**Імпорти:** імпорт *Image*(для праці з картинкою), *ImageDraw*(для обробки самої картинки) з бібліотеки *Pillow*

**Ініціалізація:** код у рядках з 5 до 11 оголошує змінні, необхідні в подальшому(призначення задокументоване в самому коді). Для вибору іншої картинки треба замінити значення в рядку 3 з “ test2.JPG ” на “ test3.JPG ”, наприклад.

**Функції:** *coloring:* перебір заданої зони по пікселям зі зміною кольорового балансу ( колір обраний суб’єктивно ).

**Алгоритм:** з 23 по 44 рядок включно відбувається перебір пікселів картинки. За допомогою змінної *pix*, що містить у собі дані про пікселі картинки, отримуємо rgb-характеристику кожного з пікселів. 30 рядок – перевірка кольорового балансу пікселя, визначення потенційно необхідних зон\*\*.У випадку пройденої перевірки значення додаються до суматорів чисто, інакше – уводиться погрішність, що надалі заважатиме проходженню тесту. Після проходження зони групування пікселів, виконується перевірка середнього значення червоного відносно синього\*\*. Скидання значень суматорів. 47 рядок – видалення інструменту для малювання, що був наданий бібліотекою . 48 – вивід готової картинки.

\*\* - коефіцієнти були підібрані в ході наукового підбору для отримання кращого результату.