Objectif :

* Créer une classe dérivée.
* Ajouter des méthodes à une classe dérivée.
* Redéfinir des méthodes dans une classe dérivée.

Énonce :

Ecrivez une classe Bâtiment avec les attributs suivants :

* adresse
* superficie

La classe Bâtiment doit disposer du constructeur suivant :

* Batiment (adresse).

La classe Bâtiment doit contenir des accesseurs et mutateurs (ou setters) pour les différents attributs. La classe Bâtiment doit contenir une méthode \_\_tos*tring ()* donnant une représentation du Bâtiment.

Ecrivez une classe Maison héritant de Bâtiment avec les attributs suivants :

* nbPieces: Le nombre de pièces de la maison.

La classe Maison doit disposer du constructeur suivant :

* Maison(adresse, superficie, nbPieces).

La classe Maison doit contenir des accesseurs et mutateurs (setters) pour les différents attributs. La classe Maison doit contenir une méthode *\_\_tostring ()* donnant une représentation de la Maison.

Ecrivez aussi un programme afin de tester ces deux classes .