实践教程 | 基于 pytorch 实现模型剪枝

极市平台 2023-05-15 22:02:00 发表于广东 手机阅读 鼹

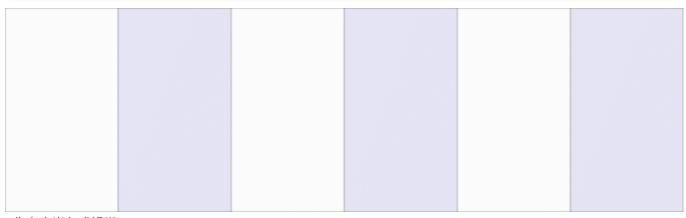
以下文章来源于嵌入式视觉,作者嵌入式视觉



嵌入式视觉

记录CV算法工程师成长之路,分享技术总结、读书笔记和个人感悟。





作者 | 嵌入式视觉

来源丨嵌入式视觉

编辑丨极市平台

极市导读

Pytorch实现剪枝模型方法及过程详解。 >>加入极市CV技术交流群, 走在计算机视觉的最前沿

- 一,剪枝分类
- 1.1, 非结构化剪枝
- 1.2, 结构化剪枝
- 1.3, 本地与全局修剪
- 二, PyTorch 的剪枝
- 2.1, pytorch 剪枝工作原理
- 2.2, 局部剪枝

• 2.3, 全局非结构化剪枝

三、总结

参考资料

一,剪枝分类

所谓模型剪枝,其实是一种从神经网络中移除"不必要"权重或偏差(weigths/bias)的模型压 缩技术。关于什么参数才是"不必要的",这是一个目前依然在研究的领域。

1.1、非结构化剪枝

非结构化剪枝(Unstructured Puning)是指修剪参数的单个元素,比如全连接层中的单个权 重、卷积层中的单个卷积核参数元素或者自定义层中的浮点数(scaling floats)。其重点在 于,剪枝权重对象是随机的,没有特定结构,因此被称为非结构化剪枝。

1.2、结构化剪枝

与非结构化剪枝相反,结构化剪枝会剪枝整个参数结构。比如,丢弃整行或整列的权重,或者 在卷积层中丢弃整个过滤器 (Filter)。

1.3,本地与全局修剪

剪枝可以在每层(局部)或多层/所有层(全局)上进行。

二,PyTorch 的剪枝

目前 PyTorch 框架支持的权重剪枝方法有:

- Random: 简单地修剪随机参数。
- Magnitude: 修剪权重最小的参数(例如它们的 L2 范数)

以上两种方法实现简单、计算容易,且可以在没有任何数据的情况下应用。

2.1, pytorch 剪枝工作原理

剪枝功能在 torch.nn.utils.prune 类中实现,代码在文件 torch/nn/utils/prune.py 中, 主要剪枝类如下图所示。

```
1111111
      Pruning methods
      import numbers
      from abc import ABC, abstractmethod
      from collections.abc import Iterable
      from typing import Tuple
      import torch
      Karthik Prasad, 2年前 | 6 authors (Michela Paganini and others)
 11 > class BasePruningMethod(ABC): ...
      Michael Suo, 10个月前 | 6 authors (Michela Paganini and others)
266 > class PruningContainer(BasePruningMethod): --
      Michela Paganini, 3年前 | 1 author (Michela Paganini)
417 > class Identity(BasePruningMethod): --
      Karthik Prasad, 2年前 | 4 authors (Michela Paganini and others)
441 > class RandomUnstructured(BasePruningMethod): --
      Karthik Prasad, 2年前 | 4 authors (Michela Paganini and others)
497 > class L1Unstructured(BasePruningMethod): --
      Karthik Prasad, 2年前 | 3 authors (Michela Paganini and others)
561 > class RandomStructured(BasePruningMethod): --
      lezcano, 20个月前 | 4 authors (Michela Paganini and others)
662 > class LnStructured(BasePruningMethod): --
```

剪枝原理是基于张量(Tensor)的掩码(Mask)实现。掩码是一个与张量形状相同的布尔类型 的张量, 掩码的值为 True 表示相应位置的权重需要保留, 掩码的值为 False 表示相应位置的 权重可以被删除。

