ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 2

Типи даних. Арифметичні вирази. Програмування лінійних алгоритмів

Mema: ознайомитися з поняттям і структурою мови програмування Сі, з величинами простих типів, їх властивостями та операціями над ними.

Хід роботи:

Завдання 1. Перевести числа із звичайного виду у формат з плаваючою комою:

a)
$$0.0000007 = 7E-7$$
;

a)
$$0.0000007 = 7E-7$$
; 6) $180000000 = 18E+7$; B) $0.0000187 = 187E-7$;

B)
$$0.0000187 = 187E-7$$
;

$$\Gamma$$
) 5*10⁻¹⁸ = 5E-18;

л)
$$0.1*10^{-10} = 1E-11$$
:

г)
$$5*10^{-18} = 5E-18$$
; д) $0.1*10^{-10} = 1E-11$; e) $1.4*10^{+18} = 1.4E+18$.

Привести числа до нормального виду:

a)
$$0.1E+6 = 100000$$
;

a)
$$0.1E+6 = 100000$$
; 6) $1.87E-18 = 1.87*10^{-18}$; B) $17E+3 = 17000$;

B)
$$17E+3 = 17000$$
;

г)
$$0.14E-8 = 0.14*10^{-8}$$
; д) $11E+4 = 110000$; e) $3E-14 = 3*10^{-14}$.

$$\pi$$
) 11E+4 = 110000;

e)
$$3E-14 = 3*10^{-14}$$
.

Знайдіть помилку і поясніть:

i	123E0 (Неп	равильний	запис	١.
- 1	, 12320 ((11011	pabristbittiff	Juline	,.

					ДУ «Житомирська політехніка».22.122.13.000 - Лр2			
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата				
Розр	0 б.	Черниш М.			Літ. Арк. Аркушів Звіт з 1 7		Аркушів	
Пере	евір.	Терещук С.О.					7	
Керівник								
Н. контр.					лабораторної роботи	ФІКТ Гр. КН-22-3		H-22-3[2]
Зав.	каф.						•	

Завдання 2: Написати програму для обрахунку значення виразу при заданих вхідних даних. Отриманий результат порівняти з правильною відповіддю.

$$s = \frac{\sqrt[4]{y + \sqrt[3]{x - 1}}}{|x - y| (\sin^2 z + tgz)}$$
При x=16,165; y=7,433×10⁻³; z=8,13×10⁴ відповідь s=-0,032629

Рис. 1. Завдання для написання програми

Лістинг програми:

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>

int main()
{
    float x = 16.165, y = 7.433 * pow(10, -3), z = 8.13 * pow(10, 4), s;
    s = (pow((y + (pow(x - 1, 1 / 3))), 1 / 4)) / (fabs(x - y) * ((pow(sin(z), 2) + tan(z))));
    printf("Result s = %f\n", s);
    return 0;
}
```

Результат виконання програми:

```
Microsoft Visual Studio Debug Console

Result s = -0.025994

D:\KH-22-3[2]\Основи програмування\Лабораторн? роботи з ОП\OP_Lab_2\x0.

To automatically close the console when debugging stops, enable Tools le when debugging stops.

Press any key to close this window . . .
```

Рис. 2. Результат виконання програми

Завдання 3. Напишіть програму згідно Вашого індивідуального завдання. Всі вхідні данні ϵ дійсними.

3, 8, 13	Дано змінні A, B, C. Змінити місцями зміст змінних A і C, C і B, B і A. Вивести на екран проміжкові значення та результат.
	!!! Додаткові змінні не використовувати.
	Дано значення кута в радіанах (0< α <2 π). Визначити значення кута у градусах, якщо 180 градусів = π радіанів.

Рис. 3. Завдання для написання програми

Арк.

		Черниш М.			
		Терещук С.О.			ДУ «Житомирська політехніка».22.122.13.000 - Лр2
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

Лістинг програми(1):

