ПОЧАТОК

Об'явити змінні (NecessityEnvelop, freedomEnvelop, EducationEnvelop, longTermEnvelop, PlayEnvelop, giveEnvelop, sum) та присвоїти їм початкові значення 0

Об'явити змінні (necRate, FfaRate, eduRate, ItssRate, playRate, GiveRate) та присвоїти їм відповідні значення(0.55; 0.1; 0.1; 0.1; 0.1; 0.1; 0.05)

Об'явити змінну (expectedIncome) та присвоїти їй значення (1000)

Привітати користувача та попросити ввести дохід

ДОКИ (sum < expectedIncome)

Hi

Так

Присвоїти змінні line введене значення

До змінні line добавляємо sum і отримане значення присвоюємо змінній sum

> Проводимо необхідні обчислення: necessityEnvelop += line * necRate freedomEnvelop += line * ffaRate educationEnvelop += line * eduRate longTermEnvelop += line * ltssRate playEnvelop += line * playRate giveEnvelop += line * giveRate

Попросити ввести суму доходу

Вивести на екран отримані результати

КІНЕЦЬ