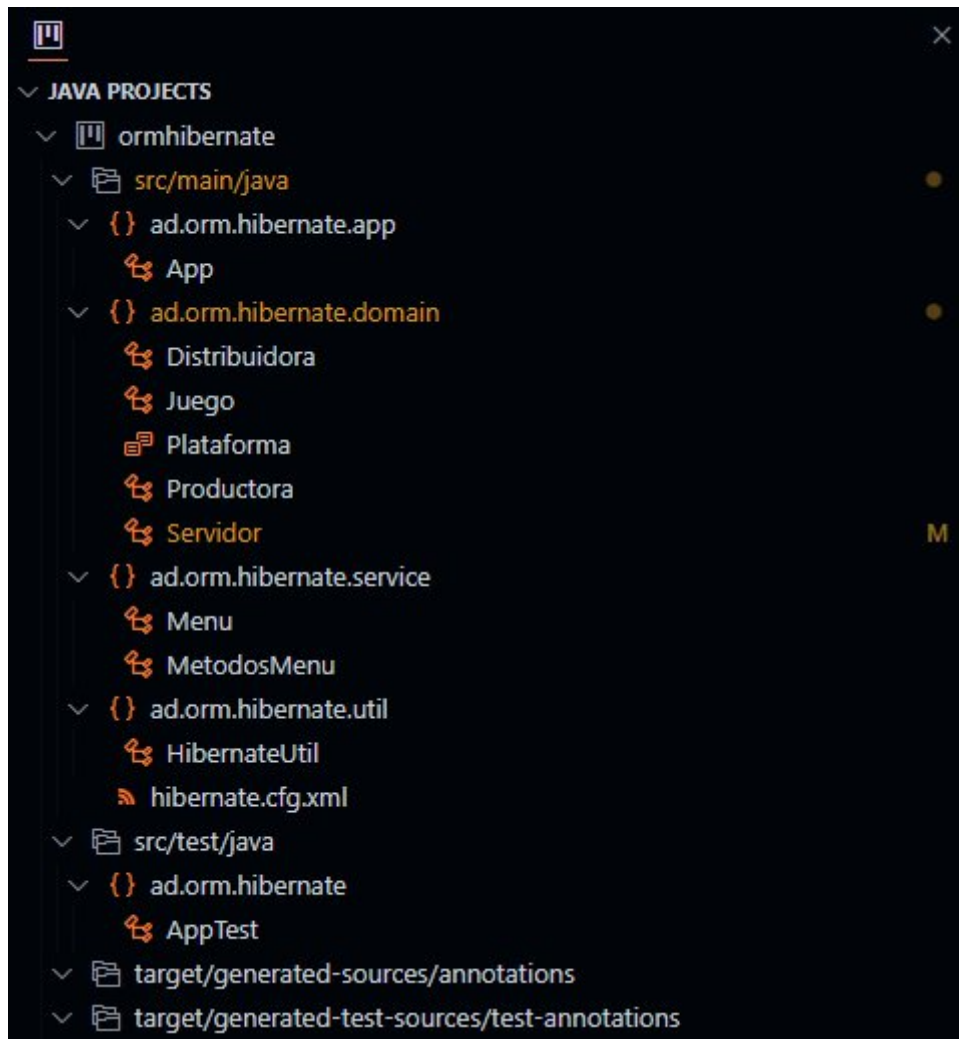


ACCESO A DATOS

Este PDF es la recopilación de las pruebas del funcionamiento de todos los métodos al igual que los puntos exigidos en la entrega. El funcionamiento de la app se explica en el [readme.md](#).