```
#include <stdio.h>
#include <windows.h>
#include <utility>
using std::swap;
int main()
    SetConsoleCP(1251);
    SetConsoleOutputCP(1251);
    float A, B, C;
    printf("До змін :\nA = ");
scanf_s("%f", &A);
printf("B = ");
scanf_s("%f", &B);
printf("C = ");
    scanf_s("%f", &C);
    swap(A, C);
    swap(C, B);
    swap(B, A);
    printf("Після змін : \nA = \%f\n", A);
    printf("B = %f\n", B);
    printf("C = %f", C);
    return 0;
```

Результат виконання програми:

```
Microsoft Visual Studio Debug Console

До змін :
A = 1
B = 5
C = 8
Після змін :
A = 1.000000
B = 8.000000
C = 5.000000
D:\KH-22-3[2]\Основи програмування\Лабораторні роботи з ОП\ОР_Lab_2\
```

Рис. 4. Результат виконання програми

Лістинг програми(2):

```
#include <stdio.h>
#include <windows.h>

int main()
{
    SetConsoleCP(1251);
    SetConsoleOutputCP(1251);
    float a, x;
    const double pi = 3.14159265;
    printf("Радіани a = ");
    scanf_s("%f", &a);
    x = 180 * a / pi;
    if (a > 0 && a < 2 * 3.14) printf("Значення кута = %f", x);
    else printf("Помилка");
    return 0;
}</pre>
```

		Черниш М.		
		Терещук С.О.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Результат виконання програми:

```
Microsoft Visual Studio Debug Console

Радіани a = 3

Значення кута = 171.887344

D:\KH-22-3[2]\Основи програмування\Лабораторні роботи з ОП\OP_Lab_2\x 0.

To automatically close the console when debugging stops, enable Tools le when debugging stops.

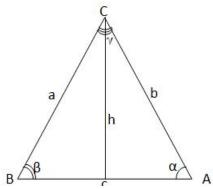
Press any key to close this window . . .
```

Рис. 5. Результат виконання програми

Завдання на самостійну роботу:

Напишіть програму згідно Вашого індивідуального завдання.

Дано довільний трикутник ABC, для якого визначений наступний набір параметрів: a, b, c - сторони трикутника; α , β , γ - кути (у градусах); h - висота, опущена на сторону c; S - площа; P - периметр трикутника. По трьом заданим параметрам обчислити всі інші.



			Les
13	S, h, α	a, h, α	h, α, γ

Рис. 6. Завдання для написання програми

Лістинг програми(1):

```
#include <stdio.h>
#include <windows.h>
#include <math.h>

int main()
{
    SetConsoleCP(1251);
    SetConsoleOutputCP(1251);
    float A, B, C, a, b, c, h, S, P, pi = 3.14159265;
    S = 25, h = 10, a = 30.0;
    printf("Дано: \nПлоща трикутника S = %f\nBисота h = %f\nKyт альфа = %f
    rpaдyciв\n", S, h, a);
    C = 2 * S / h;
    printf("Результати обчислення: \nCторона C = %f\n", C);
    B = 2 * S / (C * sin(a*pi/180));
    printf("Сторона B = %f\n", B);
    A = sqrt(B * B + C * C - 2 * B * C * cos(a*pi/180));
    printf("Сторона A = %f\n", A);
```

		Черниш М.		
		Терещук С.О.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Лістинг програми(1) продовження:

```
b = (A * A + C * C - B * B) / (2 * A * C);

b = acos(b) * 180 / pi;

printf("Кут бета = %f градусів\n", b);

c = 180 - (a + b);

printf("Кут гама = %f градусів\n", c);

P = A + B + C;

printf("Периметр трикутника: %f", P);

return 0;
```

Результат виконання програми:

```
Microsoft Visual Studio Debug Console

Дано:
Площа трикутника S = 25.000000

Висота h = 10.000000

Кут альфа = 30.000000 градусів
Результати обчислення:
Сторона C = 5.000000

Сторона B = 20.000000

Сторона A = 15.868047

Кут бета = 140.935318 градусів
Кут гама = 9.064682 градусів
Периметр трикутника: 40.868046

D:\KH-22-3[2]\Основи програмування\Лабораторні роботи з ОП\OP_Lab_2\x with code 0.

