#### ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 3

## Арифметичні операції. Декремент. Інкремент

*Mema*: вивчити особливості використання операцій інкременту та декременту та їх форми.

## Хід роботи:

Завдання 1: Написати програму згідно вашого варіанту, яка виводить на екрані дані так, як представлено у таблиці. При цьому використовуйте можливість задати ширину поля, а також вирівнювання по лівому і правому краях:

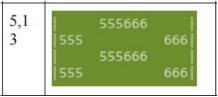


Рис. 1. Завдання для написання першої програми Лістинг програми:

```
#include <stdio.h>
#include <cstdlib>

int main()
{
    system("color 2F");
    int x = 5, y = 6;
    printf("\n|%6d%d%d%d%d%-6d|\n", x, x, x, y, y, y);
    printf("|%d%d%d%11d%d%d|\n", x, x, x, y, y, y);
    printf("|%6d%d%d%d%d%d%d-6d|\n", x, x, x, y, y, y);
    printf("|%6d%d%d%d%d%d\n", x, x, x, y, y, y);
    printf("|%d%d%d%d%11d%d%d|\n", x, x, x, y, y, y);
    return 0;
}
```

#### Результат виконання програми:



Рис. 2. Результат виконання першої програми

3мн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	ДУ «Житомирська політехі	ніка».22	2.122.13	.000 – ЛрЗ
Розр	<b>0</b> б.	Черниш М.			Звіт з	Лim.	Арк.	Аркушів
Пере	евір.	Терещук С.О.					1	4
Керіє	зник							
Н. контр.					лабораторної роботи ФІКТ Гр. КН-2		H-22-3[2]	
Зав.	каф.					·		

Завдання 2: Написати програму згідно вашого варіанту, де потрібно відокремити цілу і дробову частину числа та вставити в речення:

(3, 8, 13) Дано дійсне число 2,53. Вивести речення: «2 студента групи ПІ-53 2 рази отримали по 2 за залік з математики»

Лістинг програми:

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <windows.h>

int main()
{
    SetConsoleCP(1251);
    SetConsoleOutputCP(1251);
    double a = 2.53, y, x;
    y = modf(a, &x);
    y = y * 100;
    printf("\n%g студента групи ПІ-%g %g рази отримали по %g за залік з математики\n", x, y, x, x);
    return 0;
}
```

Результат виконання програми:

```
Microsoft Visual Studio Debug Console

2 студента групи ПІ-53 2 рази отримали по 2 за залік з математики

D:\KH-22-3[2]\Основи програмування\Лабораторні роботи з ОП\OP_Lab_3\x
0.

To automatically close the console when debugging stops, enable Tools le when debugging stops.

Press any key to close this window . . .
```

Рис. 3. Результат виконання другої програми

Завдання 3: Обрахувати значення виразу при різних типах даних (float i double). Обчислення слід виконувати з використанням проміжних змінних. Порівняти і пояснити отримані результати:

	$(a-b)^2 - (a^2 - 2ab)$
13	$b^2$ ,
	при а=1000, b=0.0001

Рис. 4. Завдання для написання третьої програми Лістинг програми:

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <windows.h>

int main()
{
    SetConsoleCP(1251);
    SetConsoleOutputCP(1251);
    float a1 = 1000;
```

		Черниш М.			
		Терещук С.О.			ДУ «Ж
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

```
double b1 = 0.0001, x1;
double a2 = 1000, x2;
float b2 = 0.0001;
x1 = (pow(a1 - b1, 2) - (a1 * a1 - 2 * a1 * b1)) / (b1 * b1);
printf("Bupas 1 = %.15f\n", x1);
x2 = (pow(a2 - b2, 2) - (a2 * a2 - 2 * a2 * b2)) / (b2 * b2);
printf("Bupas 2 = %.15f\n", x2);
return 0;
}
```

#### Результат виконання програми:

```
Microsoft Visual Studio Debug Console

Вираз 1 = 1.001171767711639

Вираз 2 = 1.001171862718157

D:\KH-22-3[2]\Основи програмування\Лабораторні роботи з ОП\OP_Lab_3\x
0.

To automatically close the console when debugging stops, enable Tools le when debugging stops.

Press any key to close this window . . .
```

Рис. 5. Результат виконання третьої програми

### Пояснення до третьої програми:

Результати збігаються з точністю до 6 знаків після коми, тому що при обчисленнях з типом float точність менша, і при кожному обчисленню накопичується похибка. Обчислення з типом double точніше, ніж з float.

Завдання 4: Обчислити значення виразів. Пояснити отримані результати.

1) m-++n	4) ++n*++m
2) ++m>n	5) ++n*m++
3)n<++m	6) n*++m
	2) ++m>n

Рис. 6. Завдання для написання четвертої програми

# Лістинг програми:

```
#include <stdio.h>
#include <windows.h>

int main()
{
    SetConsoleCP(1251);
    SetConsoleOutputCP(1251);
    int m, n, r;
    printf("Введіть число m: ");
    scanf_s("%d", &m);
    printf("Введіть число n: ");
    scanf_s("%d", &n);
    printf("m = %d, n = %d\n", m, n);
    r = m - ++n;
    printf("1) m - ++n = %d\n", r);
```

		Черниш М.		
		Терещук С.О.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
printf("m = %d, n = %d \setminus n", m, n);
   r = ++m > --n;
   printf("2) ++m > --n = %d\n", r);
   printf("n = %d, m = %d\n", n, m);
   r = --n < ++m;
   printf("3) --n < ++m = %d\n", r);</pre>
   printf("n = %d, m = %d\n", n, m);
   r = ++n * ++m;
   printf("4) ++n * ++m = %d\n", r);
   printf("n = %d, m = %d\n", n, m);
   r = ++n * m++;
   printf("5) ++n * m++ = %d\n", r);
   printf("n = %d, m = %d\n", n, m);
   r = n * ++m;
   printf("6) n * ++m = %d\n", r);
   return 0;
}
```

#### Результат виконання програми:

```
Мicrosoft Visual Studio Debug Console

Введіть число m: 4

Введіть число n: 2

m = 4, n = 2

1) m - ++n = 1

m = 4, n = 3

2) ++m > --n = 1

n = 2, m = 5

3) --n < ++m = 1

n = 1, m = 6

4) ++n * ++m = 14

n = 2, m = 7

5) ++n * m++ = 21

n = 3, m = 8

6) n * ++m = 27
```

Рис. 7. Результат виконання четвертої програми

### Пояснення до четвертої програми:

При виконанні першої дії спочатку змінна п збільшується на одиницю, потім відбувається віднімання: 4-3=1. При виконанні другої дії змінна m збільшується на одиницю, а змінна п зменшується на одиницю, потім відбувається порівняння змінних. При виконанні третьої дії змінна п зменшується на одиницю, а змінна m збільшується на одиницю, потім відбувається порівняння змінних. При виконанні четвертої дії спочатку обидві змінні m і n збільшуються на одиницю, потім перемножуються: 2\*7=14. При виконанні п'ятої дії спочатку змінна n збільшується на одиницю і відбувається дія множення: 3\*7=21, потім змінна m збільшується на одиницю. При виконанні шостої дії змінна m збільшується на одиницю, потім відбувається дія множення: 3\*9=27.

		Черниш М.		
		Терещук С.О.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата