МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ АВІАЦІЙНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ФК КПІ

Кафедра прикладної математики

Лабораторна робота №4

«Модель поводження фізичного маятника» з дисципліни «Математичне та комп'ютерне моделювання складних об'єктів»

Варіант № 5

Виконав:

студент групи ПМ-151 M Юрашев В.Г.

Перевірив:

професор кафедри ПМ Жук П. Ф.

Київ 2022

За допомогою пакету програм SimuLink побудувати фазовий портрет та траєкторію руху фізичного маятника, точка підвісу якого поступально переміщується з часом за гармонічним законом (за варіантом таб. 1):

$$\varphi'' + \sin \varphi = S(\tau, \varphi, \varphi'), \tag{7.1}$$

де функція $S(\tau, \varphi, \varphi')$ має наступний вид

$$S(\tau, \varphi, \varphi') = -2 \cdot \zeta \cdot \varphi' - - [n_{mx} \cdot \sin(\nu \cdot \tau + \varepsilon_x) \cdot \cos\varphi + n_{my} \cdot \sin(\nu \cdot \tau + \varepsilon_y) \cdot \sin\varphi], \tag{7.2}$$

а безрозмірні величини ζ і ν визначаються виразами

$$\zeta = \frac{R}{2 \cdot \sqrt{mgl \cdot J}}; \qquad v = \frac{\omega}{\omega_0}; \qquad \left(\omega_0 = \sqrt{\frac{mgl}{J}}\right).$$

Вхідними (тими, що задаються) параметрами для моделювання вважатимемо:

- 2) параметри, що характеризують зовнішню дію; сюди входять: амплітуди віброперевантажень точки підвісу маятника у вертикальному n_{ym} ш горизонтальному n_{xm} напрямках; відносна (по відношенню до частоти власних малих коливань маятника) частота вібрації основи ν ; початкові фази ε_x і ε_y вібрації основи;
- 3) початкові умови руху маятника, тобто початкове відхилення φ_0 маятника від вертикалі і його безрозмірну кутову швидкість $\varphi'_0 = \varphi_0 / \omega_0$.

До вихідних (модельованих) величин віднесемо поточний кут відхилення маятника від вертикалі $\varphi(\tau)$ і його безрозмірну кутову швидкість $\varphi'(\tau)$.

№ варіанту	J	R	mgl	n_{my}	n_{mx}	ω	ε_x	ε_y
5	5	0.1	0.75	0.9	1.1	8	0.1	0.4

Перед побудовою схеми перетворимо рівняння 7.2 наступного виду:

$$\varphi'' = -sin\varphi - 2\cdot\varsigma\cdot\varphi' - [\ n_{mx}\cdot sin(\nu\cdot\tau + \varepsilon_x)\cdot cos\varphi + n_{my}\cdot sin(\nu\cdot\tau + \varepsilon_y)\cdot sin\varphi] \ \ (1)$$

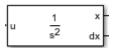
Початкові дані мого варіанта моделі (для вирішення диференціального рівняння) визначимо у файлі init.m.

Файл init.m

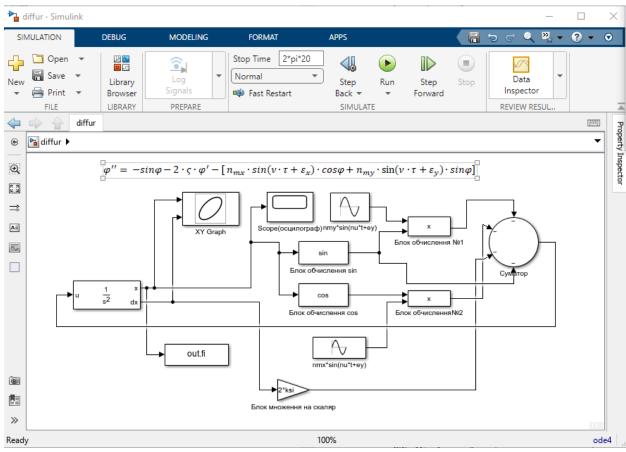
```
clc
nmy=0.9;
nmx=1.1;
ey=0.4;
ex=0.1;
mgl=0.75;
j=5;
omega0=sqrt(mgl/j);
r=0.1;
ksi=r/(2*sqrt(mgl*j));
```

```
omega=8;
nu=omega/omega0;
fit0=0;
fi0=pi/180;
```

Запропоновану блок-схему в лабораторній роботі ми не розбиватимемо на блоки через досить просте рівняння. Крім того, 2 одинарні інтегратори замінимо одним двократним.



При побудові блок-схем під необхідними конструкційними блоками зробимо їх опис.



