

Analizador Léxico

El proyecto consiste en un analizador léxico para el lenguaje PHP utilizando la herramienta JFlex.

Manual de Usuario

A continuación se describe la forma de uso del software "miniPHP". El uso del mismo se divide en varias etapas:

- Iniciando la aplicación
- Cargando archivo .php
- Analizando el archivo

Iniciando la Aplicación

La aplicación debe ser ejecutada por medio de la línea de comandos

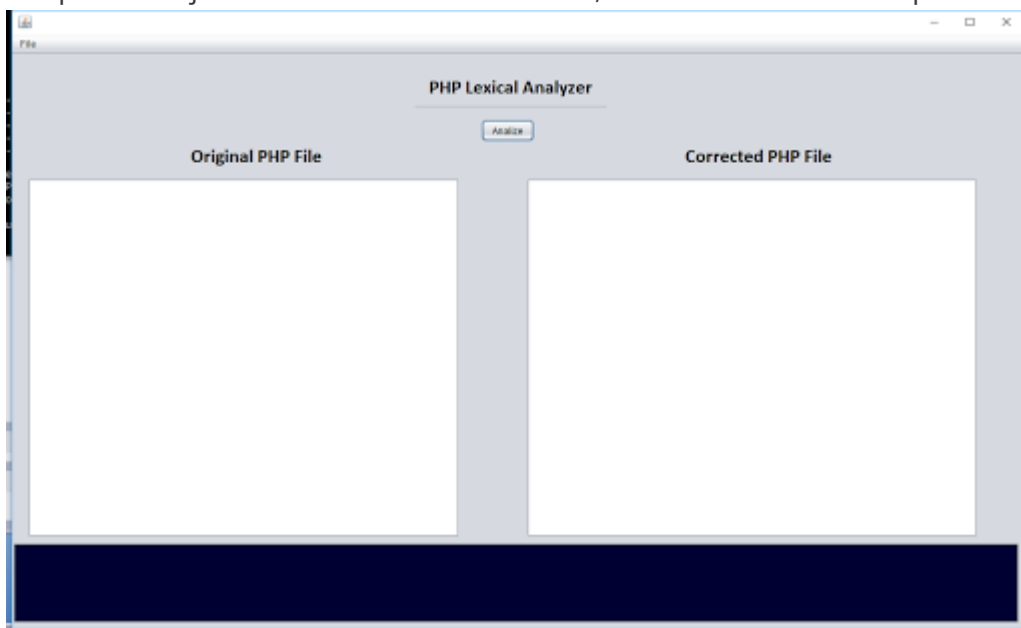
Línea de comandos

Ubicarse en la carpeta `src` del proyecto y ejecutar el comando:

```
java -cp ../dist/miniPHP.jar;../dist/lib/*;. php.scanner.miniPHP
```

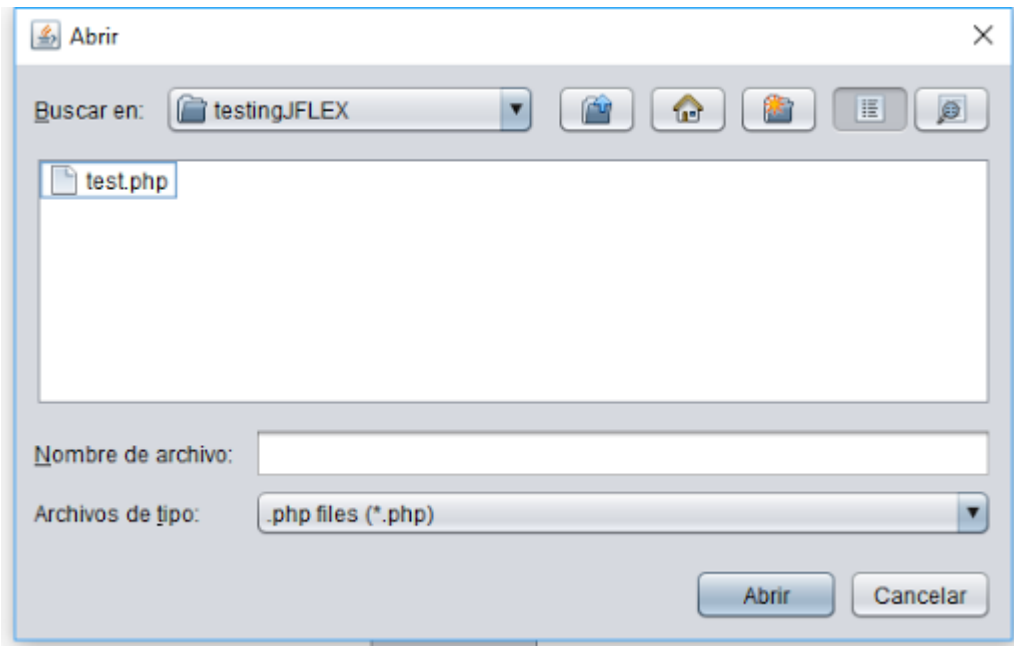
Este comando se encarga de ejecutar `miniPHP.jar` junto a sus dependencias. Al ejecutar el programa `miniPHP.jar` se genera el `Lexer` `Lexer.java` y se abre `Interfaz.java`

