

**Міністерство освіти і науки України**  
**Національний технічний університет України «Київський політехнічний**  
**інститут імені Ігоря Сікорського»**  
**Факультет інформатики та обчислювальної техніки**

**Звіт**

з лабораторної роботи № 6

**„Проектування і аналіз алгоритмів пошуку”**

**Виконав(ла)**

**ІІІ-**

\_\_\_\_\_

(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)

**Перевірив**

\_\_\_\_\_

(прізвище, ім'я, по батькові)

Київ 2023

## ЗМІСТ

<b>1</b>	<b>МЕТА ЛАБОРАТОРНОЇ РОБОТИ .....</b>	<b>ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.</b>
<b>2</b>	<b>ЗАВДАННЯ .....</b>	<b>ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.</b>
<b>3</b>	<b>ВИКОНАННЯ .....</b>	<b>8</b>
3.1	ПСЕВДОКОД АЛГОРИТМУ .....	8
3.2	АНАЛІЗ ЧАСОВОЇ СКЛАДНОСТІ.....	8
3.3	ПРОГРАМНА РЕАЛІЗАЦІЯ АЛГОРИТМУ .....	8
3.3.1	<i>Вихідний код.....</i>	<i>8</i>
3.3.2	<i>Приклади роботи.....</i>	<i>8</i>
3.4	ТЕСТУВАННЯ АЛГОРИТМУ .....	9
3.4.1	<i>Часові характеристики оцінювання.....</i>	<i>9</i>
3.4.2	<i>Графіки залежності часових характеристик оцінювання від розміру структури .....</i>	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
	<b>ВИСНОВОК .....</b>	<b>ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.</b>
	<b>КРИТЕРІЇ ОЦІНЮВАННЯ .....</b>	<b>ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.</b>

## 1 МЕТА ЛАБОРАТОРНОЇ РОБОТИ

Мета роботи – вивчити основні підходи аналізу обчислювальної складності алгоритмів пошуку оцінити їх ефективність на різних структурах даних.

## 2 ЗАВДАННЯ

Згідно варіанту (таблиця 2.1), написати алгоритм пошуку за допомогою псевдокоду (чи іншого способу за вибором).

Провести аналіз часової складності пошуку в гіршому, кращому і середньому випадках і записати часову складність в асимптотичних оцінках.

Виконати програмну реалізацію алгоритму на будь-якій мові програмування для пошуку індексу елемента по заданому ключу в масиві і двохзв'язному списку з фіксацією часових характеристик оцінювання (кількість порівнянь).

Для варіантів з **Хеш-функцією** замість масиву і двохзв'язного списку використати безіндексну структуру даних розмірності  $n$ , що містить пару ключ-значення рядкового типу. Ключ – унікальне рядкове поле до 20 символів, значення – рядкове поле до 200 символів. Виконати пошук значення по заданому ключу. Розмірність хеш-таблиці регулювати відповідно потребам, а початкову її розмірність обрати самостійно.

Провести ряд випробувань алгоритму на структурах різної розмірності (100, 1000, 5000, 10000, 20000 елементів) і побудувати графіки залежності часових характеристик оцінювання від розмірності структури.

Для проведення випробувань у варіантах з хешуванням рекомендується розробити генератор псевдовипадкових значень полів структури заданої розмірності.

Зробити висновок з лабораторної роботи.

Таблиця 2.1 – Варіанти алгоритмів

№	Алгоритм пошуку
1	Метод Хеш-функції (Хешування FNV 32), вирішення колізій методом ланцюжків
2	Метод Хеш-функції (Хешування MurmurHash2), вирішення колізій методом ланцюжків

