

A
D
O
B
E

P
R
O
T
O
S
H
O
P

5

P Adobe PHOTOSHOP

cs5



Adobe ၄၅ နောက်ဆုံးထွက် Photoshop Cs5 ကို အလွယ်အကူစုံနဲ့ အရှင်းဆုံးပြစ်အောင်
တင်ပြထားတဲ့ စာအုပ်လေးပါ..ဒီတနောက်ကို စီးပွားအဖြစ်မဟုတ်ဘဲ မြန်မာနည်းပညာလုပ်ငန်း
အတွက် စေတနာအရှင်းခံပြီး ရေးသားထားသော စာအုပ်ပါ...

P **Adobe**
HOTOSHOP CS5



Written

YE`SHIN

P Adobe HOTOSHOP CS5

Photoshop ဟာ ယခုလက်ရှိ လုပ်ငန်းနည်ပယ်တော်များများတွင် အသုံးပြုလျက်ရှိသည် အသေးစားလုပ်ငန်းမှ Company ဌီးတွေ၊ အထိ လိုအပ်ချက်များစွာ ဖြင့် အသုံးပြုနေလျက်ရှိသည်..ထို့ကြောင့် အလုပ်အကိုင် လုပ်အပ်ချက်တွေလည်း များပြားစွာပေါ်ပေါ်လာနိုင်သည် Photoshop ရဲ့ နည်းပညာကဗျာလည်း Version တစ်စွဲ ပြီးတစ်စွဲ ထွက်ရှိလျက်ရှိသည် ယခုဆိုရင့် Adobe Photoshop Cs5 ဟာ နောက်ဆုံး Version အနေဖြင့် ထွက်ရှိလာခဲ့သည် ထို့သို့ ထွက်ရှိလာသည့်နှင့်အမျှ Photoshop ရဲ့ လုပ်ဆောင်ချက်ဟာ မြင့်မားလာပြီး ပိုမိုစန်းသစ်လာခဲ့သည်။

ဒါပေပယ်..Photoshop ရဲ့နည်းပညာကို စတင်လေ့လာမည့်သူများအတွက် Photoshop Cs2,Cs3,Cs5 မှ မဟုတ်ဘဲ ပိမိဝင်နဲ့အဆင်ပြေသည့် မည့်သည် Version နှင့်မဆို လေ့လာနိုင်ပါသည် အစိုက Photoshop ရဲ့အခြေခံ Tool တွေကို ဘယ်လိုနေရာမှာ အသုံးချုပ်သူ । ဘယ်လို့အသုံးပြုမလဲ..အခါးတွေကို ကောင်းကောင်းနားလည် အောင် လေ့ကျင့်ရမည် । လေ့လာရမည်။ ဘယ် Software ၊ Hardware ပညာဖြစ်ဖြစ် များများလေ့လာမှ ကျွမ်းကျင့်မှု တိုးတက်မှ ရှိလာနိုင်ပါသည်။

နောက်ပြီး: Designer တစ်ယောက်ဟာ Design အမြိုင်ရှိမှုသာ Design တစ်ခုကို ကောင်းကောင်း ဖန်တီးနိုင်မှာပါ Designer တစ်ယောက်ဟာ အားလုံးကို Design အမြိုင်နဲ့ ကြည့်တတ်ရမည် । ပေါင်းစပ်ဖန်တီးရာတွင် လိုက်ဖက်တဲ့အရောင်ကို ရွှေးချယ်တတ်ရမည် । နေရာအထားအသုံး တတ်ရမည်။ Design တစ်ခုတွင် အရောင် ရွှေးချယ်နိုင်မှုသည် ဖန်တီးမှု ကို အကောင်းဆုံးဖြစ်လာစေနိုင်သည် Web Design ဆွဲသည့်နေရာတွင် အစိုက အရောင်တွေကိုသာ ဦးတေးပေး စဉ်းတေးတတ်ပါသည်။ ဥပမာ Menu Bar များ၊ Button လေးများ၊ Background အရောင်များ စသာဖြင့်....

အခါးတွေအတွက် Design နှင့် ပတ်သက်သည့် Graphic Wallpaper ,Web Wallpaper များကို Online မှာဖြစ်ဖြစ်၊ Software ရောင်းသည့် ဆိုင်မှာ ဖြစ်ဖြစ် ထုတေသနပြီး သေချာလေ့လာကြည့်ပါ၊ ဖွဲ့ကြည့်ပါ။ ဒါနီရင့် Designer တစ်ယောက်ရဲ့ Design အမြိုင်ဟာ တိုးတက်လာပါလိမ့်မည်။

Photoshop ကို တစ်မြား ကျမ်းကျင် ပညာရှင်တွေ၊ ဆရာတိုးတွေ ရေးသားသော တာအုပ်တွေ အများကြီး ရှိပါတယ်...ကျွန်ုတ်ကတော့ ဆရာတိုးဖြစ်လို့ ဒီစာအုပ်ကို ရေးသားမြင်းမဟုတ်ပါ။ ကျွန်ုတ်လေ့လာထားတွေ သိသလောက် । နားလည်းသလောက်ကို Photoshop နည်းပညာ လေ့လာနေသူများ၊ စိတ်ဝင်စားသွားနေသူများ သိသွား စေရန်၊ တတ်သွားစေရန် ရည်ရည်ပြီး ရေးသားမြင်းပါ။ အကယ်၍ ဒီစာအုပ်နှင့်ပတ်သက်ပြီး အကြံပြု ဝေဖန်ချက်တွေ ပေးပို့လိုပါက shinshin98@gmail.com သို့ ပေးပို့ နိုင်ပါသည်။

ပြီးတော့ ဒီစာအုပ် ဖြစ်မြောက်လာအောင် အစိုက တွေ့နဲ့အားပေးခဲ့သော ကျွန်ုတ်သွေ့ယောက်ချင်း ဝင်းကော်မျိုး၊ စာရေးနေစဉ်အတွင်း နေ့တိုင်းဝေဖန်အကြံပေးခဲ့သော ကျွန်ုတ်အောင်ကို ရှုပ်ငါး၊ Phoot Model ပါတ်ပုံများအား အသုံးပြုခွင့်ပေးခဲ့သော SAHEE ENTERPRISES CO.,LTD ပိုင်ရှင် အစ်မဆင်ဖြင့်ရှိုံး၊ ဖြန့်ချိုံရေးအတွက် ကူညီပေးခဲ့သော်လို့လေး စင်နေလဲး၊ လိုအပ်သည့်များကို အမြှေတမ်း ကူညီပေးတတ်သော ကိုစိုးပိုင် တို့ကို အထူးကျွေးဇူးတင်ရှိပါကြောင်း။

လေ့လာသူ အားလုံးကို လေးစားလျှောက်

ရှုရှင်း


23.8.2011

Chapter (1)	Photoshop Cs5 Window ပိတ်ဆက်1
Chapter (2)	Tool Box ထဲမှ Tool များကို လေ့လာခြင်း3
Chapter (3)	Menu လေးတွေအကြောင်း7
Chapter (4)	File Format လေးတွေ အကြောင်း12
Chapter (5)	Layer လေးတွေ အကြောင်း13
Chapter (6)	Marquee Tool ကို အသုံးချခြင်း16
Chapter (7)	Bursh Tool များကို အသုံးချခြင်း22
Chapter (8)	Crop Tool ဖြင့် ဖြတ်တောက်ခြင်း23
Chapter (9)	Pen Tool ဖြင့် လိုးထုတ်ခြင်း26
Chapter (10)	နှစ်သက်စရာ Brush များ27
Chapter (11)	Meun များကို လက်တွေ့ အသုံးချခြင်း28
Chapter (12)	ဝင်ယောင်ဝင်များ အရိပ်များ38
Chapter (13)	Background and Text Effect များ42
Chapter (14)	Layer Mask အသုံးပြုခြင်း47

Chapter (15)

Lighting Effect များ

.....49

Chapter (16)

Website အတွက် ပြင်ဆင်ခြင်း

.....54

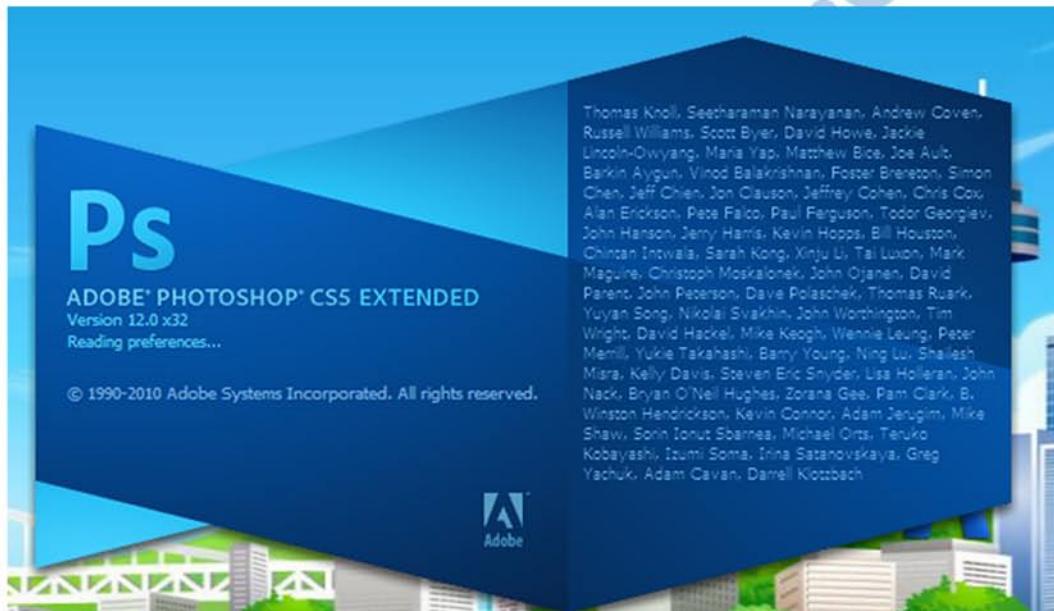


Chapter (1)

Photoshop Cs5 Window မိတ်ဆက်

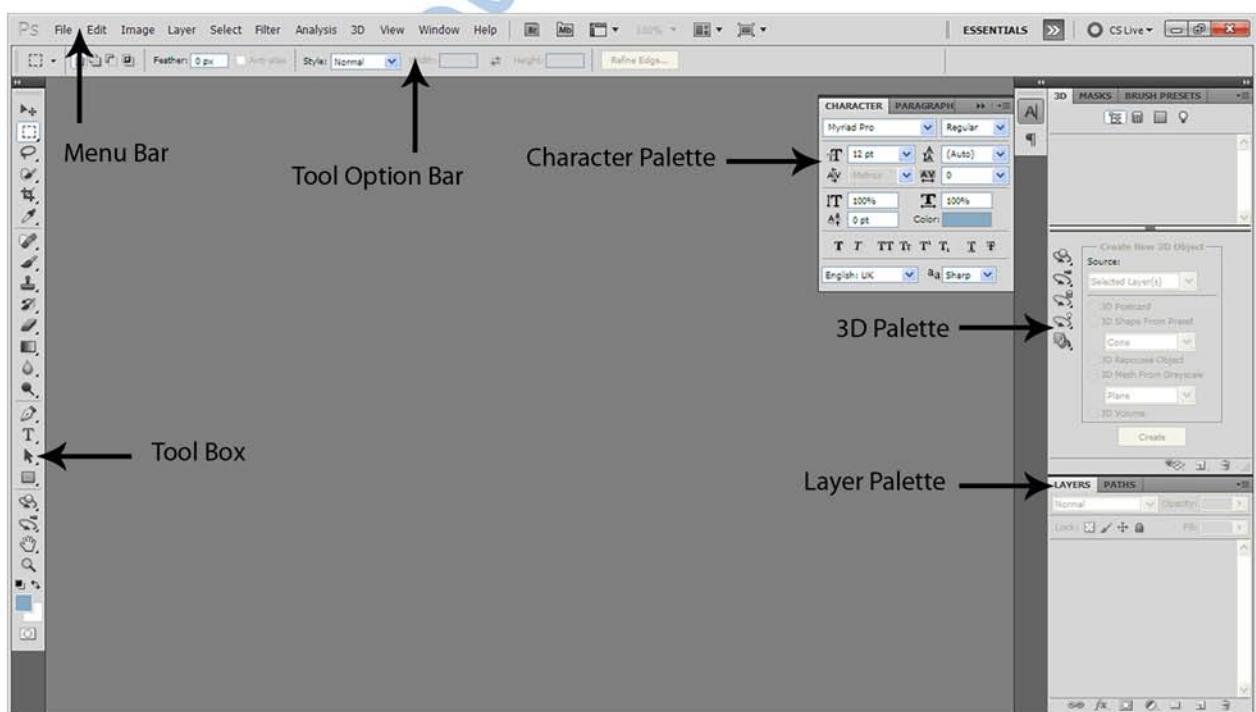
Photoshop Cs5 စတင်လေ့လာခြင်း

Photoshop Cs5 ဟာ ယခုလက်ရှိတော့ Adobe ရဲ့ နောက်စုံထွက် Software ပါ. သူအရေးမှာ Cs4, Cs3, Cs2, 7.0 စသည်ဖြင့် Version ထွက်ရှိခဲ့ပါသည် ထွက်လာတဲ့ Version တွေထဲမှာ Cs4, Cs5 ကျမှု နည်းနည်းကွာပြား ဆန်းသစ်လာတယ်။ Version တွေမြင့်လေ့ သုံးရတာလွယ်လာတယ်၊ လုပ်ဆောင်ချက်တွေရှိမှုများလာတယ်၊ ပြီးတော့ Photoshop Cs5 ရဲ့ Window ပုံစံလေးကလည်း ရိုးရှင်းလာပြီး မြင်ကွင်းတွေ စောင့်ရှုဆန်းသစ်လာတယ်။ Photoshop ကို စတင် အသုံးပြုတော့မယ်ဆို လျှင် Desktop ပေါ်ရှိ Photoshop (PS) Icon လေးကို Double Click ပေးလိုက်ပါ.. ပုံ (1) မှာ Photoshop cs5 လေးတင်လာပဲ



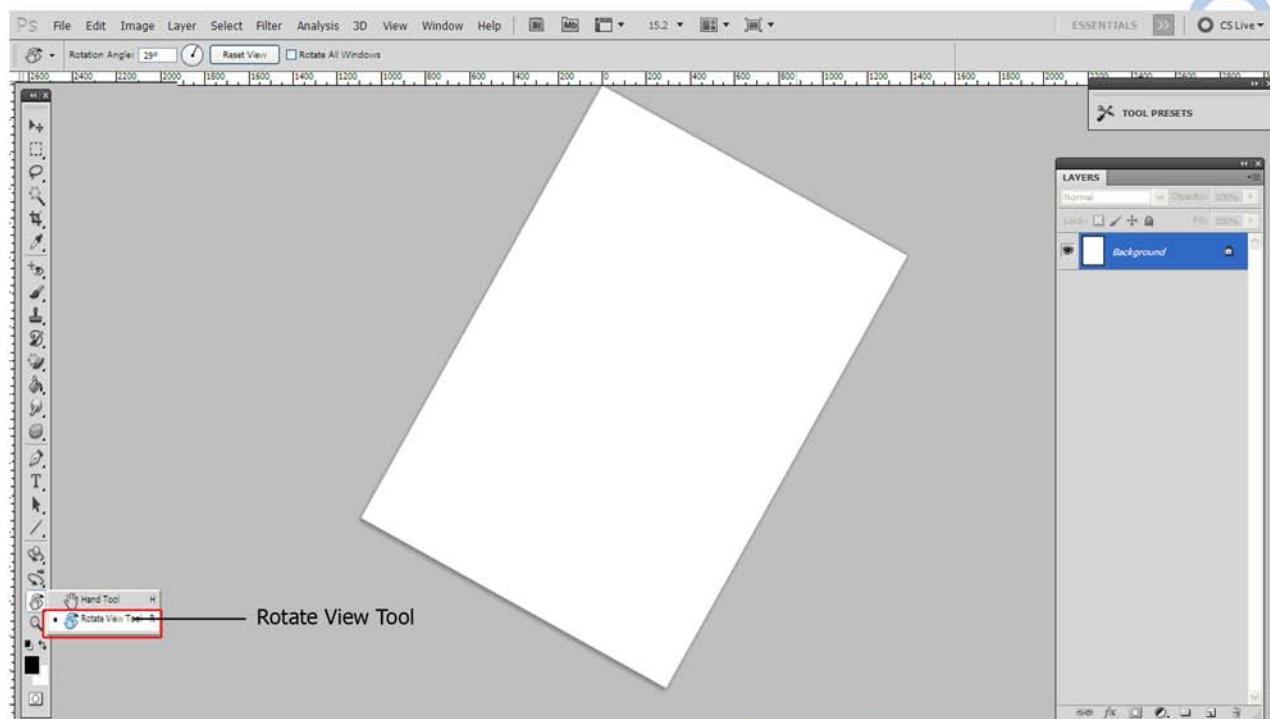
ပုံ (1)

အောက်ကပါ(2) ကတော့ Cs5 ရဲ့ Window လေးပါ Title ဘား နဲ့ Menu ဘားတို့ကို အမြင်ရှင်းသွားအောင် ပေါင်းစပ်ပေးထားတယ် ပြီးတော့ Menu မှာ 3D ဆိတ် Menu လေး တစ်ခုတိုးလာပြီး Tool Box မှာလည်း 3D နဲ့ပတ်သက်တဲ့ Tool လေးတစ်ခု တိုးလာပါတယ်။



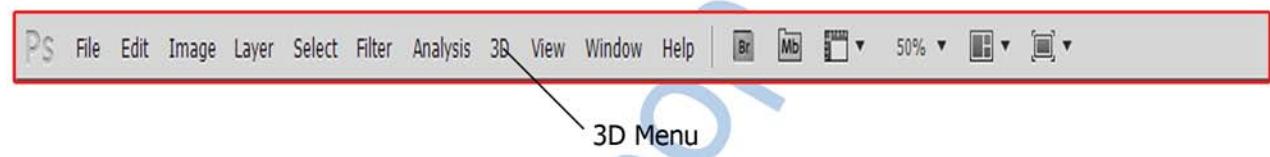
ပုံ (2)

ထိုအပြင် WorkSpace ထဲရှိ Layer Tool တစ်ခုပုံးကို Rotate လုပ်နိုင်မဲ့ Tool လေးတစ်ခုကို Tools Box ထဲက Hand Tool အပ်စေထဲမှာ ထည့်သွင်းပေးထားပါတယ်။
ပုံ(3) ထွင် ကြည့်ရရှိ



ပုံ (3)

Menu Bar ကို လေ့လာခြင်း

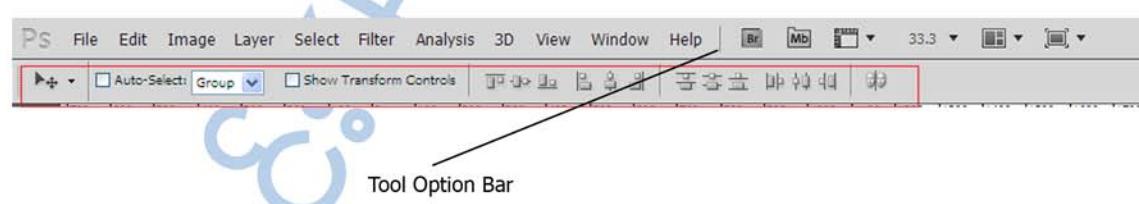


Cs5 ရဲ့ Menu Bar မှာ ဝါဝင်တဲ့ Menu လေးတွေက Photoshop မှာ ပြုလုပ်နိုင်တဲ့အမိန့်တွေကို ခေါင်းစဉ် တစ်ခုချင်းစီအောက်မှာ အနီးစပ်ပုံး ပြုလုပ်နိုင်မဲ့ Function တွေထို့ စုစုပေါင်းပေးထားတာပါ။

File ဆိတ် Menu က တမျက်နှာအသစ်ယူတာ၊ သိမ်းဆည်းတာ၊ သိမ်းဆည်းထားတဲ့ File တွေကို ပြန်ခေါ်သုံးတာ၊ Print Out ထုတ်တာတွေ အဲဒါတွေ ပြုလုပ်နိုင်မည့် အမိန့်တွေ ဝါဝင်ပါတယ်။

Image Menu မှာလည်း Image အရွယ်အစားပြောင်းတာ၊ ကာလာအရောင်တက်တာတွေပါဝင်ပါတယ် Layer Menu မှာလည်း layer ကို ပြုပြင်ပြောင်းလဲနိုင်မဲ့ အမိန့်တွေကို ထည့်သွင်းထားပါတယ်

Tool Option Bar ကို လေ့လာခြင်း



Tool Option Bar လေးမှာ ကိုယ်က အကြောင်းအရာတစ်ခုရအတွက် အသုံးပြုချင်တဲ့ Tool တစ်ခုကို Tool Box မှာ ရွေးချယ်လိုက်ပါက၊ အဲဒါ Tool နဲ့ပတ်သက်တဲ့ Option လေး လာပြုပါတယ် အနီးမှာ ကိုယ်စိတ်ကြိုက် ပြင်ဆင်နိုင်မဲ့ Option လေးတွေ ရှိပါတယ်



- Move Tool (V)
- Rectangular Marquee Tool (M)
- Lasso Tool (L)
- Quick Selection Tool (W)
- Crop Tool (C)
- Eyedropper Tool (I)
- Spot Healing Brush Tool (J)
- Brush Tool (B)
- Clone Stamp Tool (S)
- History Brush Tool (Y)
- Eraser Tool (E)
- Gradient Tool (G)
- Blur Tool
- Dodge Tool (O)
- Pen Tool (P)
- Horizontal Type Tool (T)
- Path Selection Tool (A)
- Custom Shape Tool (U)
- 3D Object Rotate Tool (K)
- 3D Rotate Camera Tool (N)
- Hand Tool (H)
- Zoom Tool (Z)
- Default Foreground Background Color (D)
- Set Foreground Color
- Set Background Color
- Edit in Quick Mask Mode Tool



 Move Tool (V)

Move Tool သည် ရွှေ့ချယ်ထားသော Layer များ၊ Text များ၊ ပုံစိတ်များ ရွှေ့ရာတွင် အသုံးပြုသည်

 Marquee Tool (M)

Marquee Tool သည် စက်ထိုင်းများ၊ လေးစောင့်ပုံများ၊ ထောင်မှန်စတုရန်းပုံများ၊ အလျှေားလိုက် နှင့် ဒေါင်လိုက် layer များ နှင့်တိုးရာတွင် အသုံးပြုသည်

 Lasso Tool (L)

Lasso Tool သည် ပုံစံ၊ အစိတ်အပိုင်းများ ဖြတ်ထုတ်ရာတွင်အသုံးပြုသည်

 Magic Wand Tool (W)

Magic Wand Tool သည် အရောင်တန်းနှီး တသေမတ်တည်း သတ်မှတ်ထားသည့် ပုံများ၊ Layer များ ရွှေ့ချယ်ရာတွင် အသုံးပြုသည်

 Crop Tool (C)

Crop Tool သည် လိပ်ငပ်သော အတိုင်းအတာ အတိအကျော် လိုအပ်သော အစိတ်အပိုင်းများ ဖြတ်တောက်ရာတွင် အသုံးပြုသည်

 Eyedropper Tool (I)

Eyedropper Tool သည် ပုံစိတ်အတွင်းမှ အရောင်များကို နမူနာအဖြစ် ရွှေ့ချယ်ရာတွင် အသုံးပြုသည်

 Spot Healing Brush Tool (J)

Spot Healing Brush Tool သည် ပုံစိတ်မှ အစက်အပေါက်များ၊ အစွမ်းအထင်းများ၊ အလျင်မြန်စွာ ဖယ်ရှားရာတွင် အသုံးပြုသည်

 Healing Brush Tool (J)

Healing Brush Tool သည် ပုံစံ ပျက်စီးနေသော နေရာများကို ပြေဖြင့်ရာတွင် အသုံးပြုသည်

 Patch Tool (J)

Patch Tool သည် ချွောက်ယွင်းချက်ရှိသော နေရာများကို ပုံစံတဲ့ ပြန်လည်အားထိုးရာတွင် အသုံးပြုသည်

 Red Eye Tool (J)

Red Eye Tool သည် ပုံစိတ်မှ အနီရောင်များကို ဖယ်ထုတ်ရာတွင် အသုံးပြုသည်

 Brush Tool (B)

Brush Tool သည် စုတိတံ့ဖြင့် လိုအပ်သော ပုံများကို ရော့ဆွဲဖန်တီးရာတွင် အသုံးပြုသည်

 Pencil Tool (B)

Pencil Tool သည် တိကျသော စုတိချက်များဖြင့် အနားစောင်းများ ရော့ဆွဲရာတွင် အသုံးပြုသည်

 Color Replacement Tool (B)

Color Replacement Tool သည် ပုံစိတ်တွင်ရှိသောအရောင်ကို အခြားအရောင်တစ်ခုရှုဖြင့် အားထိုးဖန်တီး အသုံးပြုနိုင်သည်

 Mixer Brush Tool (B)

Mixer Brush Tool သည် ပုံစိတ်တွင်ရှိသော Pixels များ၊ အရောင်များကို ရောနောဘွားစောင်း အသုံးပြုသည်

 Clone Stamp Tool (S)

Clone Stamp Tool သည် ပုံစိတ်တစ်ခုဝှုံး ပုံစံတဲ့ ဖန်တီးယူရာတွင် အသုံးပြုသည်

 **Pattern Stamp Tool (S)**

Pattern Stamp Tool သည် ပုံရိပ်မှ နေရာတစ်ချို့တွင် Photoshop မှ ပေးထားသော Pattern များဖြင့် ရေးဆွဲရာတွင် အသုံးပြုသည်

 **History Brush Tool (Y)**

Histor Brush Tool သည် ပုံရိပ်များတွင် Brush Tool ဖြင့် ရေးဆွဲထားသော စတ်ချက်များကို ပြန်လည် ဖျက်ထုတ်ရာတွင် အသုံးပြုသည်

 **Art History Brush Tool (Y)**

Art History Brush Tool သည် ပုံရိပ်တစ်ချို့အစိတ်အပိုင်းများ စတ်ချက် စွာလန်ကြောင်းပြုရန် အသုံးပြုသည်

 **Eraser Tool (E)**

Eraser Tool သည် ပုံရိပ်တစ်ချို့ Pixels များ ဖျက်ရာတွင် အသုံးပြုသည်

 **Background Eraser Tool (E)**

Background Eraser Tool သည် ပုံရိပ်တစ်ချို့ နောက်ခံ Background များ Pixels များ ကို ဖျက်ရာတွင် အသုံးပြုသည်

 **Magic Eraser Tool (E)**

Magic Eraser Tool သည် အရောင်များ တူညီသော နေရာများကို တစ်ပြိုင်နက်တည်း ဖျက်ရာတွင် အသုံးပြုသည်

 **Gradient Tool (G)**

Gradient Tool သည် အရောင် အနာဂတ်များ ရောစပ်ထားသည့် နောက်ခံ အရောင်ပြေားပုံများ ချယ်သရာတွင် အသုံးပြုသည်

 **Paint Bucket Tool (G)**

Paint Bucket Tool သည် ပုံရိပ်တစ်ချို့တူညီနေသော အရောင်များ ချယ်သရာတွင် လျှပ်မြန်စွာ အသုံးပြုနိုင်သည်

 **Blur Tool**

Blur Tool သည် ပြတ်သားထင်ရှားနေသော ပုံရိပ်၏အနားများအား မျှနှစ်ဝါးစေရာတွင် အသုံးပြုသည်

 **Sharpen Tool**

Sharpen Tool သည် မျှနှစ်ဝါးနေသော နေရာများအား ပုံရိပြတ်သားစေရာတွင် အသုံးပြုသည်

 **Smudge Tool**

Smudge Tool သည် ပုံရိပ်အတွင်းမှ Pixels များ ပျက်ပြားစေရန်၊ ရွှေ့သွားစေရန် အသုံးပြုသည်

 **Dodge Tool (O)**

Dodge Tool သည် ပုံရိပ်တစ်ချို့ အရောင်ကို တက်လာစေရန် အသုံးပြုသည်

 **Burn Tool (O)**

Burn Tool သည် ပုံရိပ်တစ်ချို့ အရောင်ကို ပိုမို ရင့်သွားစေရန် အသုံးပြုသည်

 **Sponge Tool (O)**

Sponge Tool သည် ပုံရိပ်တစ်ချို့ အရောင်ကို တက်လာစေရန် (သို့) လျှော့သွားစေရန် အသုံးပြုသည်

 **Pen Tool (V)**

Pen Tool သည် ပုံရိပ်ထဲရှိ ကောက်ကြောင်းလိုင်းများ မျဉ်းကွေးများ မျဉ်းဖြောင့်များ ရွှေ့ဆွဲရာတွင် အသုံးပြုသည်

Type Tool (T)

Type Tool သည် ဖုန်းများ၊ layer အပေါ်တွင် စာလုံးများ ရောသားရာတွင် အသုံးပြုသည်

Type Mask Tool (T)

Type Mask Tool သည် စာလုံးပုံစံအတိုင်း Selection ရရှိစေရန် အသုံးပြုသည်

Path Selection Tool (A)

Path Selection Tool သည် Pen Tool ဖြင့် ရေးဆွဲထားသော မျဉ်းအတိုင်းများ ပေါ်လာစေရန် ရွေးချယ်ရာတွင် အသုံးပြုသည်

Custom Shape Tool (U)

Custom Shape Tool သည် Photoshop မှ အသင့်ပါရှိသည့် Shape ပုံစံလေးများဖြင့် ဖုန်းများအပေါ်၊ Layer များအပေါ်တွင် Shape ပုံစံလေးများ ဖန်တီးရာတွင် အသုံးပြုသည်

3D Rotate Tool (K)

3D Rotate Tool သည် ပုံရှိများ၊ Text များ ကို 3D သုံးဖက်မြင် ပုံစံဖြင့် \times ဝင်ရှိအတိုင်း လှည်ပတ်ရာတွင် အသုံးပြုသည်

3D Roll Camera Tool (N)

3D Roll Camera Tool သည် ဖုန်းများ၊ Text များကို ကင်မရှာဖြင့် လှည်ပတ်ရှိတဲ့သို့ ၂ ဝင်ရှိအတိုင်း လှည်ပတ်ရာတွင် အသုံးပြုသည်

Hand Tool (H)

Hand Tool သည် Photoshop Window အတွင်းရှိ ဖုန်းများ၊ Layer များကို ရွှေ့ပြောင်း ကြည့်ရှုရာတွင် အသုံးပြုသည်

Rotate View Tool (H)

Rotate View Tool သည် Photoshop Window အတွင်းရှိ ဖုန်းများ၊ Layer များကို လှည်ပတ် ကြည့်ရှုရာတွင် အသုံးပြုသည်

Zoom Tool (Z)

Zoom Tool သည် ဖုန်းမြင်ကွင်းများကို ချုံရန်၊ ချုံရန် အသုံးပြုသည်

File Menu တွင် ပါဝင်သော အကြောင်းအရာများ

- ❖ New (Ctrl +N)
File အသစ်ဖွင့်ခြင်း
- ❖ Open/Browse/Open As
သိမ်းထားသော File များအား ပြန်လည်ဖွင့်လှစ်ခြင်း
- ❖ Open Recent
နောက်ဆုံးဖွင့်ခဲ့သော File များအား အသင့်ဖွင့်နိုင်အောင် ဖော်ပြုထားခြင်း
- ❖ Close (Ctrl+W)
ဖွင့်ထားသော File တစ်ခုအား ပိတ်ခြင်း
- ❖ Close All (Ctrl+Alt+W)
တစ်ဖိုင်ထက်ပို၍ ဖွင့်ထားသော ဖိုင်များအားလုံးကို ပိတ်ခြင်း
- ❖ Save(Ctrl+S)
ပိုပြုလုပ်ထားသော File များအား သိမ်းဆည်းခြင်း
- ❖ Save As(Ctrl+Shift+S)
Save ထေားသော File များအား တစ်မြေးအမည်သစ်ဖြင့် သိမ်းဆည်းခြင်း
- ❖ Import
ပုံမှားကို Scan ဖတ်ခြင်း
- ❖ Export
Photoshop မှ ပုံမှားကို Illustrator File အဖြစ်ပြောင်းလဲသိမ်းဆည်းခြင်း

Edit Menu တွင် ပါဝင်သော အကြောင်းအရာများ

- ❖ Undo (Ctrl+Z)
နောက်ဆုံးလုပ်ဆောက်ချက်အား ပြန်ဖျက်ခြင်း
- ❖ Step Forward (Ctrl+Shift+Z)
နောက်ဆုံးလုပ်ဆောင်ချက်များအား အပိုအစဉ်အတိုင်းရော့တိုးခြင်း
- ❖ Step Backward (Ctrl+Shift+Z)
နောက်ဆုံးလုပ်ဆောင်ချက်များအား အပိုအစဉ်အတိုင်းနောက်ဆုတ်ခြင်း
- ❖ Cut (Ctrl+X)
ဖြတ်ထုတ်ခြင်း
- ❖ Copy (Ctrl+C)
ပုံတူဖွားယူခြင်း

- ❖ Paste (Ctrl+V)

Copy/Cut ဖြင့် ယူလာသော ပုံများကို ပြန်လည်ဖွံ့ဖြိုးခြင်း
- ❖ Check Spelling

တစ်လုံးပေါင်း Spelling များ စစ်ဆေးခြင်း
- ❖ Fill (Ctrl+F5)