Punto 1

Estructura del proyecto:



Punto 2

El archivo cfg:

```
ormhibernate > src > main > java > hibernate.cfg.xml > hibernate-configuration > session-factory > mapping
1  <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2
3  <hibernate-configuration>
4      <session-factory>
5          <property name="connection.driver_class">com.mysql.jdbc.Driver</property>
6          <property name="connection.url">jdbc:mysql://127.0.0.1:3306/proyecto_orm</property>
7          <property name="dialect">org.hibernate.dialect.MySQLDialect</property>
8          <property name="connection.username">root</property>
9          <property name="connection.password">0306</property>
10         <property name="show_sql">true</property>
11         <mapping class="ad.orm.hibernate.domain.Productora"></mapping>
12         <mapping class="ad.orm.hibernate.domain.Juego"></mapping>
13         <mapping class="ad.orm.hibernate.domain.Servidor"></mapping>
14         <mapping class="ad.orm.hibernate.domain.Distribuidora"></mapping>
15     </session-factory>
16 </hibernate-configuration>
17
```

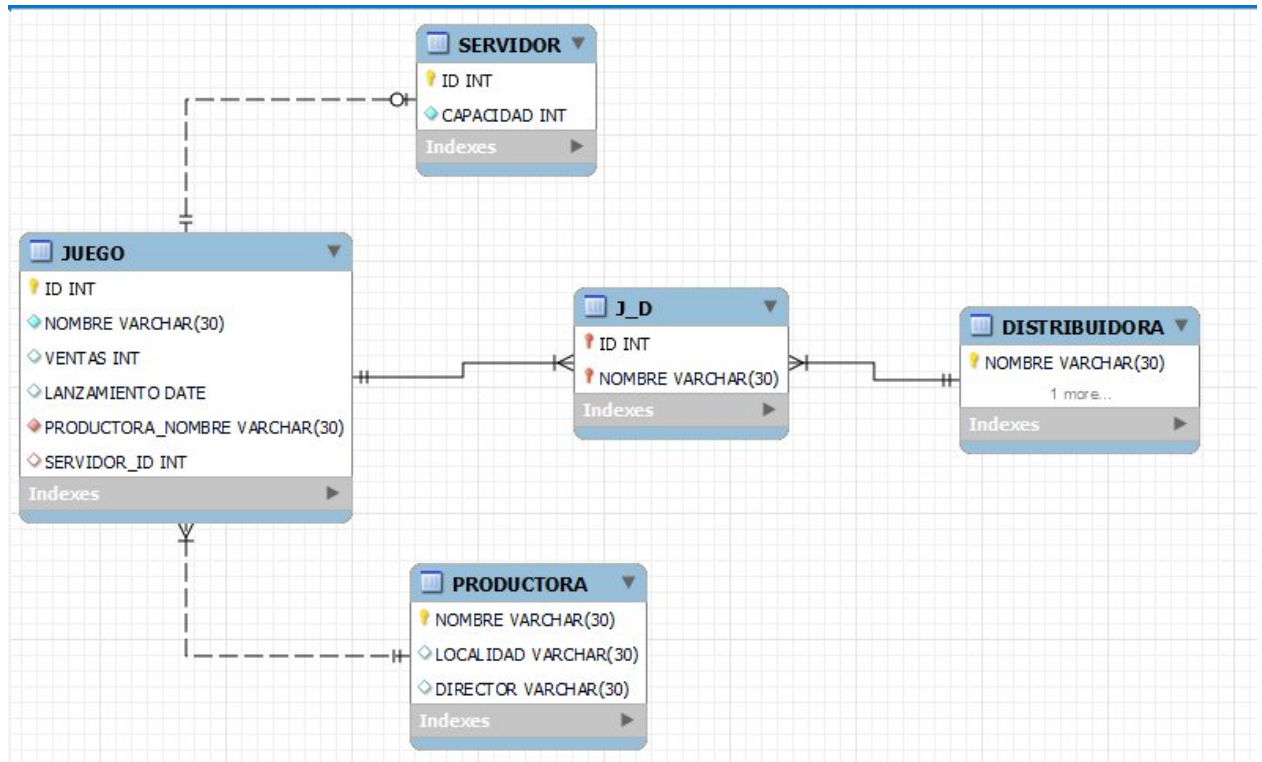
Punto 3 y Punto 3 – Opcional

Relacion de tablas

Servidor – Juego >> OneToOne

Productora – Juego >> OneToMany

Juego – Distribuidora >> ManyToMany



Punto 4, 5 y 6

CRUD para diferentes tablas. Adjunto foto de métodos creados y de testeo de algunos.

Consulta util: Metodo listarServidor muestra el juego al que pertenece dicho servidor

Consulta util: Metodo listarProductoraJuego, muestra todos los juegos de la Productora introducida.

```
28
29 // !Productora
30 // Listar datos de productora
31 > public void listarProductora() {...
41
42 // Insertar datos en productora
43 > public void insertarProductora() {...
71
72 // Modificar datos de productora
73 > public void modificarProductora() {...
102
103 // Eliminar datos de productora
104 > public void borrarProductora() {...
127
128 // !Juego
129 // Listar datos de Juego
130 > public void listarJuego() {...
139
140 // Insertar datos Juego
141 > public void insertarJuego() {...
217
218 // Modificar datos Juego
219 > public void modificarJuego() {...
262
263 // Eliminar datos de juego
264 > public void borrarJuego() {...
285
286 // !Servidor
287 // Listar Juego-CapacidadServidor
288 > public void listarServidor() {...
296
297 // Modificar datos Servidor
298 > public void modificarServidor() {...
321
322 // !Distribuidora
323 // Listar Distribuidoras
324 > public void listarDistribuidoras() {...
329
330 // Insertar datos Distribuidora
331 > public void insertarDistribuidora() {...
390
391 // Eliminar Distribuidora
392 > public void borrarDistribuidora() {...
412
413 // !Extra
414 // Listar todos los juegos de una Productora
415 > public void listarProductoraJuegos() {...
433
434 // Recuperar el ultimo dato Borrado
435 > public void restaurarDato() {...
452 }
453
```

listarProductora()

```

29      // !Productora
30      // Listar datos de productora
31      public void listarProductora() {
32          @SuppressWarnings("all")
33          List<Productora> lista = s.createQuery(queryString: "FROM Productora").list();
34
35          for (Productora i : lista) {
36              System.out.printf(format: "Productora: %s, localidad: %s, director: %s\n", i.getNombre(),
37                  i.getLocalidad(),
38                  i.getDirector());
39          }
40      }
41
42      // Insertar datos en productora

```

PROBLEMS 4 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

TERMINAL

```

2. Insertar datos en una tabla
3. Modificar datos de una tabla
4. Eliminar datos de una tabla
5. Restaurar último dato borrado de Productora
6. Salir
Opcion: 1
Elige la opcion [Productora], [Juego], [Servidor], [Distribuidora], [JuegoProd] [Salir]
Productora
Hibernate: select productora0_.NOMBRE as nombre1_3_, productora0_.DIRECTOR as director2_3_, productora0_.LOCALIDAD as localida3_3_ from PRODUCTORA productora0_
Productora: Prod1, localidad: Madrid, director: Dir1
Productora: Prod2, localidad: Zaragoza, director: Dir2
Productora: Prod3, localidad: Elche, director: Dir3
Elige la opcion [Productora], [Juego], [Servidor], [Distribuidora], [JuegoProd] [Salir]

```

insertarProductora()

```

41
42      // Insertar datos en productora
43      public void insertarProductora() {
44          try {
45              s.beginTransaction();
46              Productora p = new Productora();
47
48              System.out.print(s: "Dime el nombre de la productora:");
49              string = sc.nextLine();
50              p.setNombre(string);
51
52              System.out.print(s: "Dime el nombre del director:");
53              string = sc.nextLine();
54              p.setDirector(string);
55
56              System.out.print(s: "Dime la localidad:");
57              string = sc.nextLine();
58              p.setLocalidad(string);
59
60              s.persist(p);
61              s.getTransaction().commit();
62              System.out.println(x: "Los datos se han introducido correctamente");
63          } catch (InputMismatchException e) {
64              System.err.println(x: "Introduce los datos de forma correcta!!");
65              s.getTransaction().rollback();
66          } catch (Exception e) {
67              System.err.println(x: "Un error inesperado!");
68              s.getTransaction().rollback();
69          }
70      }

