《流韵》工具包开发计划书

一、软件定位

《流韵》是一款使用processing平台和pixelFlow库开发的设计软件。《流韵》将为设计师在流体相关的视觉设计方面提供支持。

二、软件功能实现

软件将实现三个与流体相关的功能

1. 将特定的图像的特定区域进行流体化视觉处理
2. 对字体进行流体化处理
3. 根据特定的随机数种子或者参数生成流体的视觉艺术作品

三、软件交互方式

1. 键盘交互——用户需要使用键盘完成输入字符的操作，从而得到流体化的字符
2. 鼠标交互——用户需要使用鼠标对流体化的视觉作品进行干涉，从而调整视觉效果
3. 滑槽与按钮交互——用户需要在UI区对整个过程进行参数的控制
4. 运行外交互——用户需要将流体化的图片拖动到软件的特定文件夹里

四、软件输入与输出

1. 输入——用户给的随机数种子或者图片或者一段话
2. 输出——一张图片，包含着流体化之后的内容
3. 工程实现方式

通过对pixelFlow的理解，基于已有案例的功能实现和对库的运用整合并开发出一套工具包。