

Le Renard Enjoué

Présentation détaillée

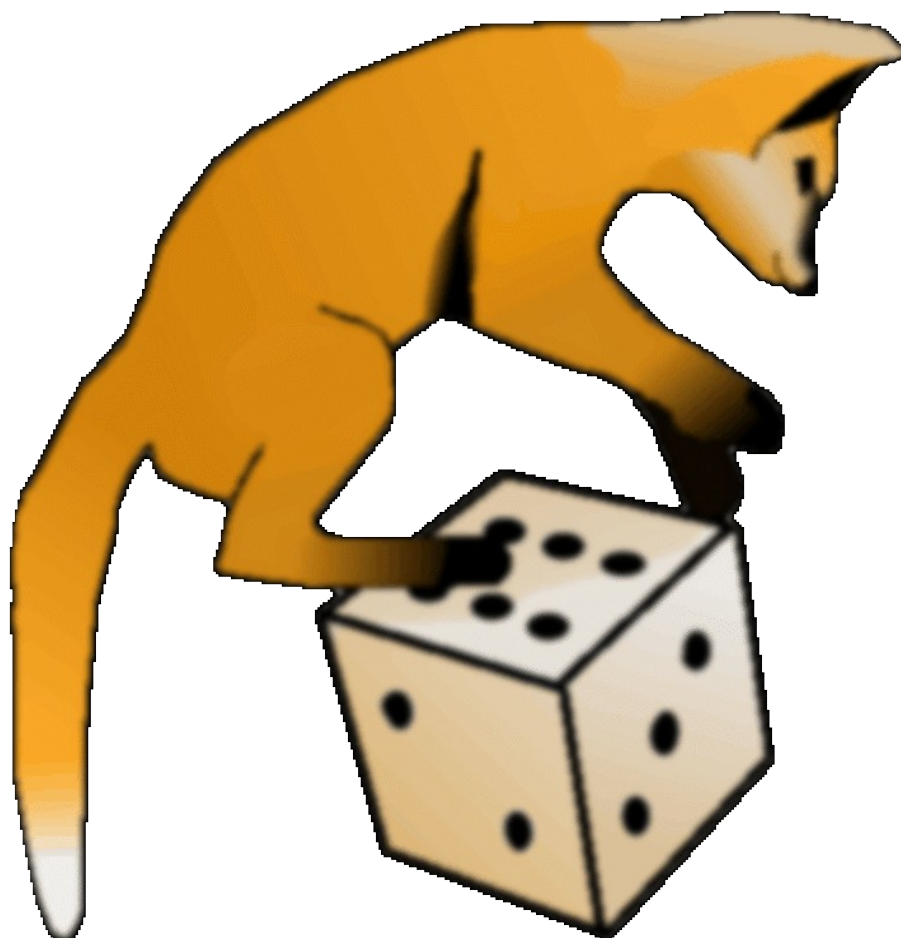


Table des matières

Présentation générale.....	2
Les soirées jeux.....	3
Lieu de rendez-vous.....	3
Mesures sanitaires.....	3
Niveau requis.....	4
Nombre de joueurs.....	4
Exemple.....	5
Vos enfants.....	6
Les jeux.....	6
Forum.....	6
Organisation des rubriques.....	7
Commandes slash.....	7
Créer une séance.....	8
Modifier une séance.....	8
S'inscrire à une séance.....	9
Annuler son inscription.....	9
Voir qui est inscrit.....	9
Conclusion.....	9

Présentation générale

L'association Le Renard Enjoué a pour objectif de permettre aux habitants de Bussy Saint Georges et des communes proches de trouver des partenaires de jeux près de chez eux, de découvrir les jeux de société modernes et de rencontrer d'autres joueurs. Divers moyens sont mis à votre disposition pour y parvenir :

- le site (<https://renardenjoue.araetech.eu>) propose des après-midi-jeux, organisés par les membres de l'association.
- Le forum discord, accessible depuis le site, sur lequel vous pouvez poster vos annonces (pour chercher une soirée jeux ou prévenir que vous en organisez une), proposer vos disponibilités, et même créer une séance. Un lien d'accès réactualisé vous sera fourni dans chacun de mes communiqués par mail.