```

PROBLEMS 4 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

TERMINAL

```

Opcion: 2
Dime la tabla [Productora], [Juego], [Distribuidora] o [Salir]
Productora
Dime el nombre de la productora:Prod5
Dime el nombre del director:Mykyta
Dime la localidad:Elche
Hibernate: insert into PRODUCTORA (DIRECTOR, LOCALIDAD, NOMBRE) values (?, ?, ?)
Los datos se han introducido correctamente
Dime la tabla [Productora], [Juego], [Distribuidora] o [Salir]

```


modificarProductora()

```
72 // Modificar datos de productora
73 public void modificarProductora() {
74     try {
75         s.beginTransaction();
76
77         System.out.print(s: "Dime el nombre de la productora que quieres modificar:");
78         string = sc.nextLine();
79         Productora p = s.get(entityType: Productora.class, string);
80
81         System.out.print(s: "Dime el nuevo nombre del director: ");
82         string = sc.nextLine();
83         p.setDirector(string);
84
85         System.out.print(s: "Dime la nueva localidad: ");
86         string = sc.nextLine();
87         p.setLocalidad(string);
88
89         s.getTransaction().commit();
90         System.out.println(x: "Los datos se han modificado correctamente");
91     } catch (NullPointerException e) {
92         System.err.println(x: "Productora no encontrada");
93         s.getTransaction().rollback();
94     } catch (InputMismatchException e) {
95         System.err.println(x: "Introduce los datos de forma correcta!!");
96         s.getTransaction().rollback();
97     } catch (Exception e) {
98         System.err.println(x: "Un error inesperado!");
99         s.getTransaction().rollback();
100     }
101 }
102
103 // Eliminar datos de productora
```

PROBLEMS 4 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

TERMINAL

```
Opcion: 3
Dime la tabla [Productora], [Juego], [Servidor] o [Salir]
Productora
Dime el nombre de la productora que quieres modificar:Prod1
Dime el nuevo nombre del director: Miyazaki
Dime la nueva localidad: Madrid
Hibernate: update PRODUCTORA set DIRECTOR=?, LOCALIDAD=? where NOMBRE=?
Los datos se han modificado correctamente
Dime la tabla [Productora], [Juego], [Servidor] o [Salir]
```

borrarProductora()

Solo se puede borrar si no esta asociada a ningun Juego.

```
102
103 // Eliminar datos de productora
104 public void borrarProductora() {
105     try {
106         s.beginTransaction();
107
108         System.out.println(x: "Dime el nombre de la productora que quieres borra");
109         string = sc.nextLine();
110         Productora p = s.get(entityType: Productora.class, string);
111
112         // Lo guardo en un objeto o para luego rescatarlo
113         o = p;
114         s.delete(p);
115         s.getTransaction().commit();
116         System.out.println(x: "Los datos se han borrado correctamente");
117     } catch (NullPointerException e) {
118         System.err.println(x: "Productora no encontrada");
119         s.getTransaction().rollback();
120     } catch (InputMismatchException e) {
121         System.err.println(x: "Introduce los datos de forma correcta!!");
122         s.getTransaction().rollback();
123     } catch (Exception e) {
124         System.err.println(x: "Un error inesperado!");
125         s.getTransaction().rollback();
126     }
127 }
128
129 // !Juego
```

