

Project EasyPhone Compte Rendu

Introduction

Bonjour , je vous joint ici mes documents liée à mon projet EasyPhone .

J'ai commencé avec une collègue Marine Chapeira mais elle a dû démissionner de IUT pour probleme de sante .

Son départ n'a pas arrêté les projets mais je n'ai pas pu finir complètement application (bugs) et la documentation (un peu minimaliste) , j'en suis navré .

Je vous joint avec ce document :

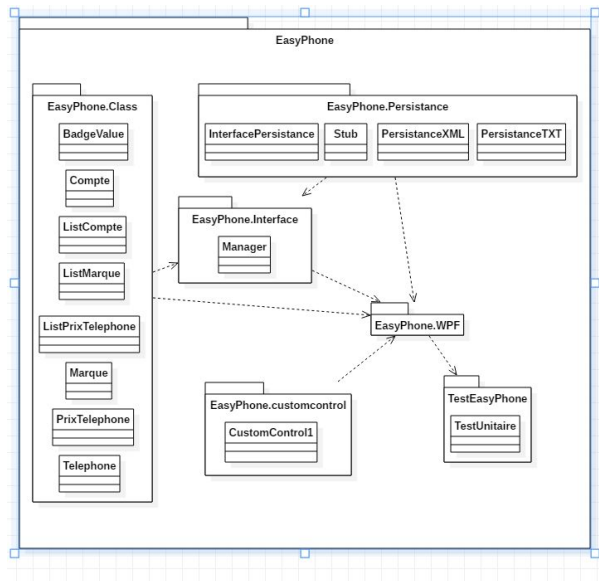
- Les UML
- Le sketch en version Balsamiq : E@asyPhone
- Les Persona : Persona / * .pdf
- La solution du projet : EasyPhone.sln
- La vidéo de présentation : Projet EasyPhone.mp4
- Et les dossier de application

Vous pouvez trouver dans le fichier SetupProject/Debug/SetupProject pour le déploiement

Readme : Compte Administrateur → identifiant : alex / mot de passe : 2000

Objets 2 : Conception et Programmation Orientées Objets (C#. .NET)