Selection အတွင်း Color | Pattern များ ဖြည့်သွင်းခြင်း
- ❖ Storke

အနားသတ် ဘောင်လိုင်းကွပ်ခြင်း
- ❖ Free Transform

Selection ၏ အရွယ်အစား အကြီးအသေး | ဒီဂါရိ အတိမ်းအတောင်း ပြုလုပ်ခြင်း
- ❖ Define Brush Preset

ပုံတစ်ပုံအတွင်းမှ အလိုက့်သည့် အစိတ်လိုင်းလေးကို Brush ပုံစံအဖြစ် သတ်မှတ်ရာတွင် အသုံးပြုခြင်း
- ❖ Define Pattern

ပုံတစ်ပုံအတွင်းမှ အလိုက့်သည့် အစိတ်လိုင်းလေးကို Pattern ကွက်အဖြစ် သတ်မှတ်ရာတွင် အသုံးပြုခြင်း
- ❖ Define Custom Shape

Pen Tool ဖြင့် ဆွဲထားသော ပုံတစ်ပုံကို Custom Shape ပုံစံအဖြစ် သတ်မှတ်ရာတွင် အသုံးပြုခြင်း
- ❖ Keyboard Shortcuts (Ctrl+Alt+Shift+K)

Photoshop မှ Shortcut key များကို ပိုမိုစိတ်ကြိုက် ပြင်ဆင်သတ်မှတ်ခြင်း

Image Menu တွင် ပါဝင်သော အကြောင်းအရာများ

- ❖ Mode

ပုံများကို လက်ရှိ Mode မှ အခြား Mode တစ်ခုခုသို့ ပြောင်းလဲရာတွင် အသုံးပြုခြင်း
- ❖ Adjustment

ပုံများ၏အလင်းအမောင်၊ အရောင်အတက်အကျ စသည်တို့ ပြင်လိုက်လျက် အသုံးပြုခြင်း
- ❖ Duplicate

Photoshop အတွင်းရှိ Layer များ ပုံများ အား ပုံစံတူ ပွားယူခြင်း
- ❖ Image Size

Image တစ်ခုလုံး၏အရွယ်အစားကို ပြင်ဆင်ခြင်း | Size များ ကြည့်ရှုခြင်း
- ❖ Canvas Size

Image File ၏ Background အရွယ်အစားကို ထပ်မံပွဲခြင်း
- ❖ Trim

Canvas ဖြင့် Background အရွယ်အစားပြင်ဆင်ခြင်းကို ပြန်လည်ဖျက်ခြင်း

Layer Menu တွင် ပါဝင်သော အကြောင်းအရာများ

New

Layer အသစ်တစ်ခု ဖန်တီးခြင်း

Duplicate

Layer ကို ပုံစံတူ ဖွံ့ဖြိုးခြင်း

Delete

Layer တစ်ခုတို့ ရှုံးယူတိုးခြင်း

Layer Style

Layer တစ်ခု၏အရိပ်၊ ဘေးကျင်မျဉ်း၊ ဖောင်းကြွော်စွဲ၊ စသည်ပုံစံအမျိုးမျိုး Effect ပြုလုပ်ခြင်း

New Fill Layer

Layer အသစ်တွင် အရောင်တစ်ပါတော်း ဖြည့်လိုက် အသုံးပြုခြင်း

New Adjustment layer

Layer များအားအလင်းအမှား အရောင်အတက်အကျ စသည်တို့ကို ခိုင်းပြုခြင်း

Arrange

Layer တစ်ခုကို အပေါ်အောက် ရွှေ့ခြင်း

Align Linked

Layer များအား အပေါ်အောက် ဘေးနှစ်ဘက်စင်းလုံးကို ခိုင်းပြုယူခြင်း

Lock all Linked

Layer များအား မရွှေ့ပြောင်းနိုင်အောင် lock ချုံခြင်း

Merge Layers

Layer များ အားလုံးကို layer တစ်ခုတည်းအဖြစ် ပေါင်းစည်းပေးခြင်း

Merge Visible

Layer များ အားလုံးကို Background layer အဖြစ် ပေါင်းစည်းပေးခြင်း

Select Menu တွင် ပါဝင်သော အကြောင်းအရာများ

All (Ctrl+A)

Layer တစ်ခုအတွင်းရှိ Object များအားလုံးကို ရွေးချယ်ခြင်း

Deselect (Ctrl+D)

Selection အား ပြန်ဖြတ်ခြင်း

Reselect (Ctrl+Shift+D)

ဖြပ်ထားသော Selectionအား ပြန်ခေါ်ခြင်း

Inverse (Ctrl+Shift+I)

ရွေးချယ်ထားသော Selection ၏ ဆန့်ကျင်ဘက် Layer များအား Select လုပ်ခြင်း

◆ Color Range

ပုံရိပ်တစ်ခု၏ အရောင်ကို ပြောင်းလဲ ချယ်သရာတွင် အသုံးပြုခြင်း

◆ Modify

Selection နေ့ယာ၏ အနားသတ်လိုင်းများ Border လိုင်းလုပ်ခြင်း၊ အနားသတ်လိုင်းများ ပြောင်းလောင် လုပ်ခြင်း၊ Selection ဒေါ်ယာကို ချုံခြင်း၊ ချုံခြင်း၊ မှန်းဝါးအောင်ပြလုပ်ခြင်း စသည်တို့အတွက် အသုံးပြုခြင်း

◆ Transform Selection (Ctrl+T)

မူလ Selection တစ်ခု၏ အရွယ်အစား၊ ဒီဂါရိ များကို လိုသလို ချုံခြင်း များ ပြလုပ်ရာတွင် အသုံးပြုခြင်း

◆ Load Selection

သိမ်းဆည်းထားသော Selection များ ပြန်လည်အသုံးပြုခြင်း

◆ Save Selection

Selection တစ်ခုကို နောက်တစ်ခါ ပြန်လည်အသုံးပြန်ရန် သိမ်းဆည်းခြင်း

Filter Menu တွင် ပါဝင်သော အကြောင်းအရာများ

◆ Filter Gallary

ခါတ်ပုံများအား ပန်းချိရေးခွဲ ဆေးချယ်သက္ကာသို့ ပြောလုပ်ဖန်တီးရာတွင် အသုံးပြုခြင်း

◆ Lens Correction

ပုံရိပ်တစ်ခုအား ဖော်လာသော ကော်မြေားများ၊ ပိန်ချုံခြင်း၊ ဖြစ်လာအောင် အသုံးပြုခြင်း

◆ Liquify

ပုံရိပ်တစ်ခု၏ အစိတ်အပိုင်းများအား ဓမ္မဆန်းခြင်း၊ တွန်ကွေးခြင်း၊ ကျော်ခြင်း၊ ဖွဲ့ခြင်း များ ပြောလုပ်ရာတွင် အသုံးပြုခြင်း

◆ Artistic

ငါးArtistic ထဲ Comman များက Image အား ပန်းချိရေးခွဲထားသက္ကာသို့ ဖြစ်အောင် ပြောင်းရာတွင် အသုံးပြုခြင်း

◆ Blur

ပုံရိပ်ထဲရှိ Pixels များအား မှန်းဝါးသွားစေရန် အသုံးပြုခြင်း

◆ Brush Stoke

ပုံရိပ်တစ်ခုအား Brush ပုံစံများဖြင့် ရေးသက္ကာသို့ ပြောင်းလဲရာတွင် အသုံးပြုခြင်း

◆ Distort

Image အား ပုံနှိပ်ပုံစံများ၊ အခွက်ပုံစံများ၊ အကွေးအတွန်းပုံစံများ ဖန်တီးရာတွင် အသုံးပြုခြင်း

◆ Noice

Image အား အမျိုးမျိုးသော အရောင်အစက်ပြောက်များဖြစ်အောင် အသုံးပြုခြင်း

◆ Randon

တိမ်ပုံစံများ နေ့အလင်းရောင်နှင့် Lighting ထိုးထားသည့် ပုံစံများ ဖန်တီးရာတွင် အသုံးပြုခြင်း

View Menu တွင် ပါဝင်သော အကြောင်းအရာများ

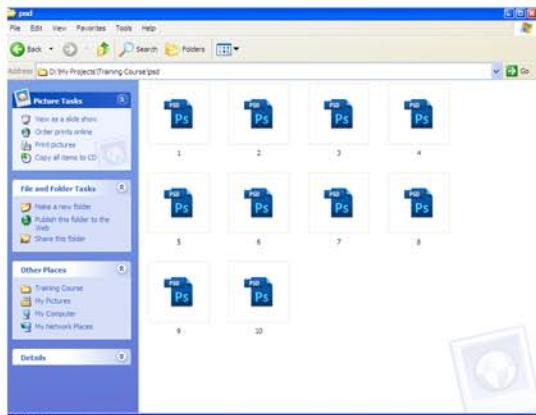
- ❖ Proof Setup
လက်ရှိအသုံးပြုနေသော ကာလာစနစ်မှ တစ်ခြားကာလစနစ်သို့ ပြောင်းလဲခြင်း
- ❖ Zoom In (Ctrl+)
မြင်ကွင်းချုံခြင်း
- ❖ Zoom Out (Ctrl-)
မြင်ကွင်း ချုံခြင်း
- ❖ Fit on Screen (Ctrl+O)
Screen နှင့် အံကိုက်ကြည့်ခြင်း
- ❖ Actual Pixels (Ctrl+Alt+O)
ပုံနှိပ်သည့်အခါ မြင်ရမည့် မြင်ကွင်းအား ကြည့်ခြင်း
- ❖ Print Size
Print ထုတ်မည့် မြင်ကွင်း အဆုယ်အတားကို ကြည့်ခြင်း
- ❖ Screen Mode
Screen ပုံစံအပျိုးမျိုး ပြောင်းလဲ ကြည့်ရှုခြင်း
- ❖ Show
မြင်ကွင်းတွင် ဖော်ပြည့် သော လိုင်းများ၊ အကွက်များ ကြည့်ခြင်း
- ❖ Ruler (Ctrl+R)
ပေတံ ခြေထိခြင်း၊ တပ်ခြင်း
- ❖ Lock Guides
Guide line များ မရွှေ့နိုင်အောင် Lock ချုံခြင်း
- ❖ Clear Guides
Guides line များ မြင်ကွင်းမှ ပျောက်သွားအောင် ပြုလုပ်ခြင်း
- ❖ New Guides
တိကျသော Guides line များ နေရာချုံခြင်း

Chapter (4)

File Format လေးတွေကြား

PSD (Photoshop Format)

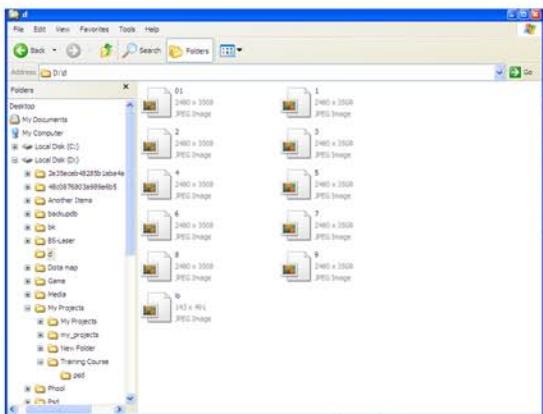
Photoshop မှာ အမိက Format နှစ်မျိုးနဲ့ သိမ်းဆည်းကြပါတယ်..အလုပ်တစ်ရက် မပြီးသေးတဲ့အခါ (သို့) အချေမသတ်သေးတဲ့အလုပ်မျိုးကို Photoshop ရဲ Default Format ဖြစ်တဲ့ PSD နဲ့ သိမ်းရပါတယ်..ဒါမူ အဲဒီအလုပ်ကို ပြန်လုပ်တဲ့အခါ ကိုယ်လုပ်ထားတဲ့အတိုင်း ပြန်ပြင်တွေရမှာ..ဒါကြောင့် ကျွန်တော်မြားချင်တော် Design တစ်ခုရလုပ်လို့ မပြီးသေးရင့် အချေမသတ်သေးရင့် -PSD- ဆိတ် ဖော် File Format နဲ့ သိမ်းဆည်းပါ...ပုံ(4)



ပုံ(4)
PSD Format

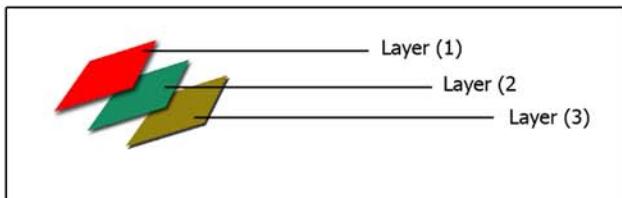
JPEG Format

ကျွန်တော်တို့ MP4/MP5 | Phone Camera တွေနဲ့ ပါတ်ပုံရှုပ်ရင့် ထွက်လာတဲ့ Format က JPEG Format ပါ Photo ထုတ်တာ၊ ပိုနိုင်းထုတ်တာ တွေအားလုံးကို JPEG Format နဲ့ သာ ထုတ်ရတာ..ဒါကြောင့် ကျွန်တော်လည်း Design တစ်ခု (သို့) အလုပ်တစ်ခု လာအပ်လို့ ပြီးမြောက်သွားရင့် JPEG နဲ့ သာ ထုတ်ပေးကြလိုက်တာ အဲလို့ပေးလိုက်တော့ ဘူတို့ ပြန်ပြင်လို့ မရဘူးပေါ့...ကိုယ်စိမှာ ပြန်ပြင်လို့ရတဲ့ PSD စိမ်က သိမ်းထားပြီးသားလေ...JPEG Format က ဘာလို့ပြန်ပြင်လို့ မရဘူးဆိုတော့ JPEG Format က Layer တွေအားလုံးကို ချုပ်ပြီး တစ်ခုတည်းသော JPEG Format ကို ထုတ်ပေးလိုက်လို့ဘူး..ဒါကြောင့် အမြတ်မြတ် Photoshop File ကို PSD နဲ့ ပထားမယ့် Save ပါ.ဘူး မူရင်းဖိုင်ပေါ့..နောက်မှ စိတ်တိုင်းကျပြုစိရင့် JPEG နဲ့ ထုတ်ပေးလိုက်ပါ....ပုံ(5)



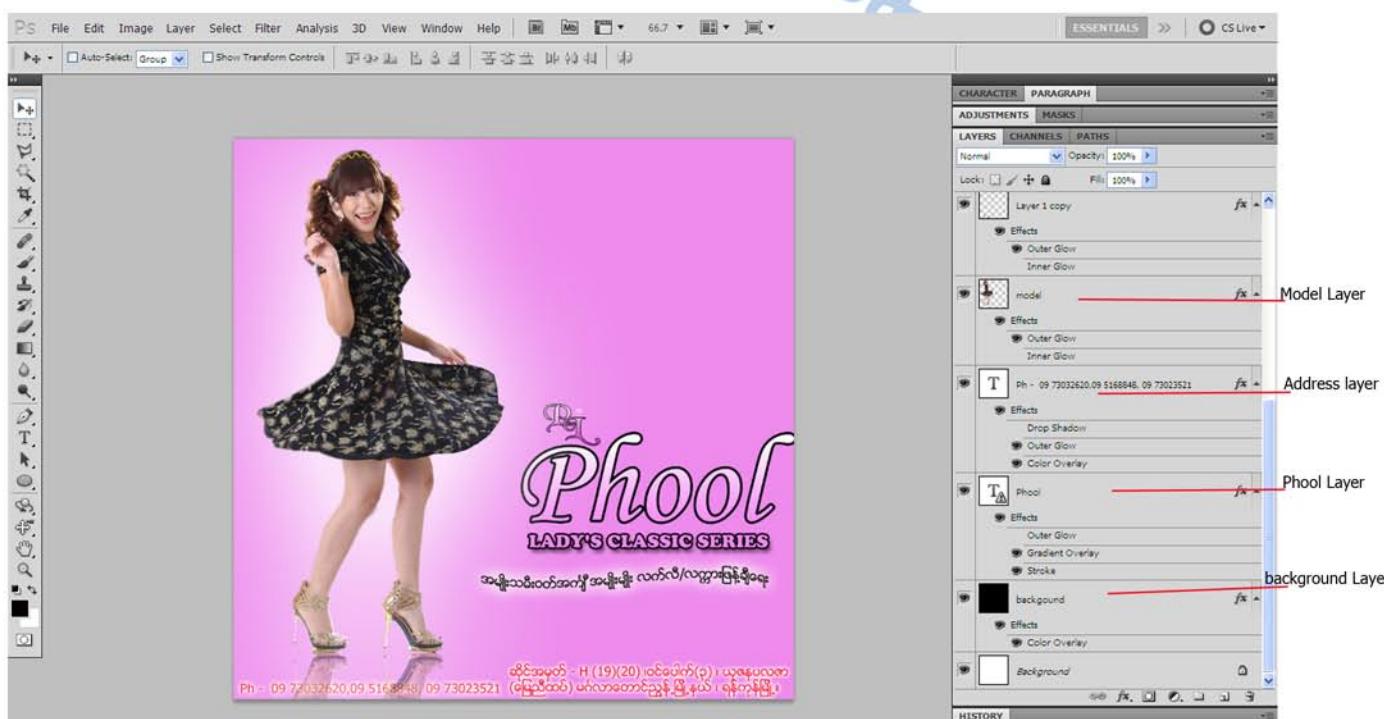
ပုံ(5)
JPEG Format

Photoshop မှာ Design တစ်ခုရ လုပ်တော့မယ်ဆိုင်ရန့် Layer ကို သိထားရှိက အရေးတွေးဆုံးပါ Design တစ်ခုဖြစ်လာတာ Layer တွေရဲ့ စုပေါင်းမျက်ားရှိတဲ့ Layer ဆိုတာ အလွှာလေးတွေပါ...⁽⁶⁾



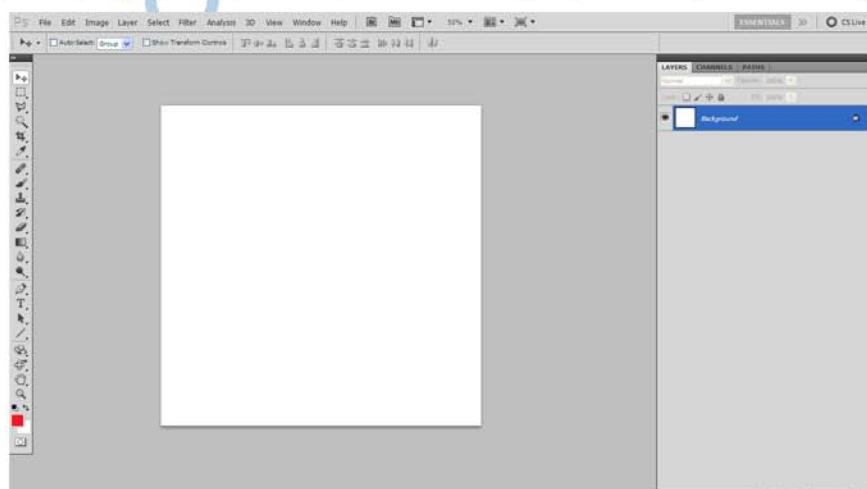
ဃ(6)

အဒီအလွှာလေးတွေတို့ အထက်အအောက် သင့်တော်သလို့ နေရာချေပေးပြီး ပေါင်းစပ်မျလေးတွေ ဖန်တီးနိုင်ပါတယ်။ Design တစ်ခုဖြစ်လာဖို့ အတွက် Layer ပေါင်းများ စွာဖြင့် ပေါင်းစပ်ပြီးသာ ရရှိလာတာပါ။ ဥပမာ အောက်ကပ် (7) တွင် Layer ပေါင်းများစွာဖြင့် Design တစ်ခု ဖန်တီးထားခြင်းပါ။ အဲဒီထဲမှာ Model Layer, Phool ဘဏ်း Layer, လိပ်စာ Layer, Background layer များ ပါဝင်ထားပါတယ်..



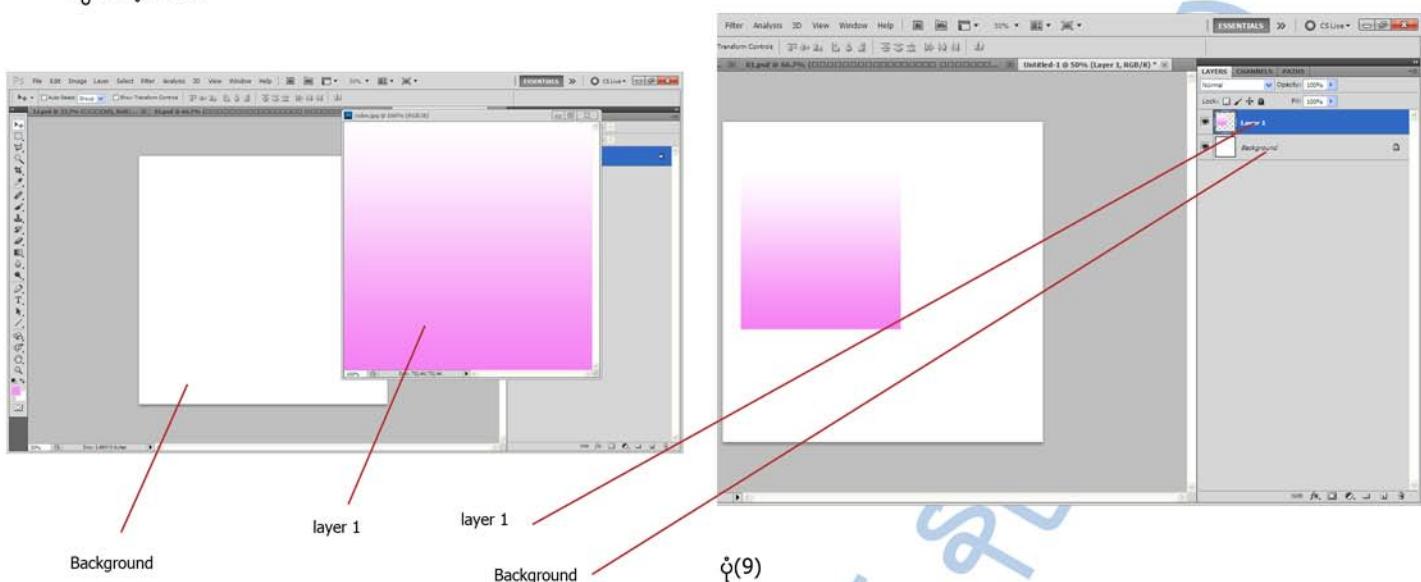
ဃ(7)

အခါခို.. ကျွန်ုတ်တို့ Layer နှစ်ကို အပေါ်အအောက် ပေါင်းစပ်ကြည့်ရအောင်.. ပထားမထုံး File Menu ထဲမှ New ဖြင့် File အသစ် ၅၀x၄၀ ပီ.Box လေးတစ်ခုပေါ် လာလိမ့်မယ်... အဲဒီမှာ Width, Height ကို 1000 pixels ပေးလိုက်ပါ... Resolution ကိုတော့ Default အတိုင်း 72 သဲ ထားပါ.. ပြီးရင့် Ok ကို နှိပ်ပါ..⁽⁸⁾ (8) တွင် ကြည့်ပါ

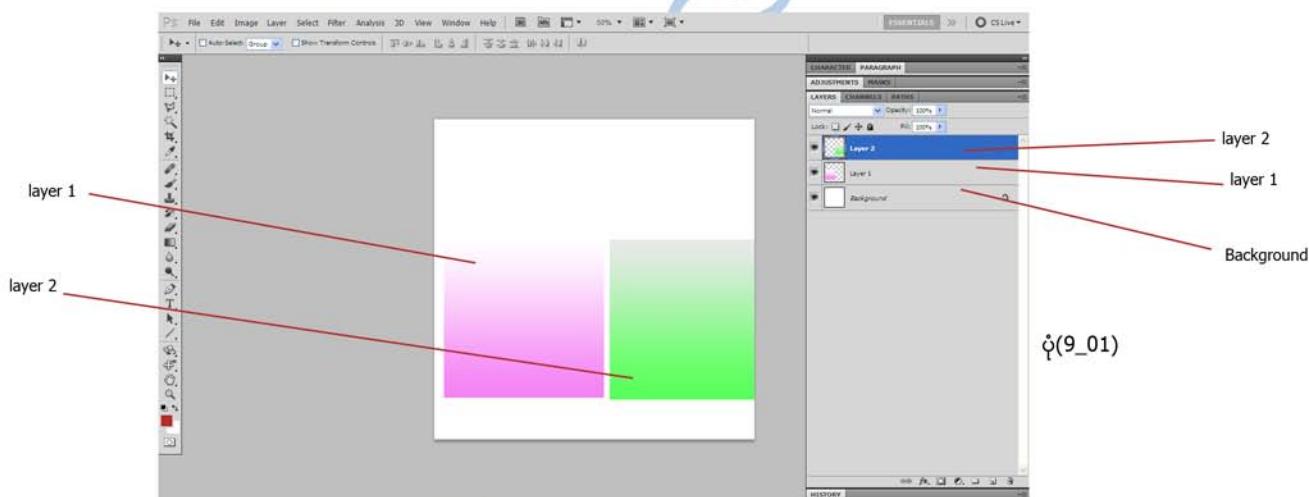


ဃ(8)

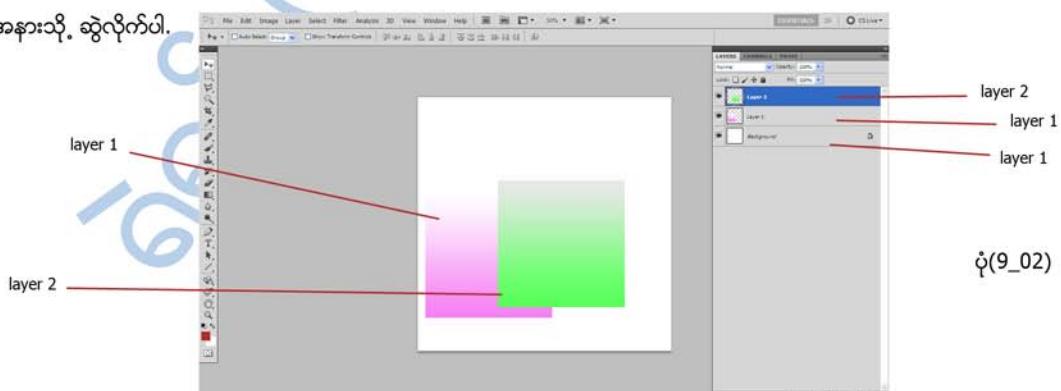
ဒါနိရင် ကျွန်တော်တိ။ နောက်ထပ် Open ဖြင့် Layer (ဘို့) ပုံတစ်ပုံကို ထပ်ခံခြင်အောင်၊ ပုံ (9) တွင် တွေ့ရတဲ့အတိုင်း Layer တစ်ခု ခေါ်ထားပြီး။ အဲဒီ Layer ကို ပေါင်းစပ်မြှုပ်နည်းအတွက် Background layer ထဲသို့။ Mouse ကို ပို့ပြီး ဆွဲထည့်လိုက်ပါ။ ဒါနို့အောက်မှတွေ့ရတဲ့အတိုင်း Background နဲ့ Layer1 ဆိုပြီး Layer နှစ်ခု ဖြင့် သွားလို့မယ်....



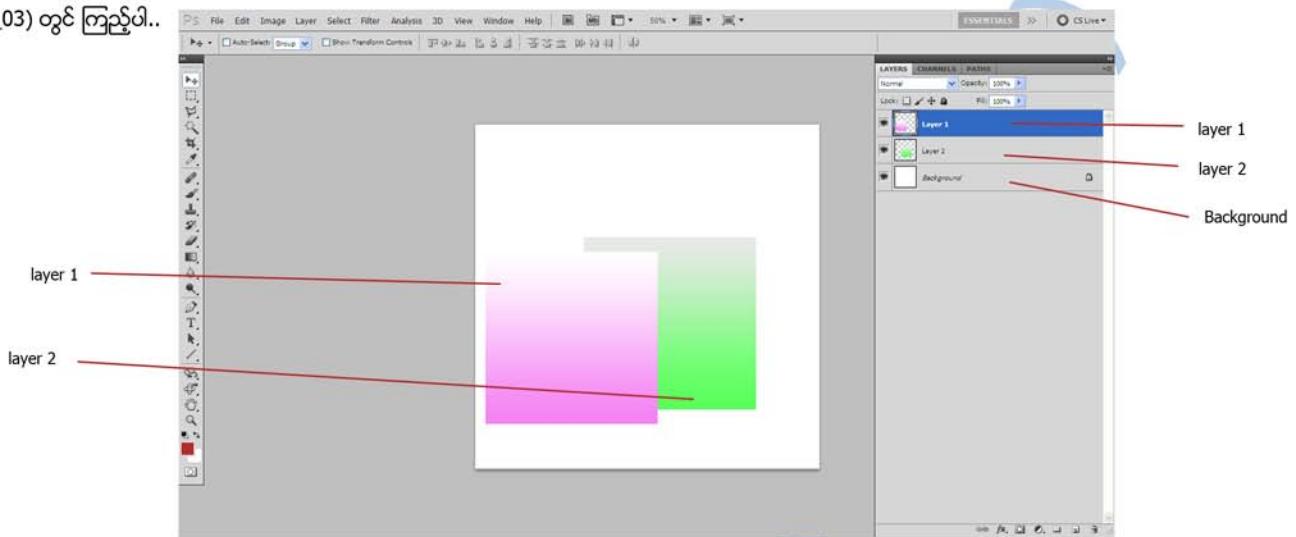
နောက်ထပ် Layer တစ်ခု Open ဖြင့် ထပ်ခံလိုက်ပါ။ အဲဒီစိုး... Layer2 ဖြင့်သွားလိုပယ်... ထုတ်အတိုင်း Mouse ပို့ပြီး Background သို့ ဆွဲထည့်ပါ။ အဲဒီနိုင် Layer1, layer2, Background ဆိုပြီး Layer သုံးခုတို့ တွေ့ရလိမ္မား။ ပုံ (9_01)



လဲ.. အဲဒီမှာ သေခါကြည့်ပါ။ Layer 1 က အောက်မှာ ရှိနေတယ်။ Layer 2 က အပေါ်မှာ ရှိနေတယ်။ အကယ်၍ Layer 1 နှင့် Layer 2 တို့ကို ပေါင်းစပ်ကြည့်ပါက ဘယ် layer က အပေါက် ဖြစ်နေမလဲ။ ... Layer တွေထိုတာ တစ်ခုနှင့် တစ်ခု အပေါ်အအောက် ရှိနေခြင်းကို အပေါ်မှာ ရှင်းပြတာပါတယ်... အခု အပေါက် ပုံ (9_01) မှာ layer 2 က အပေါက် ရှိနေတယ်နော်... ပေါင်းစပ်ရင့် Layer 2 သံ အပေါက် ဖြစ်နေမှာပေါ့.. ပုံ (9_02) တွင်ကြည့်ပါ။ ပေါင်းစပ်ပုံက Layer 2 ကို Mouse ဖြင့် ပို့ပြီး Layer1 အနားသို့ ဆွဲလိုက်ပါ။



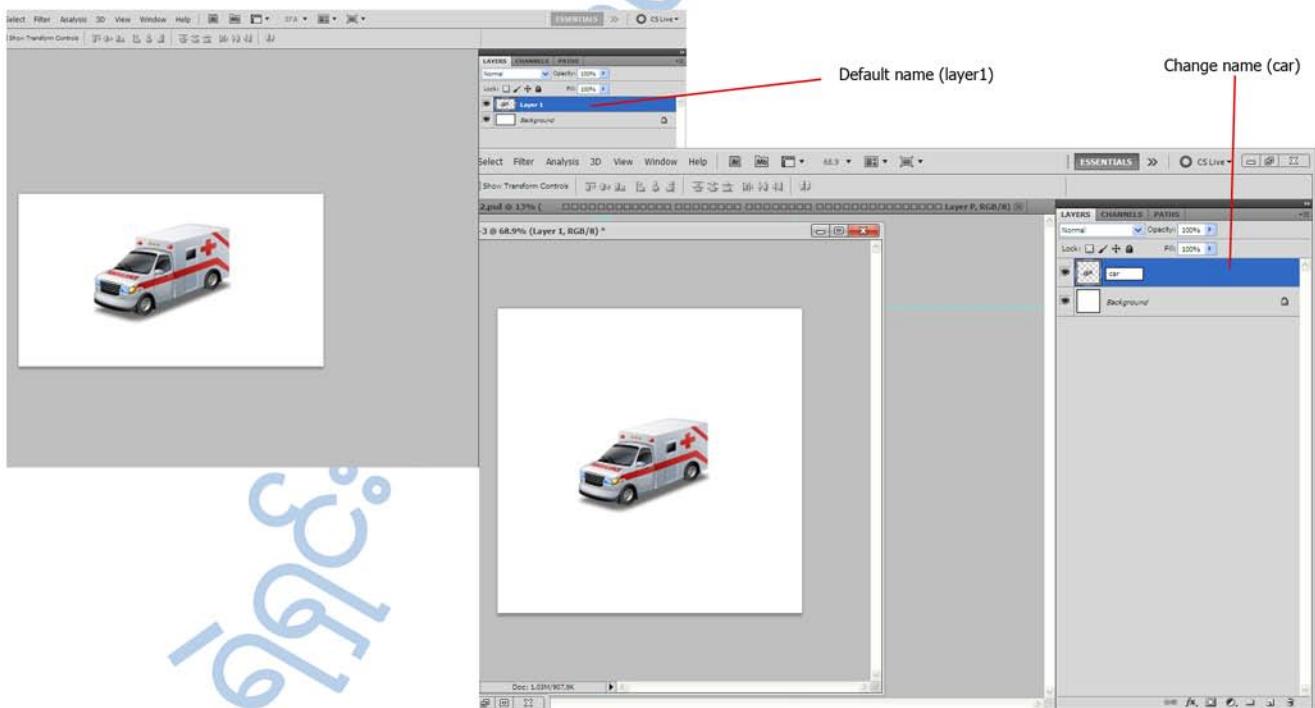
ဒီတစ်ခါ ကျွန်တော်တိ။ Layer 1 ကို အပေါ်တင်ကြည့်လိုက်ရအောင်... Layer Palette ထဲမှ Layer 1 ကို Click တစ်ချက်ပေးပြီး မလွတ်ဘဲနှင့် Mouse ကို ဖို့ပြီး အပေါ်သို့ တွန်းတင်လိုက်ပါ။ အဲဒါဆိုရင့် Layer 1 က အပေါ်သို့ ရောက်သွားလိမ့်မယ်... Picture မှာလည်း ပန်ရောင်လေးက အပေါ်က ဖြစ်သွားတယ်။ ဘာကြောင့်လဲဆိုတော့ ပန်ရောင်လေးက Layer 1 ဖြစ်နေပို့ပါ ဒါကြောင့် Layer တွေ ဘယ်လောက်များများ ကိုယ်လိုချင်တဲ့ ပုဂ္ဂိုလ် အပေါ်က ဖြစ်ချင်ရင့် အဲဒါ Layer 1 ကို အပေါ်ဆုံးသို့ တင်လိုက်ပေါ့ (9_03) တွင် ကြည့်ပါ။



