TFG MAIKEL ROMERO

Índice

1. Descripción del Proyecto

LocMaBar es una aplicación móvil desarrollada en Kotlin con Android Studio que facilita el descubrimiento de bares y restaurantes locales. Permite a los usuarios consultar establecimientos, ver información detallada, dejar valoraciones y sugerir nuevos locales. Para garantizar una experiencia segura, los comentarios e imágenes pasan por un filtro de contenido y validación administrativa. LocMaBar busca ofrecer una plataforma accesible y fiable para mejorar la visibilidad de los negocios locales y la experiencia de los usuarios, integrando geolocalización y un sistema de recomendaciones.

1. Justificación del Proyecto
2. Análisis de demanda(estado del arte empresarial)

Existen varias aplicaciones que ofrecen funcionalidades similares a LocMaBar, aunque muchas están enfocadas en grandes ciudades y no en localidades pequeñas como nuestro objetivo. Algunas de las principales aplicaciones del sector son:

-TripAdvisor: Aplicación global que permite a los usuarios ver reseñas y valoraciones de restaurantes, bares y hoteles. Su enfoque es amplio y depende de las contribuciones de la comunidad.

-Google Maps: Permite encontrar locales cercanos, ver reseñas y obtener indicaciones, pero en zonas con menos actividad digital, la información suele ser escasa y no se centra como en el caso de LocMaBar en bares y restaurantes, es mucho más amplio.

-ElTenedor (TheFork): Aplicación centrada en reservas y descuentos en restaurantes, pero no incluye bares ni lugares informales.

1. Estado del mercado, empresas

Hemos identificado varias empresas y aplicaciones similares a LocMaBar que operan en el sector de recomendaciones de bares y restaurantes. Entre ellas se encuentran:

Google Maps: Es una de las aplicaciones más utilizadas para buscar lugares de interés, incluyendo bares y restaurantes. Su principal ventaja es su integración con la navegación GPS y la gran cantidad de reseñas de usuarios. Sin embargo, su enfoque es amplio y no está especializado en municipios pequeños, lo que puede dificultar la visibilidad de bares menos conocidos.

TripAdvisor: Esta plataforma se centra en la recomendación de restaurantes y lugares turísticos, con un sistema de valoraciones detallado por parte de los usuarios. Su alcance es internacional, pero su enfoque principal son destinos turísticos populares, dejando de lado muchas opciones en localidades menos conocidas.

Al analizar estas aplicaciones existentes, hemos identificado tendencias comunes en el mercado, como la creciente dependencia de las valoraciones de usuarios para la toma de decisiones y la integración de mapas interactivos con opciones de geolocalización.

1. Viabilidad del Proyecto(DAFO)

**D(debilidades):**

Como principal debilidad, sería la falta de conocimiento de la marca al ser nueva en el sector, luego el depender de administración y validación manual de lo que se sube a la aplicación.

**A(amenazas):**

Competencia con aplicaciones ya consolidas y con reconocimiento en el mercado como Google Maps o Tripadvisor, dependencia inicial en la monetización de la publicidad puede afectar a la experiencia del usuario y falta de interés de los bares o restaurantes para participar en la aplicación.

**F(fortalezas):**

Ofrecer información en municipios donde otras plataformas no llegan, geolocalización que permite encontrar los bares y restaurantes cercanos con facilidad y rapidez, por último, el control y validación de los comentarios o las imágenes que se suban a la aplicación.

**O(oportunidades):**

Posibilidad de asociación con bares o restaurantes para añadir más información sobre ellos como puede ser el menú, desarrollo de nuevas funciones como la reserva en un bar o restaurante o promociones y posibilidad de expansión también a las ciudades, no solo municipios.

1. Estado del arte tecnológico y normativa
2. Tecnologías disponibles

-Servidor y Hosting:

Firebase Hosting: Utilizamos Firebase para alojar nuestra aplicación, lo que nos permite una integración nativa con los demás servicios de Google y una infraestructura escalable y segura.

-Base de Datos:

Firebase Firestore: La base de datos en tiempo real de Firebase nos permite almacenar y gestionar la información de manera eficiente, garantizando sincronización instantánea entre dispositivos y alta disponibilidad.

-Lenguaje de Programación y Entorno de Desarrollo:

Kotlin: Desarrollamos la aplicación con Kotlin, el lenguaje oficial para Android, asegurando una experiencia de usuario fluida y moderna.

Android Studio: Usamos Android Studio como entorno de desarrollo principal, lo que nos permite optimizar el rendimiento y la compatibilidad de la aplicación con distintos dispositivos.

-Autenticación y Servicios en la Nube:

Firebase Authentication: Para la gestión de usuarios, utilizamos Firebase Authentication, lo que facilita el inicio de sesión.

Firebase Storage: Almacenamos imágenes y archivos relacionados con los establecimientos directamente en Firebase Storage, garantizando un acceso rápido y seguro.

1. Normativa que aplica
2. Justificación de tecnologías elegidas
3. Solución Técnica
   1. Entornos de desarrollo y tecnología (arquitectura, patrón de diseño elegido)
   2. Análisis (requisitos funcionales y no funcionales, casos de uso)
   3. Diseño e implementación (si la hay) de la persistencia de los datos
   4. Diagramas: componentes, clases y diagrama de flujo
   5. Interfaces (desarrollados o mocks)
   6. Planes de pruebas
4. Metodología y estimación de costes
   1. Diagrama de Gantt
   2. SW, HW, horas, amortización
   3. Otros detalles de planificación
   4. Seguimiento y control del desarrollo