Notre association n'a pas pu obtenir un local auprès de la mairie. Les parties auront donc toujours lieu "chez l'habitant". Nous encourageons nos membres à inviter des joueurs chez eux. Grâce au forum, ils peuvent ajouter leurs propres séances sur le calendrier du site (voir paragraphe Forum). Celles que j'organise se feront donc à mon domicile :

4, boulevard Pierre Mendès France, à Bussy Saint Georges

C'est près du RER, face à la ludothèque. A noter que cette dernière vous permet de jouer à des jeux de société avec vos enfants (de moins de 12 ans), et même d'emprunter des jeux. De notre côté, nous ne proposons pas le prêt : l'association ne possède aucun jeu. Ce sont les joueurs qui proposent les leurs aux autres membres lorsqu'ils les invitent. De plus, nous nous orientons vers des jeux pour les plus grands. Néanmoins, les enfants qui ont été habitués tôt à apprendre les règles de différents types de jeux devraient être en mesure de participer aux séances "Jeux familiaux", et vous pouvez venir avec eux même s'ils jouent à autre chose pendant nos parties.

Dernier point d'ordre général : l'inscription est gratuite. Libre à vous d'apporter boissons ou biscuits lorsque vous êtes invités chez des joueurs, mais nous ne vous demanderons aucune contrepartie à votre participation aux soirées jeux.

Les soirées jeux

Si vous êtes invités chez d'autres joueurs, renseignez-vous auprès d'eux pour savoir comment vos hôtes souhaitent s'organiser.

Pour celles qui se déroulent chez moi (soirées dénommées "Les renards jouent" sur le site), voici les modalités que je demande:

- Inscrivez-vous à temps : le site bloque toute inscription(et désinscription) à J-4.
- Arrivez à l'heure.
- Ne fumez pas en arrivant : j'ai malheureusement un odorat surdéveloppé et ce genre d'odeur me fait vomir.

Chaque séance que j'organise est prévue pour faire un type de jeu spécifique, avec un nombre de joueurs limité. L'inscription depuis notre site permet de compter les participants et de ne pas en

admettre plus que les jeux prévus ne le permettent. C'est pourquoi le nombre de places est limité. C'est le site qui permet de comptabiliser les inscriptions et de les clore quand le nombre maximal d'invités est atteint. Pour participer, il faut donc **utiliser le site**, soit en s'inscrivant dessus, soit en passant par notre forum discord.

De plus, pour que je puisse planifier mon week-end, s'il n'y a pas d'inscrit 4 jours avant la date prévue (le mercredi soir, quand on joue le week-end), la séance est annulée. Passée cette date limite, aucune inscription ne sera possible.

Lieu de rendez-vous

Je suis au 4 bd Mendès France, à Bussy Saint Georges. C'est en face du coiffeur qui jouxte la ludothèque. Venez à l'heure indiquée sur le site (généralement 14h) et vous devriez m'y trouver. Si vous ne pouvez venir que plus tard, indiquez-le moi par mail après votre inscription. Je vous donnerai mon numéro de téléphone pour que vous puissiez me prévenir de votre arrivée.

Mesures sanitaires

Vous ne risquez rien de ma part ni de celle de mon conjoint : nous avons notre pass sanitaire. Mais je ne l'exige pas de la part de mes invités. À moins que ça ne vous pose un vrai problème, et je préfère éviter de passer toute une après-midi avec un masque, donc je ne l'impose à personne.

Dans la mesure du possible, on essaiera de jouer sur ma terrasse. Mais ce ne sera pas possible souvent : le vent, la pluie et la température nous rabattront généralement à l'intérieur. De toute façon, on va se parler, manipuler des jetons, des cartes, ... Je ne peux pas tout désinfecter. On fera attention et on se lavera les mains régulièrement.

Je n'envoie pas de rappel, je compte sur vous pour venir aux séances auxquelles vous vous êtes inscrit. Désinscrivez-vous si vous changez d'avis, mais ne nous laissez pas vous attendre pour rien. En cas d'empêchement postérieur à la date limite, je vous demande de me prévenir par mail au plus tôt (pas le jour même si possible).

Une fois la première partie terminée, on verra qui a le temps de se lancer sur un autre jeu. On s'arrête en général vers 18h, mais nous ne sommes pas opposés à poursuivre beaucoup plus tard, quitte à commander des pizzas pour la pause dîner.

Niveau requis

Certains membres de l'association sont des joueurs expérimentés et d'autres sont plutôt débutants. Ils ne seront pas intéressés par les mêmes jeux. C'est pourquoi chaque séance que je propose indique un niveau de difficulté. Ne vous inscrivez pas à un niveau qui ne vous conviendrait pas. J'essaie de satisfaire tout le monde en alternant le niveau de complexité d'une séance à l'autre.

La notation est la même que le niveau de complexité de notre page jeux :

1 : Jeu familial, accessible aux jeunes enfants. Jeu court et simple.

