름과는 다른 지형>

과거 카르메리아 왕국에는 불의 속성 때문에 땅이 메말라 버리는 가뭄이 빈번하게 발생하게 되었고 이에 카르메리아 왕국은 실마리스 대 원소술사에게 마르지 않는 우물을 요청하게 된다. 실마리스의 대 원소술사는 그라니스 왕국의 대지 원소술사와 함께 땅의 틈새를 만들고 땅 밑에 마르지 않는 물의 원천을 지상으로 끌어올리는 원소술을 시행하게 되었다. 너무 강력했던 나머지 일부 대륙은 물에 잠기게 되었지만 끊임없이 올라오는 물을 통하여 카르메리아 왕국은 가뭄을 해결할 수 있게 되었다.

2.3 세르발데 대륙의 왕국들의 위치



<이미지 : 실마리스 왕국의 국경선>



<이미지 : 에레시아 왕국의 국경선>



<이미지 : 카르메리아 왕국의 국경선>



<이미지 : 그라니스 왕국의 국경선>