Después de ejecutado el comando anterior, debería mostrarse en pantalla algo similar a esto:

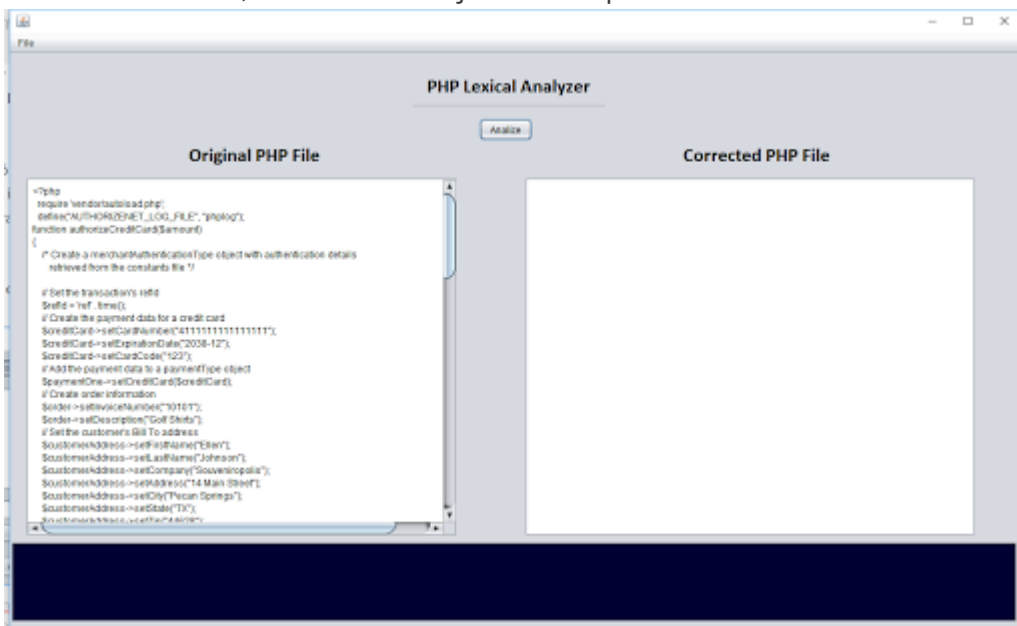


Cargando el archivo ".php"

Un archivo .php puede ser cargado desde el menú *File* haciendo clic el botón "Abrir" . Después de lo cual se abrirá un cuadro solicitándole abrir el archivo deseado.



Todo lo que debe hacer es seleccionar el archivo y hacer clic sobre el botón abrir. Inmediatamente después de haber abierto el archivo, se llenarán un JTextArea que se verán similar a esto:



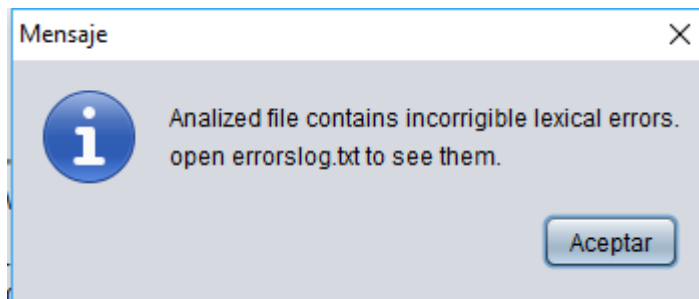
El JTextArea contendrá el código PHP sin modificaciones.

