

Le Renard Enjoué

Présentation

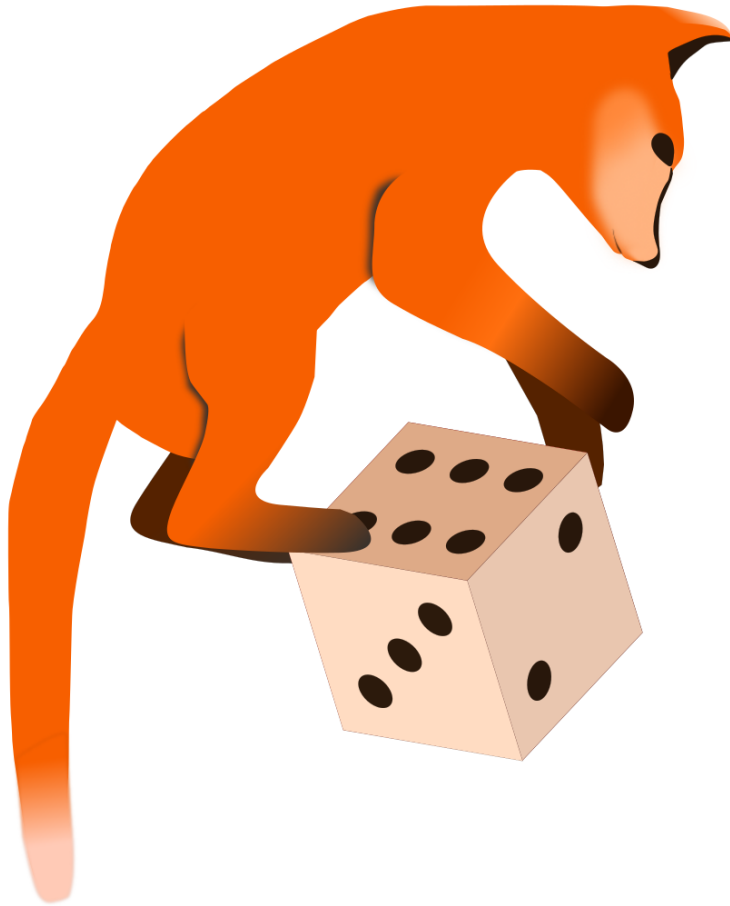


Table des matières

Présentation générale.....	2
Les soirées jeux.....	2
Niveau requis :.....	4
Le forum.....	6
Vos enfants.....	7
Les jeux.....	7
Conclusion.....	8

Présentation générale

L'association Le Renard Enjoué a pour objectif de permettre aux habitants de Bussy Saint Georges et des communes proches de trouver des partenaires de jeux près de chez eux, de découvrir les jeux de société modernes et de rencontrer d'autres joueurs. Divers moyens sont mis à votre disposition pour y parvenir :

- **Le forum Discord**, sur lequel vous pouvez poster vos annonces (pour chercher une soirée jeux ou proposer vos dates pour en organiser une). La catégorie PARTIES répertorie celles dont la date est déjà fixée, et auxquelles on peut s'inscrire.
- **Le site** (<https://renardenjoue.araetech.eu>) liste ces mêmes dates dans un format calendrier (onglet Agenda). Il répertorie aussi une partie de nos jeux. La liste n'est pas exhaustive, car chaque membre peut vous proposer une partie avec ses propres jeux.

Les séances de jeu

La grosse soirée mensuelle

La mairie nous permet d'organiser, le deuxième lundi de chaque mois, une **soirée jeux à la salle des fêtes** :

Salle Maurice Koehl
Cour de la rivière
Bussy Saint Georges

Nos animateurs vous y accueillent, vous expliquent leurs jeux préférés, et vous assistent pendant votre partie. L'entrée est libre et gratuite.

Les séances « privées »

Chaque membre peut en inviter d'autres chez lui. Ces séances sont gratuites aussi, mais réservées aux adhérents. Nous vous encourageons à y aller, et à en organiser aussi, car créer des liens entre joueurs, c'est tout l'objectif de l'association.

Le principe est le même : l'hôte explique le jeu à ses invités et répond à leurs questions éventuelles avant et pendant la partie.

Beaucoup se feront à mon domicile :

4, boulevard Pierre Mendès France

C'est près du RER, face à la ludothèque. À noter que cette dernière

vous permet de jouer à des jeux de société avec vos enfants (de moins de 12 ans), et même d'emprunter des jeux.

De notre côté, nous ne proposons pas le prêt : l'association elle-même ne possède aucun jeu. Ce sont les joueurs qui proposent les leurs aux autres membres lorsqu'ils les invitent. Et puis, l'esprit du Renard Enjoué, ce n'est pas que chacun joue confiné chez soi, avec sa famille proche. C'est plutôt l'incitation aux rencontres entre joueurs de quartiers voisins.

Notez que nous nous orientons majoritairement vers des jeux pour les plus grands (pas forcément difficiles, mais jamais orientés pour les petits). Néanmoins, nous organisons aussi des séances « jeux familiaux », et les enfants (d'au moins 8 ou 9 ans, quand même) qui ont été habitués tôt à apprendre les règles de différents types de jeux devraient être en mesure d'y participer (en présence d'un parent).

Si la soirée mensuelle en salle des fêtes est à entrée libre, les soirées privées, par contre, ne se font qu'entre adhérents. Le bulletin d'inscription est disponible sur simple demande. Une fois rempli, il peut nous être transmis par mail ou être remis à un membre du bureau. Cette inscription vous donne le droit de publier des messages dans toutes les sections du forum non réservées aux administrateurs. Débloquer les messages vous permettra d'utiliser nos commandes slash, et donc de vous inscrire depuis Discord (voir le paragraphe Commandes slash).

Une fois inscrit, vous pouvez venir à n'importe quelle séance de jeux et demander votre formulaire RGPD pour autoriser les boutiques partenaires à conserver vos données (nom, prénom, email) afin de vous proposer des réductions.

Si vous êtes invités chez d'autres joueurs, renseignez-vous auprès d'eux pour savoir comment vos hôtes souhaitent s'organiser.

Le nombre de joueurs est limité (par le jeu proposé, et par la place dont dispose votre hôte). L'inscription (depuis notre site ou depuis Discord) permet de compter les participants et de ne pas en admettre plus que ce que l'organisateur a prévu.

Vous pouvez vous inscrire à ces séances depuis le site, mais c'est plus simple depuis Discord (voir § Commandes slash). Quand l'organisateur met une date limite et que personne n'est encore inscrit à cette date, la séance est annulée (toute inscription devient alors impossible).

Ainsi qu'il est rappelé dans le règlement intérieur, venez à l'heure aux

séances où vous êtes inscrit. Notez les dans votre agenda. Vous ne recevrez **aucun rappel** de notre part. Désinscrivez-vous si vous changez d'avis, mais ne nous laissez pas vous attendre pour rien. En cas d'empêchement postérieur à la date limite, merci de prévenir votre hôte au plus tôt.

Niveau requis pour participer :

Certains membres de l'association sont des joueurs expérimentés et d'autres sont plutôt débutants. Ils ne seront pas intéressés par les mêmes jeux. C'est pourquoi chaque séance doit indiquer un niveau de difficulté. Ne vous inscrivez pas pour un type de jeu qui ne vous conviendrait pas. Sachez que, dans tous les cas, les jeux vous seront expliqués. Il n'y a pas de pré-requis pour venir.

Certaines personnes vont donner des indications comme « gros niveau stratégique », « jeu long à expliquer », ou au contraire « jeu simple et rapide » par exemple. D'autres pourront utiliser la notation en vigueur sur le site :

1 : Jeu familial, accessible aux jeunes enfants. Jeu court et simple.

2 : Jeu simple, mais pas simpliste. Les plus jeunes (moins de 7 ans) pourraient rencontrer quelques difficultés, ne serait-ce que pour lire des cartes, dans le cas des tout petits.

3 : Jeu plus sérieux, accessible à des jeunes (9-12 ans) mais qui nécessite de la réflexion

4 : Jeu à réserver au plus grands (règle plus touffue, partie plus longue, requiert plus de réflexion et de concentration)

5 : Jeu difficile, même pour les adultes (beaucoup de règles, parties de plusieurs heures, niveau tactique ou stratégique important)

Je sais que beaucoup d'entre vous ont habitué leurs enfants aux jeux de plateau, et vous pensez sans doute qu'ils sont "capables de suivre" comme vous. Mais si vous n'êtes pas absolument certains qu'ils peuvent s'intégrer à la partie prévue sans altérer son intérêt pour les adultes participants, merci de ne pas les inclure dans le nombre de joueurs (voir ci-dessous). Apportez de quoi les amuser et surveillez les pendant votre partie.

Nombre de joueurs

Votre hôte vous communiquera son adresse par message personnel,

une fois le quota de joueurs atteint. Il le fixe en fonction du nombre maximum de joueurs qu'il peut accueillir chez lui, ou du jeu qu'il a choisi de présenter.

Quand ce nombre est atteint, les inscriptions sont bloquées.

Un joueur peut s'inscrire en invitant un ami (dans la limite des places disponibles). Ce dernier sera invité à adhérer à l'association une fois sur place.

