

TRABALHO DE ARQUIVOS:

Arquivos de legendas para filmes no formato SRT são arquivos de texto compostos por uma série de pares numerados a partir de 1 indicando um intervalo de tempo (dado por dois indicadores compostos por horas, minutos, segundos e milissegundos) e um conteúdo que deve ser exibido durante este tempo. A seguir, observe um exemplo de um trecho de um arquivo de legendas:

```
1
00:00:09,200 --> 00:00:10,500
Oh, come on!
We're gonna be late!

2
00:00:10,500 --> 00:00:12,400
Episode four
never comes to the big screen.

3
00:00:12,400 --> 00:00:14,000
This is
the pre-lucas-ized version,

4
00:00:14,000 --> 00:00:14,600
remember?

5
00:00:14,600 --> 00:00:16,100
None of that greedo
shooting first crap.

6
00:00:16,100 --> 00:00:17,100
Go without me.
```

Escreva um programa que mostre ao usuário um *menu* no qual ele pode escolher entre quatro possíveis operações:

- 1) informar o nome do arquivo de legendas com estrutura como a descrita sobre o qual as operações selecionadas a seguir devem ser executadas
- 2) acrescentar um determinado número de segundos (ou menos de um segundo) aos dois marcadores de uma legenda específica (atrasar a legenda), indicada por seu número. Neste caso, devem ser lidos um valor com os segundos e milissegundos e outro com o índice da legenda.
- 3) diminuir um determinado número de segundos (ou menos de um segundo) aos dois marcadores de todas as legendas (adiantar todas as legendas). Neste caso, deve ser lido um valor com os segundos e milissegundos.
- 4) eliminar um conjunto de legendas. Neste caso, devem ser lidos os números das legendas que determinam o intervalo, ou seja, os números da primeira e da última legendas que serão apagadas. As legendas que ficarem após o conjunto de legendas eliminadas devem ser renumeradas, para manterem a continuidade da numeração.

Entrega:

O código fonte (arquivo “.c” funcional, que possa ser executado para testar) deve ser enviado via Moodle conforme data e horário especificados na atividade. O trabalho representa 30% da segunda nota para quem fizer e apresentar. O código deve ser desenvolvido na linguagem de programação C, em grupos de até 3 (TRÊS, o que significa que são três no máximo!) pessoas. Casos com grupos com mais de três integrantes, e/ou soluções iguais entre dois grupos, serão considerados trabalhos entregues e receberão a nota 0 (zero).

O conteúdo entregue será apresentado, em horário a combinar. Na apresentação, poderá ser solicitado que cada membro do grupo apresente algum código ou trecho de código individualmente, conforme ESCOLHA DO PROFESSOR. A entrega dos exercícios será desconsiderada para aqueles alunos que não apresentarem o código do exercício definido pelo professor. Portanto, é importante que todos os membros do grupo tenham domínio sobre todo o conteúdo entregue.