Algorytmy i struktury danych Laboratorium 2

mgr inż. Bartłomiej Kizielewicz, mgr inż. Andrii Shekhovtsov

13 kwietnia 2023

1 Zasady oceniania

Ocena za laboratorium zależy od liczby dobrze zrobionych zadań domowych, skala ocen jest pokazana w Tabeli 1. W niektórych przypadkach mogą być uwzględnione zadania rozwiązane częściowo.

Tablica 1: Skala ocen.	
Liczba zrobionych zadań domowych	Ocena
1	3.0
2	4.0
3	4.5
4	5.0

Wykonane zadania proszę przesłać za pośrednictwem platformy moodle w postaci pliku tekstowego z kodem w Python (plik z rozszerzeniem .py). Proszę wrzucić kod ze wszystkich zadań do jednego pliku, rozdzielając poszczególne zadania za pomocą komentarzy.

UWAGA: Termin oddania zadania jest ustawiony w systemie moodle. W przypadku nie oddania zadania w terminie, uzyskana ocena będzie zmniejszana o 0,5 za każdy zaczęty tydzień opóźnienia. Zadania oddawane później niż miesiąc po terminie ustawionym na moodle są oddawane i rozliczane w trybie indywidualnym na zajęciach lub po umówieniu się z prowadzącym.

UWAGA: W przypadku wysłania zadania w formie niezgodnej z opisem w instrukcji prowadzący zastrzega prawo do wystawienia oceny negatywnej za taką pracę. Przykład: wysłanie .zip lub .pdf tam, gdzie był wymagany plik tekstowy z rozszerzeniem .py.

2 Zadania do wykonania na zajęciach

- 1. Zaimplementować algorytm wyszukiwania zwykłego w liście (nie ma założenia że lista zawiera wartości posortowane). Przetestować działanie tego algorytmu i oszacować jego złożoność obliczeniową. Krótko (1-2 zdania) opisać dlaczego ten algorytm ma taką złożoność obliczeniową.
- 2. Zaimplementować **iteracyjny** algorytm wyszukiwania binarnego (binary search). Przetestować jego działanie i oszacować złożoność obliczeniową tego algorytmu. Krótko (1-2 zdania) opisać dlaczego ten algorytm ma taka złożoność obliczeniowa.
- 3. Zaimplementować algorytm który sprawdzi czy w dwóch zadanych listach o różnych długościach występuje taka sama liczba. Poniżej jest podany przykład działania takiego algorytmu. Następnie należy oszacować złożoność obliczeniową tego algorytmu i krótko (1-2 zdania) opisać dlaczego ten algorytm ma taką złożoność obliczeniową.

Przykład:

```
1 >>> a = [1, 2, 3]

2 >>> b = [4, 5]

3 >>> magic(a, b)

4 False
```

4. Zaimplementować algorytm sortowania bąbelkowego (bubble sort). Przetestować jego działanie i oszacować złożoność obliczeniową tego algorytmu. Krótko (1-2 zdania) opisać dlaczego ten algorytm ma taką złożoność obliczeniowa.

3 Zadania do wykonania w domu

- 1. Zaimplementować wyszukiwania największej liczby w nieposortowanej liście liczb. Przetestować jego działanie i oszacować złożoność obliczeniową tego algorytmu. Krótko (1-2 zdania) opisać dlaczego ten algorytm ma taką złożoność obliczeniową.
- 2. Zaimplementować algorytm sortowania przez wstawianie (insertion sort). Przetestować jego działanie i oszacować złożoność obliczeniową tego algorytmu. Krótko (1-2 zdania) opisać dlaczego ten algorytm ma taką złożoność obliczeniową.
- 3. Zaimplementować opisany poniżej algorytm i oszacować jego złożoność obliczeniową. Krótko (1-2 zdania) opisać dlaczego ten algorytm ma taką złożoność obliczeniową.

Algorytm: na wejściu funkcja dostaje dwa ciągi znaków o różnych długościach s1 i s2. Algorytm ma zliczyć ile razy w ciągu s1 występują znaki zawierające się w ciągu s2. W poniższym przykładzie zliczamy ile samogłosek występuje w podanym ciągu.

Przykład:

```
1 >>> s1 = 'ala ma kota'
2 >>> s2 = 'aoiuye'
3 >>> wynik = magic(s1, s2)
4 >>> print(wynik)
5 5
```

Podpowiedź: Jako dane wejściowe mamy dwa ciągi znaków s1 o długości N oraz s2 o długości M.

4. Zaimplementować algorytm obliczający sumę cyfr wprowadzanej przez użytkownika liczby. Przykładowo, dla liczby 1234 wynik działania algorytmu ma wynosić 1+2+3+4=10. Oszacować złożoność obliczeniową tego algorytmu oraz krótko (1-2 zdania) opisać dlaczego ten algorytm ma taką złożoność.

Podpowiedź: Wykonujemy pętle tyle razy ile jest cyfr w liczbie. Jak matematycznie znaleźć liczbę cyfr w liczbie?