En salle des fêtes, pas de quota : on peut accueillir jusqu'à 150 personnes. Mais lisez attentivement notre règlement pour prendre connaissance des dispositions à prendre dans et devant la salle.

Si vous vous inscrivez depuis le site, vous devrez indiquer au niveau de votre compte le nombre de joueurs dans votre foyer. Chaque inscription à une séance de jeux réservera alors ce nombre de places à chaque fois.

Depuis Discord, la commande /inscription prend un paramètre facultatif (1 par défaut) qui vous permet de renseigner ce nombre.

S'il est prévu de ne faire que des petits jeux, en cas de grosse affluence on peut en lancer plusieurs simultanément . Mais pour un jeu de plus d'une heure, il faut avoir le bon nombre de joueurs (sachant que l'organisateur se joindra certainement à la partie, et donc se sera déduit du nombre total de joueurs invités). Il n'y a aucun souci pour que vous veniez à plusieurs, mais il convient de le prévoir dès votre inscription, afin que personne ne se retrouve sur le carreau.

Comment s'inscrire à une partie

Depuis Discord

- Allez sur le salon correspondant, dans la catégorie PARTIES.
- Dans la zone de message, tapez /inscription

Votre nom va s'ajouter à la liste des participants (dans le message épinglé en haut de ce salon).

Depuis le site

- Créez un compte sur notre site / connectez-vous dessus. (Envoyez-moi un mail en cas d'oubli de votre mot de passe, mais ne créez pas un autre compte à chaque visite, par pitié ! 😞)

- Indiquez dans "Nombre de joueurs" à combien vous serez pour le jeu proposé et enregistrez (seulement si ça a changé par rapport à la fois précédente).
- Allez sur le calendrier et sélectionnez la séance à laquelle vous souhaitez participer.
- Cliquez sur le bouton "Inscription" s'il y en a un¹.

Si vous ne pouvez pas venir à l'heure indiquée, prévenez l'organisateur au moment de votre inscription (pas le jour même : il sera assez occupé, et risque de ne pas le voir) afin qu'il sache quand descendre vous chercher (s'il est en immeuble). De plus, ça nous permettra de commencer une partie sans vous, si c'est une journée "petits jeux". Pour les jeux longs, par contre, soyez à l'heure, s'il vous plaît.

Le forum

- Vous permet d'organiser vos propres soirées-jeux.

Oui, parce que le but de l'association est de permettre à tous les joueurs des environs de trouver des partenaires de jeu. Ce serait bien qu'à terme chacun réussisse à jouer régulièrement avec de proches voisins.

Les salons proposer-une-partie et rechercher-une-partie (dans la catégorie DISCUSSIONS) vous permettent, respectivement, de poster vos propositions (de jeux/de dates) pour inviter, et de demander aux autres qui pourrait organiser quelque chose (un jeu précis ou pas, à un moment déterminé, ou pas).

- Consulter les dates proposées par les autres joueurs

Dans la catégorie PARTIES, vous voyez tout ce qui va être organisé au cours des semaines à venir.

- Vous donner la parole

Pour discuter des jeux, de l'association, des festivals, ou pour me signaler des bugs, sur le site ou le forum (ça arrive).

Vos enfants

Nous avons souvent constaté que les enfants qui n'ont pas été confrontés à des jeux plus élaborés que le jeu des 7 familles peuvent

¹ Toute inscription sera impossible une fois le nombre maximal de joueurs atteint, ou après la date limite.

avoir de grosses difficultés à comprendre une règle ou à se concentrer, même une heure seulement. Ce n'est pas grave, venez avec eux, ils pourront trouver à s'occuper. Mais ne les comptez pas dans le nombre de joueurs au moment de votre inscription.

Ne les forcez pas à jouer avec vous. S'il a du mal à suivre ou à tenir en place durant la partie, cela gâcherait l'expérience des autres joueurs.

Les jeux

Les jeux qui figurent sur le site n'appartiennent pas à l'association. Ce sont les miens. Lors de la grande soirée mensuelle, d'autres animateurs apportent, comme moi, leurs jeux favoris. La liste du site n'est donc pas exhaustive.

Du fait, justement, qu'aucun des jeux présentés n'appartient à l'association, elle ne propose pas de prêt, comme le fait la ludothèque. D'ailleurs, le but n'est pas que chacun se contente de jouer chez lui, avec son conjoint et ses enfants. Ce que nous voulons, c'est mettre en relation des amateurs de jeux dans toute la ville.

Nous avons une grande variété de jeux en termes de complexité, de durée, de mécanismes et d'ambiance. Mais pas tous les styles néanmoins. Notamment, nous n'avons que très peu de war games.

