TFG MAIKEL ROMERO

Índice

1. Descripción del Proyecto

LocMaBar es una aplicación móvil desarrollada en Kotlin con Android Studio que facilita el descubrimiento de bares y restaurantes locales. Permite a los usuarios consultar establecimientos, ver información detallada, dejar valoraciones y sugerir nuevos locales. Para garantizar una experiencia segura, los comentarios e imágenes pasan por un filtro de contenido y validación administrativa. LocMaBar busca ofrecer una plataforma accesible y fiable para mejorar la visibilidad de los negocios locales y la experiencia de los usuarios, integrando geolocalización y un sistema de recomendaciones.

1. Justificación del Proyecto
2. Análisis de demanda(estado del arte empresarial)
3. Estado del mercado, empresas
4. Viabilidad del Proyecto(DAFO)
5. Estado del arte tecnológico y normativa
6. Tecnologías disponibles
7. Normativa que aplica
8. Justificación de tecnologías elegidas
9. Solución Técnica
   1. Entornos de desarrollo y tecnología (arquitectura, patrón de diseño elegido)
   2. Análisis (requisitos funcionales y no funcionales, casos de uso)
   3. Diseño e implementación (si la hay) de la persistencia de los datos
   4. Diagramas: componentes, clases y diagrama de flujo
   5. Interfaces (desarrollados o mocks)
   6. Planes de pruebas
10. Metodología y estimación de costes
    1. Diagrama de Gantt
    2. SW, HW, horas, amortización
    3. Otros detalles de planificación
    4. Seguimiento y control del desarrollo