Mynor Ebenezer Alonso Miranda 0907-23-17186 **3ER CICLO SECCION A** INGENIERIA EN SISTEMAS **DESAFIOS 7 ARREGLOS** INGENIERO MARCO TULI<mark>O VAL</mark>DES **PROGRAMACIÓN 1**

DESAFIO 1 TOTITO

```
Jugador O, ingrese su coordenada X (0-2): 2
Jugador O, ingrese su coordenada Y (0-2): 1
X

O
Jugador X, ingrese su coordenada X (0-2): 3
Jugador X, ingrese su coordenada Y (0-2): 2
Movimiento inválido. Intente de nuevo.
X

O
Jugador X, ingrese su coordenada X (0-2): 0
Jugador X, ingrese su coordenada Y (0-2): 0
X X

O
Jugador O, ingrese su coordenada Y (0-2): 2
Jugador O, ingrese su coordenada X (0-2): 2
X X

O
Jugador O, ingrese su coordenada X (0-2): 2
X X

O
Jugador X, ingrese su coordenada X (0-2): 3
Jugador X, ingrese su coordenada Y (0-2): 3
Movimiento inválido. Intente de nuevo.
X X

O
Jugador X, ingrese su coordenada X (0-2): 3
Movimiento inválido. Intente de nuevo.
X X

O
Jugador X, ingrese su coordenada X (0-2):
```

DESAFIO 2 DESCUENTO COMPRAS

```
© Consola de depuración de Mi∈ × + ∨
Cliente 1:
Total compras: 305
Descuento: 30,5
Total a pagar: 274,5
Cliente 2:
Total compras: 850
Descuento: 85
Total a pagar: 765
Cliente 3:
Total compras: 250
Descuento: 25
Total a pagar: 225
Cliente 4:
Total compras: 1550
Descuento: 310
Total a pagar: 1240
Cliente 5:
Total compras: 150
Descuento: 15
Total a pagar: 135
C:\Users\meam5\OneDrive\Escritorio\DESAFIO_7_ARREGLOS\DESCUENTO_COMPRAS\bin\Debug\net8.0\DESCUENTO_COMPRAS.exe (proceso
16032) se cerró con el código 0.
Presione cualquier tecla para cerrar esta ventana. . .
```

DESAFIO LISTA DE TAREA

