**WanCeDesktopApp 项目简介**

# 编写目的

本文档的目的是方便开发人员快速了解本工程的开发逻辑，使新人能够快速着手开发相关功能，进一步提高软件开发进度。预期读者为软件开发人员、项目经理、其它本软件研发人员等

# 背景

本软件定义为《万能试验机软件TestPilot\_V3.0》

# 定义

MVVM：Model-View-ViewModel的简写（一种软件设计框架）

# 项目开发环境

系统环境： Windows10

项目语言：C#、WPF

开发工具：Microsoft Visual Studio Community 2022 (64 位)

Net框架： .net5.0

目标运行环境： windows7 - windows10

# 项目目录结构与功能

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **序号** | **目录名** | **说明** | **备注** |
| **1** | Common | 具有通用性的文件夹 | 存放通用类 |
| **2** | Doc | 项目说明文件目录 | 存放项目说明文档 |
| **3** | Extensions | 前端Ui定义的全局变量文件类 | 存放前端绑定的全局变量 |
| **4** | Images | 工程所用到的资源文件夹 | 存放图标字体等资源 |
| **5** | lib | 第三方库文件夹 | 引用的第三方库方件dll |
| **6** | Models | 各dll模块的文件夹 | 存放功能模块dll |
| **7** | ViewModels | 处理前端的事件逻辑类文件夹 | 前端UI.xaml对应的事件处理类 |
| **8** | View | 包含多个前端视图类文件夹 | 前端ui.xaml文件 |
| **9** | Language | 国际化支持文件夹 | 存放语言.xaml文件 |
| **10** | Configure | 配置文件夹 | 存放配置文件 |

项目第三方框架

**1、Prism.Dryloc8.1.97 MVVM 框架**

**https://github.com/PrismLibrary/Prism**

**2、MaterialDesignThesmes4.5.0 谷歌风格框架**

**https://github.com/MaterialDesignInXAML/MaterialDesignInXamlToolkit**

1. **SyslogLogging2.0.1.7 日志模块**

**https://github.com/jchristn/LoggingModule**

# 项目设计模试

本项目使用C# WPF 进行开发， 框架采用mvvm模式，前后端分离，使得UI与业务解耦。前端使用xaml 进行编写，事件处理等事件处理在ViewModels文件夹中的类实现，与之对应的UI文件在views文件夹中。

# 类说明

**一、Common通用文件夹**

Common/DialogHostService.cs 自定义的对话框类

Common/IDialogHostAware.cs 对话框事件接口类

Common/IDialogHostService.cs 对话框显示接口类

Common/DumpFile.cs dumpFile文件生成类

Common/ErrorCode.cs 错误代码类

Common/IConfigursIndexService.cs 默认首页配置类

Common/ShowInfo.cs 程序应用的资源类

**二、Configure配置文件夹**

Configure/ 暂时为空

1. **Doc项目文档说明文件夹**

Doc 存放项目说明文档

1. **Extensions扩展文件夹**

Extensions/DialogExtensions.cs 自定义对话框辅类

Extensions/PrismManage.cs 区域注册名称类

1. **image图标资源类**

Image/ 暂时为空

1. **Language国际化语言类**

Language 暂时为空

1. **lib库**

Lib 第三方库或模块

1. **Model 业务模块文件夹**

Models 暂时为空

1. **ViewModels 后台业务逻辑类文件夹**

Viewmodels/DialogModels/AddDataShowModel.cs 对话框业务实现类

1. Views 前台UI显示文件夹

Views/Dialogs/AddDataShowModel.xaml 对话框提示ui