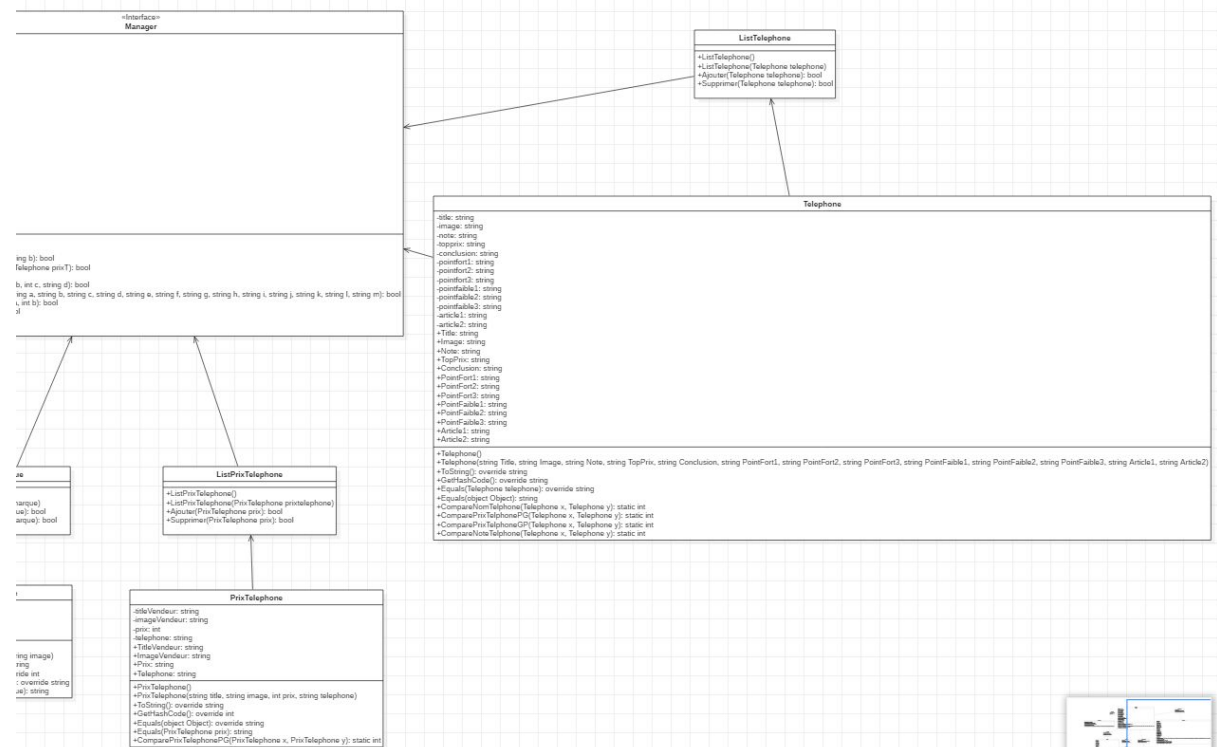
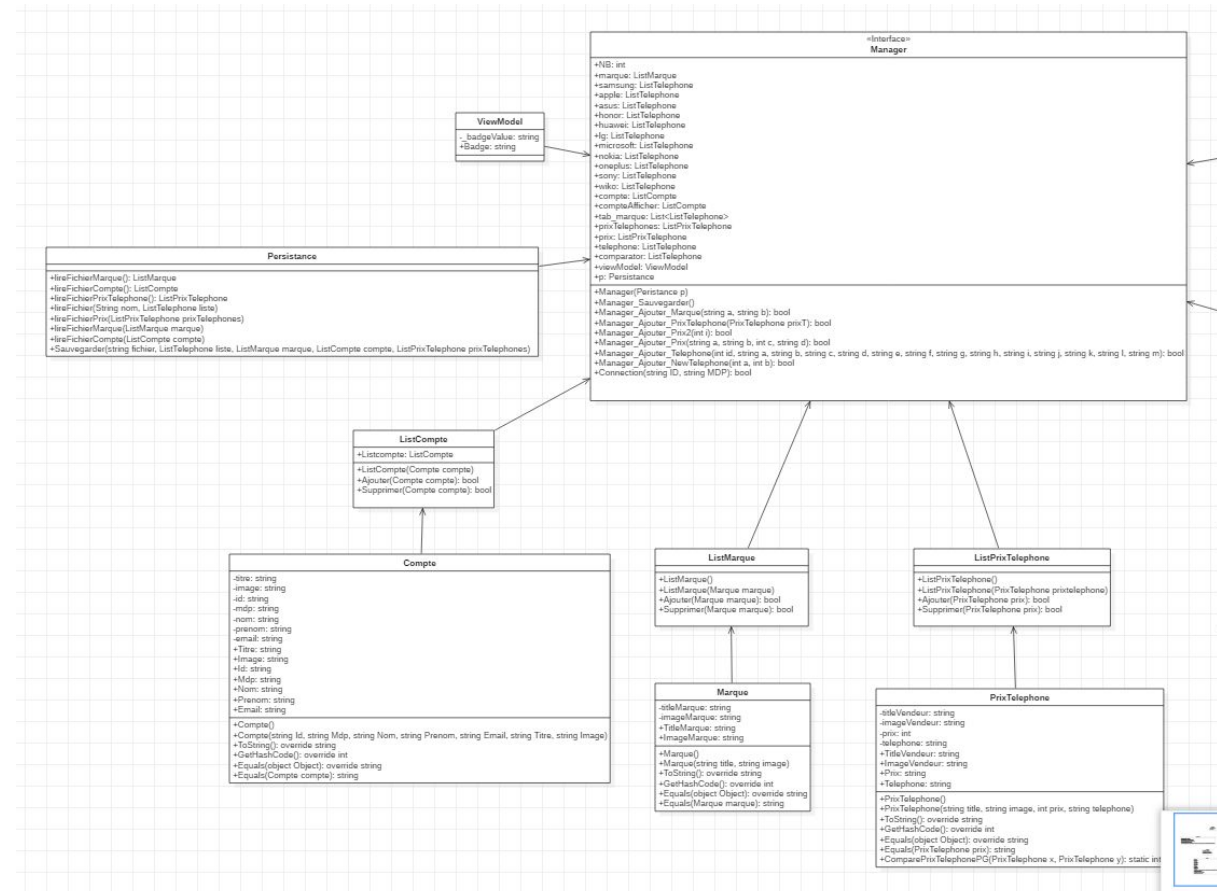
Diagramme de paquetage : représentation graphique des relations existant entre les paquetages