To automatically close the console when debugging stops, enable Tools
```

Рис. 7. Результат виконання програми

Лістинг програми(2):

```
#include <stdio.h>
#include <windows.h>
#include <math.h>
int main()
    SetConsoleCP(1251);
    SetConsoleOutputCP(1251);
    float A, B, C, a, b, c, h, S, P, pi = 3.14159265;
    A = 15, h = 10, a = 30.0;
    printf("Дано: \nCTopoha A = %f\nBucota h = %f\nKyt альфа = %f градусів\n",
    A, h, a);
    C = sqrt(A * A - h * h) * 2;
    printf("Результати обчислення: \nCторона C = %f\n", C);
    B = sqrt(h * h + pow(C / 2, 2));
    printf("Сторона B = %f \ B);
    b = (A * A + C * C - B * B) / (2 * A * C);
    b = acos(b) * 180 / pi;
    printf("Кут бета = %f градусів\n", b);
    c = 180 - (a + b);
    printf("Кут гама = %f градусів\n", с);
    S = 0.5 * C * h;
    printf("Площа трикутника: %f\n", S);
    P = A + B + C;
    printf("Периметр трикутника: %f", P);
    return 0;
}
```

		Черниш М.		
		Терещук С.О.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Результат виконання програми:

```
Microsoft Visual Studio Debug Console
Дано:
Сторона А = 15.000000
Висота h = 10.000000
Кут альфа = 30.000000 градусів
Результати обчислення:
Сторона С = 22.360680
Сторона B = 15.000000
Кут бета = 41.810310 градусів
Кут гама = 108.189690 градусів
Площа трикутника: 111.803398
Периметр трикутника: 52.360680
D:\KH-22-3[2]\OP_Lab_2\x64\Debug\Samostiyna_Task2.exe (process 18392)
To automatically close the console when debugging stops, enable Tools
le when debugging stops.
Press any key to close this window . . .
```

Рис. 8. Результат виконання програми

Лістинг програми(3):

```
#include <stdio.h>
#include <windows.h>
#include <math.h>
int main()
    SetConsoleCP(1251);
    SetConsoleOutputCP(1251);
    float A, B, C, a, b, c, h, S, P, pi = 3.14159265;
    h = 10, a = 30.0, c = 70.0;
    printf("Дано: \nBucoта трикутника h = %f\nKyт альфа = %f градусів\nKyт
    rama = %f градусів\n", h, a, c);
    b = 180 - (a + c);
    printf("Результати обчислення: \nKyт бета = %f градусів\n", b);
    B = h / sin(a * pi / 180);
    printf("Сторона B = %f\n", B);
    C = sqrt(B*B-h*h) * 2;
    printf("Сторона C = %f\n", C);
    A = sqrt(B * B + C * C - 2 * B * C * cos(a * pi / 180));
    printf("Сторона A = %f \ n", A);
    S = 0.5 * C * h;
    printf("Площа трикутника S = %f\n", S);
    P = A + B + C;
    printf("Периметр трикутника P = %f", P);
    return 0;
}
```

		Черниш М.		
		Терещук С.О.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Результат виконання програми:

```
Microsoft Visual Studio Debug Console
Дано:
Висота трикутника h = 10.000000
Кут альфа = 30.000000 градусів
Кут гама = 70.000000 градусів
Результати обчислення:
Кут бета = 80.000000 градусів
Сторона В = 20.000000
Сторона С = 34.641018
Сторона А = 20.000002
Площа трикутника S = 173.205093
Периметр трикутника Р = 74.641022
D:\KH-22-3[2]\Основи програмування\Лабораторні роботи з ОП\OP_Lab_2\x
d with code 0.
To automatically close the console when debugging stops, enable Tools
le when debugging stops.
Press any key to close this window
```

Рис. 9. Результат виконання програми

		Черниш М.		
		Терещук С.О.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата