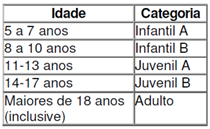
**LISTA DE EXERCÍCIOS – PROCEDIMENTOS**

**Atentar-se para o que o enunciado solicita (ex: se é por parâmetro que receberá o valor, se não é, se é variável local ou global,  e assim por diante).**

1. Crie um procedimento que receba por parâmetro dois valores reais (float) e execute a subtração do primeiro valor pelo segundo, em seguida exiba o resultado.

1. Faça um procedimento que recebe por parâmetro o raio de uma esfera e calcula o seu volume (v = 1.33 \* PI \* R³). Pesquise e use a função pow() para a exponenciação.

1. Faça um procedimento que recebe a idade de um nadador por parâmetro e exiba a categoria desse nadador de acordo com a tabela abaixo:
2. Criar uma struct “cliente” com codigo, nome e rg. Declare uma variável global do tipo cliente. Crie um procedimento para preencher os dados do cliente e outro procedimento para exibir os dados do cliente. Crie, no main, um menu para o usuário poder optar por: sair, cadastrar e exibir.

1. Faça um procedimento para verificar se um ano é bissexto ou não. Utilize a regra: um ano bissexto é divisível por 4, mas não por 100, ou então se é divisível por 400. Exemplo: 1988 é bissexto, pois é divisível por 4 e não é por 100; 2000 é bissexto porque é divisível por 400. O ano deve ser recebido por parâmetro.

1. Criar um programa com um vetor de inteiros com 100 posições e global. Criar um procedimento para preencher este vetor com números aleatórios (rand) e outro procedimento que exibirá todos os valores acima de 80.
2. Defina (responder no Word e compactar juntamente com os códigos para a

entrega):

1. Procedimento
2. Parâmetro por valor
3. Parâmetro por referência
4. Variável local
5. Variável global