Analizando el archivo

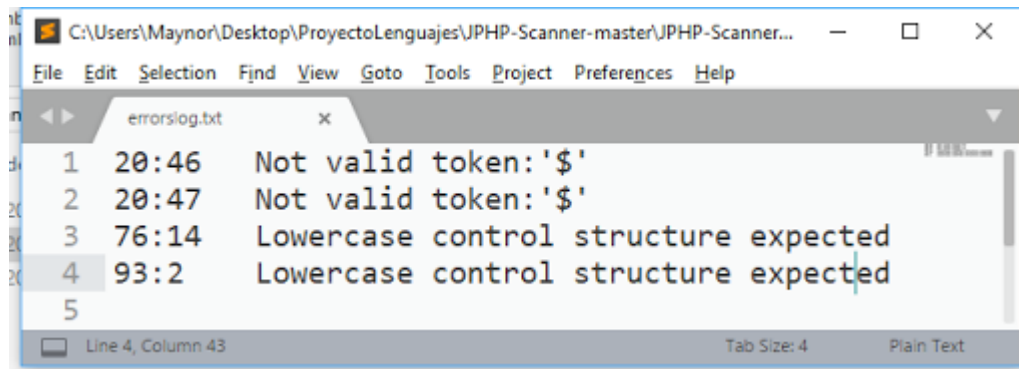
Para realizar en análisis léxico del archivo, basta con hacer clic sobre el botón con la etiqueta "Analyze".

Errores no corregibles:

En caso de que el archivo de entrada contenga errores que no pueden ser corregidos, se muestra

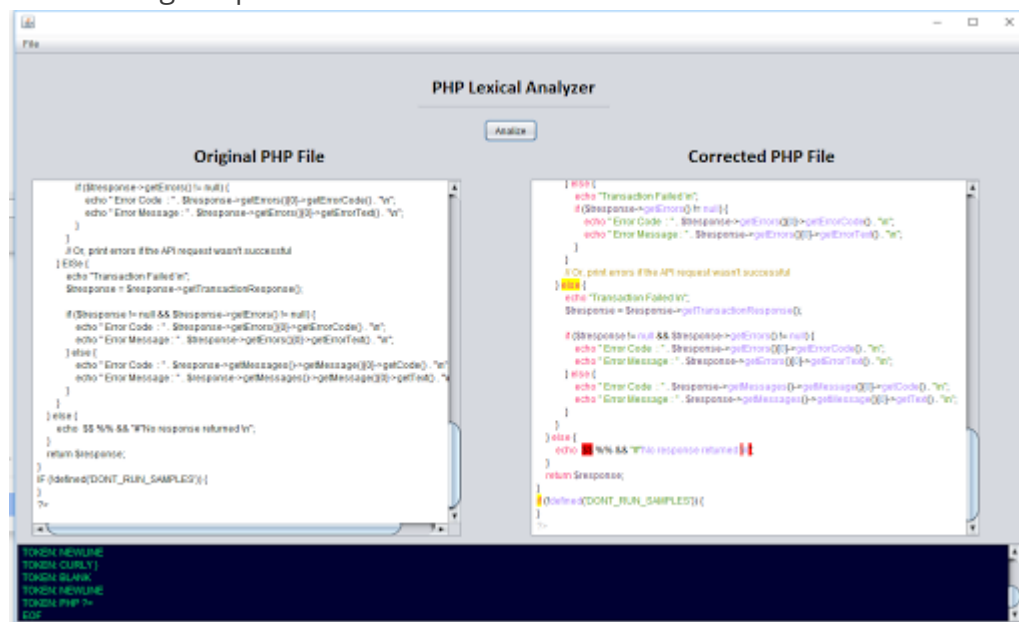


el siguiente cuadro de diálogo. El archivo `errorslog.txt` se encuentra en la carpeta `src` del proyecto y contiene una línea por cada error encontrado, indicando la línea y columna del error. Los archivos se mostrarán marcados con rojo en el área de texto de la derecha.



Errores corregibles o ningún error

En caso de que se encuentren errores que pueden ser corregidos. Se marcan con amarillo en el área de texto de la derecha y se muestran los errores en `errorslog.txt` y el archivo de salida será una copia del de entrada pero con los errores corregidos y se guardará en la misma ruta del archivo cargado pero con extensión `.out`.



Consola

El programa cuenta también con una consola en la parte inferior. Esta consola se utiliza para indicar los tokens que se reconocieron del archivo.

IDE Utilizado

El entorno de desarrollo utilizado para construir la aplicación fue NetBeans IDE 8.2.

Notas sobre el autor

Considero que el proyecto desarrollado funciona correctamente porque fue sometido a varias pruebas y en todas fue un éxito, cumpliendo así con todas las especificaciones que el enunciado del proyecto solicita. Además es un programa robusto porque realiza las tareas de manera eficiente y presenta de una manera visual el manejo de errores; facilitando al desarrollador la identificación de los mismos.

Autor

- Mynor Ottoniel Xico Tzian