ဤ(9_03)

Layer လေးတွေကို အမည် ပေးရအောင်

ကျွန်တော်တိ။ ဒီနိုင်း တစ်ခုကို ဖန်တီးတဲ့အပေါ် Layer တွေ ပေါင်းစပ်ရတယ်ဆိုတာ။ အဲဒါလိုပေါင်းစပ်တဲ့အပါ Layer Palette ထဲမှ layer တွေ မှားလာတတ်တယ် အဲဒါလိုအပါမျိုးမှာ ကိုယ် ယူထားတဲ့ ရွှေ့ချယ်ထားတဲ့ layer တွေ ခွဲခွဲသိနိုင်ပါ။ Layer တစ်ခု ရဟန်း Name လေး ပေးစို့၊ လိုလာတယ် အနီးစပ်ဆုံး Name လေးတွေ ပေါ့ ဥပမာ ကျွန်တော်တိက ကားပုံကို ပေါ်ယူ သုံးစွဲမယ်ဆို....Photoshop ကတော့ Default အတိုင်း layer 1,210 လို့၊ Auto ပေးသွားလိမ့်မယ်..အဲဒါကို ကိုယ်က ပြန်ပြင် ပေးလိုက်ပေါ့ ကဲ့ကျွန်တော်တိ။ Open ဖြင့် ကားတစ်စီးကို ပေါ်ယူလိုက်ရအောင်..photoshop ကတော့ Layer 1 လို့၊ Auto ပေးလိမ့်မယ်..အဲဒါ Layer 1 လေးအပေါ်ကို Double Click ပေးလိုက်ပါ...အဲဒါဆို..Name ပေးစို့၊ အတွက် Selection ဖြစ်နေလိမ့်မယ်..ပြီးရင့် အနီးစပ်ဆုံး ကားလို့၊ အမည်ပေးလိုက်ပါ...ဖုံး (10)



ဤ(10)

Marquee Tool လေးကို အသုံးချခြင်း

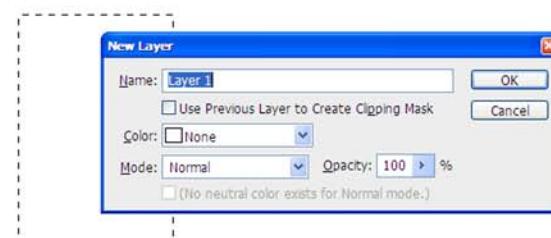
Marquee Tool လေးက Web Design အတွက် အတော်ကို အသုံးဝင်တဲ့ Tool လေးပါ Web site တွေအတွက် Button များ၊ Categories များ ဖန်တီးရာတွင် အသုံးပြုသည်

အဲဒီ Marquee Tool လေးကို သုံးပြီး Categories တစ်ခု ဖန်တီးကြည့်ရအောင်.....အရင်ဆုံး Tools Box ထဲမှ Marquee Tool ကိုပြေား - Mouse ကို ပို့ပြီး ပုံ(11)က အတိုင်းဆွဲပါ



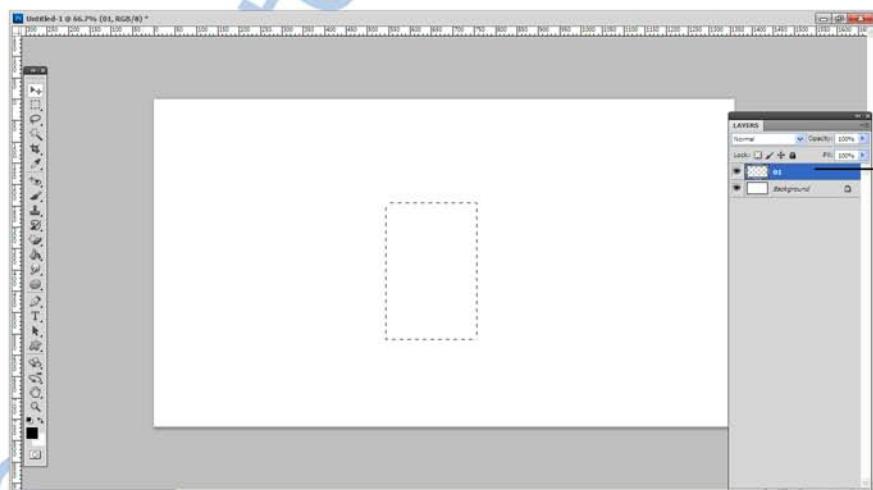
ပုံ(11)

ရပြုဆိုလျှင် လွှတ်လိုက်ပါ -ပြီးရင် Layer Menu ထဲမှ New ဆိုတဲ့ Layer အသစ်ပေါ်၊ အောက်က ပုံ(12)အတိုင်း Box လေး ကျလာလိမ့်မည်



ပုံ(12)

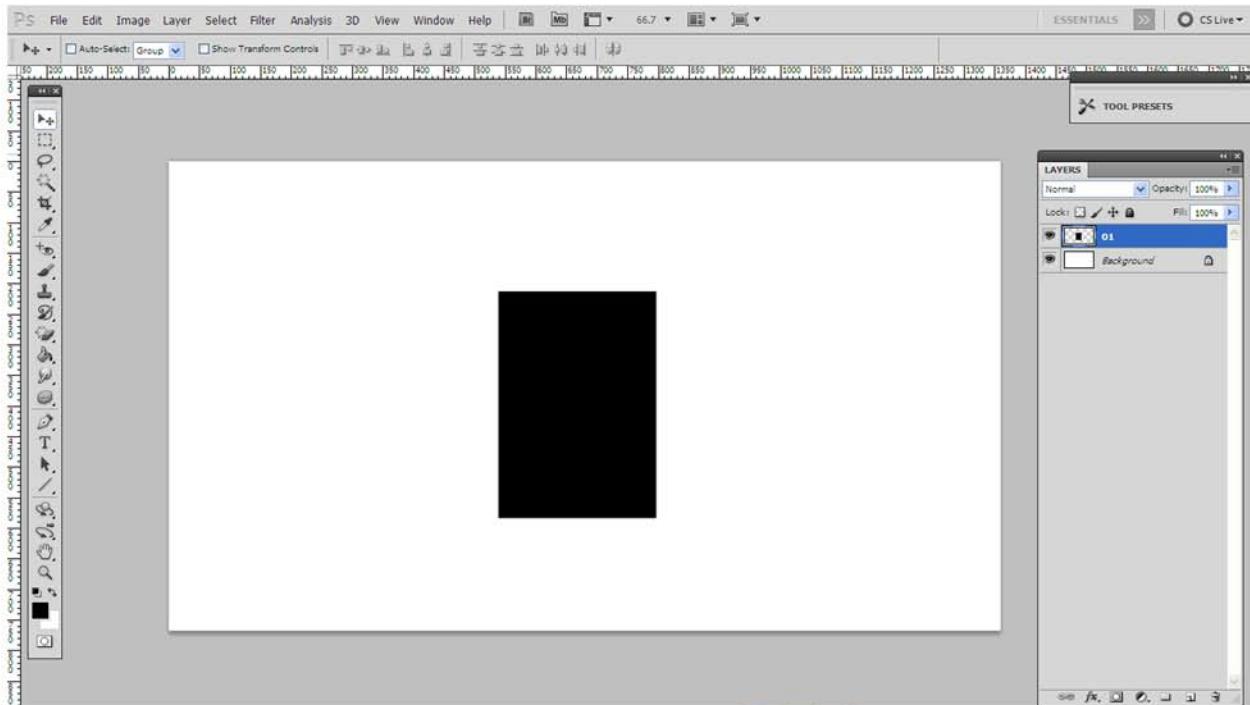
အဲဒီမှ ကြိုက်တဲ့ နာမည်တစ်ခုရကို ပေးလို့ရပါတယ် ဒါပေမယ အခြေတော့ 01 ဘဲ ပေးထားအုံ...ပြီးရင့် Ok နိုင် အောက်က ပုံအတိုင်းတွေရလိမ့်မည် ပုံ (13)



ပုံ(13)

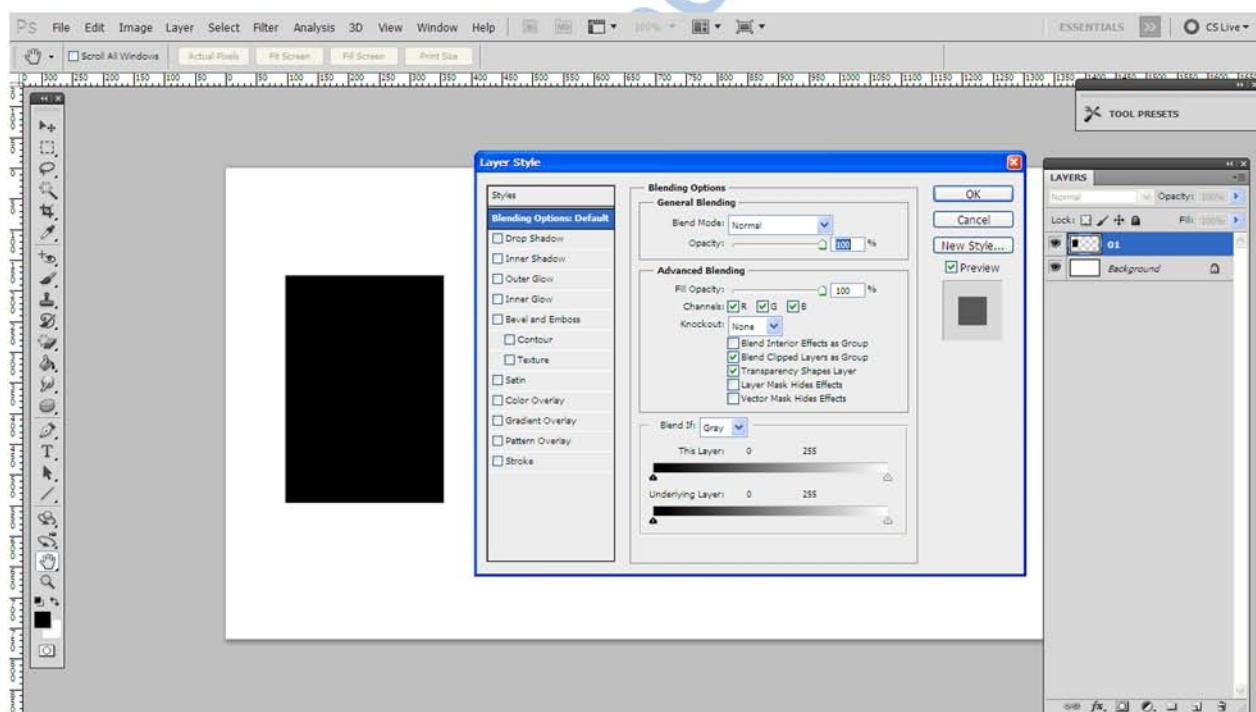
ပြီးရင် Tool Box ထဲက Foreground မှာ စိတ်ကြိုက် အရောင်တစ်ခုရ ဖြည့်လိုက်ပါ

ကျန်တော်ကတော့ အနက်ရောင် ဖြည့်ထားတယ်....ပုံ(14)



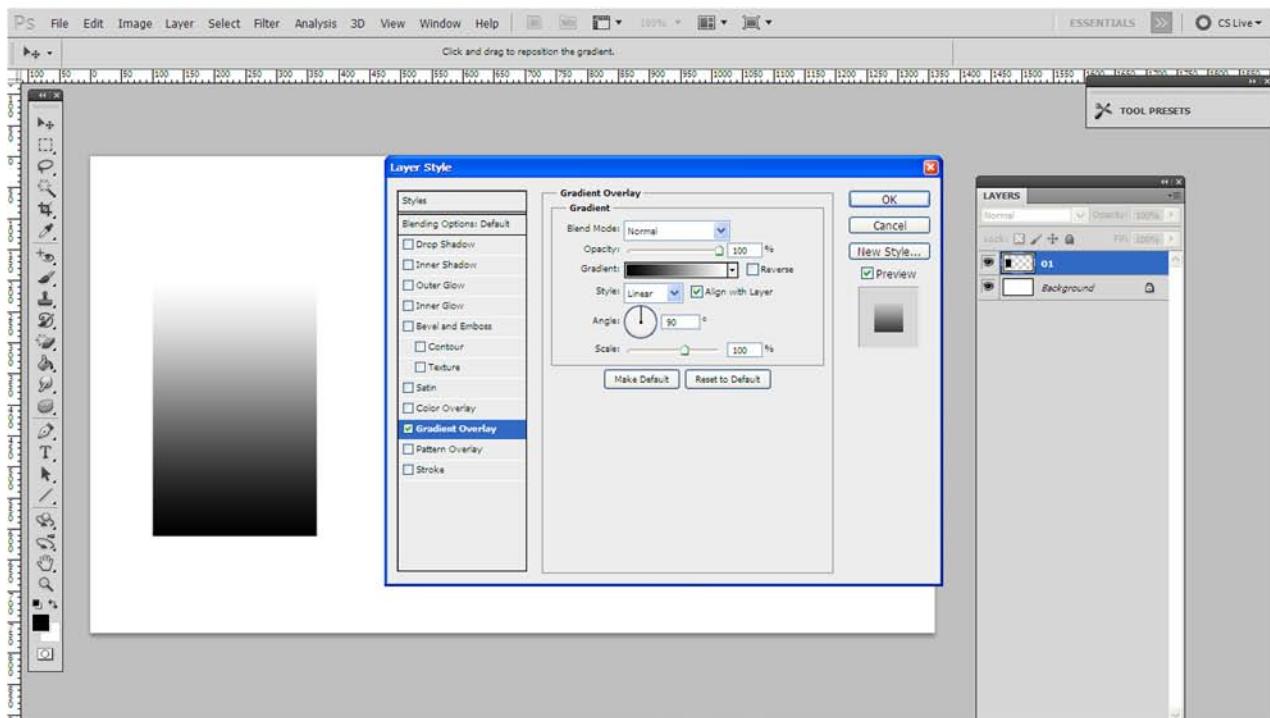
ပုံ(14)

အဲဒီမှာ နောက်ထပ် ကျန်တော်တို့ စိတ်ကြော် color ပွေ့ । Storke ပွေ့ । ဖောင်းပြုပုံတွေ လုပ်လိုဂါတယ် -01 ဆိုတဲ့ Layer ကို Double Click နိုင်လိုက်ပါ အဲဒီမှာ Layer Style ဆိုတဲ့ Box လေး တင်လာလိမ့်မယ်..ပုံ(15)



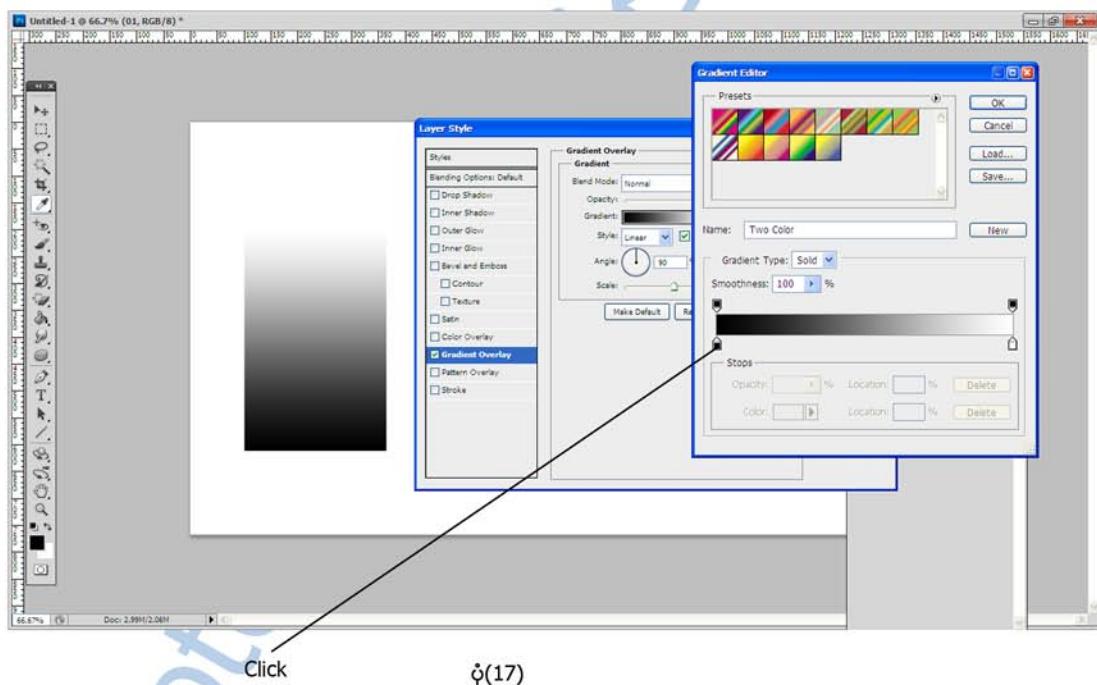
ပုံ(15)

အဲဒီမှာ Gradient Overlay ဆိုတဲ့ စာသားလေးကို Double Click ထပ်နိုင်ပါ အဲဒီဆိုရင့် ဘူး။ ပတ်သက်တဲ့ Gradient Option လေး ပေါ်လာလိမ့်မည် ...ပုံ(16)



ဃ(16)

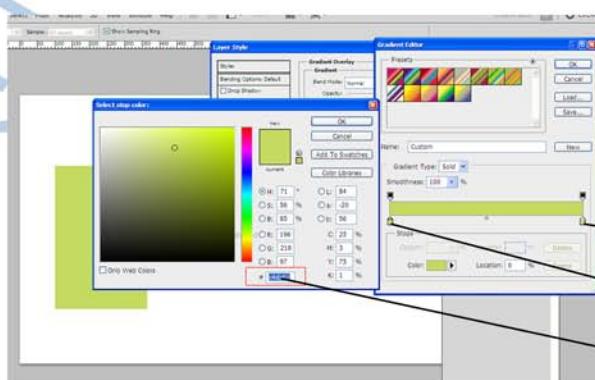
အဲဒီမှ Gradient ဆိတ္တာ Gradient: [] Reverse ဟာလေးကို နိပါ၊ နောက်ထပ် color box လေး ကျပာလိမ့်မည်



Click

ဃ(17)

အဲဒီမှ Color ထပ်ဖြတ်လိုက်ပါ。#c4da61 လေးပေါ့..နှစ်ဘက်စလုံးနော်.....



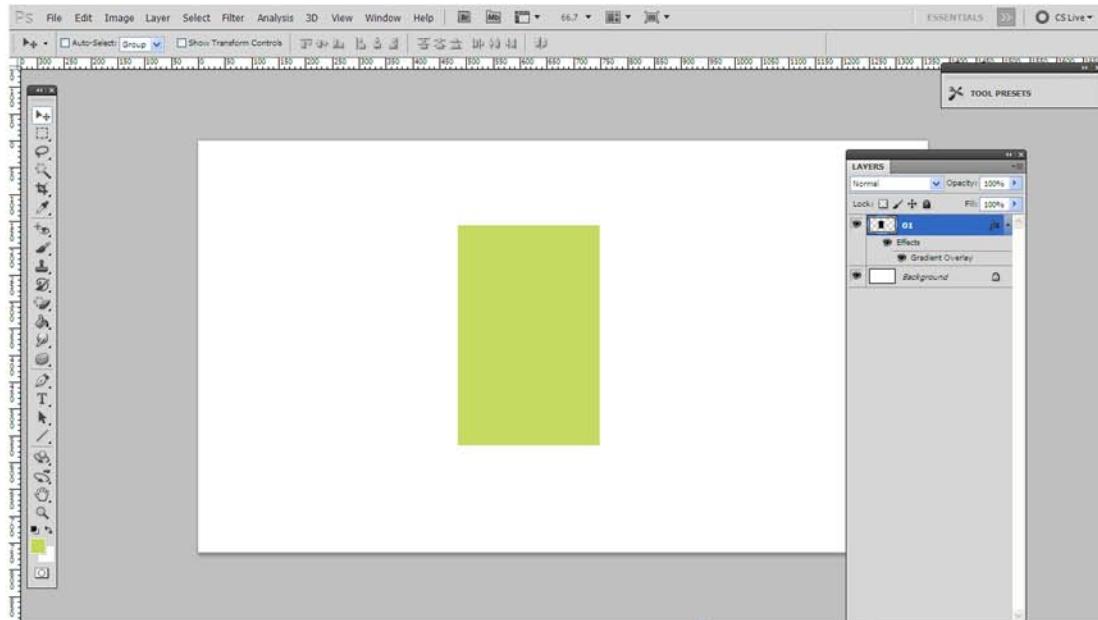
ဃ(18)

#c4da61

#c4da61

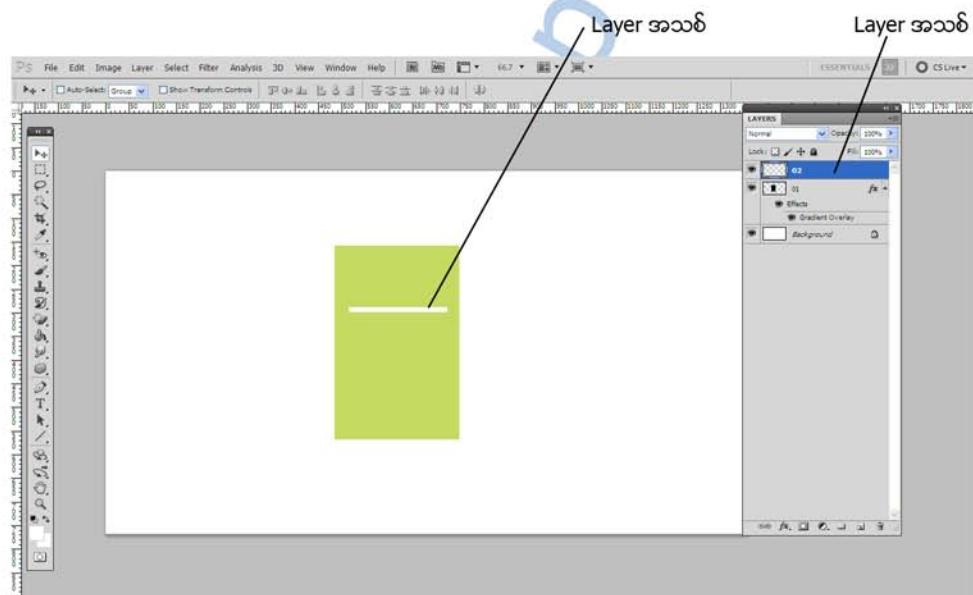
#c4da61

အဲဒီမှာ အောက်ကပိုအတိုင်း တွေ့ရလိမ့်မည် ဖု(19)



ဖု(19)

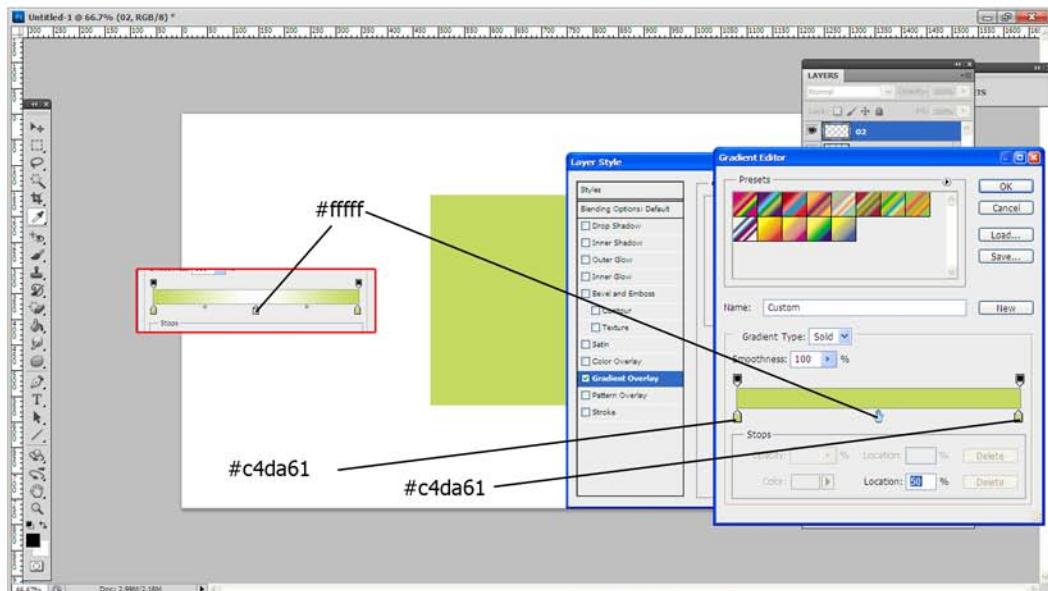
နောက်ထပ် Marquee Tool ဖြင့် အဲဒီလေးထောင့် အပေါ်မှာ button လေးတစ်ခု ထပ်ဆွဲပါ...ဖု(20) ပြီးရင့်ထုံးစံအတိုင်း Layer အသစ်၏ - Name ပေး
- Color ဖြည့် - အဖြောက်လေးဖြစ်ဖြစ် ပေးလိုက်ပါ.....အောက်ကပိုစံအတိုင်းဖြစ်ရှုလား..



ဖု(20)

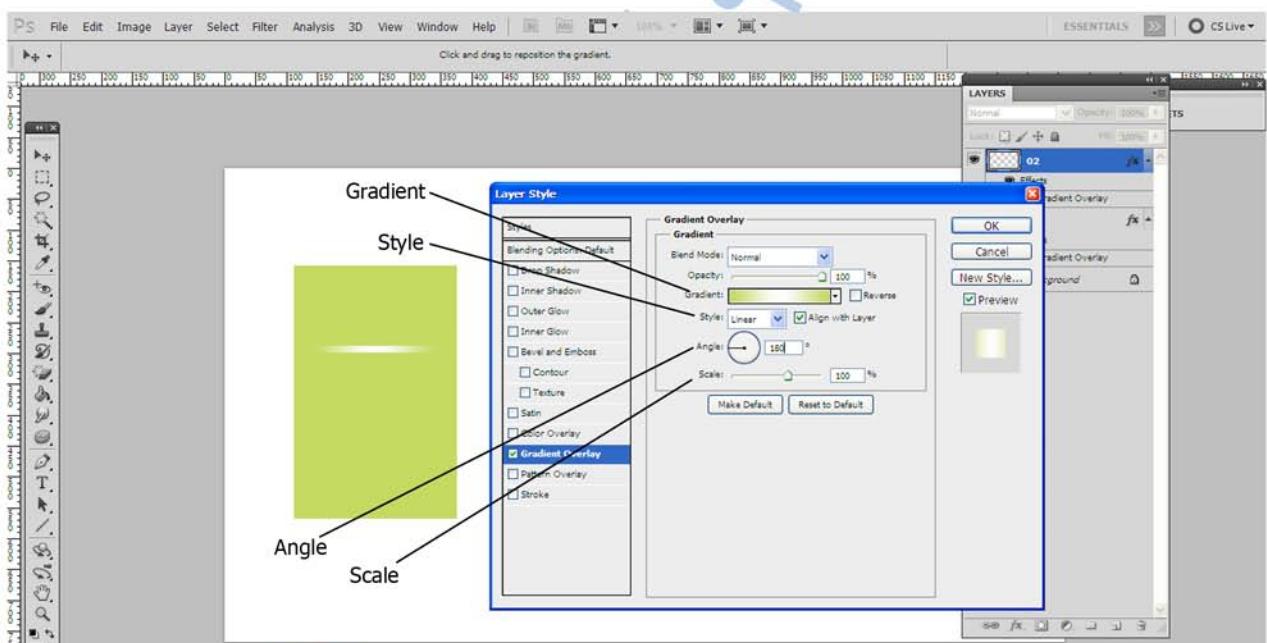
ကဲ..ခါခို..အဲဒီ Layer လေးကို အရောင် ထပ်ပြောင်းရအောင်..ကျွန်ုတ်ကတော့ Layer အသစ်ကို 02 လို့ နာမည်ပေးထားတယ်နေါ်..ဟုတ်ပြီ..အဲဒီခို layer 01 နဲ့
layer 02 တို့ဘဲ ရှိတာပေါ့...အဲဒီမှာ Layer 02 ကို Double Click နိုင်ပါ အဲဒီမှာ ဖု(15)မှာ ပြထားတဲ့ အတိုင်း Layer Style ဆိုတဲ့ box လေး ပေါ်လာလိမ့်မည် ပြီးရင့်
Gradient Overlay ကို Double Click ထပ်နိုင်ပါ သူ၏ Option လေးကို တွေ့လိမ့်မည်..အဲဒီထဲမှ Gradient Gradient: [Color Bar] Reverse ကို Click နိုင်ပါ
ဖု(17)ကအတိုင်း Color Box လေး ပေါ်လာလိမ့်မည် ।

အော်မှာ Color ထပ်ဖြည့်၊ #c4da61 ဘဲ...ပြီးရင့် အလယ်နားလေးကို Click တစ်ချက်နှင့်လိုက်ပါ Color လိုင်း 3 လိုင်း ဖြစ်သွားလိမ့်မည်



ဗ(21)

အော် အလယ်လိုင်းကို Color အဖြောက်လေး ဖြည့်ပေးလိုက်ပါ ပြီးရင့် ပုံ (23) မှာပြထားတဲ့အတိုင်း Style | Angle | Scale တွေကို အတိကျ ပြင်လိုက်ပါ



ဗ(23)

ကဲ...အော်မှာ ကျန်တော်တို့ အောက်က ပုံ (24) က မြင်တွေ့ရတဲ့

အတိုင်း ရရှိလာလိမ့်မယ်...အော်မှာ ကျန်တော်တို့ 02 ဆိုတဲ့ layer လေးကို

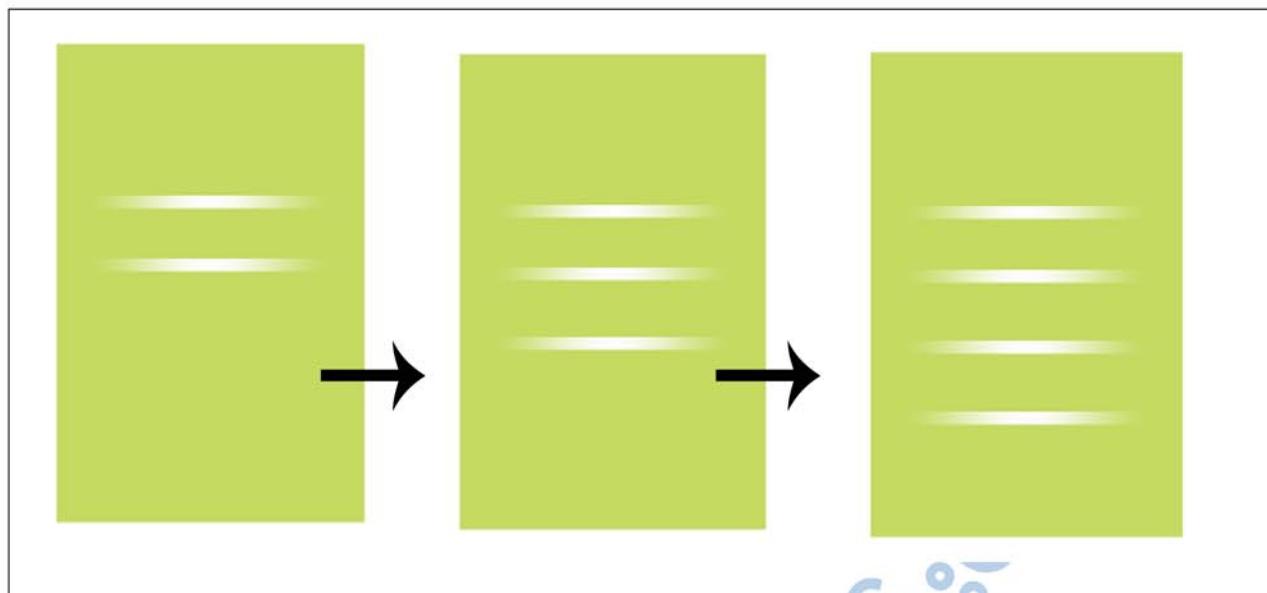
Copy ပွားပျော်အောင် အနည်းဆုံး 4 ခု (သို့) 5 ခု လောက် ပွားလိုက်ပါ

Keyborad က Ctrl + J ကို နိုင်လိုက်ပါ။ ပြီးရင့် Shit key ကို ဖို့ပြီး အောက်နား

ကို တစ်ချက်တဲ့ Copy ပွားပြီး စွဲချေ သွားပါ..ပုံ (24) မှာ ကြည့်ပါ

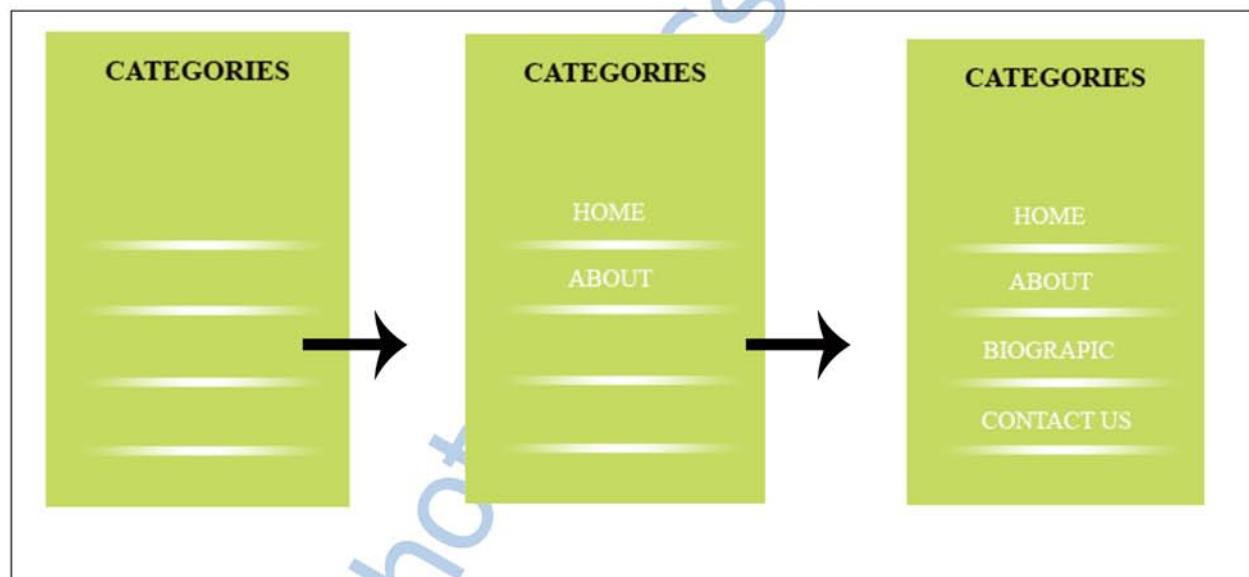


ဗ(23)



ပု(24)

ကဲ..အခါလိုပြီဆိုရင့် ကျွန်တော်တို့။ Web Categories လေးအဖြစ် တစ်ဆင်တည်း ဖန်တီးကြရအောင်... အပေါ်မှာဆုံးမှာ Categories ဆိုတဲ့ စာဘားလေးရှိက် ထည့်လိုက်ပါ..စာဘယ်လိုရှိက်ရမလဲဆိုတာ မပြောတော့ဘူးနော်..အပေါ်မှာ ကျွန်တော် Tool တွေ.နဲ့ ပတ်သက်ပြီး ရင်းပြထားတယ်နော်..စာရှိက်ချင်ရင့် Type Tool ပေါ့..ရတယ်မဟား.. Categories လေးပြီးရင့် Home ဆိုတဲ့ စာဘားလေးကို ရှိက်ပါ..Home ပြီးရင့် About | Biographic | Contact ဆိုပြီး တစ်ခုချင်းစီ ရှိက်သွား လိုက်ပါ...ပြီးရင့်.အောက်က ပု(25) အတိုင်း တွေ့ရှုပါမယ်....

