

概率论与数理统计

第三讲

概率——可能性度量

第3讲 概率 —— 可能性度量

1、概率的定义

- 从两大学派谈起

频率派：

奈曼 (Neyman, 1894-1981) , “伯克利们”
上世纪30年代学派形成

贝叶斯派：

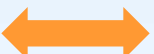
贝叶斯 (Bayes, 1701-1761) ,
杰弗莱 (Jeffrey, 1891 –1989)
上世纪60年代学派形成

- 公理化概率论的出现

柯尔莫戈洛夫 (1903-1987)

第3讲 概率 —— 可能性度量

- 实际问题中如何确定概率？

频率说：在一系列重复随机试验中，考察随机事件发生的频率  样本信息


如掷币试验，又如：

例：考察26个英文字母在文献中出现的频率

字母	频率	字母	频率	字母	频率	字母	频率
E	0.1268	R	0.0594	M	0.0244	K	0.0060
T	0.0978	H	0.0573	W	0.0214	X	0.0016
A	0.0788	L	0.0394	Y	0.0202	J	0.0010
O	0.0776	D	0.0389	G	0.0187	Q	0.0009
I	0.0707	U	0.0280	P	0.0186	Z	0.0006
N	0.0706	C	0.0268	B	0.0156		
S	0.0634	F	0.0256	V	0.0102		

第3讲 概率 —— 可能性度量

- **实际问题中如何确定概率？**


主观说：根据以往的资料或经验，形成的关于随机事件发生可能性的印象  **先验信息**

例：考察某地区男婴的出生概率

例：考察某人是某案件嫌疑人的概率


第3讲 概率 —— 可能性度量

- **实际问题中如何确定概率？**

等可能说：认为基本事件的发生没有任何偏好，
都是等可能的  **无信息**

例：掷一枚均匀的钱币，考察正面出现的概率

第3讲 概率 —— 可能性度量

- 等可能原理的拓广
- 物理学中，研究分子热运动时，假设每个分子朝任何方向的运动都是等可能的
- 当样本空间 S 为 R^n 中的某个区域，如果没有特别的信息，则认为 R^n 中每一点的出现都是等可能的。因此如果事件 A 为 S 中的某个子区域，则认为 A 发生的概率为 A 与 S “体积”（或面积、长度）之比  **几何概型**

第3讲 概率 —— 可能性度量

- 当基本事件数为有限时，适用等可能原理的称为**古典概型**
- 形形色色的概率有什么共同点？
 - 非负**：可能性大小当然应该如此
 - 规范**：虽然不是本质的，但很自然
 - 可加**：两个互斥事件之和发生的可能性大小，应该是各自可能性大小之和

第3讲 概率 —— 可能性度量

例（机场接人）某客人自外埠来访需要去机场接，但信息不清，根据以往的经验，他上午来的概率为0.4，下午来的概率为0.4，晚上来的概率为0.2。则他中午12点以后到的概率为多少？

$$\begin{array}{ccccccc} & & & \text{互斥} & & & \\ & & & \text{↔} & & & \\ \text{“中午以后到”} & = & \text{“下午到”} & \cup & \text{“晚上到”} \\ 0.6 & & 0.4 & + & 0.2 \end{array}$$

第3讲 概率 —— 可能性度量

● **定义** 称定义在 S 的事件族 \mathcal{A} 上的实值函数 P 为一个**概率**，如果它满足

1° 非负性 $P(A) \geq 0, \forall A \in \mathcal{A}$

2° 规范性 $P(S) = 1$

3° 可列可加性 即设 $A_1, A_2, \dots \in \mathcal{A}$ 且互斥，则

$$P\left(\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i\right) = \sum_{i=1}^{\infty} P(A_i)$$

● 为什么需要可列可加性？

第3讲 概率——可能性度量

例（掷双骰子）反复掷两个骰子，观察其点数和，若出现首次7点或8点，则试验结束。

弱 A_i —— 第 i 次掷骰子点数和为 7 的事件 A —— 至少一次掷骰子点数和为 7 的事件

B_i —— 第 i 次掷骰子点数和为 8 的事件 B —— 至少一次掷骰子点数和为 8 的事件

今要计算 $P(A)$ 和 $P(B)$ 的值，由于 A_i 和 B_i 是互斥事件，故有

$$P(A) = P\left(\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i\right) = \sum_{i=1}^{\infty} P(A_i), \quad P(B) = P\left(\bigcup_{i=1}^{\infty} B_i\right) = \sum_{i=1}^{\infty} P(B_i)$$

第3讲 概率 —— 可能性度量

2、概率的性质

$$1^\circ \quad P(\emptyset) = 0$$

提示： $P(\emptyset) = P(\emptyset \cup \emptyset \cup \dots) = P(\emptyset) + P(\emptyset) + \dots$

2° 有限可加性 设 A_1, \dots, A_n 为互斥事件，则

$$P\left(\bigcup_{i=1}^n A_i\right) = \sum_{i=1}^n P(A_i)$$

提示：

$$P\left(\bigcup_{i=1}^n A_i\right) = P(A_1 \cup \dots \cup A_n \cup \emptyset \cup \emptyset \dots)$$

第3讲 概率——可能性度量

2、概率的性质

3° 单调性 若事件 $A \subset B$, 则 $P(A) \leq P(B)$

提示： $P(B) = P(A \cup (B - A))$

4° A 为事件, 则 $P(A) \leq 1$

提示： $\emptyset \subset A \subset S$

5° 对立事件概率： A 为事件, 则 $P(\bar{A}) = 1 - P(A)$

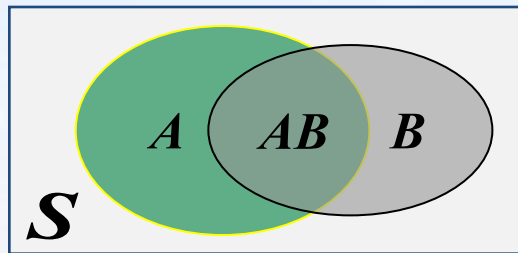
提示： $P(S) = P(A \cup \bar{A})$

第3讲 概率 —— 可能性度量

2、概率的性质

6° 加法公式 设 A, B 为事件, 则

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(AB)$$



推广：设 A_1, \dots, A_n 为事件, 则

挖补规律: 加奇减偶

$$P\left(\bigcup_{i=1}^n A_i\right) = \sum_{i=1}^n P(A_i) - \sum_{1 \leq i < j \leq n} P(A_i A_j) + \dots + (-1)^{n-1} P(A_1 A_2 \dots A_n)$$

第3讲 概率 —— 可能性度量

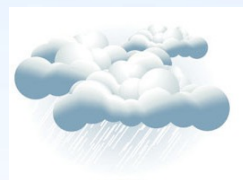
例 设某地夏季天气只有3种状态：晴、阴（多云）、雨。已知晴的可能性是阴的2倍，雨的可能性只有阴的一半，问三种天的概率为多少？



$$\frac{2}{2+1+1/2} = \frac{4}{7}$$



$$\frac{1}{2+1+1/2} = \frac{2}{7}$$



$$\frac{1/2}{2+1+1/2} = \frac{1}{7}$$

↔ 归一化

第3讲 概率 —— 可能性度量

例 已知空气中PM2.5含量一般在0.0-120.4 ($\mu\text{g}/\text{m}^3$)之间， SO_2 含量一般在0.000-0.304 (ppm)之间。一般认为，PM2.5含量在100.5 $\mu\text{g}/\text{m}^3$ 以上或 SO_2 含量在0.225ppm以上为对人体有害。问空气质量为有害的概率是多少？

