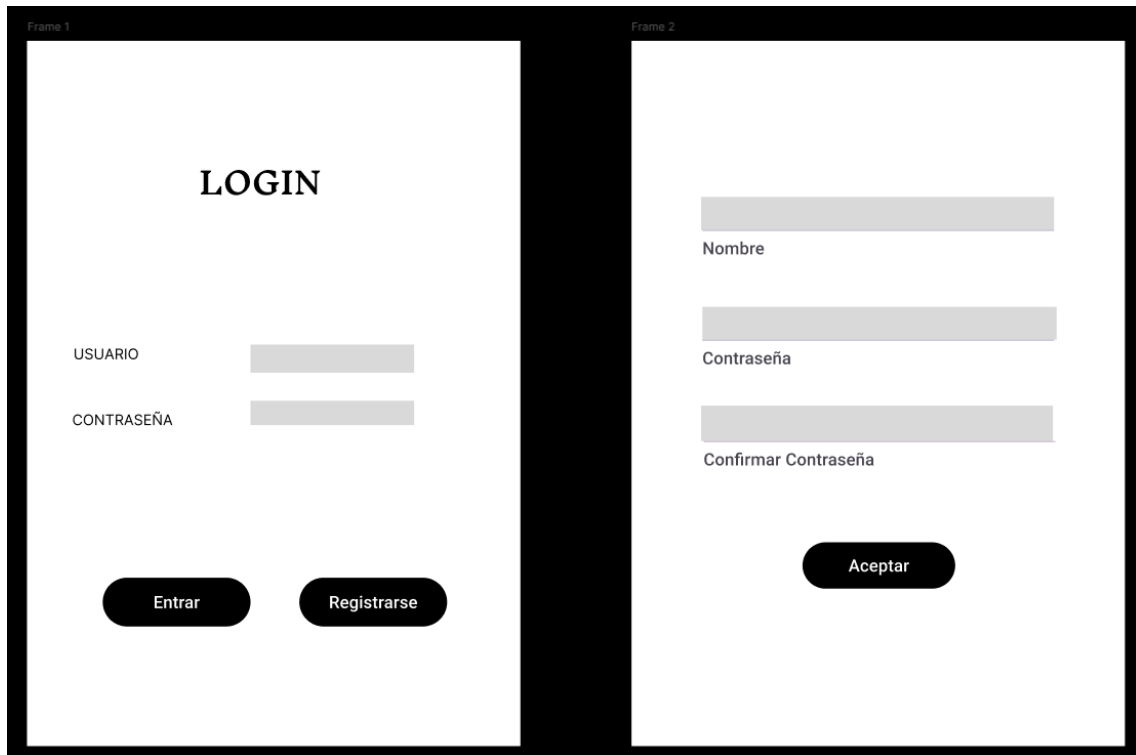


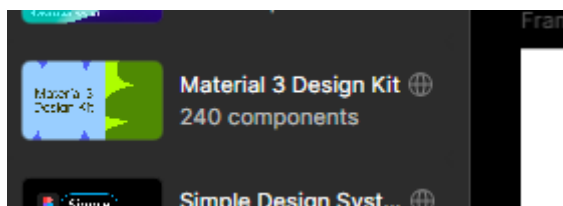
# DOCUMENTACIÓN APLICACIÓN EN KOTLIN PARA ANDROID

1-

Para empezar he creado dos ventanas usando figma, una de login para entrar a la aplicación y otra de registro. Me he decidido por un registro más sencillo pidiendo solo nombre y contraseña, puesto que hay personas mayores que también podrán usar la app y es un palo tener que meter muchos datos si no manejan bien los dispositivos inteligentes.