6 package :

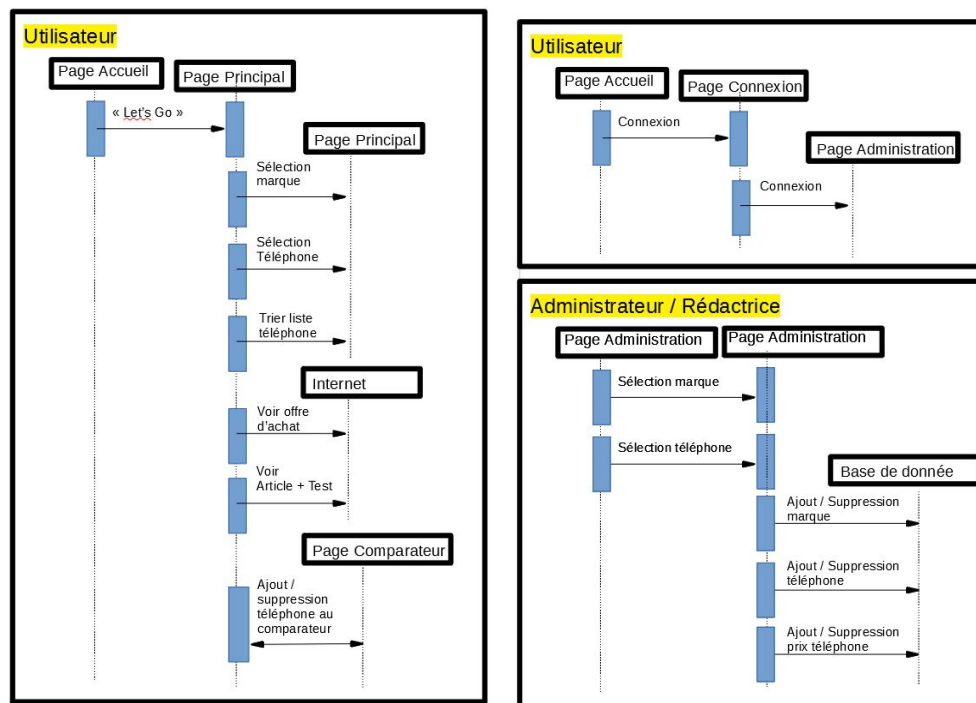
- EasyPhone.Class = “ regroupe toutes les classes utilisé dans le projet ”
- EasyPhone.Persistence = “ regroupe les différentes forme de persistance et interface “
- EasyPhone.Interface = “ regroupe le manager “
- EasyPhone.customcontrol = “ regroupe les customs controls
- EasyPhone.WPF = “ regroupe les vues”
- TestEasyPhone = “ regroupe les test unitaire du projet “

Diagramme de classes : présenter les classes et les interfaces des systèmes ainsi que les différentes relations entre celles-ci

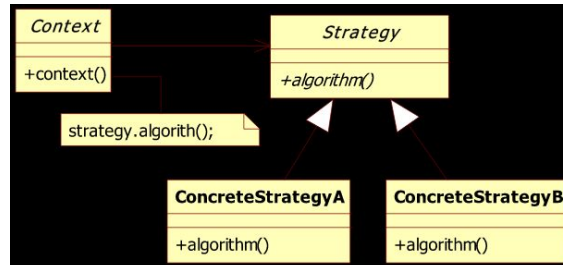


Nous observons donc plusieurs classes (vous pouvez avoir plus d'informations pour chacune d'entre elles dans les commentaires du code source) : `persistance` , `manager` , `compte` ...