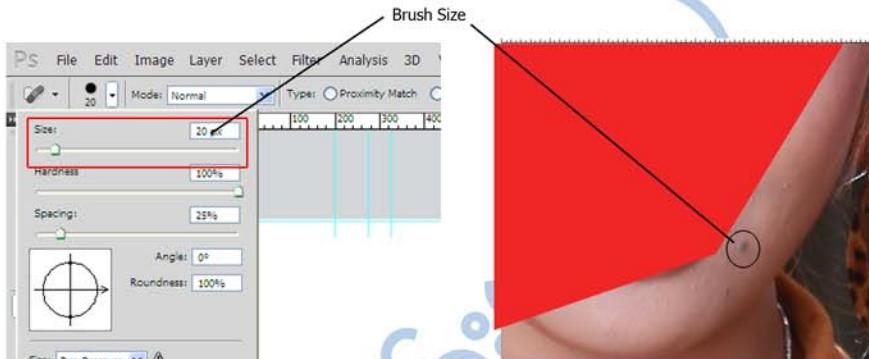


ပု(25)

Marquee Tool ဟာ Web Design တွေအတွက် button များ Header များ Categories များ ရေးဆွဲတဲ့နေရာမှ လိုအပ်သလို့ အသုံးပြုခိုင်ပါတယ်..ပြီးတော့ Layer Style မှာရှိတဲ့ သူရဲ့ Option လေးတွေကာလည်း ကျွန်တော်တို့ရဲ့ Design တွေကို အကောင်းဆုံး ဖန်တီးပေးနိုင်တယ်

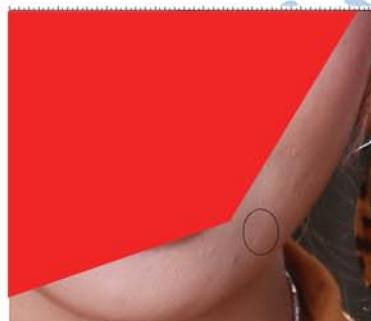
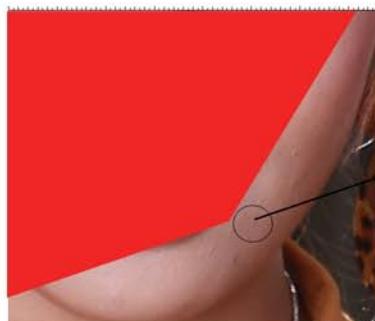
Spot Healing Brush Tool များကို အသုံးချခြင်း

Spot Healing Brush Tool အပ်စုတော့ ချုတ်ယွင်းချက်များကို အတားထိုးခြင်း၊ Spot များကို ဖျောက်ပေးခြင်း စသည့်နေရာတွေမှာ အသုံးပြုကြတာ... ဘယ်လို့ အသုံးပြုမလဲ.... ကောင်းပြီး အောက်မှာ ပုံ(26) ကောင်မလေးရဲ့ မျက်နှာမှာ မူးလေးတစ်ခု ပါနေတယ်.. အဲဒါလေးကို Spot Healing Brush Tool ကို ဖျောက်တွေ့ရအောင်.. Spot Healing Tool ကို Tool Box ထဲမှာရွေး၊ ပြီးရင့် အဲဒီ မူးလေးနဲ့ ကွက်တိ ဖြစ်စေတဲ့ Brush Size ကို Tool Option Bar အကျဉ်းအတင်း လုပ်ပါ...



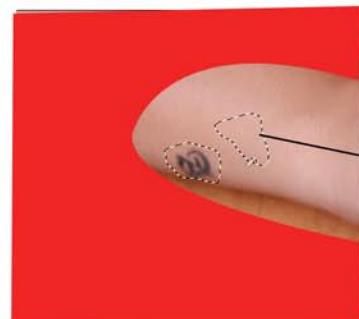
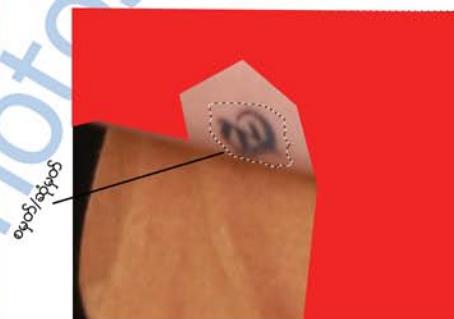
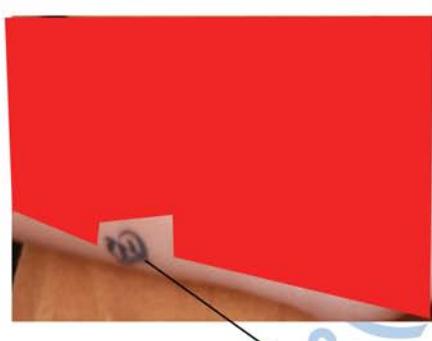
ပုံ (26)

ရပြုဆိတ်လျှင် အဲဒီမူးလေးအပေါ်မှာ Click တစ်ချက်နှင့်လိုက်ပါ.. ဒါဆို... အဲဒီမူးလေးဟာ ဖော်ရှားပြီးသား ဖြစ်သွားလိမ့်မယ်.. ပုံ (27) တွင် မြင်ရတဲ့ အတိုင်းပေါ့...



ပုံ (26)

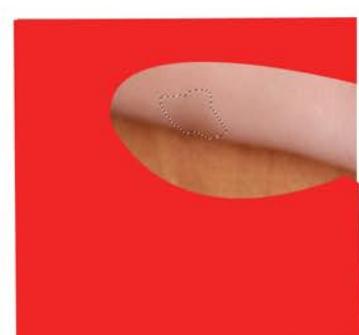
နောက်ပြီး Spot Healing Brush Tool လို့ အလားတူ ဖော်ရှားနိုင်တာ Patch Tool ပါ... အောက်က ပုံ (27) မှာ ကောင်မလေးရဲ့ လက်မှာ အမှတ်အသားလေး တစ်ခုတွေ့ရတယ်.. အဲဒီကို Patch Tool နဲ့ ဖောက်ကြည့်ပယ်.. Patch Tool က Tool Box ထဲက Spot Healing Brush Tool အပ်စုထဲမှာ တွေ့လိမ့်မယ်. ရွှေးလိုက်ပါ.. ပြီးရင့် အဲဒီ အမှတ်အသားလေးရဲ့ ဘေးပတ်လည်အနားက ဝမှတ်လုပ်ပြီး ဆွဲလိုက်ပါ.. စမှတ်/စုံမှတ် ထိလျှင် လွတ်လိုက်ပါ.. Selection ဖြစ်နေတာကို တွေ့ရလိမ့်မယ်



အမှတ်အသား

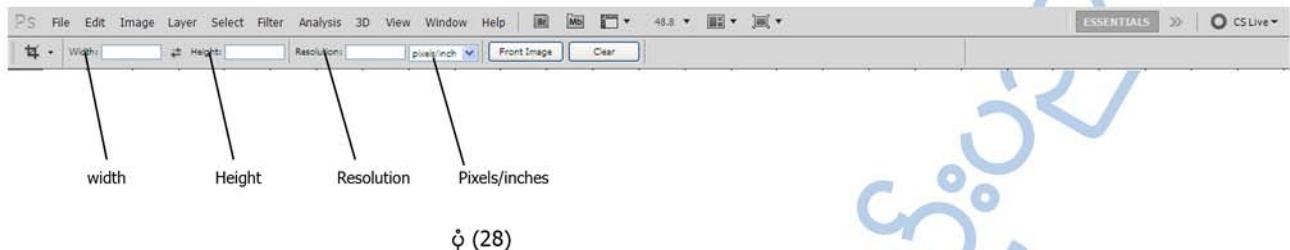
ပုံ(27)

အဲဒီ Selection လေးကို Mouse နဲ့ စိုက်ပြီး အဲဒီနေရာနဲ့ အနီးစပ်ဆုံးဖြစ်ဖူး နေရာလေး အပေါ်ကို Click လွတ်လိုက်ပါ အဲဒီရင့် Patch Selection လေးဟာ ကျွန်တော်တို့ ရဲ့ အနီးစပ်ဆုံး ရွေးချယ်မှုကြောင့် အဲဒီနေရာမှာ အမှတ်အသားလေးဟာ အလိုဂုဏ်ရှားပြီးသား ဖြစ်သွားလိမ့်မယ်



Crop Tool ကို အသုံးချခြင်း

Crop Tool သည် ကျွန်တော် လိုချင်တဲ့ အစိတ်အပိုင်းလေးတွေကို အတိအကျ ဖြတ်တောက်ရာတွင် တော်တော် အသုံးဝင်သည် Crop Tool ကို အသုံးပြုဖို့အတွက် Tool Box ထဲမှ Crop Tool ကို ရွေ့ချယ် Click နိုင်လိုက်ပါ..အခါနိုင် Crop Tool နဲ့ ပတ်သက်ပြီး With ,Height , Resolution ထွေ Tool Option မှာ ပေါ်လာလိမ့်မယ် ဖုံး (28) အဲဒီမှာ ကျွန်တော် တို့ လိုချင်တဲ့ Width , Height , Resolution ထွေ သတ်မှတ်နိုင်ပါတယ်



အဲဒီနိုင် ကျွန်တော်တို့ Crop Tool ဖြင့် ဖြတ်တောက်မည့် ပုံတစ်ပုံကို File Menu ထဲမှ Open ဖြင့် ခေါ်ယူလိုက်ပါ...ရှုပြန်လျှင် အောက်ကပုံ(29) နမူနာအတိုင်း တွေ ရလိမ့်မယ်.



ဖုံး (29)

ရှုပြန်လျှင် ကျွန်တော်တို့ လိုချင်တဲ့ အစိတ်အပိုင်းလေးကိုသဲ Crop Tool ဖြင့် Mouse ကို ဖီဆွဲကြည့်ပါ....ဖုံး (30) တွင် လိုချင်တဲ့ အစိတ်အပိုင်းလေးကိုသဲ Crop Tool ဖြင့် ခွဲထားပဲ့



ဖုံး(30)

Crop Tool ဖြင့် Selection လုပ်ထားပဲ့

ထိတ်ထိုင်းကျော်ခွဲထားပဲ့ Enter ခေါ်ယူလိုက်ပါ....အဲဒီရိုင် အောက်ကပုံ (31) အတိုင်း ကျွန်တော်တို့ လိုချင်တဲ့ ပုံစံလေး ရရှိလာတာ...Crop Tool ဖြင့် နောက်တစ်မျိုး အသုံးပြုပုံတို့ ထပ်ရှင်းပြုမယ်...

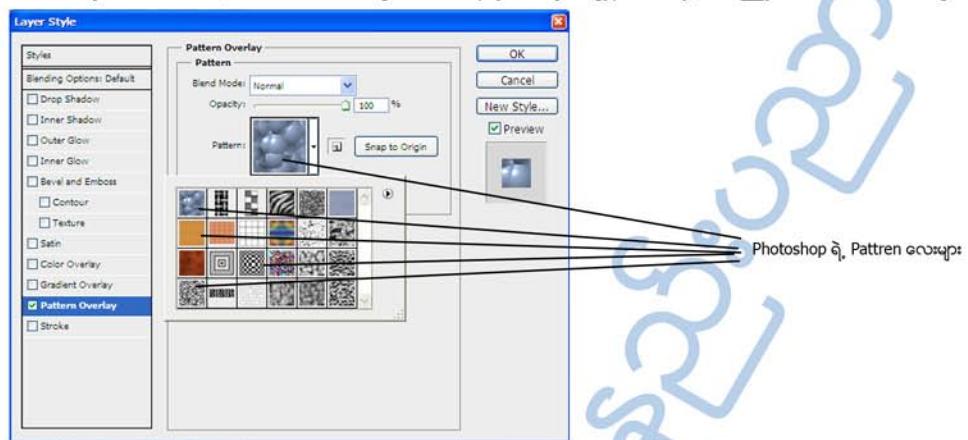


Crop Tool ဖြင့် ဖြတ်တောက်ထားပဲ့ →

ဖုံး(31)

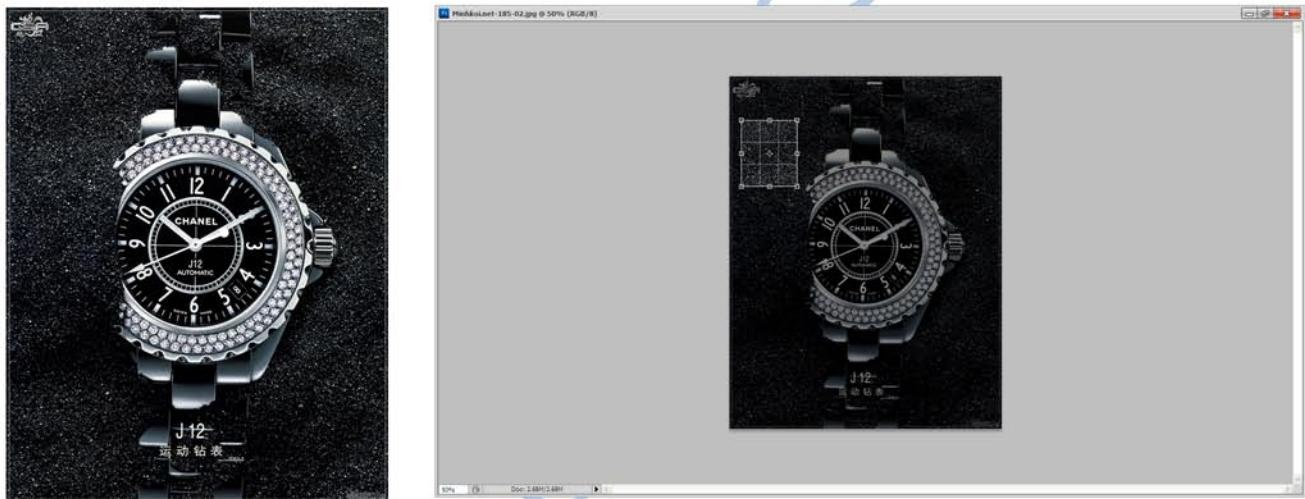
Crop Tool ဖြင့် Pattern ပြလုပ်ခြင်း

Crop Tool ဖြင့် နောက်တစ်ချို့အသုံးပြုတောက် Pattern လေးတွေ ဖန်တီးတဲ့ နေရာမှာပါ....လိုချင်တဲ့ အဓိတ်အလိုင်းလေးကို Crop Tool ဖြင့် ဖြတ်တောက်လိုက်တာပါ.. အောက်က ပုံ (32) မှာ တွေ့တဲ့ အတိုင်း Photoshop မှာ Default ပါတဲ့ Pattern လေးတွေပါ...အဲဒါနေရာလေးမှာ ကျွန်ုတ်တော်တို့ စိတ်ကြောက် Pattern လေးတွေ Crop Tool ဖြင့် ပြလုပ်ပြီး ထည့်ဆွင်လို့ ရပါတယ်။



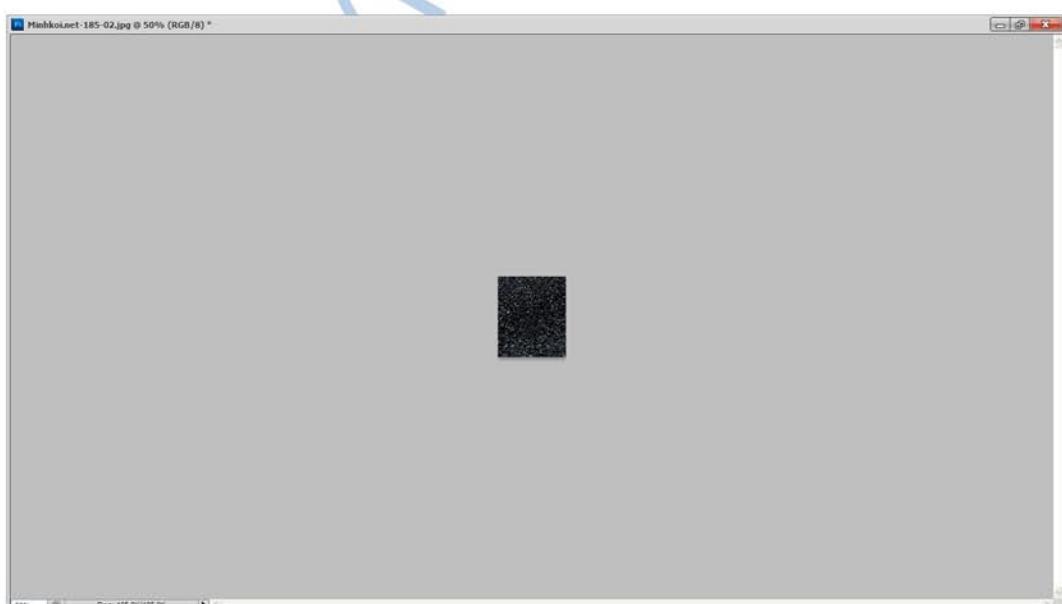
ပုံ (32)

Pattern လေးပြလုပ်မည့် ပုံတစ်ပုံ ပေါ်ယူလိုက်ပါ.. ကျွန်ုတ်တော်ကတော့ အောက်က ပုံ (33) လေးကို Pattern ပြလုပ်မှာပါ.. လိုချင်တဲ့ အဓိတ်အလိုင်းကို အပေါ်မှာ ရှင်းပြထားတဲ့ အတိုင်း လုပ်ဆောင်သွားကြည့်ပါ....



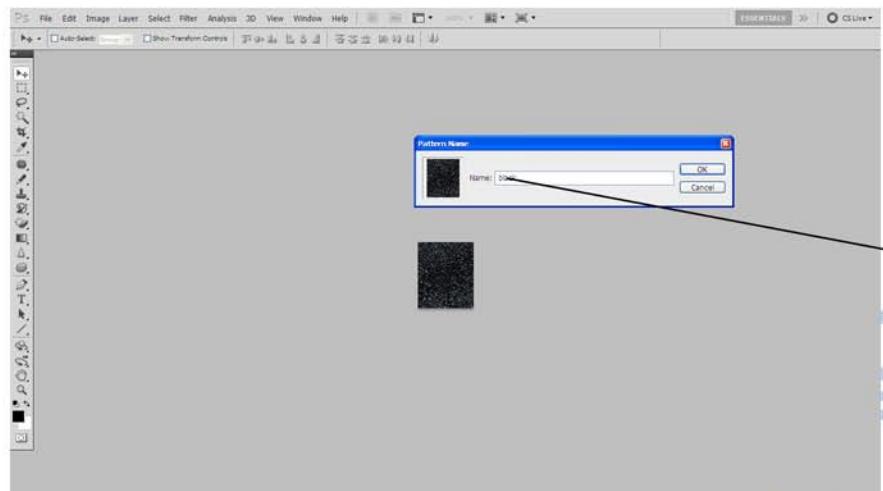
ပုံ (33)

အဆင်ပြုခြင်းရင် Enter ပေါ့.. ပုံ (34) မှာ တွေ့တဲ့ အတိုင်း သေးငယ်သော ပုံလေးတစ်ပုံ ရှိလာလိမ့်မည်. ပြီးရင့် Edit Menu ထဲမှ Define Pattern ကို Click နိုင်ပါ..



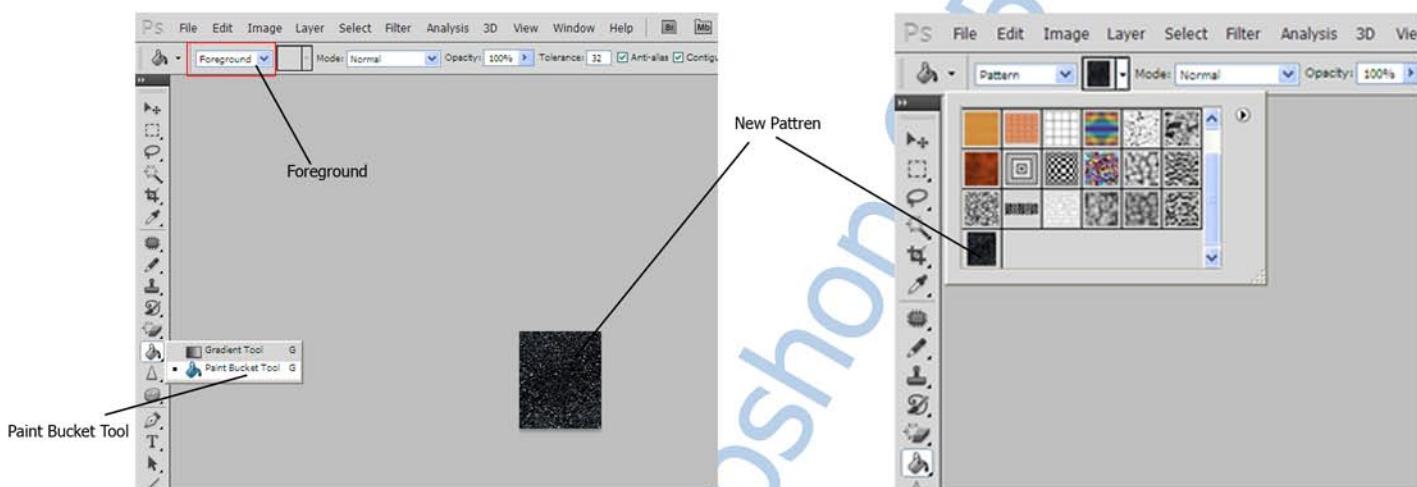
ပုံ (34)

အဲဒါဆိုရင် Pattern Name ဆိတ္တဲ့ Box လေး တစ်ခု ကျောလိမ့်မယ် ပုံ(35)..အဲဒီမှာ စိတ်ကြိုက် နာမည်လေး တစ်ခု ပေးလိုက်ပါ.. ပြီးရင့် Ok နိုင်။



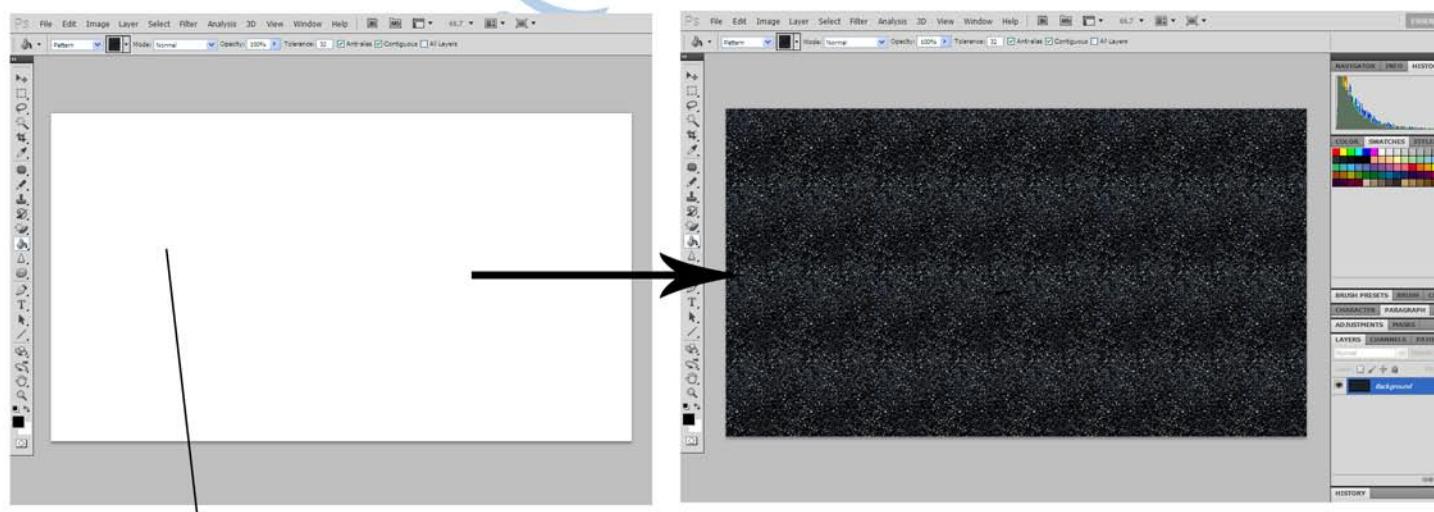
ပုံ (35)

အဲဒီ Pattern လေးကို ပြန်ကြည့်နိုင်၏ Tool Box ထဲမှာ Gradient Tool အပ်စုထဲမှ Paint Bucket ဆိတာကို ရွေ့လိုက်ပါ Tool Option မှာ Foreground ကို Pattern လိုပြောင်းလိုက်ပါ Pattern ရဲ့ နားဘေးက Box လေးကို Click နိုင်လိုက်ပါ။ အဲဒါဆိုရင် ကျွန်တော်တို့ရဲ့ Pattern ကို ရလိမ့်မည် ပုံ (36)



ပုံ (36)

အဲဒီ Pattern လေးကို ကျွန်တော်တို့ Background တွေမှာ အသုံးပြုတဲ့ ပါတယ်..File Menu ထဲက New ဆိတ္တဲ့ File အသစ်ပေါ်လိုက်ပါ..အဲဒီမှာ Width | Height ကော်များ သတ်မှတ်ပေးလိုက်ပါ ပြီးရင့် Ok နိုင်။ ကျွန်တော်တို့ အမြှော်ရောင် Layer အသစ်တစ်ခုကို ရရှိလာပြီ..အဲဒီမှာ ကျွန်တော်တို့ ပြုလုပ်ထားတဲ့ Pattern လေးကို ဖြည့်မယ် Tool Box ထဲက Paint Bucket Tool ကိုရွေ့ဗျား၊ Tool Option ထဲက Pattern အသစ်လေးကို Click နိုင်၊ ပြီးရင့် အဲဒီ အမြှော်ရောင် Layer ကို Click ပေးလိုက်ပါ..ပုံ(37) အတိုင်း ရရှိလာလိမ့်မယ်..



ပုံ (37)

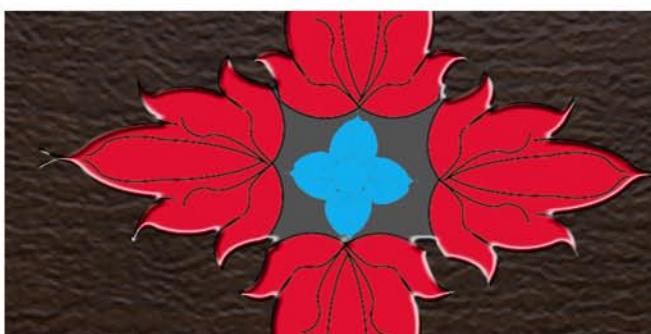
Pen Tool ကို အသုံးချခြင်း

Pen Tool သည် Photoshop ရဲ့ အစိုက အသုံးဝင်ဆုံး Tool ဖြစ်သည် Design တော်တော်များများမှ Pen Tool ဖြင့် စောင့်ပို ဆန်းသစ်သော Design တွေကို ဖန်တီးပေးခဲ့သည်ထိအပြင် မလိုအပ်သော အစိတ်အပိုင်းများကိုလည်း အတိအကျ ဖော်ရှားပေးနိုင်သည် Pen Tool ကို စတင် အသုံးပြုတော့မယ်ဆိုလျှင် Tool Box ထဲမှ Pen Tool ကို Click ခေါက် ရွှေးချယ်လိုက်ပါ..Pen Tool ကို အသုံးပြုဖို့ ပုံတစ်ပုံ File Menu ထဲမှ Open နဲ့ ဖွင့်လိုက်ပါ ...ပုံ (38)



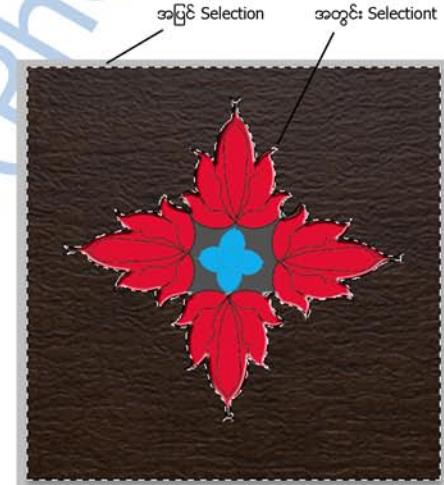
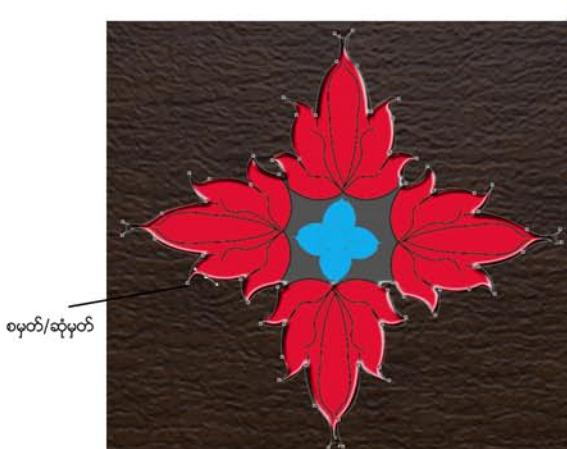
ပုံ (38)

ကဲ...ကျွန်တော်တို့ စတင် ဆွဲလိုက်ရအောင်...ပထမဆုံးပန်းဖွင့်လေး၊ အစွမ်းနားမှာ Click တစ်ချက်ချလိုက်ပါ အဲဒီမှာ အစက်လေးတစ်စက်ပေါ်လာတော့ရလို့ မယ်နောက်ထပ် သင့်တော်တဲ့ နေရာမှာ Click တစ်ချက်ချပါ ပြီးရင် Mouse ကို မလွှတ်နဲ့အုံးလိုချင်တဲ့ ကောက်ကြောင်းကို အတိကျ အလျော့အတင်းလုပ်ပြီး ရှိနိပါ...ရှိ ဆိုမှ လွှတ်လိုက်ပါ..ဒါဆို..အောက်က ပုံ(39)အတိုင်း ရလိုမိုမယ်

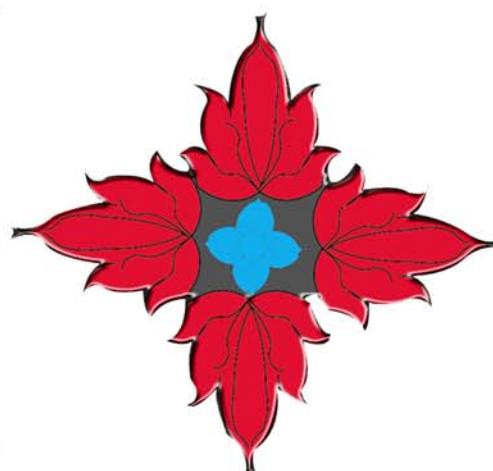


ပုံ (39)

ပြီးရင် Alt ကို မိတ္တားပြီး အလယ်စက်လေးကို Click ထောက်လိုက်ပါ Pent Tool ရဲ့ Direction Point လေးပျောက်သွားလိုမိယ် အဲဒီဆိုနောက်ထပ်သင့်တော်တဲ့ နေရာမှာ Click ထပ်ချေ၊ ကောက်ကြောင်းလိုင်းအတိုင်း အတိအကျရှိနိုင်၊ Alt မိပြီး အလယ်စက်ကို Click ထောက်၊ အဲဒီလိုဘဲ ဆွဲသွားလိုက် စမုတ်/ဆုံးမှတ် ရှိခိုလျှင် Keyborad က Ctrl+Enter နိုပ်လိုက်ပါ Selection လေးဖြစ်လာတော့ရလိုမိယ် Ctrl+Shift+I ကိုနိုပ်လိုက်ပါ အပြင်ဘက်ထိ Selection လိုင်းတွေ ပြန်သွားတာကို တွေ့ရလိုမိယ် ပုံ (40)



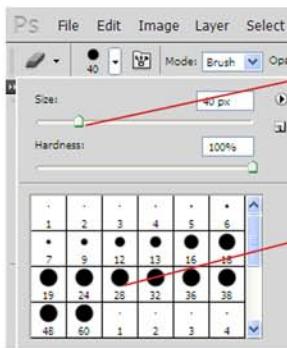
ပုံ (40)



ပြီးရင် Keyborad မှာ Delete ကို နိုပ်လိုက်ပါ၊ ဒါဆိုရင် Selection လုပ်ထားသော Background layer များ ပျောက်သွားလိုမိယ်...အဲဒီဆို ကျွန်တော်တို့ လိုချင် တဲ့အစိတ်အပိုင်းလေး ကျွန်ခွဲလိုမိယ်.

