

Завдання №1

1.1 Напишіть клас з ім'ям `Point`. У класі `Point` повинні бути дві змінні-члени типу `double`: `m_a` і `m_b` зі значеннями за замовчуванням `0 . 0`. Напишіть конструктор для цього класу і функцію виводу `print()`.

1.2 Тепер додамо метод `distanceTo()`, який прийматиме другий об'єкт класу `Point` в якості параметра і обчислюватиме відстань між двома об'єктами. Враховуючи дві точки `(a1, b1)` і `(a2, b2)`, відстань між ними можна обчислити наступним чином: $\text{sqrt}((a1 - a2) * (a1 - a2) + (b1 - b2) * (b1 - b2))$. Функція `sqrt()` знаходиться в заголовку `cmath`.

1.3 Змініть функцію `distanceTo()` з методу класу в дружню функцію, яка прийматиме два об'єкти класу `Point` в якості параметрів. Перейменуйте цю функцію на `distanceFrom()`.