

# IHC na prática

Interface e Usabilidade de software

Milton Daniel Yama Ribera

União das Escolas Superiores de Rondônia - UNIRON

*26 de junho de 2021*

# Introdução a Interação entre Homem e Computador

- 1 Adotado em meados dos anos 80
- 2 Interação determina o destino de um produto
- 3 Diferença entre interação e interface

# Projetando Interações

- ① Definição de projeto de interação
- ② Atividades para criar um projeto de interação
  - Levantamento de requisitos
  - Desenvolvimento de projetos interativos de acordo com o requisito
  - Construção de versões interativas
  - Avaliação do que está sendo construído

# Modelos Conceituais

- ① O que é um modelo conceitual ?
- ② Estratégias para criação de um modelo conceitual
  - Visualizar o produto proposto com base nas necessidades do usuário
  - Definir o melhor modo de estilo de interação
  - Comportamento da interface

# Usabilidade

- ① Jakob Nielsen
- ② ISO 9126
- ③ ISO 9241-11