2 : Jeu simple, mais pas simpliste. Les plus jeunes (moins de 7 ans) pourraient rencontrer quelques difficultés, ne serait-ce que pour lire des cartes, dans le cas des tout petits.

3 : Jeu plus sérieux, accessible à des jeunes (9-12 ans) mais qui nécessite de la réflexion

4 : Jeu à réserver au plus grands (règle plus touffue, partie plus longue, requiert plus de réflexion et de concentration)

5 : Jeu difficile, même pour les adultes (beaucoup de règles, parties de plusieurs heures, niveau tactique ou stratégique important)

Je sais que beaucoup d'entre vous ont habitué leurs enfants aux jeux de plateau, et vous pensez sans doute qu'ils sont "capables de suivre" comme vous. Mais si vous n'êtes pas **absolument certains** qu'ils peuvent s'intégrer à la partie prévue sans altérer son intérêt pour les adultes participants, merci de ne pas les inclure dans le nombre de joueurs (voir ci-dessous). Chez moi, ils trouveront de quoi s'amuser. Nous avons aussi des jeux (qui sont loin d'être ridicules) à leur proposer s'ils veulent faire un jeu de plateau ensemble.

Nombre de joueurs

Sur la page "Mon compte", vous constaterez que j'ai ajouté un champ nommé "Nombre de joueurs". Pourquoi ? Je vous remercie de me poser la question.

C'est parce que je n'ai aucun jeu en double, et que si le jeu prévu requiert 4 joueurs, je ne peux pas accepter 5 personnes. Les inscriptions seront bloquées si on atteint la limite prévue. Donc, si vous venez à plusieurs, j'ai absolument besoin de le savoir. Or, vous pouvez le faire via une seule inscription :

- sur votre compte, indiquez à combien vous viendrez.
- inscrivez-vous ensuite à la date choisie.

Refaites de même si vous voulez vous inscrire à une autre séance, mais avec un nombre différent d'amis. Changer ce nombre n'aura pas d'incidence sur votre inscription précédente, puisqu'elle a déjà été enregistrée.

J'ai mis cette donnée sur le compte, et non au niveau de l'inscription, parce que ce nombre variera rarement. Par exemple, si vous venez tout le temps en couple, vous y mettez "2" et toutes vos inscriptions compteront pour 2 personnes. Et puis, si vous voulez venir seul lors d'une des séances, vous y mettez "1" juste avant votre inscription. En tout cas, ça évite de mettre un formulaire à remplir au moment de l'inscription.

S'il est prévu de ne faire que des petits jeux, en cas de grosse affluence on peut en lancer plusieurs simultanément . Mais pour un jeu de plus d'une heure, il nous faut le bon nombre de joueurs (sachant qu'un des organisateurs, ou les deux, peuvent se joindre à la partie pour atteindre ce nombre). Il n'y a aucun souci pour que vous veniez à plusieurs, mais ce doit être prévu, afin que personne ne se retrouve sur le carreau.

En résumé, voici comment s'inscrire à une séance de jeux depuis le site¹ :

- Créez un compte sur notre site (si ce n'est pas encore fait) ou connectez-vous sur ce compte. (Envoyez-moi un mail en cas d'oubli de votre mot de passe, mais ne créez pas un autre compte, s'il vous plaît ! 😊)
- Indiquez dans "Nombre de joueurs" à combien vous serez pour le jeu proposé et enregistrez (seulement si ça a changé par rapport à la fois précédente).

¹ Vous pouvez aussi vous inscrire depuis discord : descendez jusqu'au paragraphe Forum.

- Allez sur le calendrier et sélectionnez la séance à laquelle vous souhaitez participer.
- Cliquez sur le bouton "Inscription" s'il y en a un².

Si vous ne pouvez pas venir à l'heure indiquée, envoyez-moi un mail au moment de votre inscription (pas le jour même : je serai assez occupée, et je risque de ne pas le voir) afin que je sache quand descendre vous chercher. De plus, ça nous permettra de commencer une partie sans vous, si c'est une journée "petits jeux". Pour les "gros jeux", par contre, soyez à l'heure, s'il vous plaît.

Exemple

Si ce n'est toujours pas clair, voici un exemple détaillé :

Imaginons que vous désiriez venir seul à la séance "A", en couple aux séances "B" et "C", et avec 3 copains à la séance "D". Voici comment procéder :

- Connectez-vous sur le site.
- Page Mon compte, champ Nombre de joueurs, tapez 1.
- Page Agenda, cliquez sur la séance "A", puis sur Inscription.
- Retournez sur Mon compte, et indiquez 2 dans le nombre de joueurs.
- Page Agenda : cliquez sur la séance "B", puis sur Inscription.
- Page Agenda à nouveau : cliquez sur la séance "C", puis sur Inscription.
- Dans votre compte, cette fois, tapez 4.
- Page Agenda : cliquez sur la séance "D", puis sur Inscription.

