

Indicar Verdadero o Falso las siguientes sentencias según sea el caso (Por cada pregunta bien contestada: 1pto):

1. Python nos permite acortar el tiempo de desarrollo por su fácil entendimiento y lenguaje completamente intuitivo.

Lenguaje multiparadigma. Esto significa que combina propiedades de diferentes paradigmas de programación, lo que permite que sea muy flexible y fácil de aprender tanto de utilizarlo en campos aparentemente tan dispares como el diseño de aplicaciones web o la inteligencia artificial..

VERDADERO

2. Para la gestión de dependencia en Python nos da a entender a la instalación de scripts que se suelen desarrollar apoyándose en librerías y/o frameworks de terceros a los cuales llamamos dependencias como es Django para el desarrollo web, para esto instalamos la librería del siguiente modo en nuestro terminal:

VERDADERO

3. Dentro de la conversión de tipos en Python tenemos las funciones operan de la misma manera: siempre esperan un argumento sobre el cual realizar la conversión. Como str(), float(), int() o bool().

Al ejecutar la siguiente línea de código nos devolverá un entero:

FALSO

4. En las estructuras de control de flujo en programación nos permite evaluar sobre una condición y especificar qué acciones ha de realizar el programa dependiendo del resultado de la evaluación de la condición, si es verdadera o falsa.

Las condicionales pueden ser simples o múltiples, y solo pueden devolver dos resultados, verdadero o falso (True o False).

Sabiendo esto en la siguiente condición múltiple nos estaría devolviendo falso:

FALSO

5. El uso del bucle for sirve fundamental para recorrer los elementos de un objeto iterable (lista, tupla, conjunto, diccionario, etc) y poder ejecutar un bloque de código respectivamente.

Tenemos el siguiente ejemplo con el uso de for:

Nos devolverá como resultado:

VERDADERO

6. Cuando se habla de POO en Python, se menciona a las Clases y los métodos por ende se definen o escriben de igual forma que las funciones normales, pero deben declararse dentro de la clase y su primer argumento siempre referencia a la instancia que la llama, de esta forma se afirma que los métodos son funciones.

VERDADERO

7. Los decoradores son funciones que reciben pueden recibir otras funciones como parámetros y retornan funciones diferentes. Las cuales también nos permite modificar el comportamiento de otras funciones.

Entonces tenemos entendido que para el uso de decoradores primero se va a ejecutar la lógica del decorador y luego la lógica de una función decorada y no de forma inversa.

FALSO

8. Los decoradores en Python se utilizan para alterar el funcionamiento de una

determinada pieza o bloque de código; ya sea una función, o una clase, sin la necesidad de emplear otros mecanismos como la herencia.

En el siguiente ejemplo:

El uso especial de \*args nos permite contener todos los argumentos ordenados por la posición en la que fueron enviados desde la función original al momento de usarlo en la función decoradora.

VERDADERO

Importante:

Duración: 15 minutos

Enviar su archivo con respuestas al correo:

docente.cerseau.unmsm@gmail.com

Asunto del correo: Examen final – Parte teórica.

Nombre de archivo pdf a enviar: Nombre Apellido - Examen final teoría.pdf