PROBLEMS 4 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

✓ TERMINAL

Opcion: 4
Dime la tabla [Productora], [Juego], [Distribuidora] o [Salir]
Productora
Dime el nombre de la productora que quieres borra
Prod3
Hibernate: select productora0_.NOMBRE as nombre1_3_0_, productora0_.DIRECTOR as director2_3_0_, productora0_.JUEGO as juego3_3_0_ from PRODUCTORA productora0_ where productora0_.NOMBRE=?
Hibernate: delete from PRODUCTORA where NOMBRE=?
Los datos se han borrado correctamente
Dime la tabla [Productora], [Juego], [Distribuidora] o [Salir]
[

listarProductoraJuegos()

```
414 // !Extra
415 // Listar todos los juegos de una Productora
416 public void listarProductoraJuegos() {
417     System.out.println("Dime el [Nombre] de la productora cuyos juegos quieres listar: ");
418     String s = sc.nextLine();
419     try {
420         @SuppressWarnings("all")
421         Productora p = s.get(entityType: Productora.class, s);
422         List<Juego> juegos = p.getJuego();
423
424         for (Juego j : juegos) {
425             System.out.printf("Productora: %s, Juego: %s, Ventas: %s\n", p.getNombre(), j.getNombre(),
426                               j.getVentas());
427         }
428     } catch (NullPointerException e) { ...
429     } catch (Exception e) {
430         System.err.println("Un error inesperado!");
431     }
432 }
433
434
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

TERMINAL

Elige la opcion [Productora], [Juego], [Servidor], [Distribuidora], [JuegoProd] [Salir]
Dime el [Nombre] de la productora cuyos juegos quieres listar:
Prod1
Hibernate: select productora0_NOMBRE as nombre1_3_0, productora0_DIRECTOR as director2_3_0, productora0_LOCALIDAD as localida3_3_0 from PRODUCTORA productora0 where productora0_NOMBRE=?
Hibernate: select juegos0_PRODUCTORA_NOMBRE as producto5_2_0, juegos0_ID as id1_2_0, juegos0_ID as id1_2_1, juegos0_LANZAMIENTO as lanzamie2_2_1, juegos0_NOMBRE as nombre3_2_1, juegos0_PROD
UCTORA_NOMBRE as producto5_2_1, juegos0_SERVIDOR_ID as servidor6_2_1, juegos0_VENTAS as ventas4_2_1, servidor1_ID as id1_4_2, servidor1_CAPACIDAD as capacida2_4_2 from JUEGO juegos0 left out
er join SERVIDOR servidor1 on juegos0_SERVIDOR_ID=servidor1_ID where juegos0_PRODUCTORA_NOMBRE=?
Productora: Prod1, Juego: Juego1, Ventas: 100
Productora: Prod1, Juego: Juego3, Ventas: 50
Elige la opcion [Productora], [Juego], [Servidor], [Distribuidora], [JuegoProd] [Salir]
[]

Punto 4 – Opcional

Rescato el objeto que tenia (se guarda al borrar en tipo objeto), le hago un cast a tipo Productora y saco con getters la informacion y la introduzco de nuevo:

```
435 // Recuperar el ultimo dato Borrado
436 public void restaurarDato() {
437     try {
438         s.beginTransaction();
439         Productora po = (Productora)o;
440         Productora p = new Productora();
441         p.setNombre(po.getNombre());
442         p.setDirector(po.getDirector());
443         p.setLocalidad(po.getLocalidad());
444
445         s.persist(p);
446         s.getTransaction().commit();
447         System.out.println(x: "Se han recuperado datos");
448     } catch (Exception e) {
449         System.out.println(x: "No se ha podido recuperar");
450         s.getTransaction().rollback();
451     }
452 }
453 }
```

PROBLEMS 4 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

✓ TERMINAL

```
4. Eliminar datos de una tabla
5. Restaurar último dato borrado de Producotra
6. Salir
Opcion: 5
Hibernate: insert into PRODUCTORA (DIRECTOR, LOCALIDAD, NOMBRE) values (?, ?, ?)
Se han recuperado datos
Elige lo que quieres hacer:
1. Listar los datos
2. Insertar datos en una tabla
3. Modificar datos de una tabla
4. Eliminar datos de una tabla
5. Restaurar último dato borrado de Producotra
6. Salir
Opcion: █
```