Pytorch 将原始参数 <param> 复制到名为 <param>_original 的参数中,并创建一个缓 **冲区**来存储剪枝掩码 <param>_mask 。同时,其也会创建一个模块级的 forward_pre_hook 回调函数(在模型前向传播之前会被调用的回调函数),将剪枝掩码应用于原始权重。

pytorch 剪枝的 api 和教程比较混乱,我个人将做了如下表格,希望能将 api 和剪枝方法及 分类总结好。

	结构化剪枝	非结构化剪枝
global 剪枝	CustomFromMask	\
local 剪枝	RandomStructured LnStructured	RandomUnstructured L1Unstructured

pytorch_pruning_api

pytorch 中进行模型剪枝的工作流程如下:

- 1. 选择剪枝方法(或者子类化 BasePruningMethod 实现自己的剪枝方法)。
- 2. 指定剪枝模块和参数名称。
- 3. 设置剪枝方法的参数, 比如剪枝比例等。

2.2, 局部剪枝

Pytorch 框架中的局部剪枝有非结构化和结构化剪枝两种类型,值得注意的是结构化剪枝只支 持局部不支持全局。

2.2.1,局部非结构化剪枝

1,局部非结构化剪枝(Locall Unstructured Pruning)对应函数原型如下:

def random_unstructured(module, name, amount)

1, 函数功能:

用于对权重参数张量进行**非结构化**剪枝。该方法会在张量中**随机**选择一些权重或连接进行剪 枝,剪枝率由用户指定。

2, 函数参数定义:

- module (nn.Module): 需要剪枝的网络层/模块, 例如 nn.Conv2d() 和 nn.Linear ()。
- name (str): 要剪枝的参数名称, 比如 "weight" 或 "bias"。
- amount (int or float): 指定要剪枝的数量,如果是 0~1 之间的小数,则表示剪枝比 例;如果是证书,则直接剪去参数的绝对数量。比如 amount=0.2 ,表示将随机选择 20%的元素进行剪枝。
- 3, 下面是 random_unstructured 函数的使用示例。

```
import torch
import torch.nn.utils.prune as prune
conv = torch.nn.Conv2d(1, 1, 4)
prune.random_unstructured(conv, name="weight", amount=0.5)
conv.weight
.....
tensor([[[[-0.1703, 0.0000, -0.0000, 0.0690],
          [0.1411, 0.0000, -0.0000, -0.1031],
          [-0.0527, 0.0000, 0.0640, 0.1666],
          [ 0.0000, -0.0000, -0.0000, 0.2281]]]], grad_fn=<MulBackward0>)
.....
```

可以看书输出的 conv 层中权重值有一半比例为 ◊。

2.2.2、局部结构化剪枝

局部结构化剪枝(Locall Structured Pruning)有两种函数,对应函数原型如下:

```
def random_structured(module, name, amount, dim)
def ln_structured(module, name, amount, n, dim, importance_scores=None)
```

1、函数功能

与非结构化移除的是连接权重不同,结构化剪枝移除的是整个通道权重。

2,参数定义

与局部非结构化函数非常相似,唯一的区别是您必须定义 dim 参数(In_structured 函数多了 n 参数)。

n 表示剪枝的范数, dim 表示剪枝的维度。

对于 torch.nn.Linear:

- dim = 0: 移除一个神经元。
- dim = 1: 移除与一个输入的所有连接。

对于 torch.nn.Conv2d:

- dim = 0 (Channels):通道 channels 剪枝/过滤器 filters 剪枝
- dim = 1 (Neurons):二维卷积核 kernel 剪枝,即与输入通道相连接的 kernel

2.2.3, 局部结构化剪枝示例代码

在写示例代码之前,我们先需要理解 Conv2d 函数参数、卷积核 shape、轴以及张量的关 系。

首先, Conv2d 函数原型如下;

class torch.nn.Conv2d(in_channels, out_channels, kernel_size, stride=1, padding=0, dilatic

