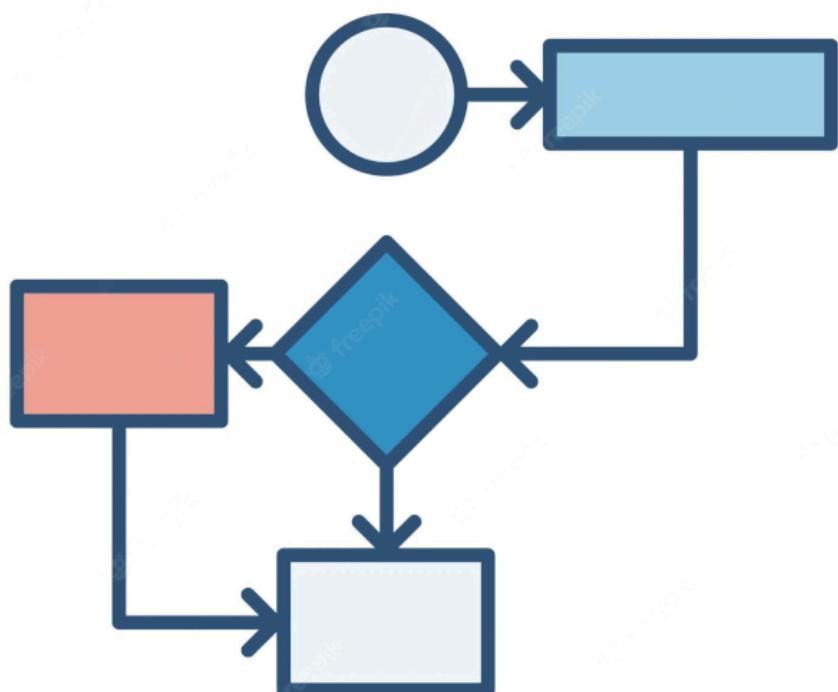


Manual de Usuario

Traductor Pseudocódigo a Diagrama de Flujo



Introducción

Programa que traduce instrucciones en pseudocódigo a diagramas de flujo

Ejecución

Instalar y ejecutar el archivo .apk

Programa

Lenguaje aceptado

Lenguaje de pseudocódigo

Dentro del lenguaje se podrán utilizar expresiones aritméticas que incluyen literales numéricos e identificadores de variables.

La asignación se hace mediante el operador =

Los comentarios se definen con un # seguido de cualquier texto

INICIO: Marca el inicio del diagrama.

FIN: Marca el final.

SI (condición) ENTONCES: Representa a una condicional

MIENTRAS (condición) HACER: Representa a un ciclo.

MOSTRAR "texto": Muestra un mensaje en consola.

LEER variable: Representa la lectura de un valor para una variable.

No se pueden anidar ciclos ni condiciones.

Un bloque de código es un conjunto de una o mas instrucciones consecutivas. Las instrucciones son: VAR, asignación, MOSTRAR o LEER

Se aceptan operadores relacionales y logicos

Definición del lenguaje de configuración de diagrama de flujo

```
%DEFAULT=<indice>
%COLOR_TEXTO_SI=<rgb> o <hexadecimal>|<indice>
%COLOR_SI=<rgb> o <hexadecimal>|<indice>
%FIGURA_SI=<NOMBRE FIGURA>|<indice>
%LETRA_SI=<NOMBRE LETRA>|<indice>
%LETRA_SIZE_SI=<expresion decimal>|<indice>
%COLOR_TEXTO_MIENTRAS=<rgb> o <hexadecimal>|<indice>
%COLOR_MIENTRAS=<rgb> o <hexadecimal>|<indice>
%FIGURA_MIENTRAS=<NOMBRE FIGURA>|<indice>
```

```
%LETRA_MIENTRAS=<NOMBRE_LETRA>|<indice>
%LETRA_SIZE_MIENTRAS=<expresion decimal>|<indice>
%COLOR_TEXTO_BLOQUE=<rgb> o <hexadecimal>|<indice>
%COLOR_BLOQUE=<rgb> o <hexadecimal>|<indice>
%FIGURA_BLOQUE=<NOMBRE FIGURA>|<indice>
%LETRA_BLOQUE=<NOMBRE_LETRA>|<indice>
%LETRA_SIZE_BLOQUE=<expresion decimal>|<indice>
```

Ejemplo:

INICIO

```
VAR a = 10
VAR b = 20
SI (a < b) ENTONCES
MOSTRAR "a es menor que b"
FIN SI
MIENTRAS (a < 15) HACER
a = a + 1
MOSTRAR a
FIN MIENTRAS
MOSTRAR "Fin del programa"
```