Vérifiez qu'il reste assez de place pour pouvoir venir à plusieurs : s'il ne reste qu'une place et que votre compte indique "2 joueurs", vous ne pourrez pas vous inscrire. Encore une fois, je vous demande de respecter votre engagement : si vous vous inscrivez pour 3 personnes, ne venez pas à 2 ou à 4. Vous pouvez toujours changer d'avis et recommencer votre inscription (cliquez sur "Se désinscrire", puis refaites l'inscription comme vu précédemment).

Vos enfants

J'en ai déjà parlé, ils sont les bienvenus. Ils pourront jouer avec le mien (né en 2010). Jeux de plateau ou légo, roulades sur tapis ou jeux de fléchettes magnétiques, voire jeux vidéo si vous l'autorisez.

Nous avons souvent constaté que les enfants qui n'ont pas été confrontés à des jeux plus élaborés que le jeu des 7 familles peuvent avoir de grosses difficultés à comprendre une règle ou à se concentrer, même une heure seulement. Ce n'est pas grave, venez avec eux, ils pourront trouver à s'occuper. Mais ne les comptez pas dans le nombre de joueurs au moment de votre inscription.

Les jeux

Les jeux qui figurent sur le site n'appartiennent pas à l'association. Ce sont les miens. Je ne propose pas de prêt, comme le fait la ludothèque. D'ailleurs, notre but n'est pas que chacun se contente de jouer avec son conjoint et ses enfants. Ce que nous voulons, c'est mettre en relation des amateurs de

² Toute inscription sera impossible une fois le nombre maximal de joueurs atteint, ou après la date limite.

jeux dans toute la ville.

J'essaie de décrire les règles de chaque jeu sur le site, mais c'est parfois sommaire. De toute façon, vous pouvez en avoir une description détaillée, voire en vidéo, sur plusieurs sites (ludovox, trictrac, gameblog, ...).

Pour répondre à une question qui m'a été posée lors du dernier forum : non, je n'achète pas tous les jeux qui sortent. J'ai déjà 3 murs remplis de boîtes de jeux (plus de 200 jeux différents, sans compter les extensions). En plus, toutes les nouveautés ne sont pas forcément à mon goût. D'ailleurs, il y a de vieux jeux qui sont vraiment excellents.

Nous avons une grande variété de jeux en termes de complexité, de durée, de mécanismes et d'ambiance. Mais pas tous les styles néanmoins. Notamment, nous n'avons que très peu de war games (Battle Lore, qui est un ersatz simplifié des anciens jeux de figurines, et d'autres qui ne sont même pas sur le site parce que je n'y ai jamais joué moi-même, comme World in flames). Nous apprécions énormément les jeux de rôle, également, et avons d'ailleurs une campagne en cours, mais nous n'en organisons pas dans le cadre de l'association, pour plusieurs raisons : ça demande beaucoup de préparation pour le maître de jeu, la simple création des fiches personnages prendrait déjà la moitié de l'après-midi, et il faudrait avoir à chaque fois un scénario indépendant, parce que jouer en campagne demande beaucoup de temps à investir pour chacun des participants, ainsi que des disponibilités communes. En plus, il existe une association sur Ferrières qui en organise :

<https://lourshibou.blogspot.com/>

Forum

Il vous permet de discuter avec les autres joueurs, de créer des séances pour les inviter chez vous, ou de vous inscrire aux séances d'autres joueurs. Il est accessible sur invitation. Si votre adresse mail est sur le site, ou si vous me l'avez communiquée, vous recevrez des mails d'information de ma part, et chaque mail contiendra un lien réactualisé vers le forum discord, et vers le groupe What'sApp.

Organisation des rubriques

INFORMATIONS

annonces : les séances de jeux déjà planifiées à une date précise se trouveront ici. Le bot du site y postera un lien vers le salon dédié à cette séance.

festivals-et-autres : signalez-nous ici les événements ludiques extérieurs à l'association. Tout ce qui peut vous intéresser nous intéresse aussi.

nouveau-jeu : pour discuter du dernier jeu que vous venez de dénicher.

qui-est-qui : on a beau s'être déjà rencontrés, on ne sait pas toujours qui se cache derrière un pseudo. Ici, si vous voulez, vous pouvez nous dire quel est votre prénom.

infos-et-règles : seuls les administrateurs du forum peuvent écrire dans ce salon, où ils vous communiqueront les informations importantes sur le forum, le site, l'association.

