

Программа летней школы
«Разработка мобильных приложений под ОС Android»
21 июня – 29 июня 2017

21 июня, среда

№	Время	Событие
1	10:00 – 11:30	Урок 1. Использование возможностей <i>Gradle</i> в Android-проекте. Класс <i>BuildConfig</i> .
2	11:30 – 12:00	Кофе-брейк
3	12:00 – 13:30	Урок 2. Обфускация и оптимизация кода с помощью технологии <i>ProGuard</i> . Использование возможностей <i>Android Support Library</i> .

22 июня, четверг

№	Время	Событие
1	12:30 – 14:00	Урок 3. Продвинутое инструменты создания пользовательского интерфейса. Использование классов <i>CoordinatorLayout</i> и <i>AppBarLayout</i> .
2	14:00 – 14:30	Кофе-брейк
3	14:30 – 16:00	Урок 4. Продвинутое инструменты создания пользовательского интерфейса. Класс <i>FloatingActionButton</i> . Создание макета UI с помощью <i>ConstraintLayout</i> .

23 июня, пятница

№	Время	Событие
1	10:00 – 11:30	Урок 5. Использование принципов Material Design при построении пользовательского интерфейса (часть 1).
2	11:30 – 12:00	Кофе-брейк
3	12:00 – 13:30	Урок 6. Использование принципов Material Design при построении пользовательского интерфейса (часть 2).
4	13.30 – 14.00	Задание на самостоятельную работу (24-25 июня): разработка пользовательского интерфейса Android-приложения.

26 июня, понедельник

№	Время	Событие
1	12:30 – 14:00	Урок 7. Разработка списков и карточек с помощью классов <i>RecyclerView</i> и <i>CardView</i> (часть 1).
2	14:00 – 14:30	Кофе-брейк
3	14:30 – 16:00	Урок 8. Разработка списков и карточек с помощью классов <i>RecyclerView</i> и <i>CardView</i> (часть 2).

27 июня, вторник

№	Время	Событие
1	10:00 – 11:30	Урок 9. Использование <i>Dependency Injection</i> в Android-приложении на примере <i>Dagger 2</i> .
2	11:30 – 12:00	Кофе-брейк
3	12:00 – 13:30	Урок 10. Использование облачных backend-служб <i>Firebase</i> при разработке Android-приложения.

29 июня, четверг

№	Время	Событие
1	10:00 – 11:30	Урок 11. Использование паттерна <i>MVP</i> для разработки Android-приложений (часть 1).
2	11:30 – 12:00	Кофе-брейк
3	12:00 – 13:30	Урок 12. Использование паттерна <i>MVP</i> для разработки Android-приложений (часть 2).
4	13.30 – 14.00	Задание на самостоятельную работу: разработка логики Android-приложения.