



Ejercicios JS

utilizando el tema visto de variables de tipo LE y condicionales en JavaScript realizaremos los siguientes ejercicios utilizando:

El if...else es un tipo de instrucción condicional que ejecutará un bloque de código cuando la condición de la instrucción if sea veraz truthy . Si la condición es falsa, se ejecutará el bloque else . Los valores veraces truthy y falsos falsy se convierten en verdaderos true o falsos en las sentencias if

Ejemplo

```
let alejandroEdad = 26;
```

```
if ( alejandroEdad < 30 ) {  
  console.log( ' si ' )  
} else {  
  console.log('no')  
}
```

La declaración switch evalúa una expresión, comparando el valor de esa expresión con una instancia case, y ejecuta declaraciones asociadas a ese case, así como las declaraciones en los case que siguen.

```
switch (alejandroEdad) {  
  case '26' :  
    //Declaraciones ejecutadas cuando el resultado de expresión coincide con  
    console.log( ' si ' )  
    [break;]  
  case '30':  
    //Declaraciones ejecutadas cuando el resultado de expresión coincide con  
    console.log( ' si ' )  
    [break;]  
  default:  
    //Declaraciones ejecutadas cuando ninguno de los valores coincide con el  
    console.log( ' ninguna ' )  
    [break;]  
}
```



EJERCICIOS

1. En un archivo HTML crea un script que solicite su nombre y edad al solicitar la edad compare si esta persona es mayor de edad o es menor y al terminar el proceso genere el siguiente mensaje “ Hola Alejandro así que tienes 26 años eres mayor de edad ”.
2. En un archivo HTML crea un script que realice la suma de 2 variables y verifique si es mayor a 10 genere un mensaje que es mayor a 10 y si no al terminar este notifique que el valor es menor a 10.
3. En un archivo HTML crea un script que realice la suma de 3 variables y al comparar el primer if verifique si este es menor a 100 el segundo if si es mayor a 100
4. en un archivo HTML crea un script donde un programa responda a la petición de un usuario, donde el usuario requiere hacer un pedido de comida, el establecimiento donde el usuario realiza su pedido frecuente tener este menú;
 1. la hamburguesa tiene un valor de cinco mil pesos
 2. La salchipapa tiene un valor de tres mil quinientos pesos
 3. El perrito caliente tiene un valor de seis mil pesos
 4. La carne asada tiene un valor de diez mil pesos

Si el establecimiento no tiene lo que muestra en el menú debe retornar un mensaje indicando que ese producto no está en el menú.

5. .en un archivo HTML crea un script donde un programa calcule el área de tres figuras geométricas, triángulo, rectángulo y círculo. El programa debe preguntar al usuario de qué tipo de figura se trata, cada figura debe realizar el proceso correspondiente. Si el usuario ingresa valores tipo String en donde se requieren datos tipo número debe retornar una alerta, si el usuario no inserta datos debe retornar una alerta. Al terminar el proceso debe retornar el mensaje con el nombre de la figura y el valor del área.

área=(b*h/2)) área del triángulo

área=(L*L)) área del cuadrado

área=(π *r²)) área del círculo



6. En un archivo HTML crea un script donde se pida dos números y decir si son múltiplos o no, al terminar el proceso genere un mensaje concluyendo si son múltiplos o no.
7. En un archivo HTML crea un script donde se ingresa un número, el programa debe determinar si el número es positivo o negativo. Al terminar el proceso debe generar un mensaje diciendo si el número ingresado es un número positivo o negativo.