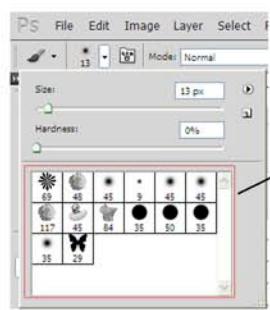
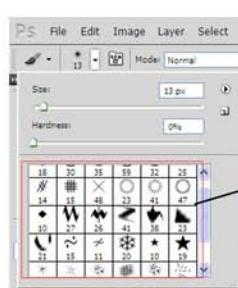
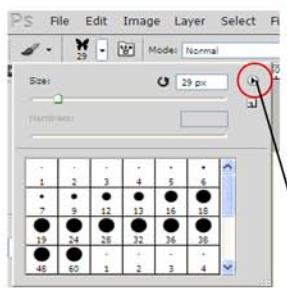
Brush Tool ကို အသုံးချခြင်း

Brush Tool သည် အများအားဖြင့် Fancy ကျသော ကြိုးပြောဒီဇိုင်းများတွင် အသုံးများသည် လုပ်သော နောက်ခံပန်းလေးများ၊ ကြယ်လေးများ၊ လိပ်ပြာလေးများ သာသူမြင့် များပြားလုသော နောက်ခံပြုပိုင်းများကို ဖန်တီးနိုင်သည်။ထိုအပြင် မလိုအပ်သော အမိတ်အပိုင်းများကိုလည်း ဗုံးကွယ်ရောတွင် အသုံးပြုနိုင်သည် ကဲ...ကျွန်တော် တို့ဝေါ်အသုံးပြုရနိုင်ကြည့်ရအောင်...Tool Box ထဲက Brush Tool ဆိုတာကို ရွှေ့လိုက်၊ Tool Option Bar မှာ Brush Tool နဲ့ပတ်သက်တဲ့ Option ပေါ်လာလိမ့်မယ် အဖော် အဆင်ပြော့သူ Brush အပျိုးအစားနှင့် Brush Size ကိုရွေ့ချယ်ကြည့်ပါ..ပြီးရင့် စိုးကြည့်ပါ.. ပဲ(41)



ပဲ (41)

နောက်ထပ် Brush အပျိုးအစားတွေကို ပဲ (42) မှာ ပြထားတဲ့အတိုင်း ထိုကြိုက် Design များကို ဖန်တီးနိုင်ပါတယ်...



ပဲ (42)

Image Menu များကို အသုံးပြုခြင်း

Image Menu သည် ပါတ်ပုံများကို အရောင်တင်ခြင်း၊ ပေါ်မျှခြင်း၊ Background များကို ပြန်လည် ပြင်ဆင်ခြင်း စသည့်တို့အတွက် အသုံးပြုနိုင်သည်....အဲဒါဆိုရင် ကျွန်တော်တို့၊ Image Menu ထဲမှာ အသုံးများတဲ့ Item များကို တစ်ခုရင်းစီလေ့လာသွားကြည့်ရအောင်.... Adjustments ထဲမှာ

Brightness/Contrast

Brightness/Contrast သည် ပုံတစ်ပုံ၏ အလင်းအမောင်ကို ပိတ်ကြိုက် ဖွန်တိုးရတွင် အသုံးပြုနိုင်သည် ဖုံ(43)တွင် ပုံတစ်ပုံအား အလင်းအမောင် တင်ခြင်း၊ ပေါ်မျှခြင်း ပြုလုပ်နေပုံ



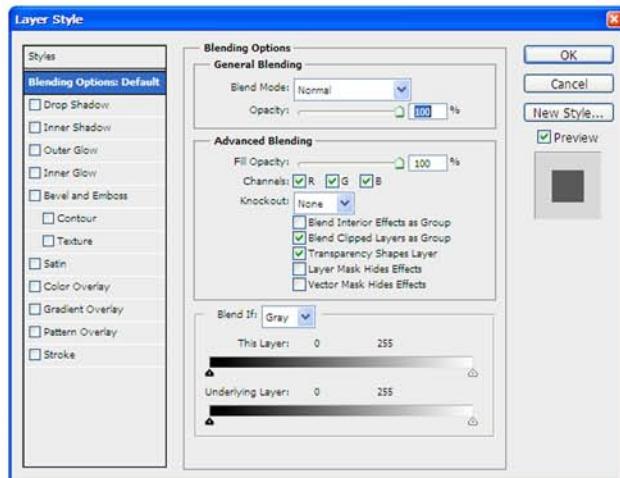
Hub/Saturation

Hub/Saturation သည် ပုံတစ်ပုံ၏ အရောင်ကို ပြောင်းလဲရာတွင် အသုံးပြုနိုင်သည်- အောက်က ဖုံ (44) တစ်ပုံရဲ့ အကျိုးအရောင်ကို အရောင်ပြောင်းကြည့်ရအောင်၊ ပထားဆုံး Open ဖြင့် ပုံတစ်ပုံအား ပေါ်ယူပါ။ ကျွန်တော်တို့၊ ပြောင်းချင်တဲ့ နေရာအား Selection ပေးရပါမယ်.. Magic Wand Tool သည် အရောင်တူနေရာများအား လျှပ်မြန်စွာ Select လုပ်ပေးသည့်ကို Tool များ အား လေ့လာစဉ်က သိထားပြီးပြီးနော်..အဲဒါဆို..Magic Wand Tool ဖြင့် Select လုပ်ပါ.Selection ဖြစ်ပြီးဆိုရင့် - Image Menu ထဲမှ - Adjustments -Hub/Saturation ကို Click နိပါ။ Keyborad မှ Ctrl+U ကိုလည်း နိုင်နိုင်ပါတယ်.အဲဒါမှာ Box လေးပေါ်လာရင့် ပိတ်ကြိုက် အရောင်ပြောင်းကြည့်ပါ....



Layer Menu ကို အသုံးပြုခြင်း

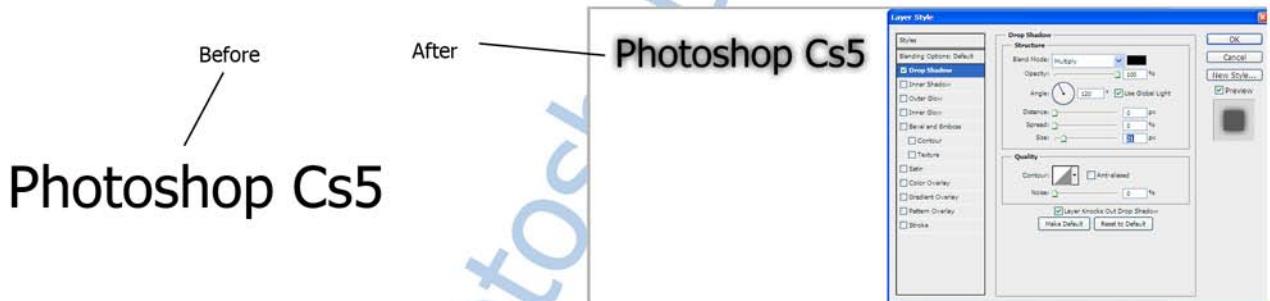
Layer Menu သည် ပုံများ၊ Text များကို နောက်ခံအရောင်ထည့်ခြင်း၊ ဖော်ကြပြုလုပ်ခြင်း၊ ပေါင်လိုင်းကွပ်ခြင်း၊ Layer များ Group ခြင်း၊ Link ချိတ်ခြင်း စသည်တို့ အတွက် အသုံးပြုနိုင်မည့် Item များ ပါဝင်ပါသည်။ အဲဒါတမ်း ကျွန်တော်တို့ Layer Style ဆိုတဲ့ Item လေးကို လေ့လာကြည့်ရအောင်..Layer Menu ထဲမှ Layer Style - Blending Options ကို နှိပ်၍ ပုံ (45)



ပုံ (45)

Layer Style ထဲမှပါဝင်သော Item လေးများကို အောက်မှာ ပုံနဲ့တွေ့ယူယော်လေးများ ပြထားပါတယ် Drop Shadow က ဘာတွေဖန်တီးနိုင်သလဲ၊ Outer Glow က ဘာတွေလုပ်နိုင်သလဲဆိုတာ...နာမျနာအတိုင်း တစ်ခြားဟာတွေကို လေ့ကျင့်နိုင်ပါတယ်

Drop Shadow



Inner Shadow



Outer Glow



Before

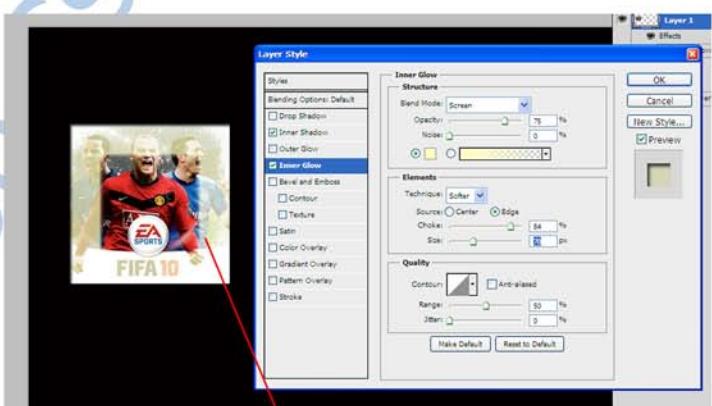


After

Inner Glow



Before

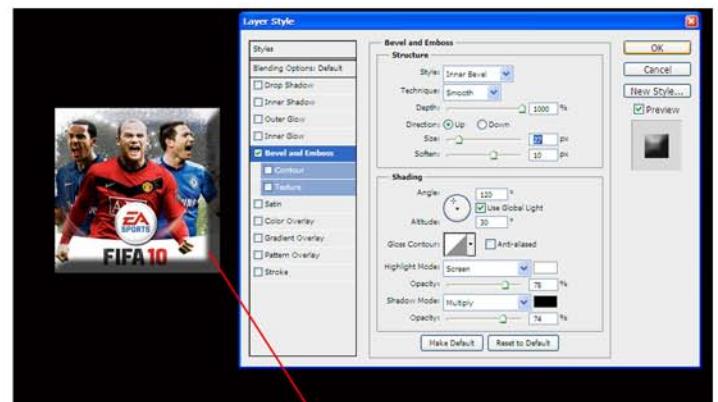


After

Bevel and Emboss



Before



After

Gradient Overlay



Before

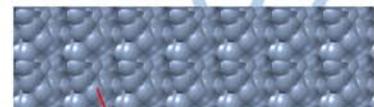


After

Pattern Overlay



Before



After

Stroke



Before



After

Filter Menu ကို အသုံးချခြင်း

Filter Gallery

Filter Gallery သည် ပုံတစ်ပုံအား ဆေးသားပန်ချိ ရေးသားသက္ကာတို့ ဖုန်တိုးနိုင်သည် အသုံးပြုပုံမှာ File Menu ထဲမှ -Open ဖြင့် ပုံတစ်ပုံအားခေါ်ယူလိုက်ပါ ပုံ(46)

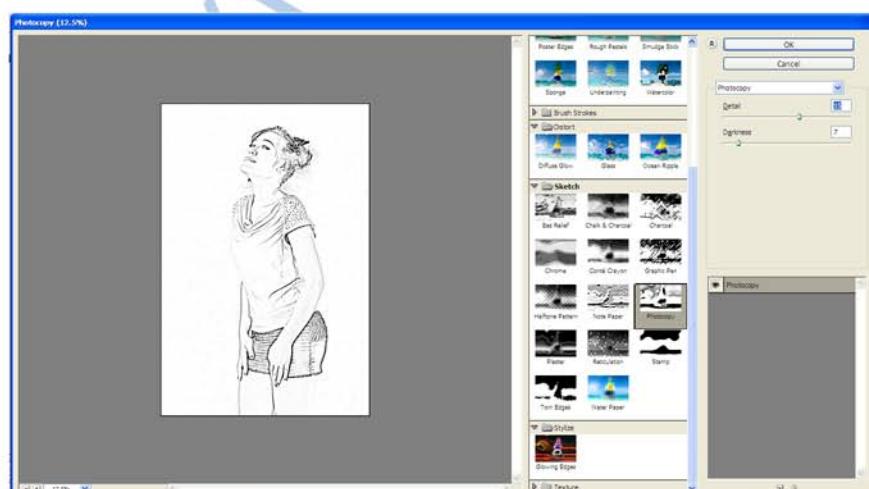


ပုံ(46)

-ရှုပြန်ခိုရင့် Filter Menu ထဲမှ Filter Gallery ကို နှိပ် ပေါ်လေးတစ်ခု ကျေလာလိုပေါ်မယ်....အော်မြော ကျွန်တော်တို့ နှစ်သက်ရာ ဖုန်တိုးနိုင်ပါတယ်...
ပုံ(47)



ပုံ(47)



ပုံ(48)

Filter Menu ကို အသုံးချခြင်း

Lens Correction

Lens Correction သည် ပုံတစ်ပုံအား ဖောင်းကြဖစ်လာင် အသုံးပြနိုင်သည်...ကဲ..အသုံးပြုကြည့်ရအောင်.. ပုံတစ်ပုံအား ထုံးခံအတိုင်း Open ဖြင့် ခေါ်ယူလိုက်ပါ.

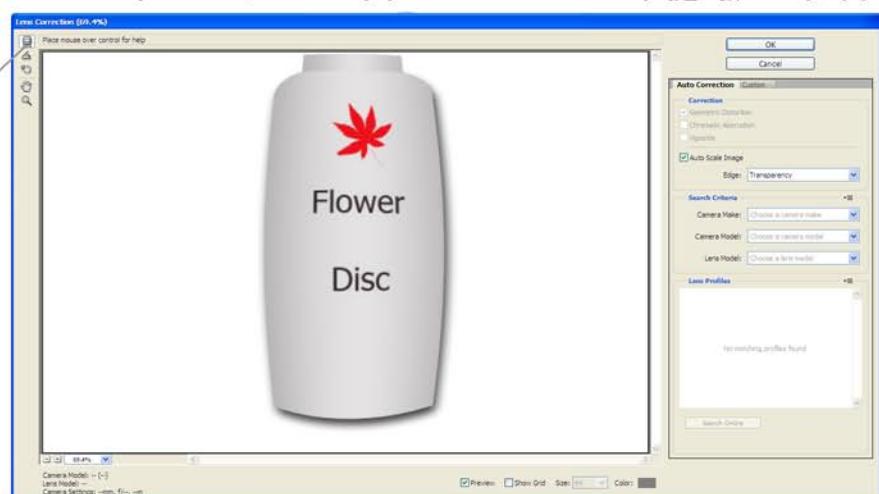
Filter Menu ထဲမှ Filter Gallery ကိုနှိပ်ပါ ပဲ (49)



ပဲ(49)

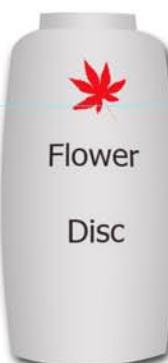
အဲဒီမှ Lens Correction ဆိုတဲ့ Box လေး တစ်ခု ပေါ်လာလိမ့်မယ်..အဲဒီထဲမှာမူ Remove Distortion Tool ကိုရွှေ့ခြုံ ကျန်တော်တို့ လိုချင်တဲ့ အတိုင်းအတာတိ ဆွဲယူနိုင်ပါတယ်..ပဲ (50)

Remove Distortion Tool



ပဲ(50)

ရွှေ့ထင်ရင် Ok နိုင်လိုက်ပါ...အောက်ပါ ပဲ (51)အတွင်း တွေ့ရလိုမယ်...



ပဲ(48)

Liquify

Liquify သည် ဂုဏ် အစိတ်အပိုင်းများကို တွန်းရှုံးခြင်း၊ ဖောင်းပွဲခြင်း၊ Pixels များလှည်ပတ်ခြင်း၊ တွန်းခြင်း၊ ဓမ္မဆန်းခြင်း စသည်တို့အတွက် အသုံးပြုနိုင်သည် Filter Menu မှ Liquify ကို နိုင်ပါက ပုံ(48) အတိုင်းတွေ့ရလိမ့်မယ်...



ပုံ(48)

Liquify Window ထဲမှ Tool များကို နှုတ်သက်တဲ့ နေရာမှာ အသုံးပြုနိုင်အောင် အောက်တွင် ဥပမာလေးများဖြင့် ဖော်ပြပေးလိုက်ပါတယ်...

Forward Warp Tool (W)

Forward Warp Tool သည် ဂုဏ် အား လိုအပ်တဲ့ နေရာသို့ ရွှေ့သွားနိုင်ရန် အသုံးပြုပါတယ်..ပုံ(49)



မူရင်ပုံ



Forward Warp Tool ဖြင့် အသုံးပြုထားပုံ

ပုံ(49)

Reconstruct Tool (R)

Reconstruct Tool သည် ပြုပြင်ပြီးသော လုပ်ဆောင်ချက်ထဲက မနှစ်သက်သော အစိတ်အပိုင်းများအား ပြန်လည် ဖျက်ထွက်ရှာတွင် အသုံးပြုနိုင်သည် ပုံ(50)



Forward Warp Tool ဖြင့် ပြပြင်ထားသောပုံ



Reconstruct Tool ဖြင့် ပြန်လည် ဖျက်ထွက်ထားပုံ

ပုံ(50)

Twirl Clockwise Tool

Twirl Clockwise Tool သည် ပုံစံ၏ အစိတ်အပိုင်းများကို နာရီလက်တံ့လို့ Pixels များ ရောဖွေသွားစေရန် အသုံးပြုနိုင်သည် ပုံ (51)



Pucker Tool

Pucker Tool သည် ပုံစံ၏ အစိတ်အပိုင်းများကို အလယ်ပတိသို့ စုလာစေရန် အသုံးပြုနိုင်သည် ပုံ (52)



Bolad Tool

Bolad Tool သည် ပုံစံ၏ အစိတ်အပိုင်းများကို အလယ်ပတိသို့ မှန်ဘိုလျားလဲသို့ ခုံးလာအောင် ပြုလုပ်ရာတွင် အသုံးပြုနိုင်တယ်...ပုံ (53)



Puch Left Tool

Puch Left Tool သည် ပုံစံ၏ Pixels များအား မူရင်းပုံမှ ပျက်ယွင်းသွားစေရန် အသုံးပြုနိုင်သည် ပုံ (54)



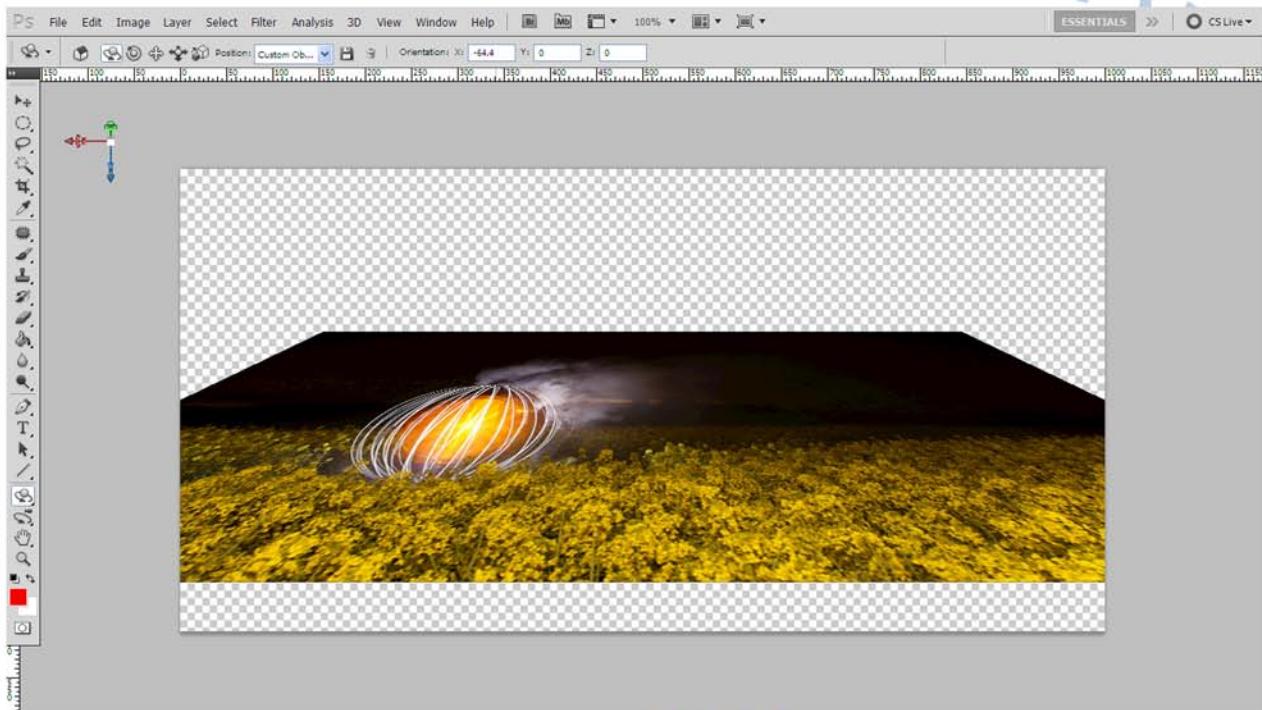
Mirror Tool

Mirror Tool သည် ပုံတစ်ပုံ၏ အစိတ်အပိုင်းများကို ဆွဲဆန်းခြင်း၊ ကျိုးခြင်း ပြုလုပ်ရာတွင် အသုံးပြုနိုင်သည် ပုံ (55)



3D Menu

3D Menu သည် ဖုံးများ၊ Text များအား သုံးဖက်မြင် ပုံစံမျိုး ဖန်တီးရာတွင် အသုံးပြုနိုင်သည် အသုံးပြုရမှာ File Menu ထဲမှာ Open ဖြင့် ပုံတစ်ပုံအား ခေါ်ယူပါ ရှုပြန်လျှင် 3D Menu ထဲမှ New 3D Postcard From Layer ကို Click နိုင်ပါ....Tool Box ထဲမှ 3D Object Rotate Tool ကိုရွေးပြီး ပိုမိုနှစ်သက်ရာ ပုံစံမျိုး လျဉ်းပတ် နိုင်ပါတယ်..ပါ (56)



ပါ(56)

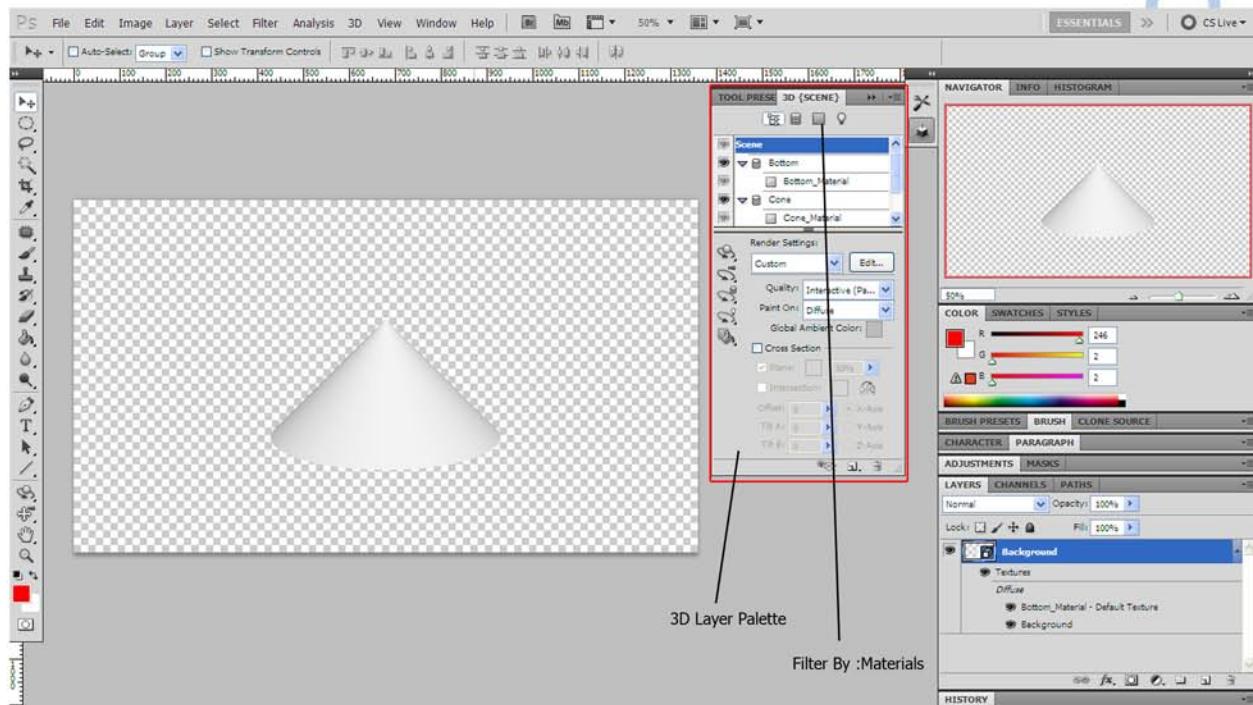
Text များကို လည်း ထိအတိုင်းပင် အသုံးပြုနိုင်ပါတယ်....File Menu ထဲမှ New ဖြင့် File အသစ်ကို ခေါ်ပါ...ပြုရင့် နာမည် တစ်ခုခု ရှိက်လိုက်ပါ.....ရှိက်ပြုရင် 3D Menu ထဲမှ New 3D Postcard From Layer ကို Click နိုင်လိုက်ပါ...ပါ (57)

MYANMAR LAND



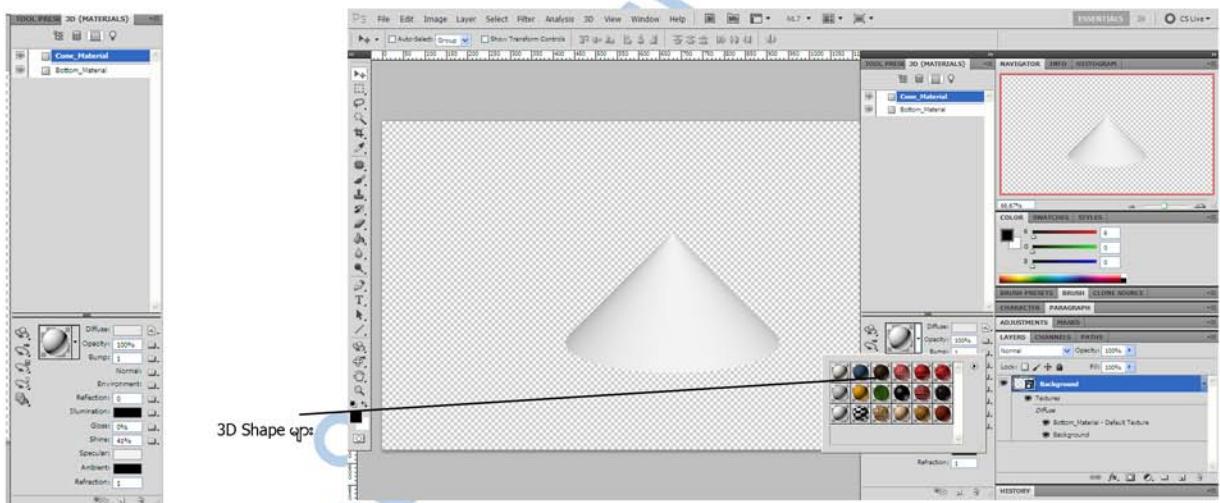
ပါ(57)

3D Menu ထဲမှ New Shape From Layer ရဲ့ လုပ်ဆောင်ရွက်တွေကိုလည်း ကျန်တော် တို့ လေ့လာကြည့်ရအောင်.....File Menu ထဲက New ဖြင့် File အသာ ကောပါ..အဆင်ပြေတဲ့ width,Height ကို သတ်မှတ်ပေးပါ.3D Menu ထဲမှ - New Shape From Layer - Cone ကို နိုင်လိုက်ပါ..အောက်ပါပဲ (58) အတိုင်းတွေ့ရလိမ့် မယ်...



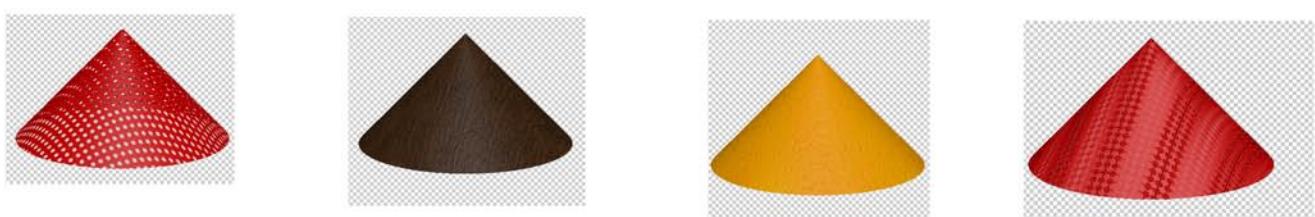
ဗု (58)

ပြီးရင် Window Menu ထဲမှ 3D ဆိုတာလေးကို နိုင်လိုက်ပါ..ဒါဆို..3D ရဲ့ Layer Palette လေး ပေါ်လာလိမ့်မယ်..အဲဒီထဲမှ Filter By :Materials ကို နိုင်လိုင်ပါ 3D ရဲ့ လေးကို တွေ့ရလိမ့်မယ်.. Materials ဆိုတဲ့ () Box လေးကို ထပ်နိုင်ပါ 3D ရဲ့ Background Shape တွေကို တွေ့ရလိမ့်မယ်.ဗု(59).



ဗု (59)

ရြှုံးစိုက်ပြု ပိုမိုနှစ်သက်ရာကို ရွှေးချယ်ဝဲမဲ့ကြည့်နိုင်ပါတယ်..အောက်က ဗု()မှာတွေ့တဲ့အတိုင်း Background တွေ ရလာလိမ့်မယ်...ဗု (60) ထိုအပြင် တစ်ခြား Shape တွေကိုလည်း ထိုအတိုင်းပင် ရွှေးချယ် စမ်းကြည့်နိုင်ပါတယ်...