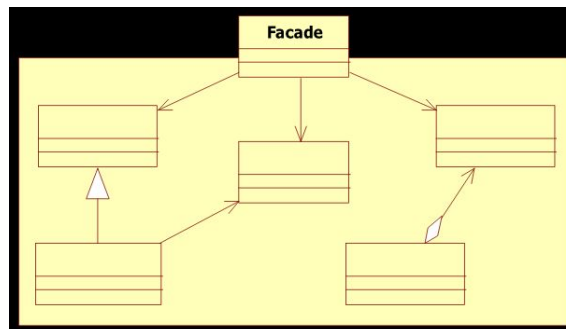
Diagramme de séquence : représentation graphique des interactions entre les acteurs et le système



Patrons de conception : bonne pratique en réponse à un problème de conception d'un logiciel
 J'ai utilisé une stratégie pour relier mes métier (EasyPhone.WPF) à toutes les autres classe (EasyPhone.Class , EasyPhone.Interface ...) :



avec mon Façade appelé "manager" dans la class EasyPhone.Interface :



Cela permet une meilleur dynamique et une optimisation du code , ce qui fait un code moins lourds dans la vu et une meilleur logique derrière le logiciel

Dépendances : intégration de paquet logiciel

Projects build in this order:

```
EasyPhone.Class
EasyPhone.Persistance
EasyPhone.customcontrol
EasyPhone.Interface
EasyPhone.WPF
TestEasyPhone
SetupProject
```

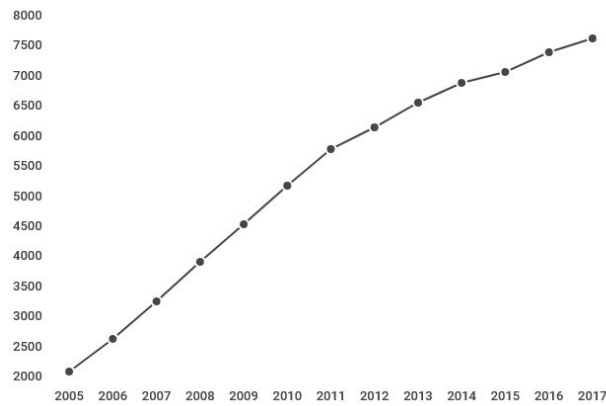
Nous observons ici l'ordre dont on charge les fichiers lors de la compilation
On observe bien que l'interface est avant la vue

IHM : Interface Homme-Machine (XAML, WPF)

Description du contexte :

Historiquement, le téléphone est un appareil de communication initialement conçu pour transmettre la voix humaine et pouvoir communiquer à distance.

Il existe actuellement 7,7 milliards d'abonnements mobiles (2017)



Cela veut dire que le monde entier possède un téléphone mobile dans sa poche pour communiquer, jouer, prendre des photos... c'est un marché porteur d'emploi (172 000 personnes chez France Telecom), d'économie (5€ à 1500€ le téléphone) et même politique (Trump vs Huawei) avec beaucoup de concurrence entre les constructeurs de cette technologie (Samsung, Apple, Huawei...) et des nouveautés pour avoir le meilleur téléphone du moment apparaît chaque jour (5G, capteur empreinte...) mais comment faire le choix du téléphone qui nous correspond le plus et tout cela simplement possible.

Nous pouvons choisir d'utiliser Internet avec des sites tels que <https://www.lesnumeriques.com>... ou des chaînes YouTube telles que Jojol... mais il faut faire des recherches longues et périlleuses avec des avis pas très objectifs et surtout une connexion Internet tout le long de ces recherches.

Nous pouvons choisir de demander des conseils à notre famille et amis mais cela restreint le choix des possibilités et encore avis objectif.

Nous pouvons essayer d'aller dans des magasins tiers ou spécialisés (Bouygues, Fnac...) mais il faut encore attendre, utiliser les transports en commun et parfois ne pas avoir d'avis.

Nous avons donc pensé à créer l'application EasyPhone qui regroupe toutes les marques de téléphone, avec tous les modèles liés à ces marques. Chacun de ces téléphones aura un avis objectif et clair. Nous pouvons choisir de comparer que certains téléphones entre eux et même en rajouter si vous êtes des utilisateurs particuliers. Plus tard, car votre choix sera fait, vous pourrez choisir de sélectionner nos partenaires chez qui acheter le téléphone ou pour lire un article de test détaillé.

Cette application sera un libre service, il faudra juste installer une fois et avoir accès à toutes ces fonctionnalités. Elle est disponible pour toutes les personnes du monde ayant au minimum une connexion Internet pour pouvoir installer l'application sur leur ordinateur Windows.