Los botones en este caso los he cogido de el apartado “assets” que podemos encontrar en el panel izquierdo, y del siguiente paquete de componentes:



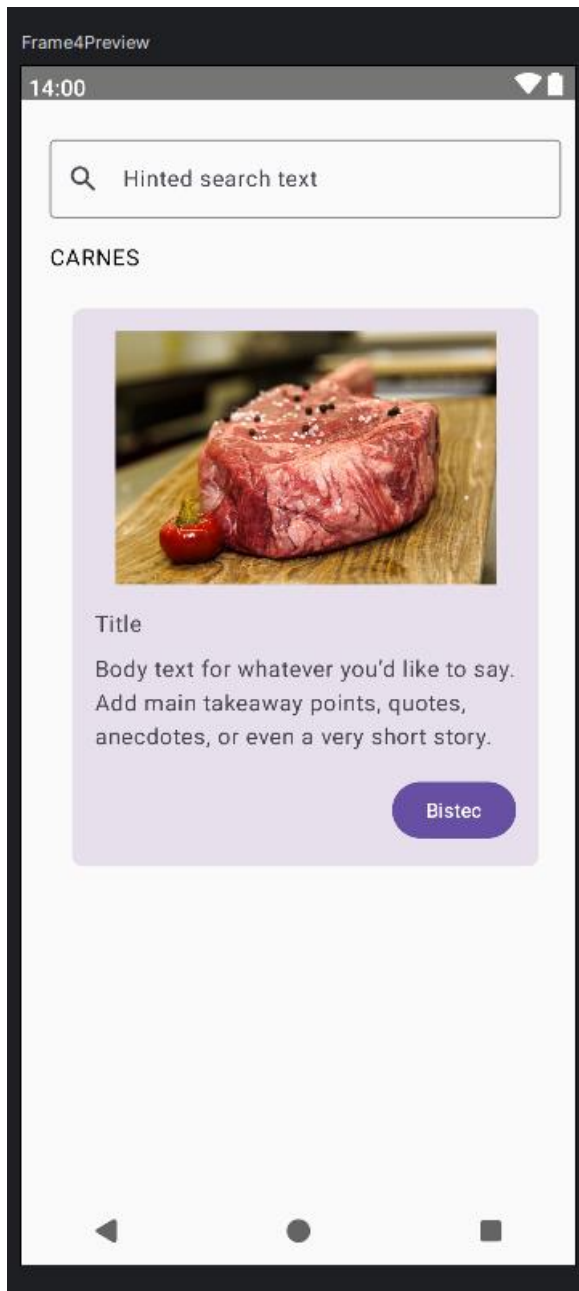
2-

Luego, la siguiente ventana será de categorías de la comida en la que he puesto 6 botones clickables y cada uno de estos hará una selección de la comida que pertenezca a dicha categoría y los mostrara en otra ventana



3- A continuación, paso el código generado por figma a Android studio y hago los cambios que sean necesarios para que no me salten errores:

#### Ventana De Las Recetas

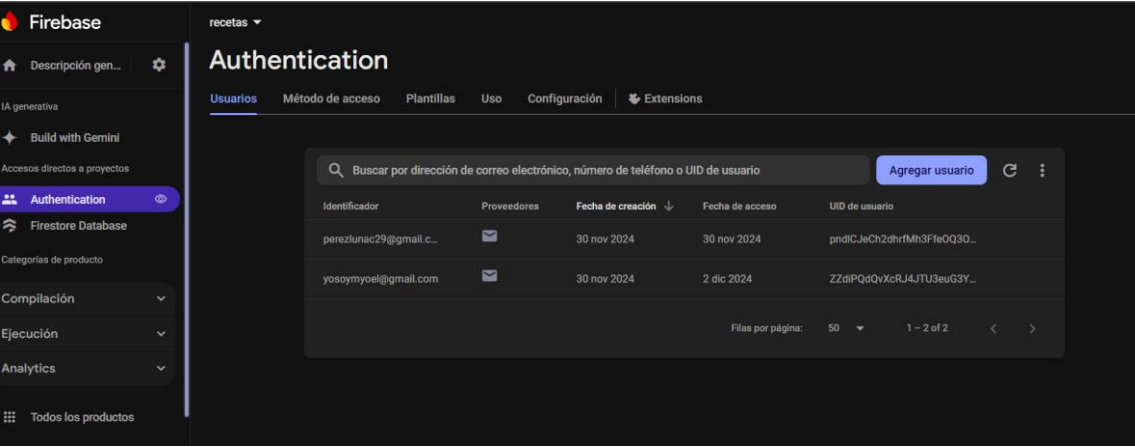
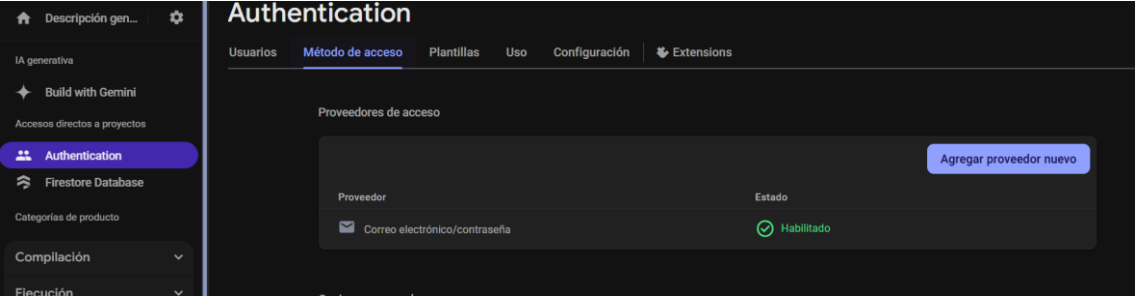