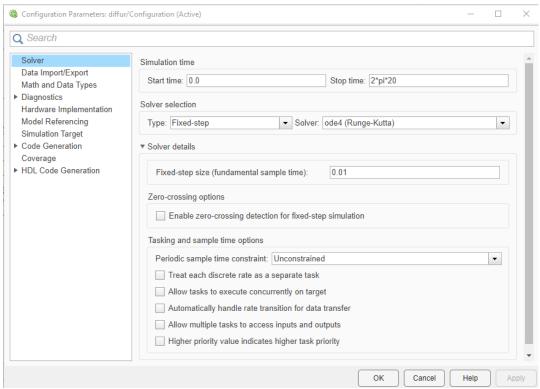
Мал.1

На мал. 1 представлено блок-схему нашої математичної моделі.

Також до блок-схеми додамо ще один візуальний елемент, який називається

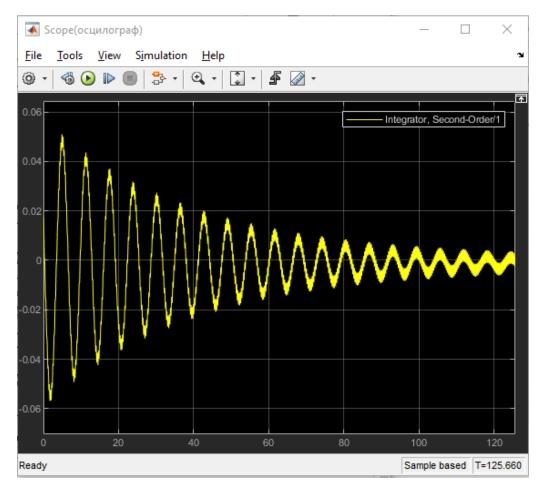
"To Workspace", щоб створити дані, необхідні для побудови графіка шуканої функції у робочому середовищі MatLab.

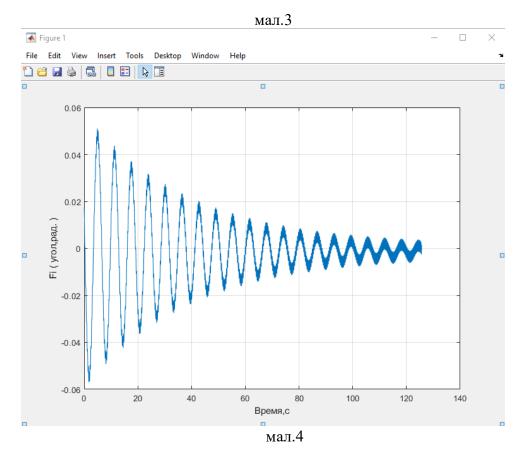
Клацнувши правою кнопкою мишки у вільній частині робочого столу конструктора, виберемо пункт меню "Model Configuration Parameters". У формі, що відкрилася, виберемо закладку "Solvers" і у підформі, що відкрилася, визначимо необхідні дані для чисельного розв'язання диференціального рівняння (мал. 2).



Мал.2

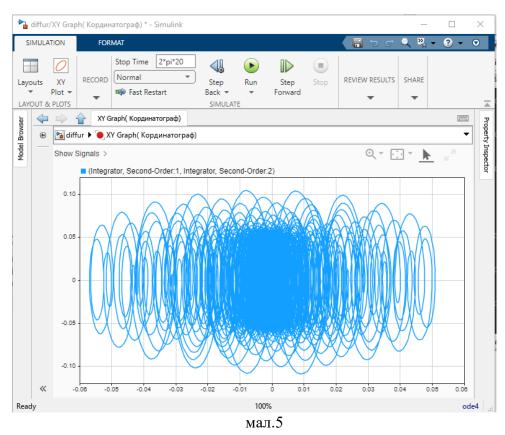
Результати моделювання фізичного маятника представлені на малюнках 3, 4, 5: Графік залежності кута повороту маятника від часу fit(t),





Даний графік був побудований безпосередньо в середовищі MatLab (функція «Plot») з використанням даних, які були сформовані за допомогою елемента **"To Workspace**".

Зображення фазового портрета маятника fit (fi).



Наприкінці, як доповнення, наведемо розв'язання цього завдання серед з використанням чисельного методу Рунге-Кута.

```
Файл fizmayatnik.m
function dy=fizmayatnik(x,y)
clc;
nmy=0.9;
nmx=1.1;
ey=0.4;
ex=0.1;
mgl=0.75;
j=5;
omega0=sqrt(mgl/j);
r=0.1;
ksi=r/(2*sqrt(mgl*j));
omega=8;
nu=omega/omega0;
dy=[y(2);-2*ksi*y(2)-sin(y(1))-nmx.*sin(nu*x+ex).*cos(y(1))-
nmy.*sin(nu*x+ey).*sin(y(1))];
Файл Solvemayatnik.m
function Solvemayatnik
[T,Y]=ode45(@fizmayatnik,[0 2*pi*20],[pi/180 0]);
plot(T,Y(:,1));
```