而 pytorch 中常规卷积的卷积核权重 shape 都为 (C_out, C_in, kernel_height, ke rnel_width) , 所以在代码中卷积层权重 shape 为 [3, 2, 3, 3] , dim = 0 对应的是 shape [3, 2, 3, 3] 中的 3。这里我们 dim 设定了哪个轴,那自然剪枝之后权重张量对应的轴 机会发生变换。

```
conv = torch.nn.Conv2d(2, 3, 3)
 2 print(conv.weight.shape)
  3
   print(conv.weight)
                              为[2,3,3]的张量,按照L2范式 删掉了第一个
torch.Size([3, 2, 3, 3])
                              dim =1 的情况同理。
tensor([[[] 0.0000, 0.0000, -0.0000],
         [ 0.0000, -0.0000, -0.0000],
         [-0.0000, 0.0000, 0.0000]],
        [[-0.0000, 0.0000, 0.0000],
                                       _dim = 0 对应张量
         [ 0.0000, -0.0000, -0.0000],
         [-0.0000, -0.0000, -0.0000]]]]
       [[[-0.0254, 0.1248, 0.1593],
                                       dim = 1 对应张量
         [-0.0058, 0.1548, -0.1567],
         [-0.0796, 0.0031, 0.1959]],
        [[-0.2139, 0.0845, -0.1838],
         [-0.1008, -0.1526, 0.0520],
          0.1050, -0.2111, 0.1946]]]
       [[[-0.1358, -0.1811, 0.0011],
         [ 0.0352, -0.1888, -0.1032],
         [ 0.2084, 0.1063, 0.1958]]
        [[ 0.0070, 0.1499, -0.1171],
         [-0.0865, -0.0486, -0.1914],
        [-0.0014, -0.2003, -0.1928]]], grad_fn=<MulBackward0>)
                            dim
```

理解了前面的关键概念、下面就可以实际使用了、 dim=0 的示例如下所示。

```
conv = torch.nn.Conv2d(2, 3, 3)
norm1 = torch.norm(conv.weight, p=1, dim=[1,2,3])
print(norm1)
....
tensor([1.9384, 2.3780, 1.8638], grad_fn=<NormBackward1>)
prune.ln_structured(conv, name="weight", amount=1, n=2, dim=0)
print(conv.weight)
.....
tensor([[[[-0.0005, 0.1039, 0.0306],
          [ 0.1233, 0.1517, 0.0628],
          [0.1075, -0.0606, 0.1140]],
```

0.00

```
[[ 0.2263, -0.0199, 0.1275],
 [-0.0455, -0.0639, -0.2153],
 [ 0.1587, -0.1928, 0.1338]]],
[[[-0.2023, 0.0012, 0.1617],
 [-0.1089, 0.2102, -0.2222],
 [ 0.0645, -0.2333, -0.1211]],
[[ 0.2138, -0.0325, 0.0246],
 [-0.0507, 0.1812, -0.2268],
 [-0.1902, 0.0798, 0.0531]]
[[[ 0.0000, -0.0000, -0.0000],
 [ 0.0000, -0.0000, -0.0000],
 [ 0.0000, -0.0000, 0.0000]],
[[ 0.0000, 0.0000, 0.0000],
 [-0.0000, 0.0000, 0.0000],
 [-0.0000, -0.0000, -0.0000]]]], grad_fn=<MulBackward0>)
```

