

Завдання №1

1.1 Напишіть клас з ім'ям **Point**. У класі **Point** повинні бути дві змінні-члени типу **double**: **m_a** і **m_b** зі значеннями за замовчуванням **0 . 0**. Напишіть конструктор для цього класу і функцію виводу **print()**.

1.2 Тепер додамо метод **distanceTo()**, який прийматиме другий об'єкт класу **Point** в якості параметра і обчислюватиме відстань між двома об'єктами. Враховуючи дві точки **(a1, b1)** і **(a2, b2)**, відстань між ними можна обчислити наступним чином: **sqrt((a1 - a2) * (a1 - a2) + (b1 - b2) * (b1 - b2))**. Функція **sqrt()** знаходиться в заголовку **cmath**.

1.3 Змініть функцію **distanceTo()** з методу класу в дружню функцію, яка прийматиме два об'єкти класу **Point** в якості параметрів. Перейменуйте цю функцію на **distanceFrom()**.