FIN

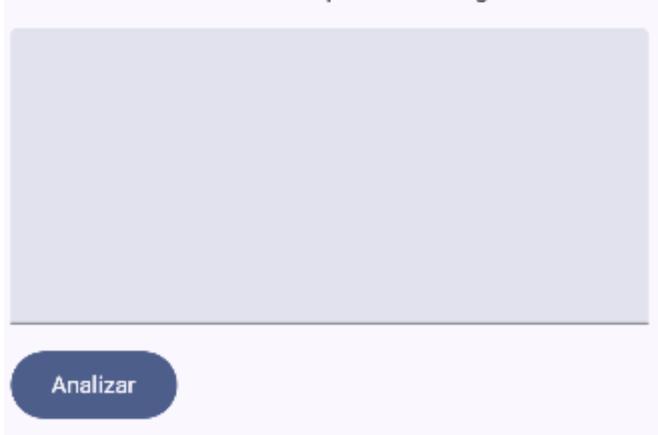
%%%

```
%DEFAULT=1
%COLOR_TEXTO_SI=12,45-5,1|1
%FIGURA_MIENTRAS=CIRCULO|1
%DEFAULT=3
```

Entrada de texto

Se dispone de un área de texto para ingresar el pseudocódigo

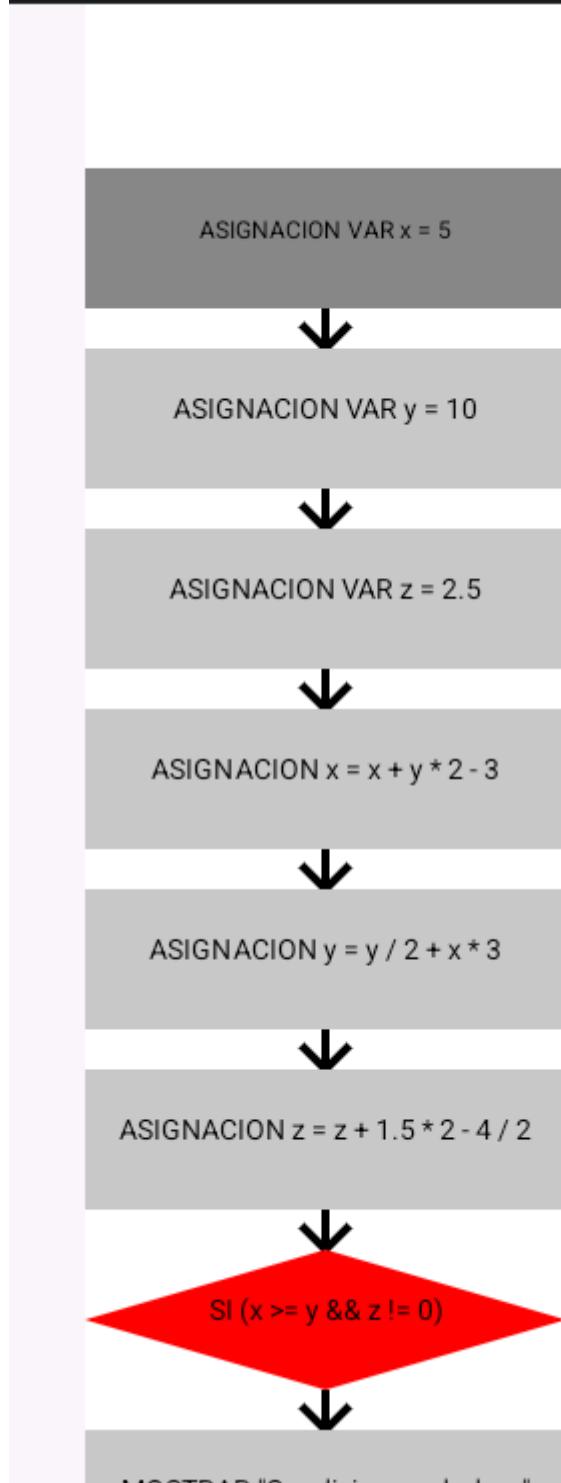
Analizador sintáctico de pseudocódigo



Analyze

Diagrama

Al presionar analizar, se mostrará el diagrama de flujo generado



Reportes

Debajo del diagrama se mostrarán varios reportes

Reporte de ocurrencias de operadores matemáticos

Operador | Línea | Columna | Ocurrencia

Suma | 4 | 3 | $x + y * 2 - 3$

Multiplicacion | 4 | 7 | $x + y * 2 - 3$

Resta | 4 | 11 | $x + y * 2 - 3$

Division | 5 | 3 | $y / 2 + x * 3$

Suma | 5 | 7 | $y / 2 + x * 3$

Multiplicacion | 5 | 11 | $y / 2 + x * 3$

Suma | 6 | 3 | $z + 1.5 * 2 - 4 / 2$

Multiplicacion | 6 | 10 | $z + 1.5 * 2 - 4 / 2$

Errores

Si la entrada tiene errores léxicos o sintácticos, se mostrarán en la parte inferior

Salida:

Errores léxicos:

Error léxico -> @ Línea: 2 Columna: 1

Errores sintácticos:

Error sintáctico: 4 linea 6 columna 17

Error que no se puede recuperar