从运行结果可以明显看出,卷积层参数的最后一个通道参数张量被移除了(为 0 张量),其 解释参见下图。

```
1 import torch
   2 import torch.nn.utils.prune as prune
  3 \text{ conv} = \text{torch.nn.Conv2d}(2, 3, 3)
  4 norm1 = torch.norm(conv.weight, p=1, dim=[1,2,3])
   5 print(norm1)
 tensor([1.9384, 2.3780, 1.8638], grad_fn=<NormBackward1>)
                                   •这个通道的 L2 范数最小
     prune.ln structured(conv, name="weight", amount=1 n=2, dim=0)
   2 print(conv.weight)
 tensor([[[[-0.0005, 0.1039, 0.0306],
           [ 0.1233, 0.1517, 0.0628],
            [ 0.1075, -0.0606, 0.1140]],
          [[ 0.2263, -0.0199, 0.1275],
           [-0.0455, -0.0639, -0.2153],
           [ 0.1587, -0.1928, 0.1338]]],
         [[[-0.2023, 0.0012, 0.1617],
           [-0.1089, 0.2102, -0.2222],
           [ 0.0645, -0.2333, -0.1211]],
          [[ 0.2138, -0.0325, 0.0246],
           [-0.0507, 0.1812, -0.2268],
            [-0.1902, 0.0798, 0.0531]]],
                                  所以移除的是卷积层参数的最后一个通道
         [[[ 0.0000, -0.0000, -0.0000],
            [ 0.0000, -0.0000, -0.0000],
            [ 0.0000, -0.0000, 0.0000]],
          [[ 0.0000, 0.0000, 0.0000],
            [-0.0000, 0.0000, 0.0000],
            [-0.0000, -0.0000, -0.0000]]]], grad_fn=<MulBackward0>)
                               dim_understand
dim = 1 的情况:
 conv = torch.nn.Conv2d(2, 3, 3)
 norm1 = torch.norm(conv.weight, p=1, dim=[0, 2,3])
 print(norm1)
 .....
 tensor([3.1487, 3.9088], grad_fn=<NormBackward1>)
 0.00
 prune.ln_structured(conv, name="weight", amount=1, n=2, dim=1)
 print(conv.weight)
 tensor([[[[ 0.0000, -0.0000, -0.0000],
         [-0.0000, 0.0000, 0.0000],
```

```
[-0.0000, 0.0000, -0.0000]],
[[-0.2140, 0.1038, 0.1660],
 [0.1265, -0.1650, -0.2183],
 [-0.0680, 0.2280, 0.2128]]
[[[-0.0000, 0.0000, 0.0000],
 [0.0000, 0.0000, -0.0000],
 [-0.0000, -0.0000, -0.0000]],
[[-0.2087, 0.1275, 0.0228],
 [-0.1888, -0.1345, 0.1826],
 [-0.2312, -0.1456, -0.1085]]],
[[-0.0000, 0.0000, 0.0000],
 [0.0000, -0.0000, 0.0000],
 [ 0.0000, -0.0000, 0.0000]],
[[-0.0891, 0.0946, -0.1724],
 [-0.2068, 0.0823, 0.0272],
 [-0.2256, -0.1260, -0.0323]]]], grad_fn=<MulBackward0>)
```

很明显,对于 dim=1 的维度,其第一个张量的 L2 范数更小,所以shape 为 [2, 3, 3]的张量 中,第一个[3,3]张量参数会被移除(即张量为0矩阵)。

2.3、全局非结构化剪枝

.....

前文的 local 剪枝的对象是特定网络层,而 global 剪枝是将模型看作一个整体去移除指定比例 (数量) 的参数,同时 global 剪枝结果会导致模型中每层的稀疏比例是不一样的。全局非结构 化剪枝函数原型如下:

```
# v1.4.0 版本
def global_unstructured(parameters, pruning_method, **kwargs)
# v2.0.0-rc2版本
def global_unstructured(parameters, pruning_method, importance_scores=None, **kwargs):
```

1,函数功能:

随机选择全局所有参数(包括权重和偏置)的一部分进行剪枝,而不管它们属于哪个层。

2,参数定义:

