

# Prise de Note Semaine 1 Lundi - Bendahmane

lundi 3 octobre 2022 09:50

<https://github.com/Mylan699/prise-De-Note.git>

Bug bounty  
Root.me

Accès Project:  
[https://portal.azure.com/#view/Microsoft\\_Azure\\_Education/EducationMenuBlade/~software](https://portal.azure.com/#view/Microsoft_Azure_Education/EducationMenuBlade/~software)

Chaque élève doit rendre un projet de groupe a la fin de l'année,  
Utilisation d'un logiciel décentralisé pour transmettre les notes (Github):  
- Créer un dépôt public et le rendre à chaque fin de journée.

Pas de wordpress ect pour le project  
Vendredi matin travail sur le projet avec Mounir

**Projet web** = projet informatique qui dont les livrables ont pour destination le web (réseau internet)  
Les objectifs d'un projet web

Le responsable de projet doit être capable de s'intégrer dans un projet et de piloter un projet  
Un client veut que ce soit fiable et efficace, du référencement ou des stats ect  
Calculer le budget est très important coût salarié et combien il le rapporte  
Développeur = 300 à 900€ par jour  
Les cahiers des charges sont indispensables

## Les objectif projet web:

- Visibilité du web
- ROI gain de l'investissement / coût de l'investissement

## Termes utiles gestion de projet :

- Def projet web
- Enjeux d'un projet web
- Les moyens d'un projet web:
  - o Financier
    - Avant-projet: Frais de licence, de matériel info,...
    - Projet: Salaires, sous-traitant
    - Post-projet:
  - o Techniques: outils informatique (logiciels, poste, serveur,...)
  - o Humain
- Les contraintes d'un projet-web:
  - o Compatibles différent SE (IOS/Android)
  - o Responsive
  - o Temps
  - o Access
  - o Durée de téléchargement
  - o Obligation réglementaire:
    - CNIL
    - RGPD
    - LCEN
    - Propriété intellectuelle (droit à l'image)
  - o Analyse de l'existant

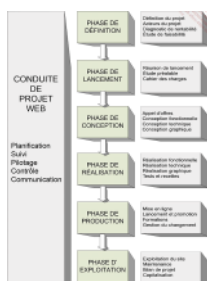
Livrables OP et beau = client content  
= rentré d'argent = patron heureux

Se renseigner sur les msie à jour à  
arriver sur le navigateur, id ect ect ect  
afin de prévenir le client et prévoir les  
changement

## L'arbitrage d'un projet web / comite de pilotage :

- Contrôle:
  - o Coût
  - o Qualité
  - o Délai

## Les étapes de conduite d'un projet web:

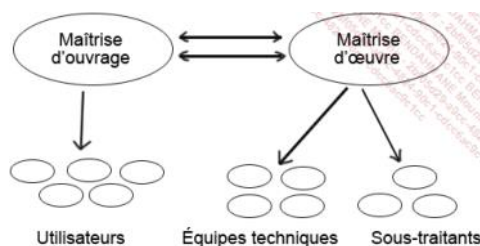


## Les différents projets web:

- Site **statique** -> qui retourne des page au client telles quelle sont sur le serveur web
- Site **dynamique** -> les sites dont le javascript est prépondérant, les apps aWeb.
- Les **extranets**
- Portails d'entreprise
- Les **Intranet**
- Projets Web et Mobile

## Les acteurs d'un projet

MOA -> maîtrise d'ouvrage  
MOE -> maîtrise d'œuvre



43 187,99	100
33 420	



43 187,99	100
33 420	

Le chemin critique est une technique qui permet d'identifier les tâches nécessaires à l'accomplissement des projets.

Type de ressources:

- Travail personne, ressources humaines, heures
- Consommable
- Frais de déplacement et coût éventuelle

Macro planning sur l'ensemble du projet et vue d'ensemble du projet

2 types de rapport qui lui permette de suivre

Répondre au sujet, faire un gant, devis, inscrit CDC

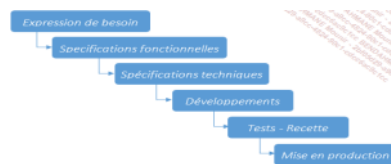
Les métho de gestion de projet ->

Chef de projet utilise la méthode la + adaptée à son projet et surtout la plus adaptée à l'orga de l'entreprise

Être linéaire permet une finition plus rapide

Modèle: Cycle en cascade

- Atteindre un objectifs en enchaînant les étapes les unes après les autres
- Pour chaque étapes il faut avoir les même phase:
  - Analyse (du besoin client)
  - Conception ()
  - Planification ()
  - Réalisation ()
  - Vérification (Test, Recette)
  - Mise en production
  - Maintenance



Modèle: Cycle en V

- Elle tient grandement de la métho précédente et son but est de pallier au manque de flexibilité de la méthode en cascade
- Anticipation des tests au moment de fabrication du produit tout en faisant phase par phase



Le méthodes agile,

Le client est impliqué tout au long de la conception de produit final, le besoin initial peut changer pour s'adapter à tous les changements et difficultés rencontrés

Au sein des méthodes traditionnelles on conçoit un livrable final dès le départ

Pour les méthodes agiles, on se fixe des objectifs successifs et à chaque objectif atteint on se fixe avec l'aide du client un nouvel objectif