Objectif:

* Créer une classe.
* Dériver une classe
* Implémenter une méthode

Énonce:

Soit la classe Employé caractérisée par attributs suivants :

* Matricule
* Nom
* Prénom
* Date de naissance

La classe Employé doit disposer des méthodes suivantes :

* un constructeur d’initialisation
* des propriétés pour les différents attributs
* la méthode \_\_toString
* une méthode abstraite getSalaire.

Un ouvrier est **un employé** qui se caractérise par sa date d’entrée à la société.

* Tous les ouvriers ont une valeur commune appelée SMIC=2500 €
* L’ouvrier a un salaire mensuel qui est : Salaire = SMIC + (Ancienneté en année)\*100.
* De plus, le salaire ne doit pas dépasser SMIC\*2.

 Un cadre est **un employé** qui se caractérise par un indice.

* Le cadre a un salaire qui dépend de son indice :
  + 1 : salaire mensuel 13000 €
  + 2 : salaire mensuel 15000 €
  + 3 : salaire mensuel 17000 €
  + 4 : salaire mensuel 20000 €

 Un patron est **un employé** qui se caractérise par un chiffre d’affaire et un pourcentage.

* Le chiffre d’affaire est commun entre les patrons.
* Le patron a un salaire annuel qui est égal à x% du chiffre d'affaire : Salaire = CA\*pourcentage/100

Travail à faire:

1. Créer la classe Employé.
2. Créer la classe Ouvrier, la classe Cadre et la classe Patron qui héritent de la classe Employé, et prévoir les Constructeurs et la méthode \_\_toString de chacune des 3 classes.
3. Implémenter la méthode getSalaire() qui permet de calculer le salaire pour chacune des classes.