3	Метод Хеш-функції (Хешування MurmurHash2a), вирішення колізій методом ланцюжків
4	Метод Хеш-функції (Хешування PJW-32), вирішення колізій методом ланцюжків
5	Метод Хеш-функції (Хешування Пірсона), вирішення колізій методом ланцюжків
6	Метод Хеш-функції (Хешування Дженкінса), вирішення колізій методом ланцюжків
7	Метод Хеш-функції (Хешування FNV 32), вирішення колізій методом відкритої адресації з лінійним пробуванням
8	Метод Хеш-функції (Хешування MurmurHash2), вирішення колізій методом відкритої адресації з лінійним пробуванням
9	Метод Хеш-функції (Хешування MurmurHash2a), вирішення колізій методом відкритої адресації з лінійним пробуванням
10	Метод Хеш-функції (Хешування PJW-32), вирішення колізій методом відкритої адресації з лінійним пробуванням
11	Метод Хеш-функції (Хешування Пірсона), вирішення колізій методом відкритої адресації з лінійним пробуванням
12	Метод Хеш-функції (Хешування Дженкінса), вирішення колізій методом відкритої адресації з лінійним пробуванням
13	Метод Хеш-функції (Хешування FNV 32), вирішення колізій методом відкритої адресації з квадратичним пробуванням
14	Метод Хеш-функції (Хешування MurmurHash2), вирішення колізій методом відкритої адресації з квадратичним пробуванням
15	Метод Хеш-функції (Хешування MurmurHash2a), вирішення колізій методом відкритої адресації з квадратичним пробуванням
16	Метод Хеш-функції (Хешування PJW-32), вирішення колізій методом відкритої адресації з квадратичним пробуванням

17	Метод Хеш-функції (Хешування Пірсона), вирішення колізій методом відкритої адресації з квадратичним пробуванням
18	Метод Хеш-функції (Хешування Дженкінса), вирішення колізій методом відкритої адресації з квадратичним пробуванням
19	Метод Хеш-функції (Хешування FNV 32), вирішення колізій методом відкритої адресації з подвійним хешуванням
20	Метод Хеш-функції (Хешування MurmurHash2), вирішення колізій методом відкритої адресації з подвійним хешуванням
21	Метод Хеш-функції (Хешування MurmurHash2a), вирішення колізій методом відкритої адресації з подвійним хешуванням
22	Метод Хеш-функції (Хешування PJW-32), вирішення колізій методом відкритої адресації з подвійним хешуванням
23	Метод Хеш-функції (Хешування Пірсона), вирішення колізій методом відкритої адресації з подвійним хешуванням
24	Метод Хеш-функції (Хешування Дженкінса), вирішення колізій методом відкритої адресації з подвійним хешуванням
25	Однорідний бінарний пошук
26	Метод Шарра
27	Пошук Фібоначчі
28	Інтерполяційний пошук
29	Метод Хеш-функції (Хешування FNV 32), вирішення колізій методом ланцюжків
30	Метод Хеш-функції (Хешування MurmurHash2), вирішення колізій методом ланцюжків
31	Метод Хеш-функції (Хешування MurmurHash2a), вирішення колізій методом ланцюжків
32	Однорідний бінарний пошук
33	Метод Шарра
34	Пошук Фібоначчі

35	Інтерполяційний пошук
----	-----------------------

## 3 ВИКОНАННЯ

### 3.1 Псевдокод алгоритму

...

### 3.2 Аналіз часової складності

...

### 3.3 Програмна реалізація алгоритму

#### 3.3.1 Вихідний код

```
#include "stdafx.h"  
#include <iostream>  
#include <ctime>  
#include <iomanip>  
using namespace std;  
...  
...
```

#### 3.3.2 Приклади роботи

На рисунках 3.1 і 3.2 показані приклади роботи програми для пошуку індекса елемента за ключем для масиву на 100 елементів і двохзв'язного списку на 1000 елементів.

Рисунок 3.1 – Пошук елемента в масиві на 100 елементів

Рисунок 3.2 – Пошук елемента в двохзв'язному списку на 1000 елементів



### 3.4 Тестування алгоритму

#### 3.4.1 Часові характеристики оцінювання

В таблиці 3.1 наведені характеристики оцінювання числа порівнянь при пошуку елемента і числа звертань при «двійковому пошуку» для масивів різної розмірності і двохзв'язних списків різної розмірності.

Таблиця 3.1 – Характеристики оцінювання алгоритму двійкового пошуку

Розмірність масиву/списку/структури	Число порівнянь в масиві/двохзв'язному списку/хеш-таблиці	Число звертань до елементів масиву	Число звертань до елементів двохзв'язного списку
100			
1000			
5000			
10000			
20000			

### 3.4.2 Графіки залежності часових характеристик оцінювання від розмірності структури

На рисунку 3.3 показані графіки залежності часових характеристик оцінювання від розмірності масиву і двохзв'язного списку.

Рисунок 3.3 – Графіки залежності часових характеристик оцінювання

## ВИСНОВОК

В рамках виконання даної лабораторної роботи...