Funny JSON Explorer

刘森元 21307289

中山大学计算机学院

1 Overview 概述

本次作业主要用到了下列设计模式:

• Iterator & Visitor

代码结构如下

```
1
    - CMakeLists.txt
 3
    - Doxyfile
 4
   --- README.md
    - include
 5
        FunnyJSONExplorer.hpp
 6
 7
        FunnyJSONIcon.hpp
        FunnyJSONStyle.hpp
 8
    - res
 9
   test.json
10
11
    L_ src
        FunnyJSONExplorer.cpp
12
13
        FunnyJSONIcon.cpp
        - FunnyJSONStyle.cpp
14
        L___ main.cpp
15
```

2 Implement 具体实现

2.1 Iterator 迭代器

迭代器模式用于提供一种方法顺序访问聚合对象中各个元素的方法,同时不暴露聚合对象的内部表示。在 FunnyJSONExplorer 中,通过使用 nlohmann::json 库的迭代器进行 JSON 数据的遍历,项目实质上已经实现了迭代器模式。

这一迭代逻辑体现了迭代器模式,使得无论 JSON 数据的内部结构如何(数组、对象或嵌套的组合),遍历过程都保持一致,且代码不直接依赖于数据的内部表示。

2.2 Visitor 访问者

访问者模式允许对一个对象结构中的元素执行操作,可以定义新的操作而无需改变所作用的元素的类。在
FunnyJSONExplorer 项目中,虽然没有一个显式的 "访问者" 接口或类,样式处理的实现却符合访问者模式的核心思想。

项目中定义了不同的样式类(如 JSONStyle_Tree 和 JSONStyle_Rect),这些类通过 explore 方法实现对 JSON 数据的不同视图展示。这些方法根据元素类型(对象、数组、基本类型)动态地选择合适的显示格式。

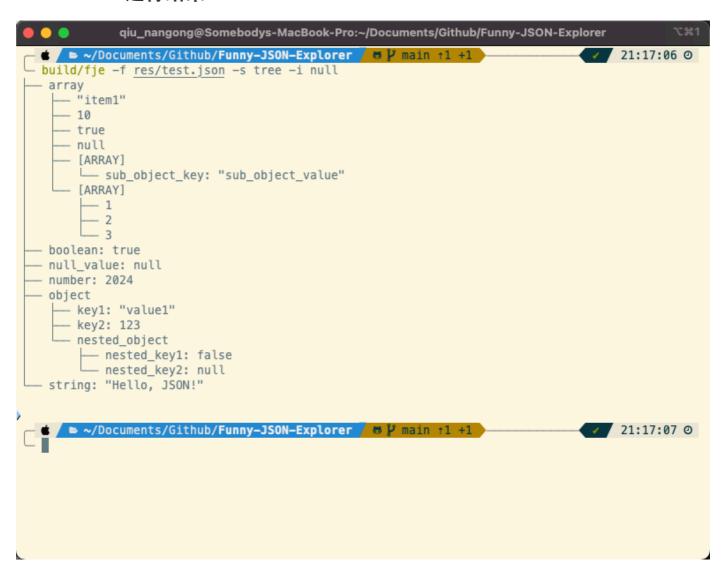
```
例如,在 JSONStyle_Tree 中的 explore 方法:

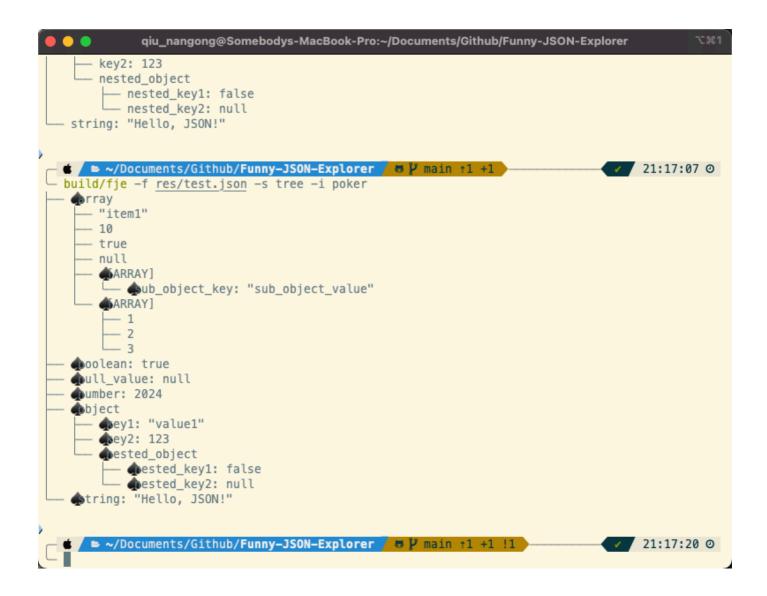
1 std::string JSONStyle_Tree::explore(...) {
2 // 根据 JSON 类型和深度生成树状视图
3 }
```

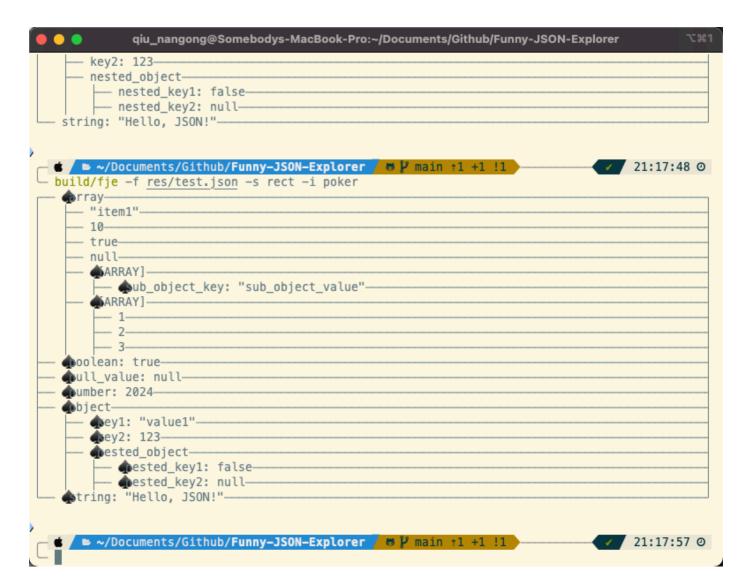
此处,explore 方法相当于访问者模式中的 visit 方法,JSONStyle_Tree 和 JSONStyle_Rect 类似于具体的访问者,它们定义了对 JSON 元素的操作。

详细文档 & 设计类图 详见 docs/html/index.html

3 Result 运行结果







4 GitHub URL

项目地址: https://github.com/Myocardial-infarction-Jerry/Funny-JSON-Explorer