- parameters ((Iterable of (module, name) tuples)):修剪模型的参数列表,列 表中的元素是 (module, name)。
- pruning_method (function):目前好像官方只支持 pruning_method=prune.L1 Unstuctured,另外也可以是自己实现的非结构化剪枝方法函数。
- importance_scores:表示每个参数的重要性得分,如果为 None,则使用默认得 分。
- **kwargs:表示传递给特定剪枝方法的额外参数。比如 amount 指定要剪枝的数 量。
- 3, global_unstructured 函数的示例代码如下所示。

```
device = torch.device("cuda" if torch.cuda.is_available() else "cpu")
class LeNet(nn.Module):
   def __init__(self):
        super(LeNet, self).__init__()
        # 1 input image channel, 6 output channels, 3x3 square conv kernel
        self.conv1 = nn.Conv2d(1, 6, 3)
        self.conv2 = nn.Conv2d(6, 16, 3)
        self.fc1 = nn.Linear(16 * 5 * 5, 120) # 5x5 image dimension
        self.fc2 = nn.Linear(120, 84)
        self.fc3 = nn.Linear(84, 10)
    def forward(self, x):
        x = F.max_pool2d(F.relu(self.conv1(x)), (2, 2))
        x = F.max_pool2d(F.relu(self.conv2(x)), 2)
        x = x.view(-1, int(x.nelement() / x.shape[0]))
        x = F.relu(self.fc1(x))
        x = F.relu(self.fc2(x))
        x = self.fc3(x)
        return x
model = LeNet().to(device=device)
model = LeNet()
parameters_to_prune = (
    (model.conv1, 'weight'),
```

```
(model.conv2, 'weight'),
    (model.fc1, 'weight'),
    (model.fc2, 'weight'),
    (model.fc3, 'weight'),
)
prune.global_unstructured(
    parameters_to_prune,
    pruning_method=prune.L1Unstructured,
   amount=0.2,
)
# 计算卷积层和整个模型的稀疏度
# 其实调用的是 Tensor.numel 内内函数, 返回输入张量中元素的总数
print(
    "Sparsity in conv1.weight: {:.2f}%".format(
       100. * float(torch.sum(model.conv1.weight == 0))
       / float(model.conv1.weight.nelement())
   )
)
print(
    "Global sparsity: {:.2f}%".format(
       100. * float(
           torch.sum(model.conv1.weight == 0)
            + torch.sum(model.conv2.weight == 0)
           + torch.sum(model.fc1.weight == 0)
           + torch.sum(model.fc2.weight == 0)
           + torch.sum(model.fc3.weight == 0)
       )
        / float(
           model.conv1.weight.nelement()
            + model.conv2.weight.nelement()
            + model.fc1.weight.nelement()
            + model.fc2.weight.nelement()
           + model.fc3.weight.nelement()
       )
   )
)
# 程序运行结果
Sparsity in conv1.weight: 3.70%
Global sparsity: 20.00%
```

运行结果表明,虽然模型整体(全局)的稀疏度是 20%,但每个网络层的稀疏度不一定是 2 0%。

三,总结

另外, pytorch 框架还提供了一些帮助函数:

- 1. torch.nn.utils.prune.is_pruned(module): 判断模块 是否被剪枝。
- 2. torch.nn.utils.prune.remove(module, name): 用于将指定模块中指定参数上的剪 **枝操作移除**,从而恢复该参数的原始形状和数值。

虽然 PyTorch 提供了内置剪枝 API ,也支持了一些非结构化和结构化剪枝方法,但是 API 比较混乱,对应文档描述也不清晰,所以后面我还会结合微软的开源 nni 工具来实现模型剪 枝功能。

更多剪枝方法实践,可以参考这个 github 仓库: Model-Compression。

参考资料

- 1. How to Prune Neural Networks with PyTorch
- 2. PRUNING TUTORIAL
- 3. PyTorch Pruning

公众号后台回复"CVPR2023"获取最新论文分类整理资源



极市平台

为计算机视觉开发者提供全流程算法开发训练平台,以及大咖技术分享、社区交流、竞... 848篇原创内容

公众号

极弱平缓

极视角动态: 推进智能矿山建设, 极视角「皮带传输系列算法」保障皮带安全稳定运行!

CVPR2023: CVPR 2023 | 21 篇数据集工作汇总(附打包下载链接)

数据集: 垃圾分类、水下垃圾/口罩垃圾/烟头垃圾检测等相关开源数据集汇总 | 异常检测开源数 据集汇总丨语义分割方向开源数据集资源汇总

点击阅读原文进入CV社区

收获更多技术干货

喜欢此内容的人还喜欢

ICCV 2023 | 南开程明明团队提出适用于SR任务的新颖注意力机制(已开 源)

极市平台



YOLOv5帮助母猪产仔?南京农业大学研发母猪产仔检测模型并部署到 Jetson Nano开发板

极市平台



ICCV23 | 将隐式神经表征用于低光增强,北大张健团队提出NeRCo 极市平台