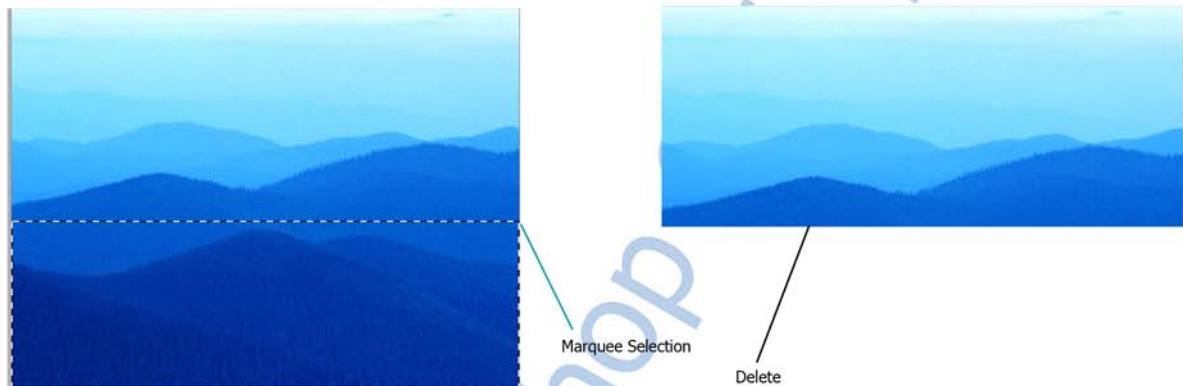
ဗု (60)

ကျွန်တော်တိ။ လေ့ကျင်ခန်း တစ်ချို့လုပ်ကြည့်ရအောင်...အဲဒါကတော့ အရိပ်လေးတွေ ထင်နေတဲ့ ပုံစံလေးတွေပေါ့.....ကဲ...အဲဒါဆို..ကျွန်တော်တိ။ ဖုံးတစ်ပုံ လောက် File Menu ထဲက Open ဖြင့် My Document မှ My Pictures - blue hills ဆိုတဲ့ ပုံလေးကို ပေါ်ယူလိုက်ပါ....ပုံ (61) တွင် မြင်ရတဲ့အတိုင်း ပေါ်လာလိမ့်မယ်



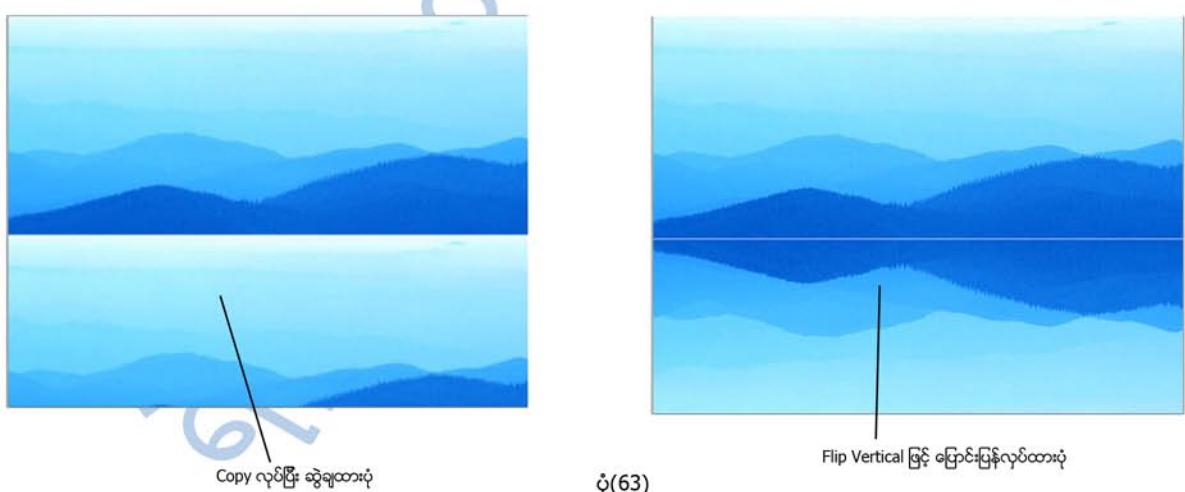
ပုံ(61)

Tool Box ထဲမှ Marquee Tool ကို ချော်ပြီး ပုံရဲ့ တစ်ပက်လောက်ကို Selection လုပ်လိုက်ပါ။ ပြီးဆိုရင့် Keyboard မှ Delete နိပ်လိုက်ပါ...ပုံ (62)တွင် ကြည့်ပါ



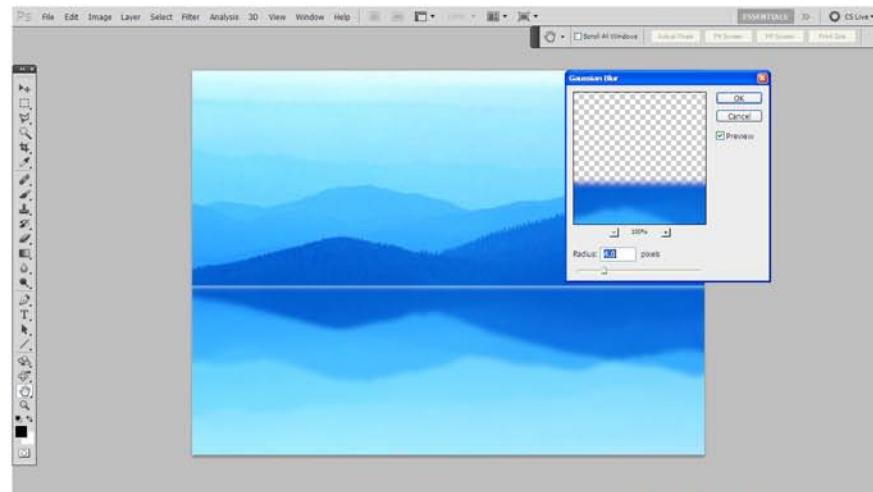
ပုံ(62)

ပြီးရင့် အဲဒိုပုံကို Copy ဗျားဖို့အတွက် Keyboard မှ Ctrl+J ကို နိပ်လိုက်ပါ Move Tool ကိုရွှေ့ပြီး အောက်ကို ဆွဲချုပါ Edit Menu ထဲမှ Transform - Flip Vertical ကို နိပ်ပါ ပုံရဲ့ အနားစွမ်းအတိ ဆွဲချုပါ....ပုံ(63) တွင် ကြည့်ပါ။



ပုံ(63)

ရြှုံးစွဲရင် Filter Menu ထဲမှ Blur -Gaussian Blur ကို နိုပ်လိုက်ပါ..အဲဒီများ Radius ကို 4.0 လောက်ထားလိုက်ပါ...ပုံ (64) တွင်ကြည့်ပါ



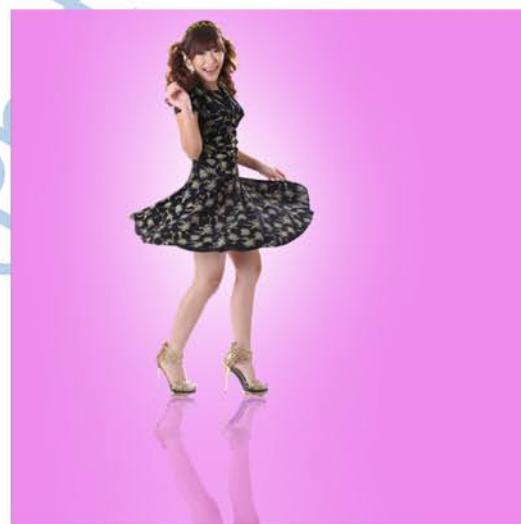
ပုံ(64)

ပြီးရင် Ok နိုပ်လိုက်ပါ...အဲဒီဆို .ပုံ (65).အောက်များတွေ၊ တဲ့အတိုင်း တောင်းတန်းတစ်ခုလုံးကို ရေအဖိုပ်ထင်နေသလို.. ပုံစံလေးကို လွယ်လွယ်ကူကူ ဖန်တီးနိုင်တာ..



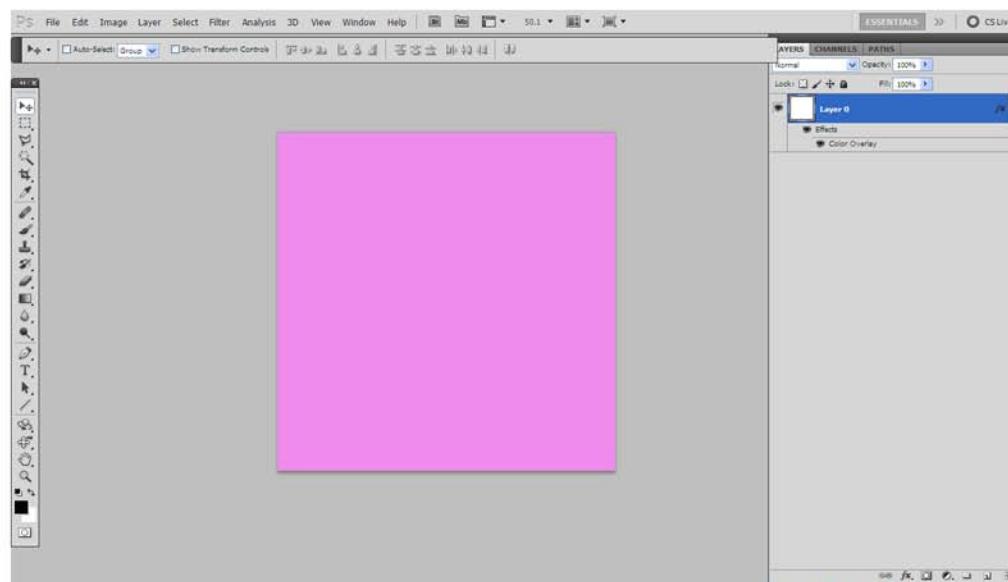
ပုံ(65)

နောက်တစ်မျိုးက လူအဖိုပ်ထင်နေတဲ့ ပုံစံလေး ဖန်တီးကြည့်ရအောင်...ပုံ (66) တွင် ကြည့်ပါ...လူအဖိုပ်လေးထင်နေတာ..အဲဒီက အလွယ်လေးနော်....၊ က..လုပ်ကြည့်ရအောင်....



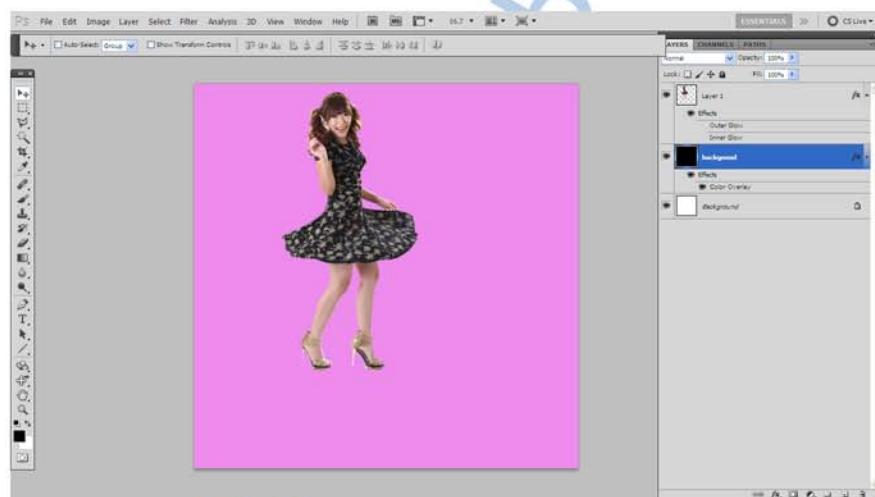
ပုံ(66)

File Menu ထဲမှ New ကိုနိုးပြီး Width,Height ကို 900 နဲ့ File အသစ် ခေါ်လိုက်ပါ..ပြီးရင့် Layer Palette ထဲမှ Background ကို Double Click ပေးလိုက်ပါ.. Layer Style ဆိုတာလေး ပေါ်လာလိမ်မယ်..အဲဒီများ နှစ်သက်တဲ့အရောက်တစ်ခုခု ပေးလိုက်ပေါ့..ကျွန်ုတ်ရွေးချယ်ထားတဲ့အရောင်ကိုတော့ ပုံ (66)မှာတွေ..မှာပါ..



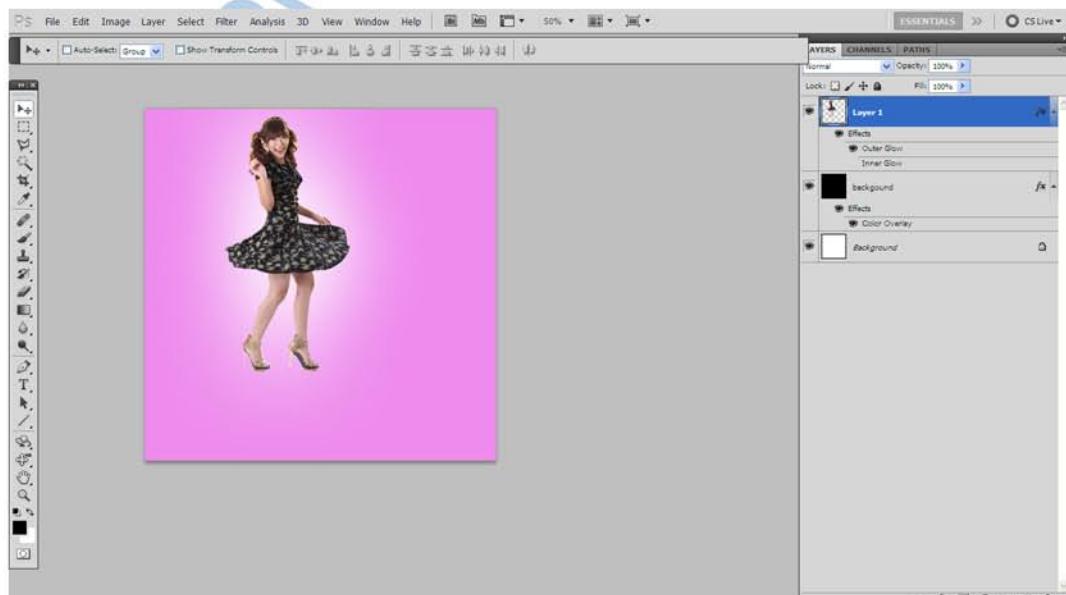
ပု(67)

အရောင်ကို ရွှေ့ချယ်ပြီးပြနိုင် File Menu ထဲက Open ဖြင့် သင့်တော်တဲ့ ပုံတစ်ဗို့ခေါ်ယူလိုက်ပါ...အောက်မှာ ကျွန်တော်ခေါ်ယူထားတဲ့ပုံလေးပါ..ပု(68) အဲဒီပုံကို တော့ Background ထွေ့ မလိုတဲ့ အစိတ်အပိုင်းထွောကို Pen Tool ဖြင့် ဖြတ်ထားပါတယ်..



ပု(68)

သူရဲ့အနောက်မှာ တောာက်ပတဲ့အရောင်လေးတစ်ခုလောက်ထည့်မယ်ဆိုရင်...Layer Palette ထဲမှ layer 1 (သို့) အရောင်ထည့်ချင်တဲ့ပဲ ကို Double Click နိပ်လိုက်ပါ..အဲဒီမှာ Outer Glow ကို Size 250 လောက်တင်လိုက်ပါ.ဒါလိုရင့် အောက်ပါပဲ(69)



ပု(69)

အရိပ်လေးထင်အောင်လုပ်ဖို့အတွက် အဲဒီ ပုံလေးကို Ctrl + J ဖြင့် Copy ဖွားလိုက်ပါ..ပြီးရင့် အောက်ကိုဆွဲချပါ...ပုံ (70)



ပုံ(70)

ပြောင်းပြန်လှန်ဖို့အတွက် Edit Menu ထဲမှ Transform - Flip Vertical ကို နိုင်လိုက်ပါ..ပုံ (71)



ပုံ(71)

Copy ဖွားထားတဲ့ ပုံရိပ်လေးပြောင်းပြန်ပြုပါ။ နေရာကျွေးဇူးလျှင် Layer Palette ထဲမှ Opacity () ကို 20% လောက်လျှော့ချလိုက်ပါ..ဒါဆို..အောက်ပါ ပုံ(72) အတိုင်း အရိပ်ထင်နေတဲ့ ပုံလေးတစ်ပုံရလာလိမ့်မယ်..



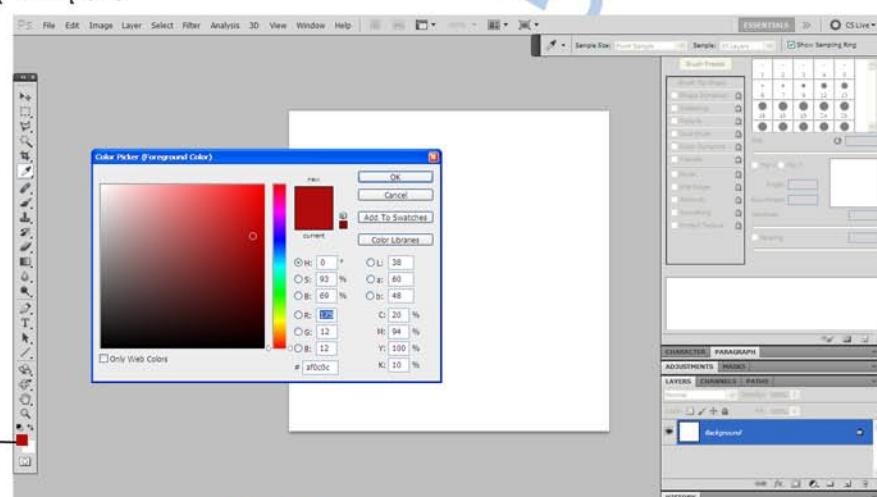
ပုံ(72)

ဒီလေ့ကျင့်ခန်းမှာတော့ ကျွန်တော်တို့ Text တွေနဲ့ ပတ်သက်ပြီး အသစ်အဆန်းလေးတွေ လုပ်ကြည့်ရအောင်..ဘယ်လိုပုံစံမျိုးလဲဆိတာ..ပုံ (73)က ပုံစံလေး
အတိုင်းပေါ့...



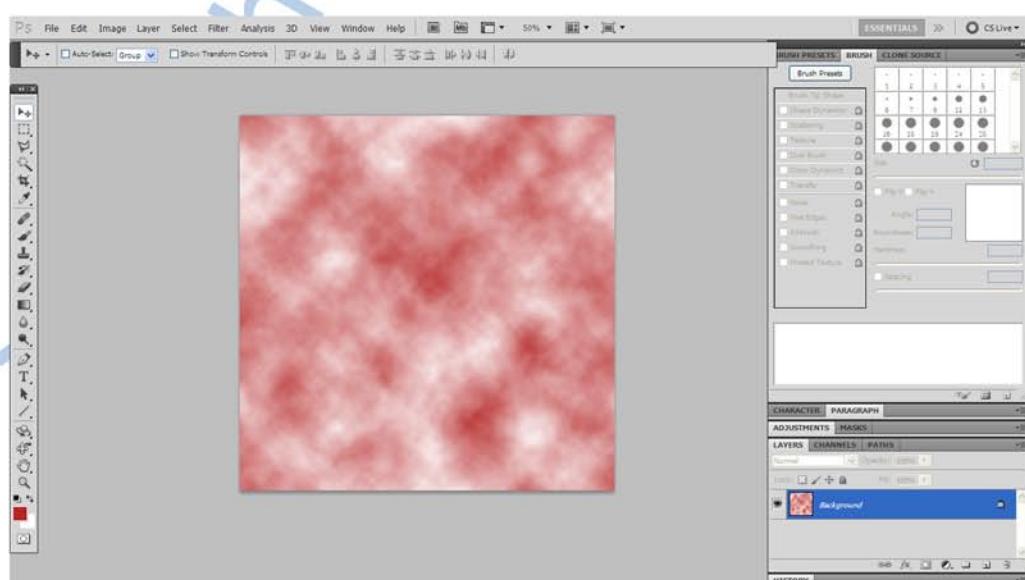
ပုံ(73)

ကဲ....စတင်ရအောင်.....File Menu ထဲက New ကို နိုင်...Box တင်လာရင် Width ,Height ကို 1000 px သတ်မှတ်ပေးလိုက်ပါ..Foreground color ကို အနိဇ္ဇာ
နှင့် နီးစပ်သည့် အရောင်ကို ထားလိုက်ပါ..ပုံ (74)



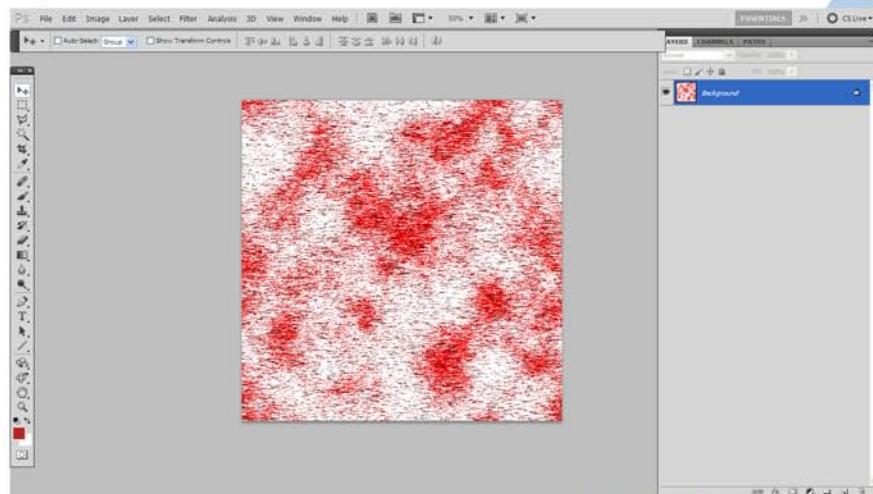
ပုံ(74)

ခြော့ဆိုရင် Filter Menu ထဲမှ Render -Clouds ကို နိုင်လိုက်ပါ..အောက်ပါ ပုံ (75) အတိုင်း တွေ့ရလိမ့်မယ်



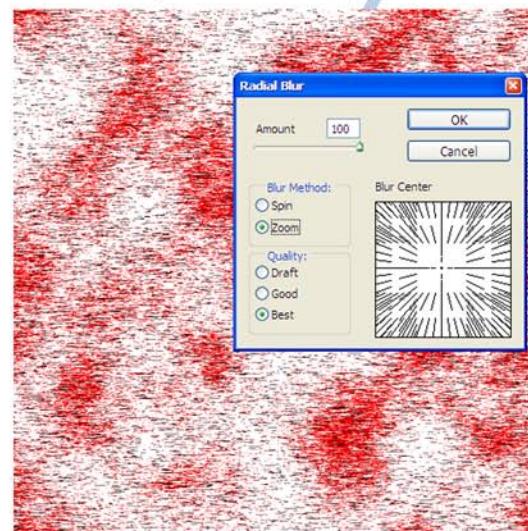
ပုံ(75)

တိမ်ပုံလေးရှုံးဆိုရင် Filter Menu ထဲမှ Pixelate - Mezzotint ကို နိုင်လိုက်ပါ။ Box လေးပေါ်လာရင့် Type ထဲမှာ Short Line ကို ရွေးပြီး Ok နိုင်လိုက်ပါ။ အောက်ပါ ပုံအတိုင်း မြင်ရေးလိုမယ်..၊ ပုံ (76)



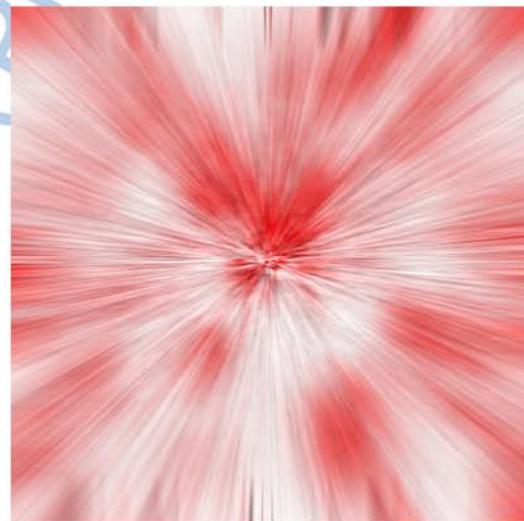
ပုံ(76)

အပေါကုပုံစံ အတိုင်းရှုံးဆိုရင် နောက်တစ်ထန့် Filter Menu ထဲမှ Blur - Radial Blur ကို နှိပ် Box လေးပေါ်လာရင့် ပုံ (77) အတိုင်း Amount -100, Zoom, Best ကို ရွေးချယ်ပြီး Ok နိုင်လိုက်ပါ။



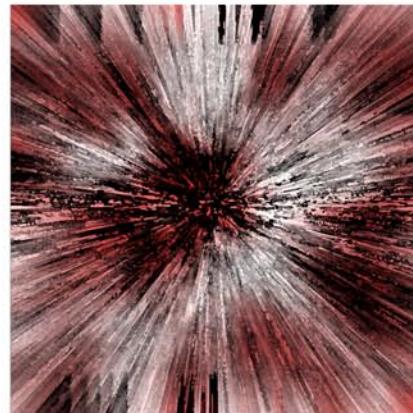
ပုံ(76)

အခြေခံရင် အောက်က ပုံအတိုင်း ရလာလိမ့်မယ်..၊ ပုံ (78)



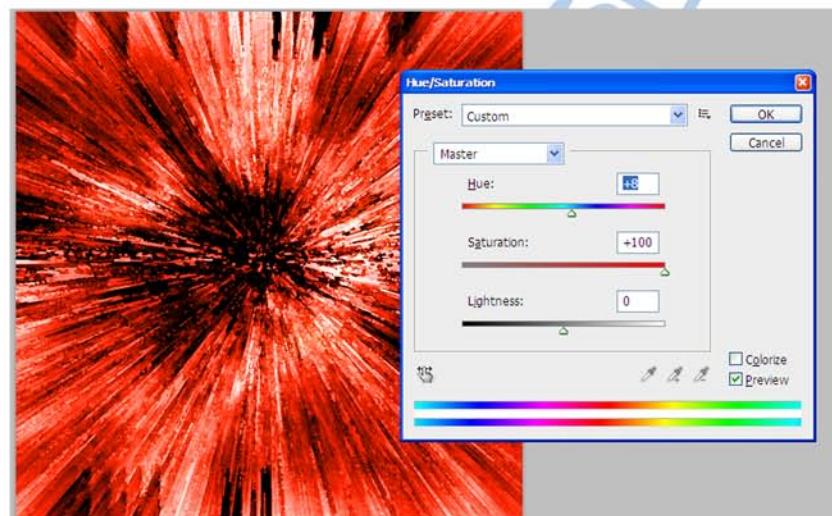
ပုံ(78)

နောက်တစ်ဆင့်က Filter Menu ထဲမှ Filter Gallery ကို နိုင်လိုက်ပါ။ အဲဒီထဲမှ Artistic -Watercolor ကို ရွေ့လိုက်ပါ။ ဒါလိုရင့် အောက်ပါ ပုံအတိုင်း(79) ရလိမ့်မယ်



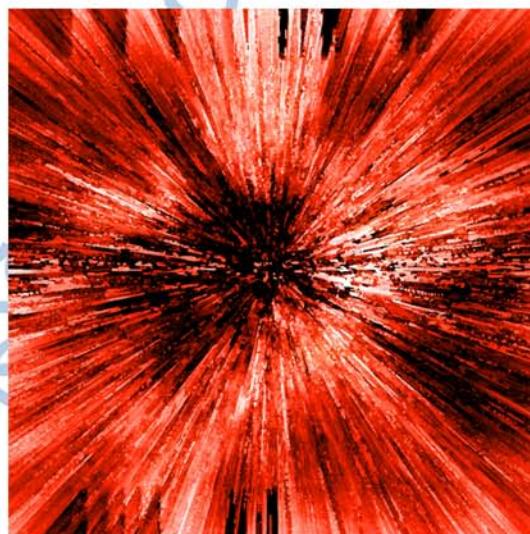
ပုံ(79)

ပြီးရင် Keyboard မှ Ctrl+U ကို နိုင်လိုက်ပါ Color Box လေးပေါ်လာလိမ့်မယ်.. အဲဒီ Box ထဲမှာ ပုံ (80) မှာ တွေ့တဲ့အတိုင်း Hue/Saturation ကို ပြင်လိုက်ပါ။



ပုံ(80)

အဲဒီလိုရင့် အောက်က ပုံအတိုင်း ရလာလိမ့်မယ်.. ပုံ (81)



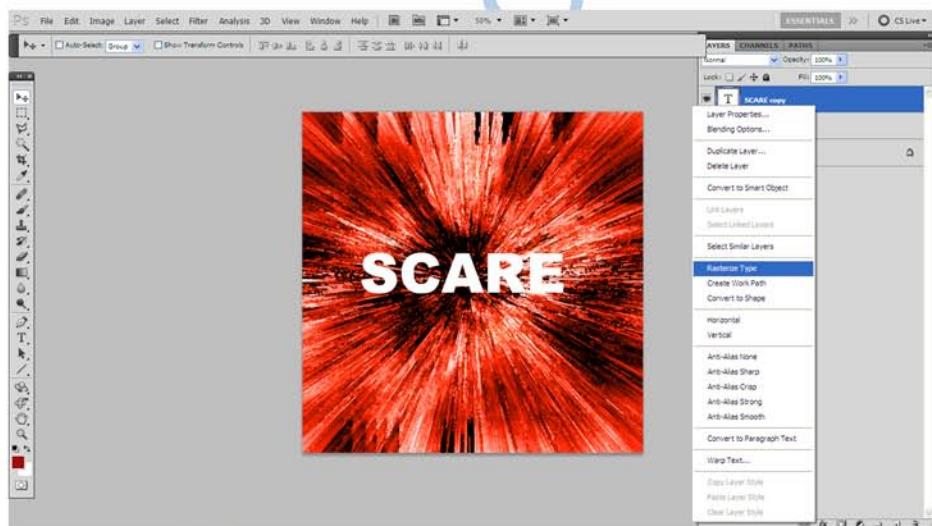
ပုံ(81)

Color ထွေပြင်ပြီးပြုဆိုရင် Tool Box ထဲမှ Type Tool ကိုရွေ့ပြီး Name တစ်ခုခုရှိရတယ်လိုက်ပါ..ကျွန်တော်ကတော့ SCARE ဆိုတဲ့ နာမည်လေး ပေးထားတယ်ပြီးရင် Font Style ကို အဆင်ပြေတဲ့ Style လေးတွေ ရွေ့ပေါ့.အခါတော့ စက်တိုင်းမှာပါတဲ့ Arial Black ကိုဘဲ ရွေ့ကြတော့ရအောင်....Size ကိုလည်း စိတ်ကြိုက်ပေးပေါ့.. Color ကိုတော့ အဖြောင်ပေးလိုက်ပါ...ပဲ (82) တွင် ကြည့်ပါ..



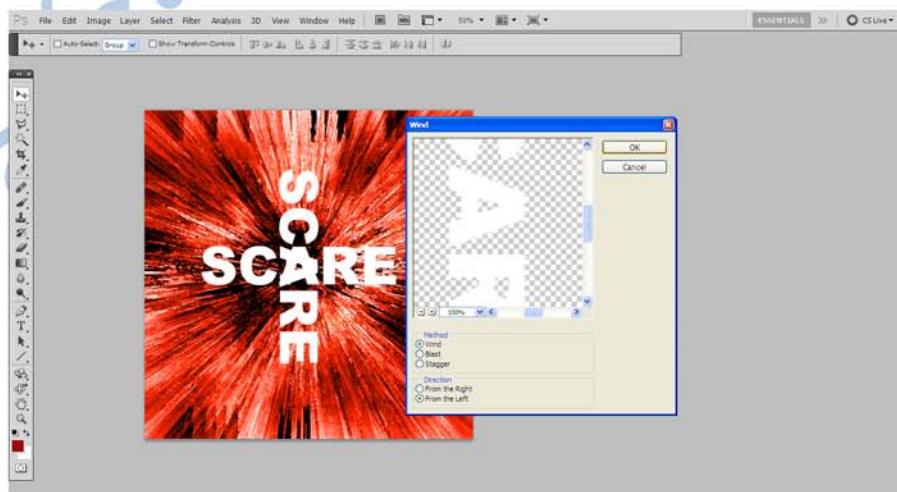
ပဲ(82)

နောက်ပြီး အဲဒီ Scare ဆိုတာလေးကို Keyboard မှ Ctrl+J ကို နိုင်ပြီး Copy ပွားယူထားလိုက်ပါ..ပြီးရင် Layer Palette ထဲမှ Scare Copy ဆိုတာလေးကို Right Click ထောက်ပြီး Rasterize Type ဆိုတာလေးကို နိုင်လိုက်ပါ.ပဲ (83)



ပဲ(83)

ရပြုဆိုရင် Edit Menu ထဲမှ Transform - Rotate 90° CW ကိုနိုင်ပါ...စာလုံးလေး Vertical ဖြစ်သွားလိမ့်မယ်...အဆင်ပြေပြုဆိုရင် Fitler Menu ထဲမှ Stylize - Wind နိုင်ပါ..ပဲ (84) အစဉ်ငါး Win Box လေးထဲပေါ်လာရင့် Wind, From the Left ကို ရွေ့ချယ်၍ Ok နိုင်ပါ.



ပဲ(84)

ပြီးရင် KeyBoard မှ Ctrl+F ကို စိတ်ကြိုက် ပုံစံလေး ဖြစ်လာအောင်..ထပ်ခါထပ်သိ နိုင်ပေးပါ..အဆင့်ပြော့ထောင်ရင် Edit Menu ထဲမှ Transform - Rotate 90° CCW

ကို နိုင်လိုက်ပါ..အောက်ပါပုံ(85) အတိုင်း ရရှိမှုမယ်



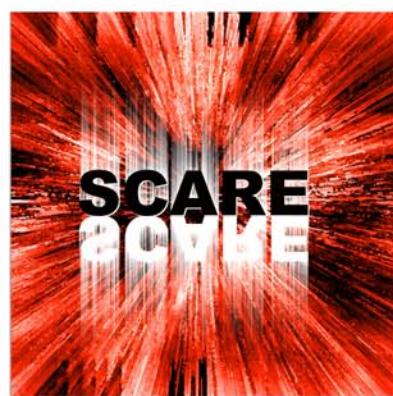
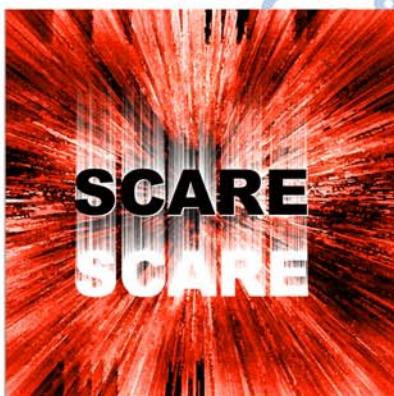
ပုံ(85)

Color ဖြည့်စိုးအတွက် Layer Palette ထဲမှ Scare ဆိတ်တော်လေးကို အပေါ်သို့ တွန်းတင်လိုက်ပါ..ပြီးရင် Scare ကို Double Click နိုင်ပြီး Layer Style Box ထဲမှ Color ကို အနေဖြင့်ပေးလိုက်ပါ..ပုံ(86) အတိုင်း မြင်ရပ်မှုမယ်..