Aquí tengo pensado o hacer un filtro de búsqueda que al pulsar un card de la ventana categorías realice un filtro de búsqueda en esta ventana y me aparezcan las recetas de la categoría seleccionada o hacer una ventana para cada tipo de categoría que tengo.

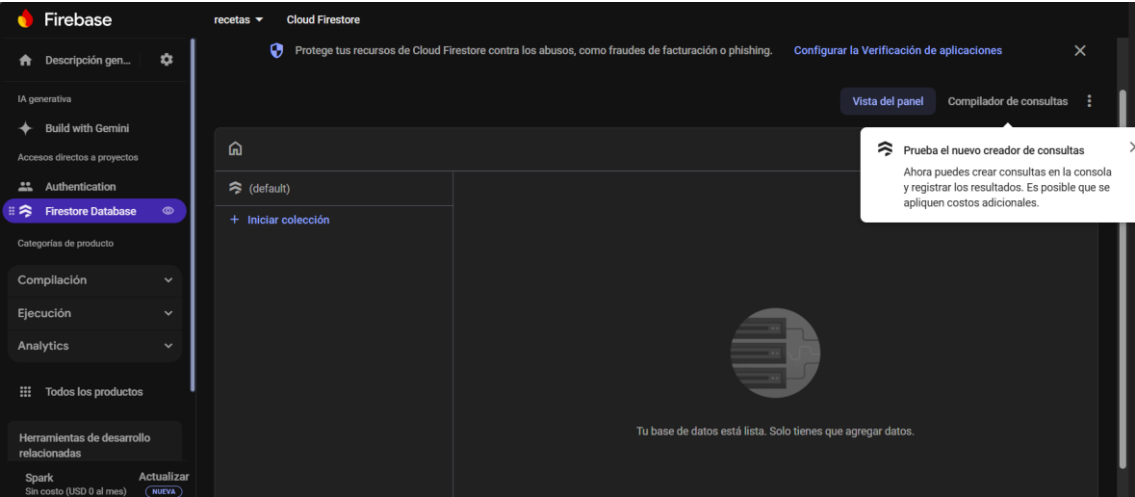
Con firebase he hecho la autenticación de los usuarios con correo electrónico y contraseña para entrar a la app:

Usuario prueba:

Correo: [prueba@gmail.com](mailto:prueba@gmail.com) | Contraseña: 123456



Y para ingresar las recetas usare el firebase store:



## Bibliografía

- [www.figma.com](https://www.figma.com)
- [www.firebase.com](https://www.firebase.com)
- [Login y creación de usuarios en Firebase con Android Jetpack Compose: Authentication y Firestore](#)
- [Build Food Menu App in Android With Kotlin](#)(de aquí me hice una idea del diseño)
- [Más de 1 millón de Imágenes Gratis para Descargar - Pixabay](#)
- [CÓMO Navegar entre Pantallas en JETPACK COMPOSE | #5](#)