Nous espérons par la suite avoir plus de partenaire commercial et pouvoir vous proposer plus de fonctionnalité (système de favoris)



Considérations ergonomiques : Nous avons proposé à plusieurs personnes de répondre à quelques questions sur notre application pour savoir le point de vue sur le marché mobile, leur utilisation et leur envie future

Karine Dupont
karineDupont@gmail.com
03.59.84.11.59
54 avenue de la mer
65900 Montville

Description :

- Sexe : Femme
- Age : 40 ans
- Statut : Mère au foyer (6 enfants)
- Hobbies : Écouter de la musique

Recherche :

Je recherche un téléphone qui puisse me servir comme outil de tous les jours. Que ce soit pour écouter de la musique pendant que je fais le ménage, un minuteur quand je prépare de bons petits plats à mes parents ou même un agenda pour noter tous mes rendez-vous et réunions à l'école, il faut qu'il sache tout faire.

Attentes :

J'aurais besoin d'une application qui puisse me permettre de comparer les prix des différents téléphones disponibles sur le marché mais également qui me permettent de savoir les outils qu'ils proposent.

Marques favorites :

- Samsung
- Huawei
- Sony

Budget :

- Entre 100 € et 250 €

Maël Laru
maël.laru@gmail.com
04.98.26.54.22
12 rue de la liberté
75000 PARIS

Description :

- Sexe : Homme
- Age : 16 ans
- Statut : Étudiant
- Hobbies : Fan de jeux vidéos

Recherche :

Je recherche un téléphone puissant avec une très bonne résolution d'écran et une autonomie importante. Je cherche également un téléphone avec une grande quantité de stockage pour que je puisse installer tous mes jeux favoris.

Attentes :

J'aurais besoin d'une application qui puisse me permettre de comparer tous les derniers smartphones sortis et d'avoir pour chacun d'eux une description très complète et détaillée afin que je puisse trouver le téléphone qui correspond le mieux à mes besoins.

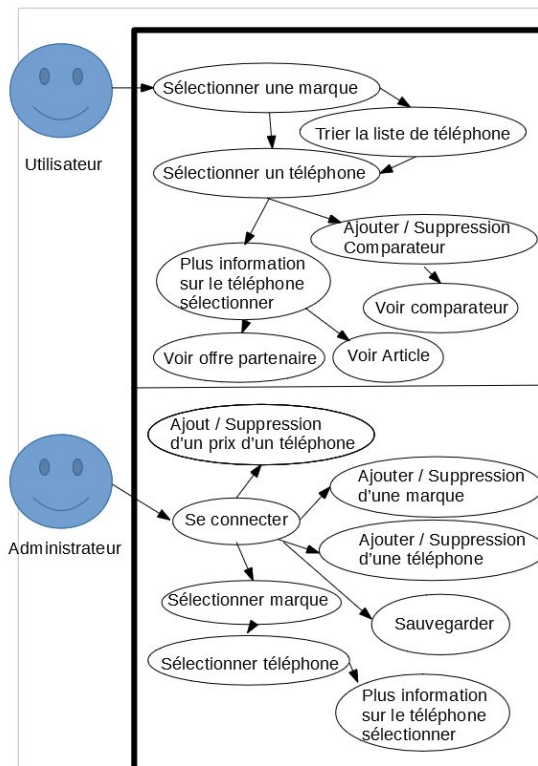
Marques favorites :

- Asus
- One Plus

Budget :

- Entre 500 € et 800 €

Diagramme de cas d'utilisation : donner une vision globale du comportement fonctionnel d'un système



Notre système à deux agent qui ont plusieurs fonctionnalité à leur actif , plus particulièrement l'administrateur peut gérer la base de donnée de l'application et l'utilisateur une vision global

Projet Tuteuré S2

Diagramme de paquetage mettant en avant la partie persistance :

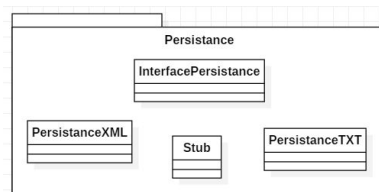


Diagramme de classes mettant en avant la partie persistance :