ပုံ(86)

နောက်တစ်ဆင့်က အရိပ်ထင်စိုးအတွက် SCARE copy ဆိုတဲ့ Layer လေးကို Keyboard က Ctrl+J နှိပ်ပြီး အောက်ကို ဆွဲချလိုက်ပါ...ပြောင်းပြန်လှန်စိုးအတွက် Edit Menu ထဲမှ Transform - Filp Vertical ကို နိုင်လိုက်ပါ..ပြီးရင် Layer Opacity ကို 30 % လောက် ကျွော်ပေးလိုက်ပါ..ဒါနီရင်..ခပ်မိုက်နိုက် Text ပုံလေး ရလာ လိုမှုမယ်..ပုံ(87)



ပုံ(87)

Chapter (14) Layer Mask အသုံးပြုခြင်း

Layer Mask သည် File တစ်ခုတည်းမှာ ပုံတစ်ပုံနှင့်တစ်ပုံ၏ Pixels များ ပြတ်သားထင်ရှားစွာမရှိဘဲ ညင်သာစွာ ကူပြောင်းရာတွင် အသုံးပြုနိုင်သည်. အများအားဖြင့် Web Site Banner များတွင် အသုံးများသည်။ အသုံးပြုပုံမှာ....File Menu ထဲမှ Open ဖြင့် လိုအပ်တဲ့ ပုံနှင့်ပုံကို ဖွင့်လိုက်ပါ..ပုံ(102)



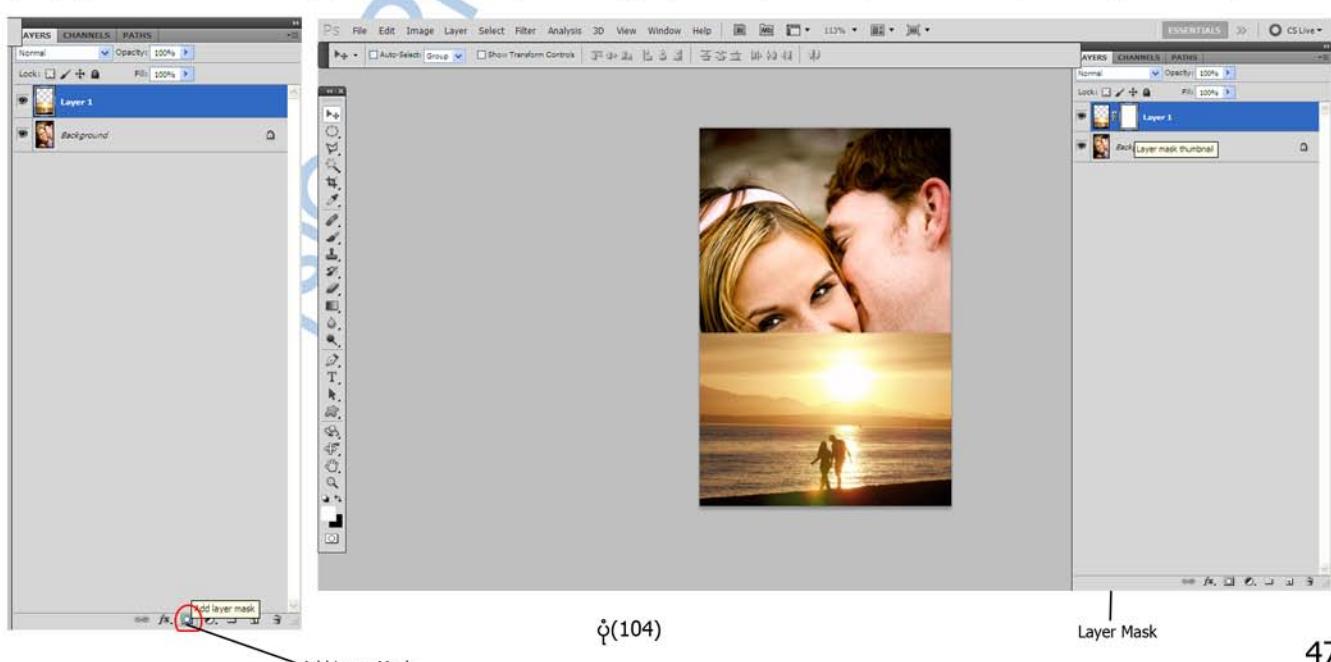
ပုံ(102)

အခါမှာ ကျွန်တော်တို့ Layer Mask လုပ်ချင်တဲ့ ပုံကို တစ်ခြားပုံပေါ်သို့ သွားထင်လိုက်ပါ..ပုံ(103) တွင် ကြည့်ပါ...



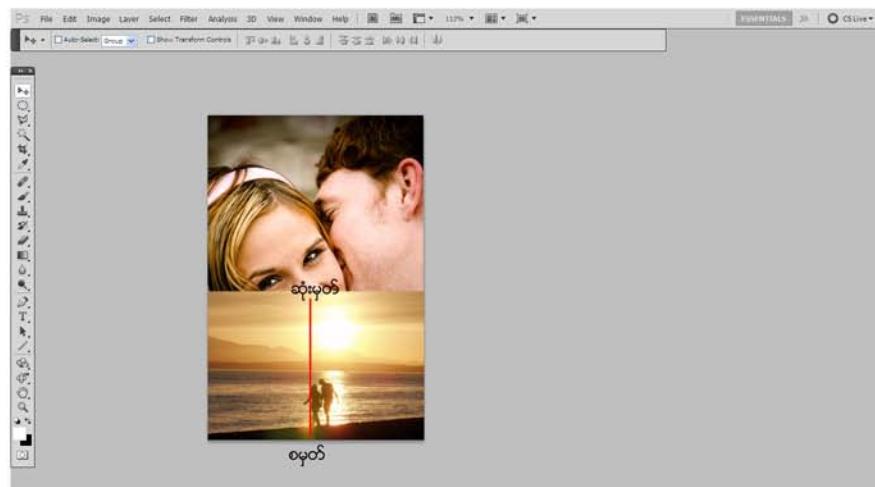
ပုံ(103)

အခါဆိုရင် Layer Mask လုပ်ချင်တဲ့ (or) Hide ချင်တဲ့ပုံက Layer 1 ဖြစ်သွားပြီး အောက်က ပုံက Background ပေါ့...ဟုတ်ပြီ..အောက်တို့ Hide လုပ်ချင်တဲ့ပုံကို Layer Palette အောက်ဆုံးမှ Add Layer Mask ဆိုတာလေးကို နိုင်လိုက်ပါ..ဒါဆို..Layer 1 မှာ Layer Mask ဆိုတာလေး ရလာကိုမယ် ပုံ (104)



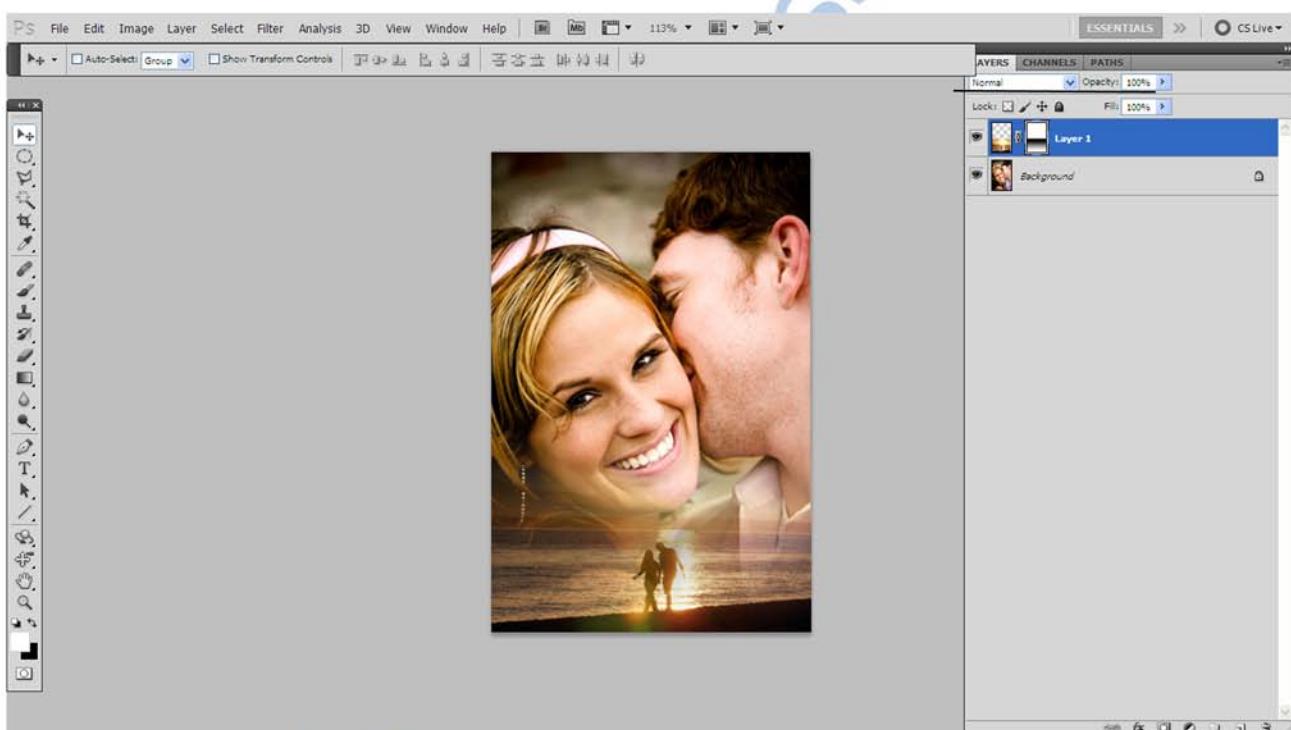
ပုံ(104)

ပြီးရင် Tool Box ထဲမှ Gradient Tool ကိုရွေးလိုက်ပါ။ ရွေ့ပြုပြီးလိုရင် Layer 1ရဲ့ အနားစွန်းအောက်ဆုံးက ဝဆ္စပါ...ပုံ (105) တွင် ကြည့်လုပ်ပါ....



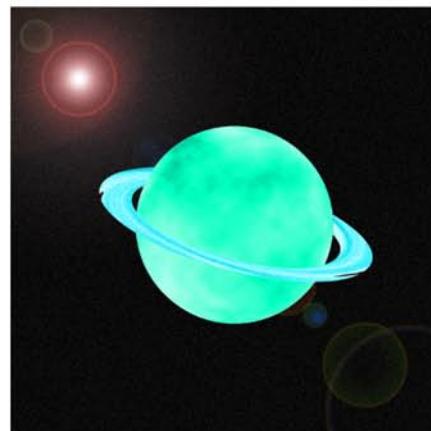
ပုံ(105)

အပေါ်အနားစွန်းရောက်ရင် လွတ်လိုက်ပါ...ဒါဆိုရင့် ပုံ (106) တွင် တွေ့ရတဲ့အတိုင်း Layer Mask ဖြင့် ဆွဲထားတဲ့ Design လေး တစ်ခု ရောက်ပို့မယ်



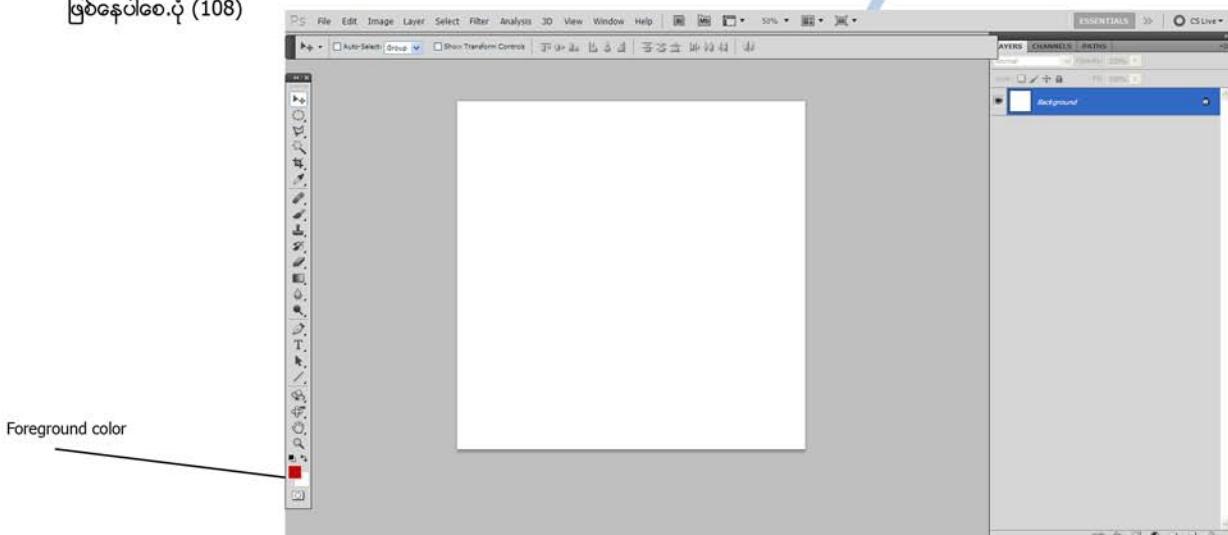
ပုံ(106)

ဒီတစ်ခါတော့ Filter Menu ထဲက Light Effect တွေကို အသုပြန်း ပုံတစ်ပုံလောက် ကြည့်ရအောင်...ဘယ်လိုပုံမျိုးလဲဆိုတော့..အင်း အောက် ပုံ (107) မှာ တွေ့တဲ့ အတိုင်း Light Effect သုံးထားတဲ့ ပုံလေးပေါ့..



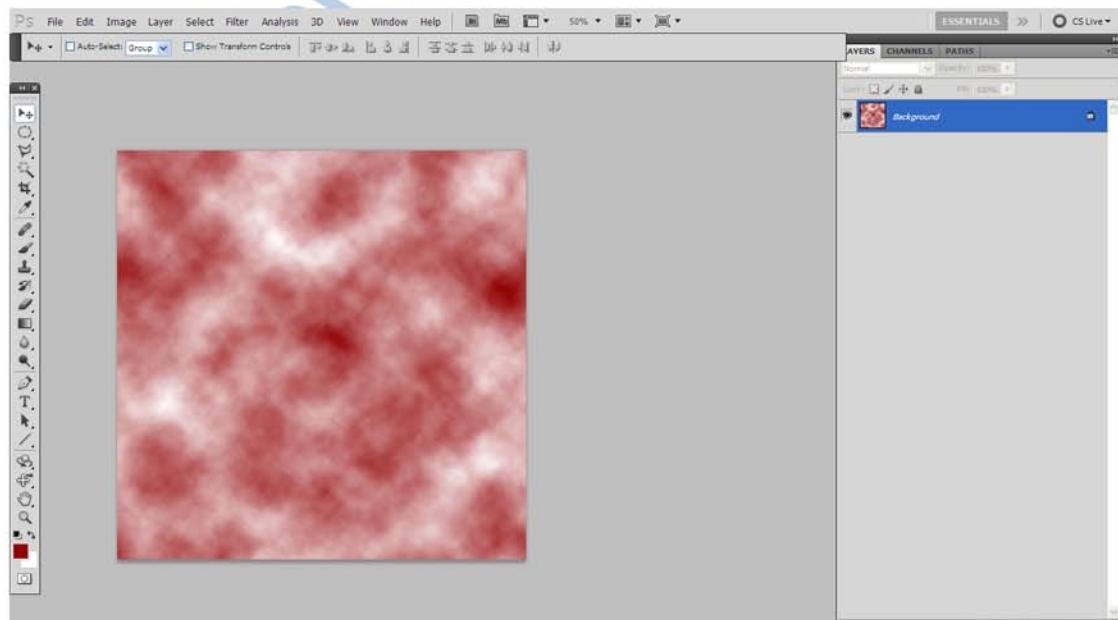
ပုံ(107)

ကဲ..လိုအပ်တဲ့ File ထွေချေးယူရအောင်...Width,Height ကို 1000 pixels ခါ ပေးပြီး Resolution ကို 300 အထိ တင်လိုက်ပါ...Foreground color ကို အနီရောင် ဖြစ်နေပါစေပဲ..ပုံ (108)



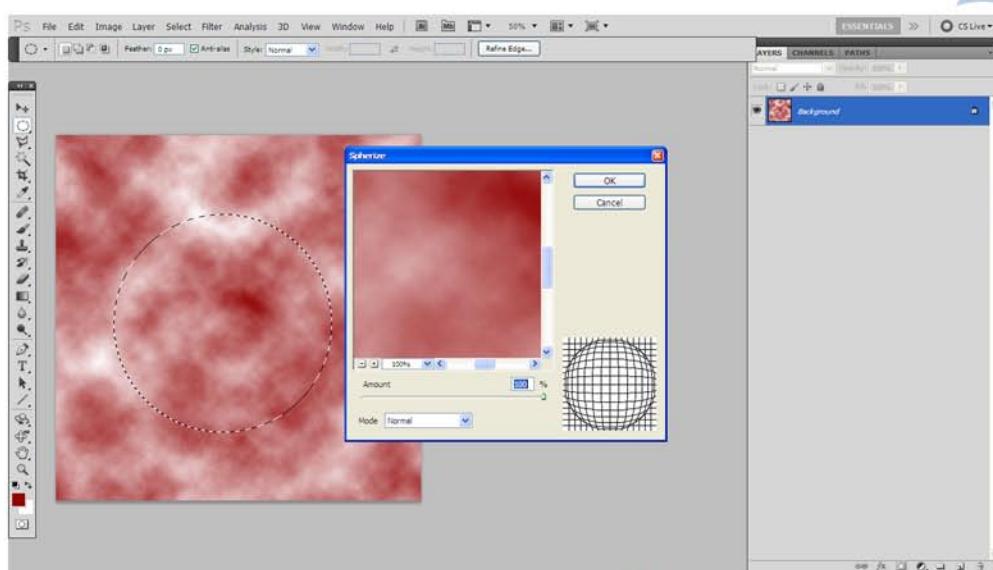
ပုံ(108)

ခြော်ဆိုရင် Filter Menu ထဲမှ Render- Clouds ကို နိုင်ပါ...ဒါဆိုရင့် အောက်ပါပဲ (109)အတိုင်း တိမ်ပေါ်လေးရလာလိမ့်မယ်...



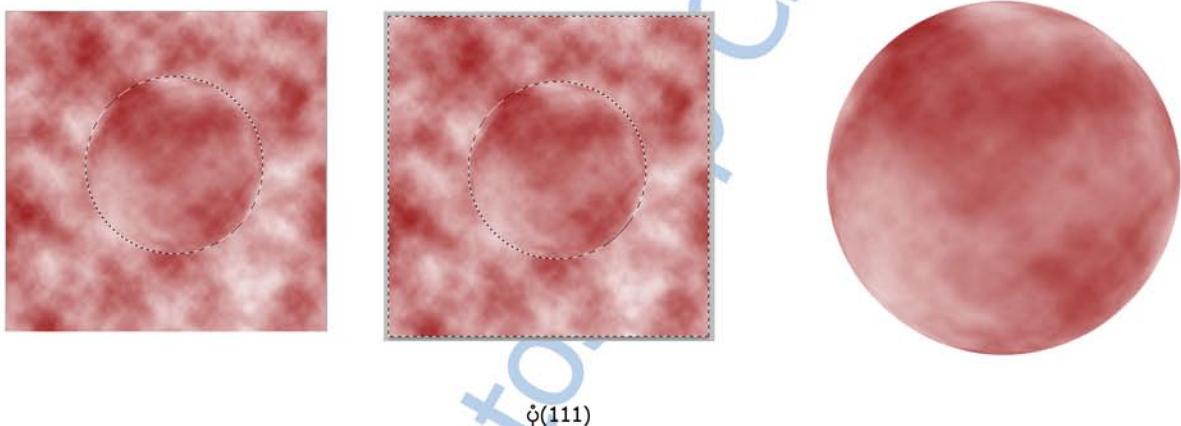
ပုံ(109)

နောက်တစ်ဆင့်က Tool Box ထဲမှ Marquee Tool ဖြင့် စက်ပိုင်းပါး တစ်ခုခွဲပါ... ပြီးရင့် Filter Menu ထဲမှ -Distort -Spherize ကို နိုင်ကိုပါ.. Spherize Box ပေါ်လာရင် Amount မှာ 100 အထိ တင်လိုက်ပါ တင်ပြီးရင် OK နှင့်ပါ.. ပုံ (110)



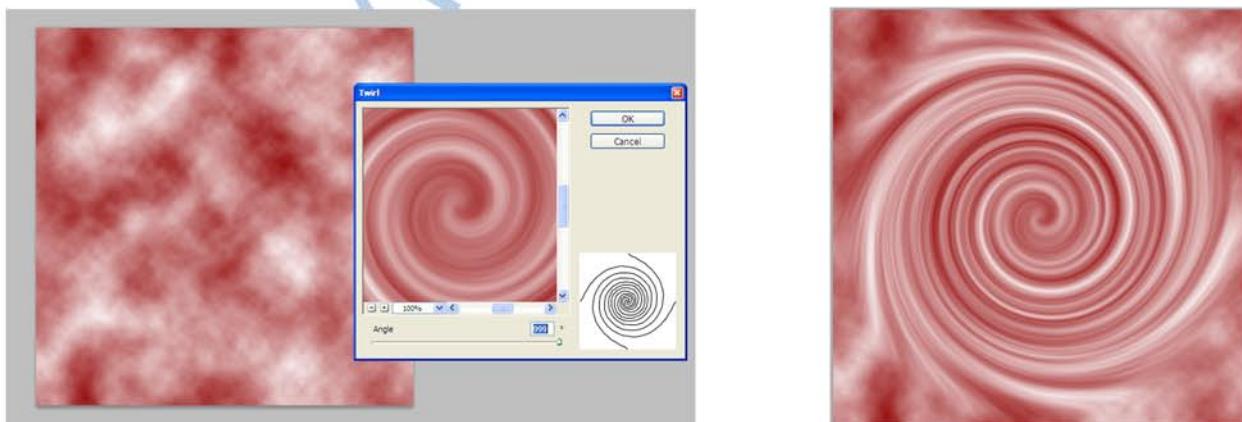
ပုံ(110)

ဒါဆိုရင် လုံးဝန်းသော ဂုံစံလေး ဖြစ်လာလိမ့်မယ်.. ပုံ(111) ..ပြီးရင့် Ctrl+Shift+I နိုင်ပြီး Delete ခွဲချေလိုက်ပါ..



ပုံ(111)

အနီရောင်အလုံးကြီးရပြီဆိုလျှင် နောက်ထပ် Width,Height,Resolution ကို ပထမအတိုင်းပင် 1000 pixels ဒါ သတ်မှတ်ပေါ်ပြီး Foreground color ကို အနီရောင် ဘဲထားပါ.. ပြီးရင့် Filter Menu ထဲမှ Render- Clouds ကို နှိမ်လိုက်ပါ... သိတဲ့အတိုင်း တိမ်ပုံစံလေး ရလာလိမ့်မယ်.. နောက်တစ်ဆင့် - Filter ထဲ ထင်ဝင်ပြီး -Distort - Twirl ကို နှိမ်လိုက်ပါ.. Box လေးတင်လာလိမ့်မယ်.. အခါး Box လေးထဲမှာ Angle ကို 999 အထိ ခွဲတင်ထားလိုက်ပါ.. ပုံ (112)



ပုံ(112)

ပြီးရင် Marquee Tool အပိုင်းဖြင့် လိုအပ်တဲ့နေရာအထိ Selection ပေး Ctrl+Shift+I ကို နိုင်လိုက်ပါ..၊၊၊ (113) တွင် တွေ့ရလိမ့်မယ်....



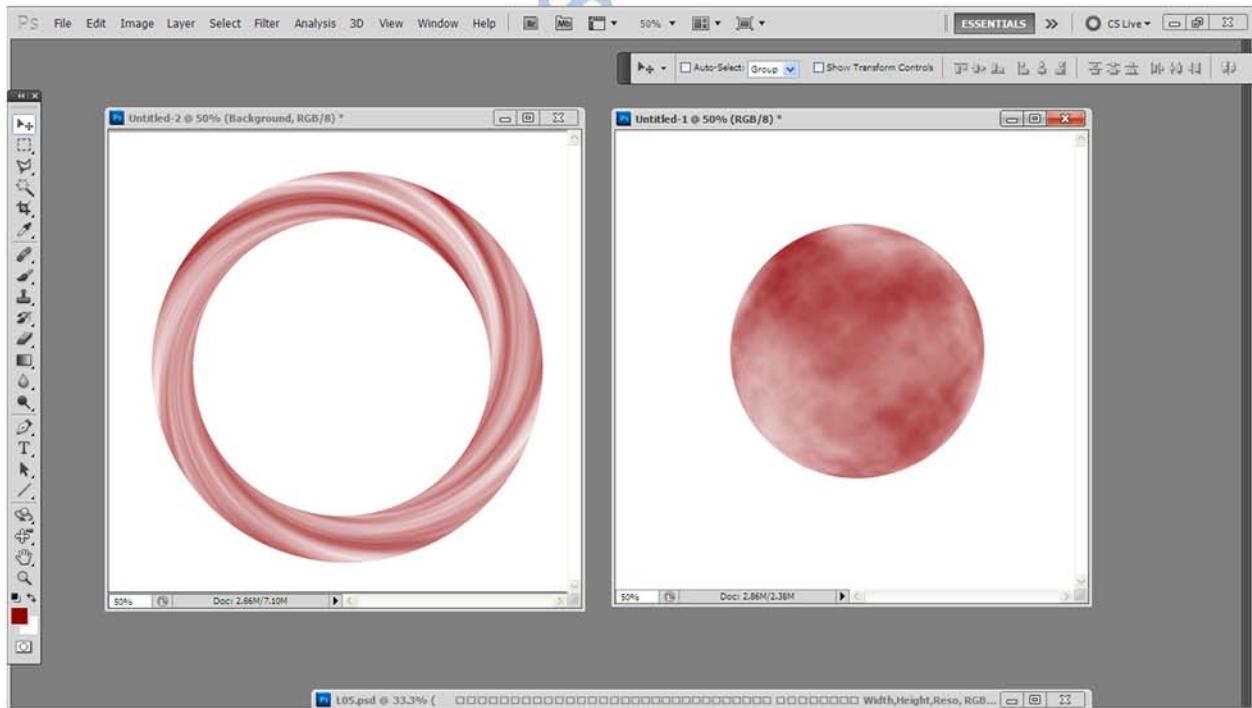
113

အဲဒီစက်ရိုင်း အလယ်ကို နောက်ထပ် Marquee Tool ဖြင့် ပုံ (114) အတိုင်း ဆွဲကြည့်ပါ..ပြီးရင့် Delete လုပ်လိုက်ပါ...အောက်တွင်ပြထားတဲ့ ပုံအတိုင်းရရှိမို့မယ်..



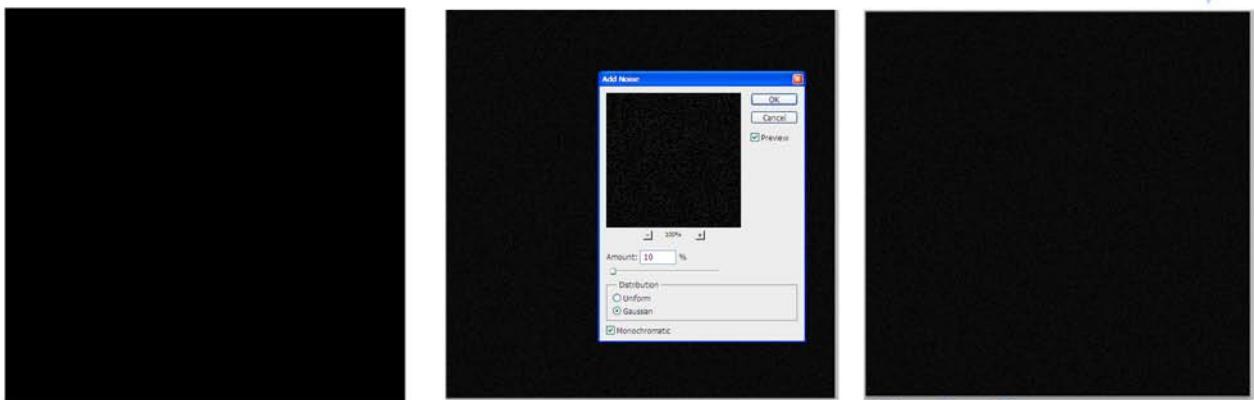
φ(114)

အပေါက အဆင့်ထိ အားပုံးအဆင်ပြောဆိုရင် ကျွန်တော်တိ၊ ဆွဲထားတဲ့ စက်ရိုင်းအလုံးနဲ့ စက်ရိုင်းအပတ်လေးကို ပေါင်းစပ်ပေးရအောင်...ပဲ(115)



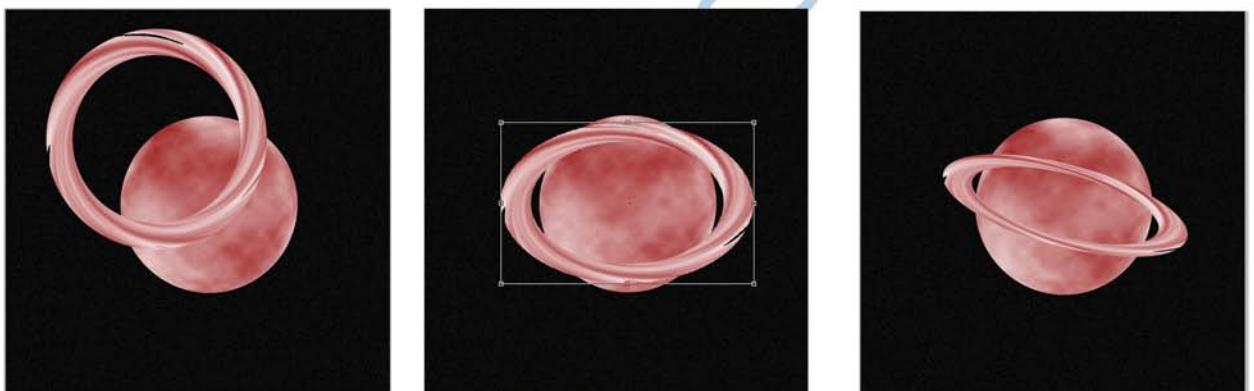
115

အခါနိ...ကျွန်တော်တိ။ File အသစ်တစ်ခု ထပ်ခံပြုအောင်..နှိပ်ခဲ့တော့ နည်းနည်း Size ကြားမှ ရမယ်....Width,Height,ကို 1200 pixels ခဲ့ပေးလိုက်ပါ...
 ပြီးရင် Layer Menu ထဲမှ - New Fill Layer - Solid layer ကို နှိပ်ပါ..Color box ပေါ်လာရင် အနက်ရောင် သတ်မှတ်ပေးလိုက်ပါ..ပြီးရင် Filter Menu ထဲမှ Nosie -Add Nosie ကို နှိပ်ပါ ။ Box တင်လာရင် အဲဒီထဲမှာ Amount ကို 10 လောက်သာ ထားပေးလိုက်ပါ။ ဒါဆိုရင် ပုံ(115)အတိုင်း တွေ့ရလိမ့်မယ်..



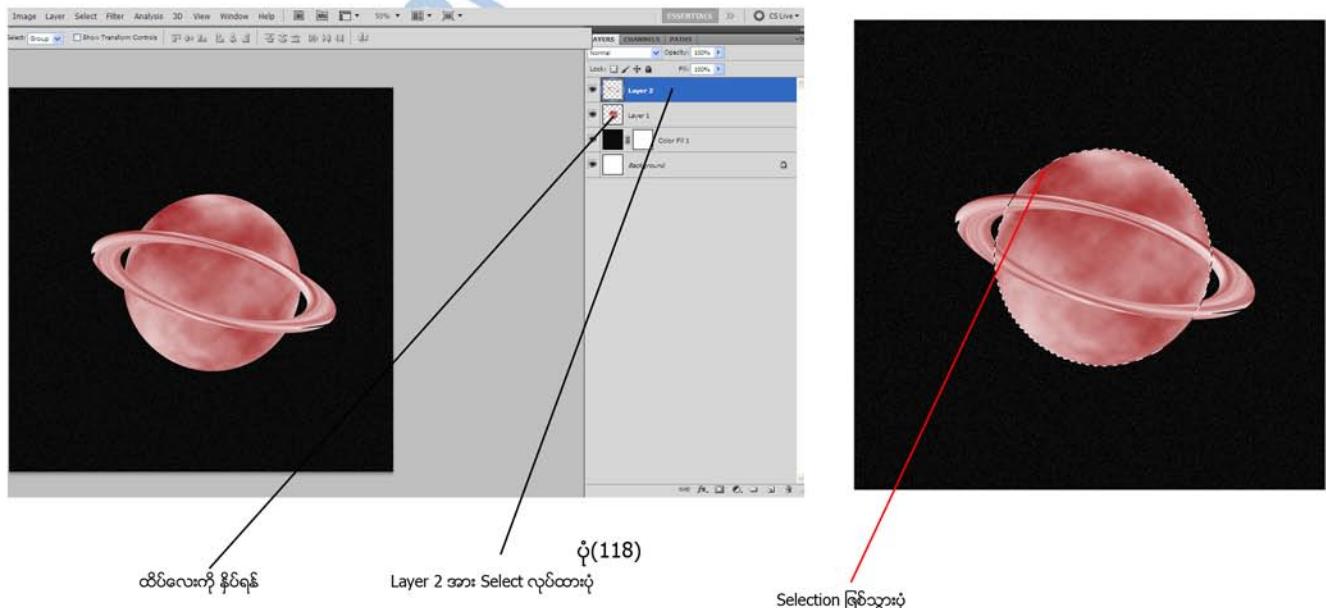
ပုံ(116)

အပေါ်က အဆင့်ပြုဆိုရင် ကျွန်တော်တိ။ ခွဲထားတဲ့ စက်ပိုင်းပုံနှစ်ပုံကို အနက်ရောင် Layer ထဲသို့ ခွဲထည့်ပါ။ ပုံ(117) တွင် နမူနာ ကြည့်ပါနောက်တစ်ဆင့် - Edit Menu -Transform - Skew ကို နှိပ်ပြီး အောက်ပါ ပုံအတိုင်း သေချာအောင် နေရာချုပါ...

