

UNIVERSIDAD RAFAEL LANDÍVAR

FACULTAD DE INGENIERÍA

LICENCIATURA EN INGENIERÍA EN INFORMÁTICA Y SISTEMAS

INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN I, SECCIÓN 4

CATEDRÁTICO: ING. DANY DÍAZ

PROYECTO #1 SIMULADOR DE GASOLINERA

NOMBRE: MYNOR OTTONIEL XICO TZIAN

CARNÉ: 1051916

04 DE MARZO DE 2016

INTRODUCCIÓN

En el siguiente documento, se presenta el Análisis y Diseño del programa correspondiente al proyecto número uno del curso de Introducción a la Programación, el cual consiste en desarrollar un programa que simule una Gasolinera y todas las operaciones correspondientes al control de su inventario y las ganancias de la misma.

ANÁLISIS

NOMBRE DEL PROGRAMA

El nombre que recibe el programa desarrollado, es **GASTROL**. Un acrónimo compuesto de dos palabras; *Gasolinera* y *Control*. Haciendo referencia a la principal razón del programa, la cual es llevar un control de las compras, ventas y ganancias en una gasolinera determinada.

OBJETIVOS DEL PROGRAMA

- GENERAL

Agilizar el control de compras y ventas de combustible en una estación de servicio de gas brindando al operador una manera fácil y cómoda de controlar las operaciones y movimientos que sean requeridos en la misma.

ALCANCE DEL PROGRAMA

El programa viene diseñado para funcionar en una gasolinera que cuenta con siete (7) bombas que se encuentran al servicio del cliente. Cada una de las bombas, puede dispensar tres (3) tipos de combustible: Diésel, Regular y Súper. Cada tipo de combustible, cuenta con un depósito con capacidad de almacenamiento de 78 galones cada uno.

El programa incluye varias características que resultan de gran utilidad en una gasolinera. Entre las funciones con que el programa cuenta, se mencionan:

- INGRESO DE GASOLINA A LOS DEPÓSITOS DE COMBUSTIBLE
- DEFINICIÓN DE LOS PRECIOS DE CADA TIPO DE COMBUSTIBLE
- VENTA DE GASOLINA
- MOSTRAR INFORMACIÓN DE VENTAS