Nous apprécions énormément les jeux de rôle, également, mais nous n'en organisons pas actuellement. Si vous êtes prêt à vous lancer comme maître de jeu, une partie isolée de la salle des fêtes pourra vous être réservée chaque mois, si vous le souhaitez. Sur le forum, on créera de plus un salon privé pour vous et vos joueurs (afin de faciliter votre organisation). Vous en trouverez, ça ne fait aucun doute : nous avons beaucoup de demandes dans ce sens chaque année, mais je n'ai pas le temps, personnellement, de préparer des scénarios. Même des one shot.

Commandes slash

Le discord est lié au site : ils partagent une même base de données. Des commandes vous permettent de créer vos propres séances, ou de vous inscrire.

Tapez / pour voir les commandes disponibles. Tapez les commandes sans accent. Les paramètres à donner sont accompagnés d'un texte pour vous aider à les comprendre et à les renseigner. Ne mettez pas de

guillemets (pour écrire une description ou un titre, par exemple). Pour passer au paramètre suivant, utilisez la touche de tabulation.

Quand vous avez fini de taper les paramètres obligatoires, tabulez. La liste des paramètres facultatifs s'affiche au-dessus de la commande. Cliquez sur celui de votre choix pour le renseigner. Tapez sur Entrée quand vous avez terminé.

Dans les exemples donnés ci-dessous, ne tapez pas les textes sur fond gris (c'est la commande qui les écrit). La partie en rouge indique que vous devez taper sur Tabulation.

Créer une séance de jeux

/creer

Vous devrez préciser la date, au format année-mois-jour. Le titre est obligatoire également.

Les autres paramètres sont facultatifs, et vous pourrez les renseigner plus tard. Ce sont :

- l'heure de début (14h par défaut)
- l'heure de fin (3h après l'heure de début, par défaut)
- une description
- le nombre de joueurs que vous attendez

Vous pouvez vous inclure ou non dans ce nombre. Si vous le faites, tapez, juste après, la commande pour vous inscrire à votre propre séance.

Exemple : /creer **date** 2021-11-17 **titre** Partie de Scythe **nombre** 7

Cette commande va effectuer les opérations suivantes :

- Ajouter votre événement sur le site (« Partie de Scythe », le 17 novembre 2021, limité à 5 joueurs)
- Créer dans PARTIES un salon nommé 2021-11-17-partie-de-scythe
- Créer dans ce salon un message précisant votre nom et les valeurs des différents paramètres (dont les valeurs par défaut)
- Créer dans INFORMATIONS/annonces un message indiquant que vous invitez des joueurs, avec un lien vers votre salon.

Modifier une séance

/maj

Les paramètres sont les mêmes que pour */creer*. Vous pouvez donc mettre à jour tous les éléments que vous aviez saisis avec la

commande `/creer` (sauf la date).

Pour cela, placez-vous dans le salon que la commande `/creer` a ajouté pour vous dans PARTIES. Ce salon vous appartient : vous seul pouvez y exécuter la commande de mise à jour. L'identifiant de ce salon est relié à l'événement créé sur le site, grâce à quoi vous allez pouvoir mettre à jour le message d'en-tête sur Discord, mais aussi l'événement affiché sur le site.

Tous les paramètres sont facultatifs. Vous pouvez en changer un ou plusieurs. Ce sont les mêmes que pour la commande `creer`.

Exemple : `/maj` nombre 7 heure 13:30 fin 17:15

Cette commande va effectuer les opérations suivantes :

- Modifier le nombre de joueurs (7), l'heure de début (13h30) et l'heure de fin (17h15) sur le site
- Modifier ces mêmes infos sur le message d'en-tête du salon Discord

S'inscrire à une séance

`/inscription`

Lors de son exécution, cette commande aura besoin de savoir à quelle séance vous vous inscrivez. Vous devez donc la taper dans le salon associé à cette séance (dans PARTIES).

Le paramètre nb est facultatif. Il indique pour combien de personnes vous vous inscrivez, et vaut donc 1 par défaut. Si vous tentez d'inscrire plus de personnes qu'il ne reste de places, un message vous indiquera que votre inscription n'a pas pu se faire.

Exemple : `/inscription` nb 2

Cette commande va effectuer les opérations suivantes :

- Renseigner, sur la base de données du site, que 2 personnes de plus sont inscrites à cette séance
- Réactualiser, à la fin du message d'en-tête, la liste des personnes inscrites.

Annuler son inscription

`/desinscription`

Cela vous permet de retirer toutes les personnes que vous aviez inscrites au moyen de la commande précédente. Faites le aussi si vous voulez changer ce nombre de personnes.

Conclusion

S'il reste des questions qui vous turlupinent, n'hésitez pas à les poser sur le forum, ou au pire, si c'est très personnel, par mail :

myosotis.arae@gmail.com

Bons jeux, et à bientôt !