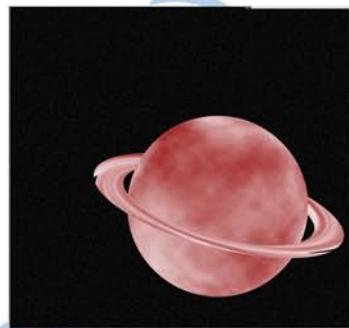
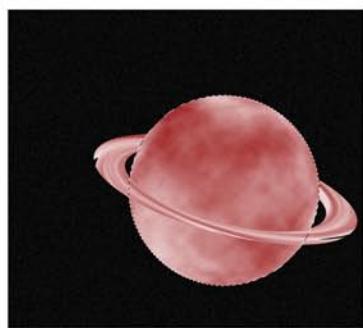
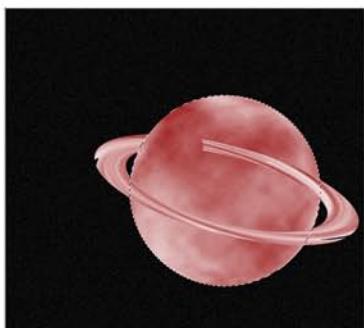


ပုံ(117)

ပုံ (117)က အဆင့်ပြုဆိုလျှင်...Layer Palette ထဲမှ Layer 2 ကို Select ပေးလိုက်ပါ။ ပြီးရင် Keyboard မှ Ctrl ကို ပိုးထားပြီး Layer 1 ထို့ကို Click တောက်လိုက်ပါ ဒါဆိုရင် layer 1 ဘဲ Selection ဖြစ်သွားလိမ့်မယ်..ပုံ(118)



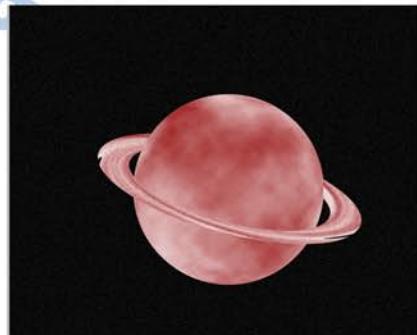
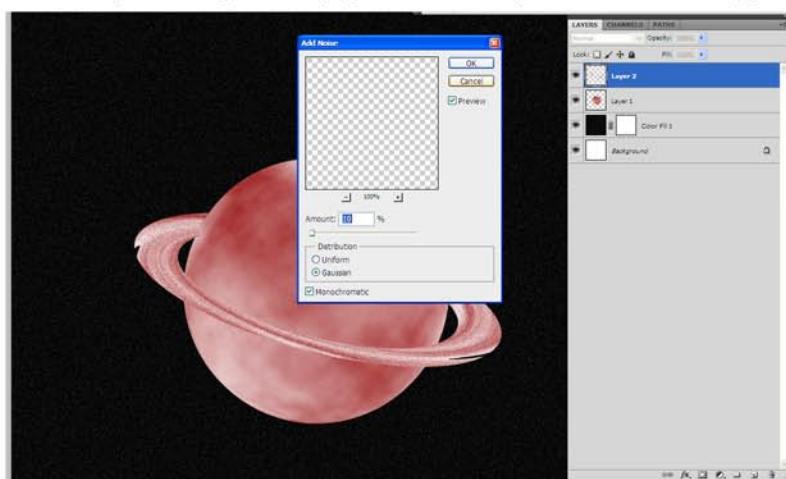
ඇමිදු Selection ප්‍රතිනේතියෙන්ම හා Tool Box ලේ Eraser Tool ප්‍රද තෙක්සිංජිනෝ මගින් ප්‍රතිඵලිත යුතු වේ. අනුමත ප්‍රතිඵලිත පිටපත ප්‍රතිඵලිත කිරීමේදී Ctrl+D ප්‍රද යොමු කිරීමේදී ප්‍රතිඵලිත පිටපත ප්‍රතිඵලිත කිරීමේදී Selection ප්‍රතිඵලිත කිරීමේදී...



අ(119)

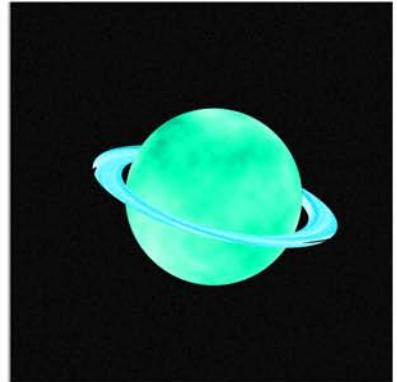
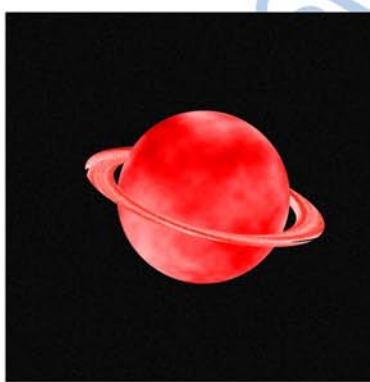
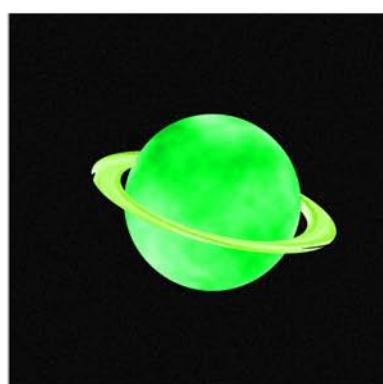
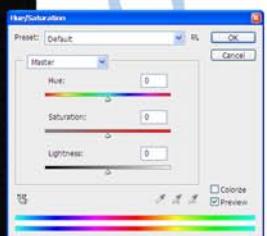
Layer Palette න්‍ය ලැබුව් ප්‍රතිඵලිත කිරීමේදී Filter Menu න්‍ය - Noise - Add Noise ප්‍රතිඵලිත කිරීමේදී. ඇමිදු Amount න්‍ය 10 ලොකි න්‍ය දැක්වා ප්‍රතිඵලිත කිරීමේදී Ok න්‍ය.

අ(120)



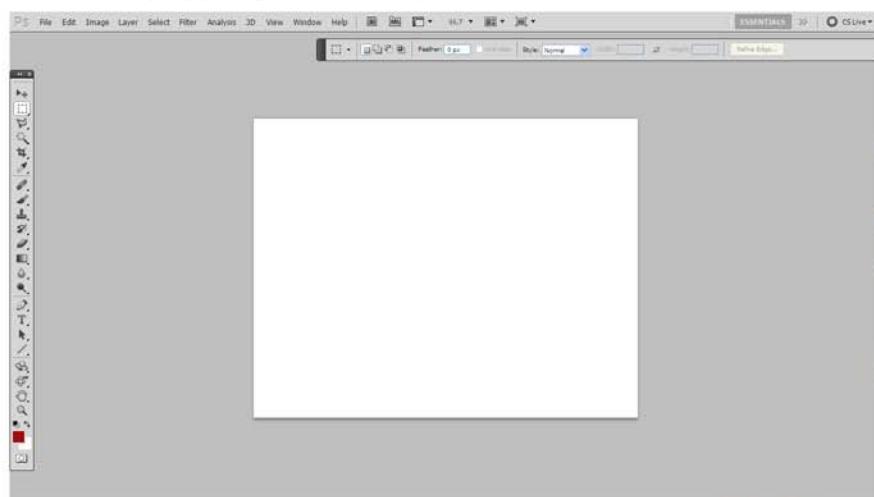
අ(120)

ඇවා ප්‍රතිඵලිත Keyboard න්‍ය Ctrl+U න්‍ය අනුමත කිරීමේදී. ඇමිදු අනුමත කිරීමේදී. ආගේද තෙවෙනු ඇති ප්‍රතිඵලිත පිටපත..



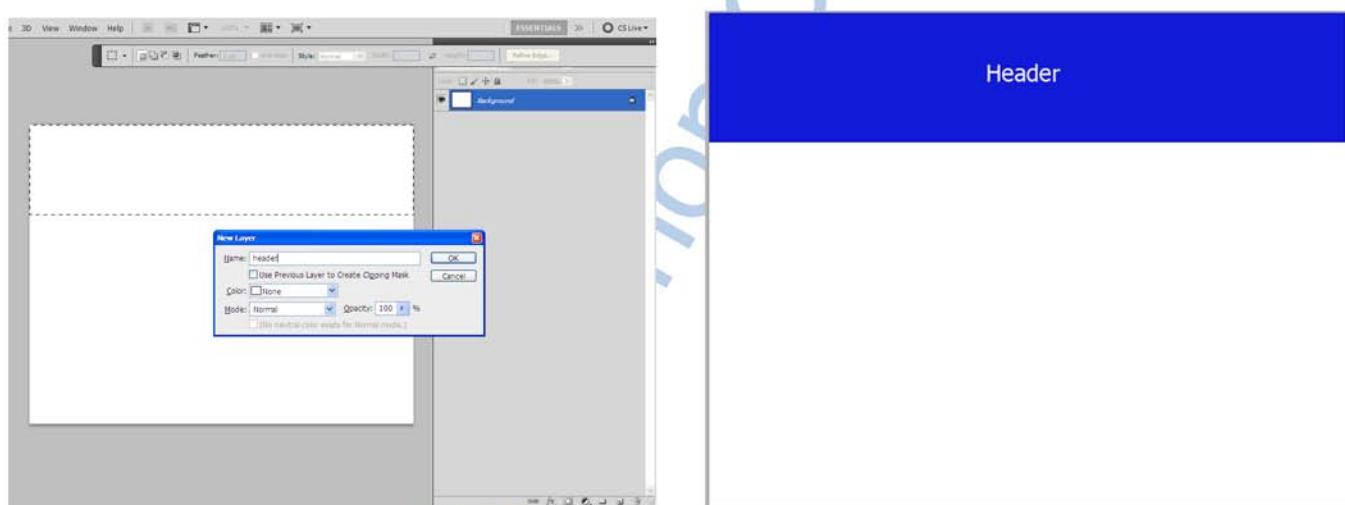
අ(118)

ဒီလေ့ကျင့်ခန်းလေးကတော့ Web Design ဆွဲဖို့အတွက် အခြေခံလေးပါ...ကျွန်တော်တို့ Web site တစ်ခု ရေးဖို့အတွက် ပထမဆုံး Photoshop မှာ Web Design ဆွဲရတာပါ..ဤဦးရင် Slice Tool ဆိုတဲ့ Tool လေးနဲ့ ဖြတ်တော်ကိုပြီး Web အတွက် လိုအပ်သော Header, Button, Body, Footer တွေကို သတ်မှတ်ပေးတာပါ...ကဲ့အဲဒါလို.. အကြမ်းဖျင်းအားဖြင့် web page တစ်ခုကို ဆွဲကြည့်ရအောင်..ထိုးစံအတိုင်း File အသစ်၏လိုက်ပါ..Width 900 px, height 700 px ,Resolution 300 ဖြင့် Ok နိုင်လိုက်ပါ..



ပု(88)

Tool Box ထဲမှ Marquee Tool ဖြင့် Header တစ်ခု စွဲဖယ်...ဤဦးရင် Ctrl+Shift+N ဖြင့် Layer အသစ်၏ယူပြီး header လို့ နာမည်ပေးလိုက်ပါ..ဤဦးရင့် အရောင် တစ်ခုရှုပြည့်လိုက်ပါ..ဤဦးရင့် Type Tool ဖြင့် Header လို့ ရိုက်လိုက်ပါ ပု (89)တွင် ကြည့်ပါ..



ပု(89)

ထို့နည်းအတိုင်းဝင် Marquee Tool ဖြင့် Button, Categories, Body, Footer တို့ကို ဆွဲသွားလိုက်ပါ..ဤဦးရင့် ခွဲခြားလို့ရအောင် Color တွေကိုလည်း မတူအောင်ပေးနော်ပါ.. ပု (90) တွင် နမူနာကြည့်ပြီး လုပ်ပါ..



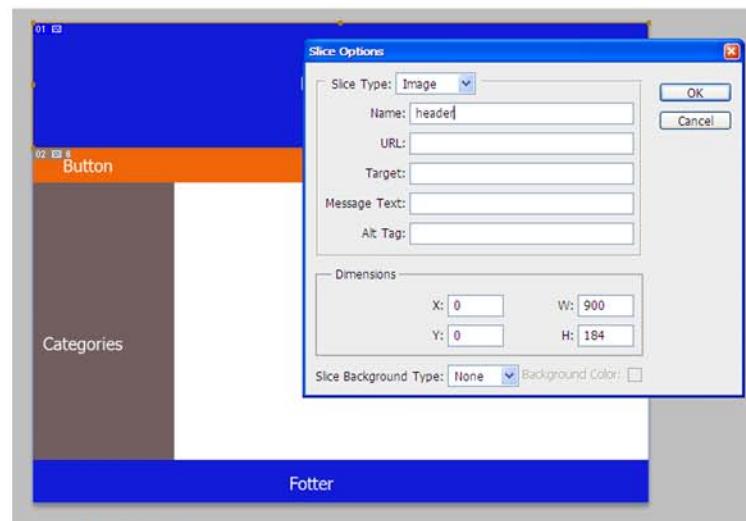
ပု(90)

ပုံ (90)က အတိုင်း အားလုံးအဆင်ပြုပြုဆိုရင် Tool Box ထဲမှ Crop Tool အပ်စုထဲတွင် Slice Tool ကို ရွေ့လိုက်ပါ.....ပြီးရင် web အတွက် လိုအပ်သော အစိတ် အပိုင်းများကို ဖြတ်တောက်ပါမယ်..Header ကို ပြီး မှတ်မယ်ဆိုရင် အနားစွမ်းက စဆွဲလိုက်ပါ...ပုံ(91) တွင်ကြည့်ပါ..လိုရာ ရောက်ပြုဆိုလျှင် လွတ်လိုက်ပါ...



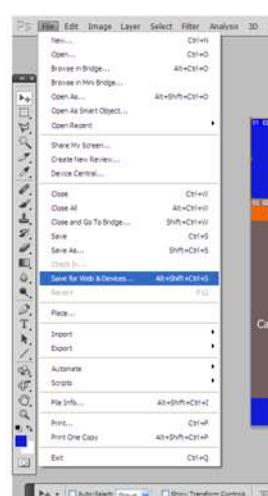
ပုံ(91)

Header ကို မှတ်ထားပို့အတွက် အေဒီ Header Slice Tool Selection အပေါ်မှာ Double Click နိုင်လိုက်ပါ..ဒါနီရင် Save ဖို့အတွက် Name လာတောင်းလိမ့်မယ်. Header လို့ဘဲ အမည်ပေးလိုက်ပါ. ပုံ(92) တွင် ကြည့်ပါ..



ပုံ(92)

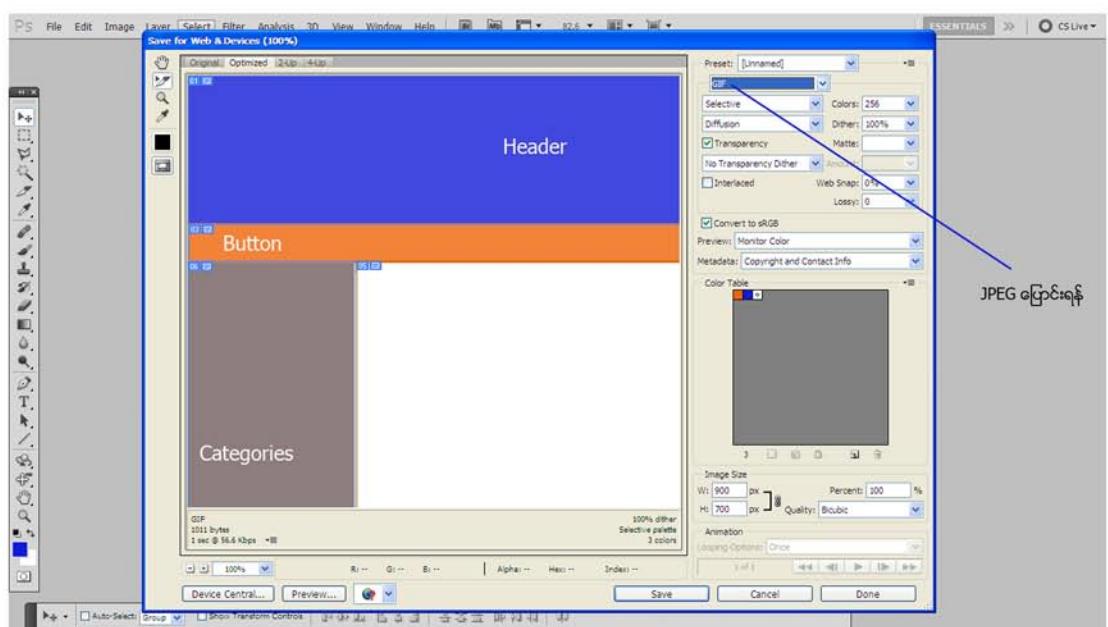
ထို့နည်းအတိုင်းပင် Slice Tool ဖြင့် ကျနိုတဲ့ Button, Categories, Body, Footer တို့ကို Selection ပေးပြီး Save မှတ်ပြီးလိုက်ပါ....ပြီးရင် File Menu ထဲမှ Save For Web & Devices ဆိုတာ ကို နိုင်လိုက်ပါ.. ပုံ(93)



ပုံ(93)

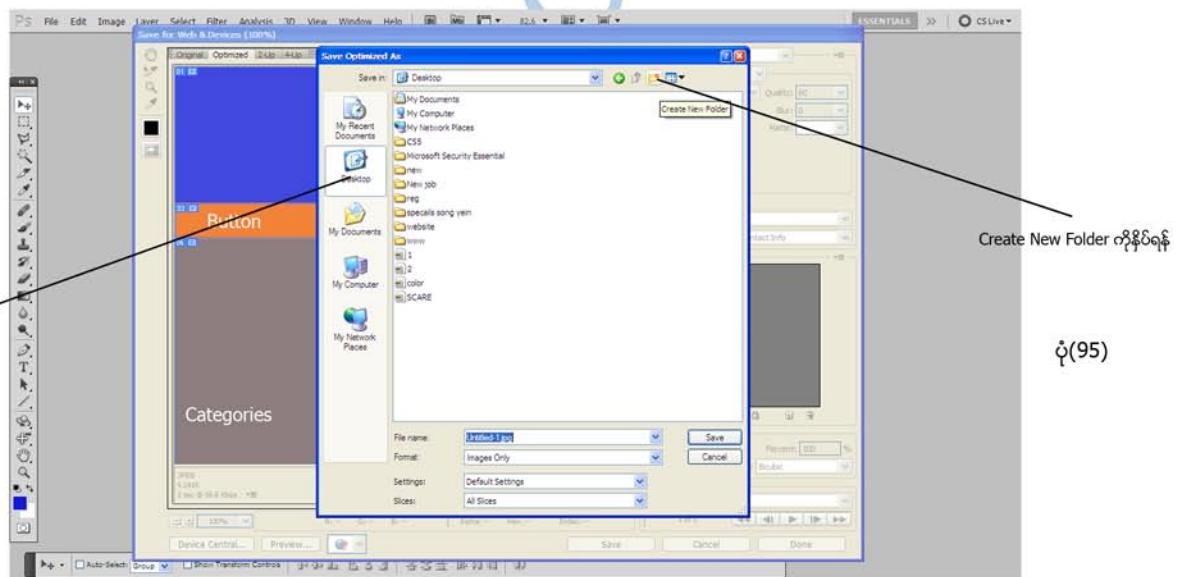
အဲဒီမှာ Save box လေး ၅၇လာလိမ့်မယ်...အဲဒီမှာ Gif ဆိတ္တဲ့ box လေးကို JPEG လို့ ပြောင်းပေးလိုက်ပါ..ကျန်တာတွေကတော့ Default အတိုင်း ရှိနေပါမော့..၌း။၍

Save ကို နိပ်။ ပုံ (94)



ပုံ(94)

အဲဒီဆိုရင် နောက်ထပ် Save ဖို့အတွက် Box လေး ထပ်တင်လာလိမ့်မယ်..အဲဒီမှာ Desktop ကို နှိပ်း ညာဘက်နားလေးမှာ New Folder ဆိုတာကို လိုက်ပါ..ပုံ (95)



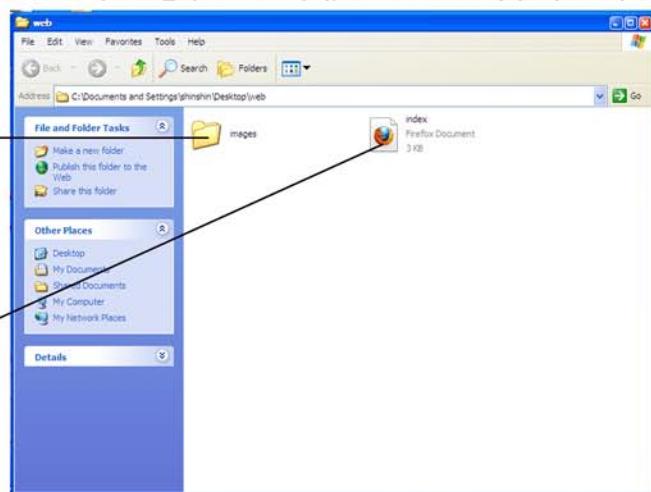
ပုံ(95)

Folder name ကို Web လို့ ပေါ်ပြီး အဲဒီ web ကို Click နိပ်ပြီး File name ကို index လို့ ပေးပါ.. Format ကိုတော့ HTML and Images လို့ ပေါ်ပြီး Save ကို နိုင်ပါ..၌း၍ သုံးနေတဲ့ Application Software တွေအောင်းကို ဆာ ခေါ်တော့လိုက်ပါ..၌း၍ နှင့် Desktop ဖာရှိ စဲ့ Web Folder တို့ ဖွင့်လိုက်ပါ..ပုံ (96) မှာတွေ့တဲ့အတိုင်း Index ဆိတ္တဲ့ web browser နဲ့ Image Folder ကို တွေ့ရလိမ့်မယ်

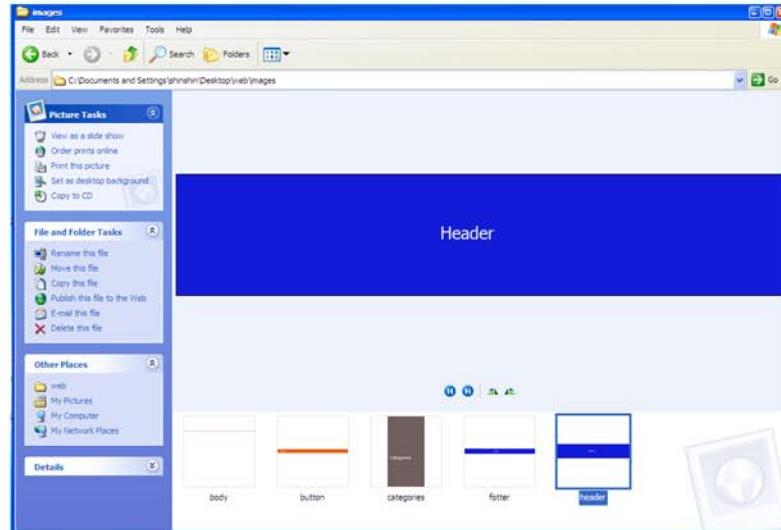
image folder

ပုံ(96)

web browser

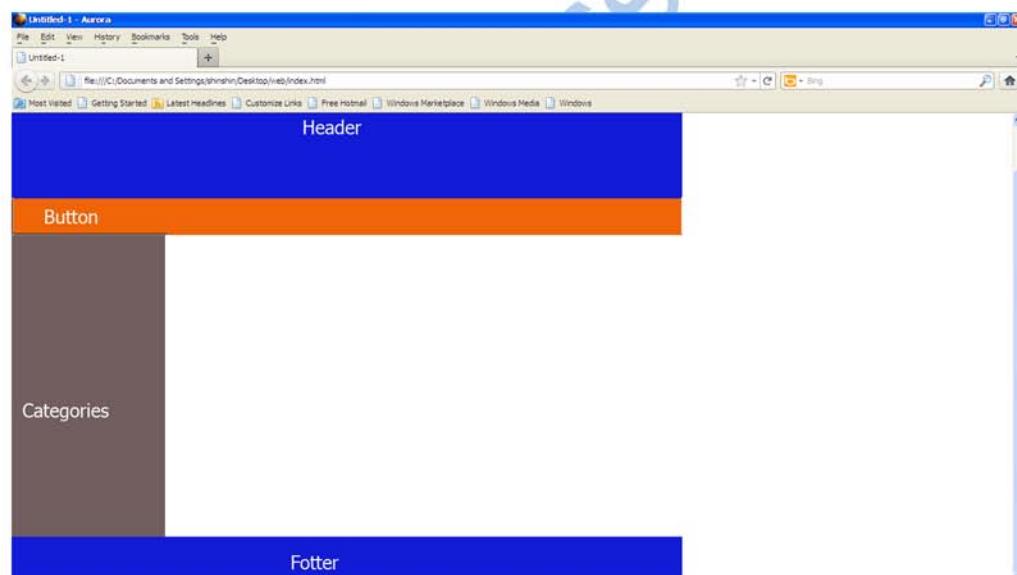


images ဆိတ် File ကို ဖွင့်ကြည့်လိုက်ပါ..အော်မှာ ကျွန်တော်တို့ သတ်မှတ်ထားတဲ့အတိုင်း Header,Button ,Categories,Body,Fotter တို့ကို တွေ့ရလိမ့်မယ်..
ဗု(97)



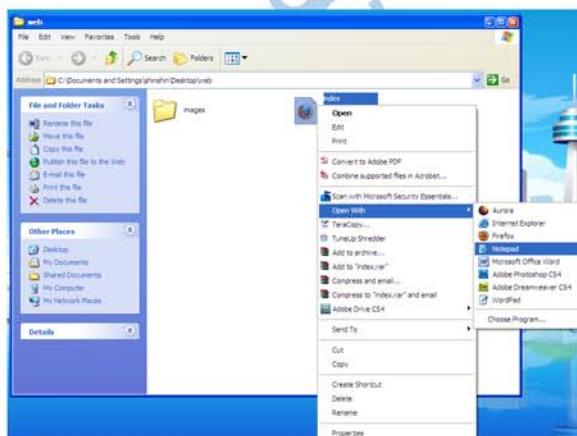
ဗု(97)

နောက်ပြီး index ကို Double Click ပေးလိုက်ပါ...ကျွန်တော်တို့ ဆွဲထားတဲ့ website လေး ပေါ်လာလိမ့်မယ်..Default အတိုင်းဆို..ဘေးကပ်နေလိမ့်မယ်. Background အရောင်ကလည်း အဖြူရောင်သာ ဖြစ်နေမှာ..ဗု (98)



ဗု(98)

အဲဒါကို ကျွန်တော်တို့ ပြန်ပြင်ပေးလိုက်ရအောင်...Desktop မှာ ရှိတဲ့ web Folder ထဲမှ index ကို Right Click ထောက်ပြီး Open With - Notepad ဆိတာလေးကို နိုင်လိုက်ပါ..ဒါလိုရင် Web နှင့် ပတ်သက်တဲ့ HTML Coding Notepad လေးတစ်ခု ပေါ်လာလိမ့်မယ်..ဗု (99)



ဗု(99)

```

<html>
<head>
<title>Untitled-1</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
</head>
<body bgcolor="#FFFFFF" leftmargin="0" topmargin="0" marginwidth="0" marginheight="0">
<!-- Save for Web Slices (Untitled-1) -->
<table id="Table_01" width="900" height="701" border="0" cellpadding="0" cellspacing="0">
<tr>
<td colspan="5">
</td>
</tr>
<tr>
<td colspan="3" rowspan="2" style="background-color: #FFCC00; vertical-align: middle; text-align: center; font-size: 14pt; font-weight: bold;">ButtonCategoriesFotterHeader

```

အဲဒီ Notepad ထဲမှ အောက်မှာ ဖု(100) တွင်ပြထားတဲ့ bgcolor='#fffff' မှာ #000000 လို့မြောင်းရှိကိုဖြေး table အရော့မှာ <center> လို့ ထည့်ပေးလိုက်ပါ

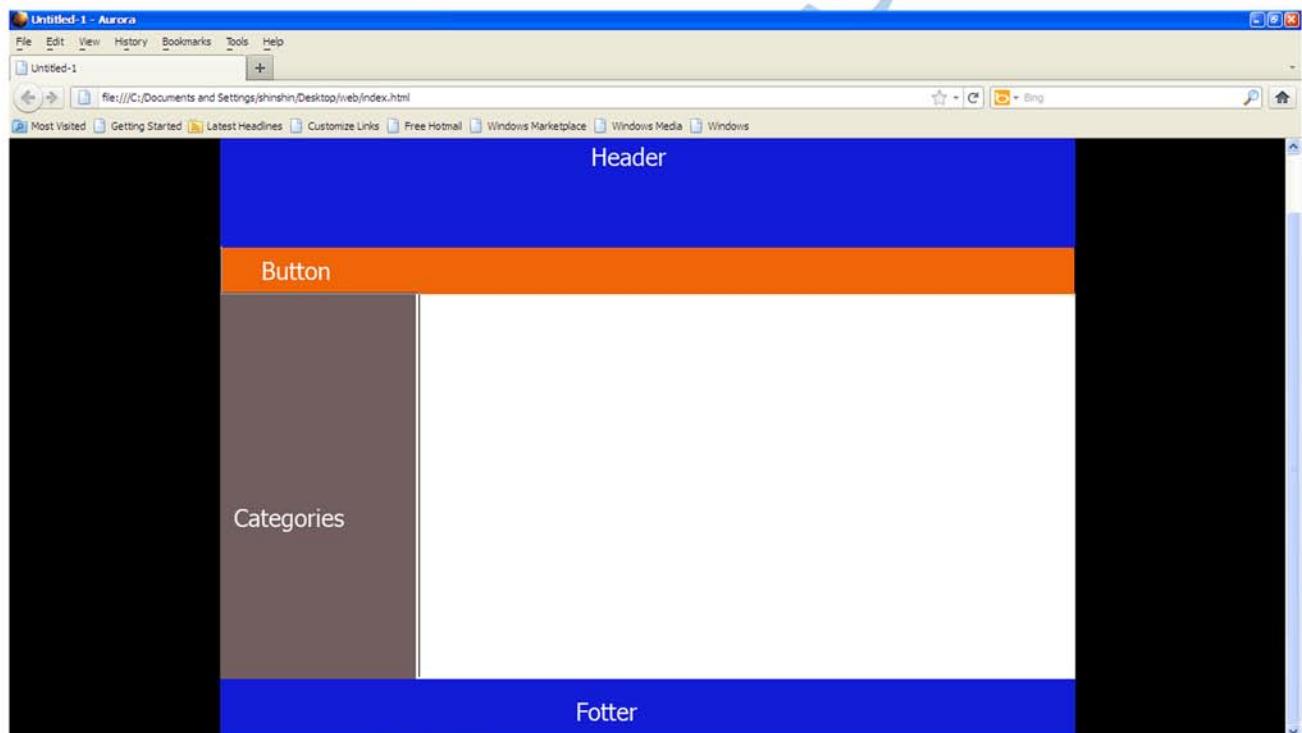
```

<html>
<head>
<title>Untitled-1</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
</head>
<body bgcolor="#FFFFFF" leftmargin="0" topmargin="0" marginwidth="0" marginheight="0">
<!-- Save for Web Slices (Untitled-1) -->
<table id="Table_01" width="900" height="701" border="0" cellpadding="0" cellspacing="0">
<tr>
<td colspan="5">
</td>
</tr>
<tr>
<td>
</td>
<td colspan="3" rowspan="2">
</td>
<td>
</td>
</tr>
<tr>
<td rowspan="2">
</td>
<td>
</td>
</tr>
<tr>

```

ဖု(100)

အားလုံးအဆင်ပြုစုစုပေါင် Keyboard ၏ Ctrl+S ကို နိပ်လိုက်ပါ..ပြီးရင် index File ကို Click နိပ်လိုက်ပါ..အောက်ပါပု (101) အတိုင်းတွေ ရလိုန့်မယ...



ဖု(101)

ကဲ..အဲဒီလောက်ဆိုရင့် Web Design အတွက် နည်းနည်းသဘောက်ပါဂိုလာပြုထင်တယ်. web design ကို Photoshop မှာ ဆွဲ ပြီးရင့် Slice Tool ပြင့် HTML and image တွေ ထုတ်ပေးလိုက်ပေါ့...ကျေန့်တဲ့အပိုင်းက Web Developer အပိုင်းပေါ့...

P **Adobe**
HOTOSHOP CS5