DISCUSSIONS

proposer-une-partie : vous avez la possibilité d'inviter des joueurs ? Indiquez ici vos disponibilités, situez un peu votre quartier, parlez nous de vos jeux, et vous aurez sous peu des myriades

de candidatures. Quand vous aurez arrêté une date avec les personnes intéressées, vous pourrez la créer pour de bon (voir Commandes slash).

rechercher-une-partie : vous avez plein de dispos en ce moment ? Voyez qui pourrait vous inviter pour jouer. Dites ce qui vous intéresse, quand vous êtes libres, dans quel coin vous êtes, éventuellement.

idées : écrivez ici tout ce que vous jugerez utile de nous dire pour améliorer le site / le forum / le fonctionnement de l'asso.

parler-de-tout : parlez-nous ici de tout ce qui vous chante, si vous trouvez que ça ne rentre dans aucune des catégories précédentes.

PARTIES

Vous trouverez ici les parties qui auront lieu prochainement, que les inscriptions soient terminées, ou qu'elles n'aient pas encore commencé.

SALONS VOCAUX

Discord nous permet de parler de vive voix. Pratique !

ARCHIVES

Les parties qui ont eu lieu dans le passé arrivent ici. Vous y trouverez les photos de la séance, si quelqu'un en a pris.

Commandes slash

Le discord est lié au site : des commandes vous permettent de créer vos propres séances, ou de vous inscrire. Utilisez pour cela les commandes décrites ci-dessous.

Tapez / pour voir les commandes disponibles. Tapez les commandes sans accent. Les paramètres à donner sont accompagnés d'un texte pour vous aider à les comprendre et à les renseigner. Ne mettez pas de guillemets (pour écrire une description ou un titre, par exemple). Pour passer au paramètre suivant, utilisez la touche de tabulation.

Quand vous avez fini de taper les paramètres obligatoires, tabulez. La liste des paramètres facultatifs s'affiche au-dessus de la commande. Cliquez sur celui de votre choix pour le renseigner. Tapez sur Entrée quand vous avez terminé.

Créer une séance

/creer

Vous devrez préciser la date, au format année-mois-jour. Le titre est obligatoire également.

Les autres paramètres sont facultatifs, et vous pourrez les renseigner plus tard. Ce sont :

- l'heure de début (14h par défaut)
- l'heure de fin (3h après l'heure de début, par défaut)
- une description
- le nombre de joueurs que vous attendez

Vous pouvez vous inclure ou non dans ce nombre. Si vous le faites, tapez juste après la commande

pour vous inscrire à votre propre séance.

Exemple (vous ne tapez pas les textes sur fond gris, c'est la commande qui les écrit) :

```
/creer  date 2021-11-17  titre Partie de Scythe  nombre 7
```

Cette commande va effectuer les opérations suivantes :

- Ajouter sur le site un événement nommé "Partie de Scythe", le 17 novembre 2021, limité à 5 joueurs
- Créer dans PARTIES un salon nommé 2021-11-17-partie-de-scythe
- Créer dans ce salon un message précisant votre nom et les valeurs des différents paramètres (ceux saisis par vos soins et les valeurs par défaut)
- Créer dans INFORMATIONS/annonces un message indiquant que vous invitez des joueurs, la date et un lien vers le salon qui vient d'être créé dans PARTIES.

Modifier une séance

```
/maj
```

Vous pouvez mettre à jour tous les éléments que vous aviez saisis avec la commande `creer`, sauf la date (même s'il n'y a pas encore d'inscriptions).

Vous seul pouvez le faire. Pour cela, placez-vous dans le salon que la commande `creer` a ajouté pour vous dans PARTIES. Ce salon vous appartient : vous seul pouvez y exécuter la commande de mise à jour. L'identifiant de ce salon est relié à l'événement créé sur le site, grâce à quoi vous allez pouvoir mettre à jour le message d'en-tête, mais aussi l'événement sur le site.

Tous les paramètres sont facultatifs. Vous pouvez en changer un ou plusieurs. Ce sont les mêmes que pour la commande `creer`.

Exemple :

```
/maj  nombre 7  heure 13:30  fin 17:15
```

Cette commande va effectuer les opérations suivantes :

- Modifier sur le site le nombre de joueurs (7), l'heure de début (13h30) et l'heure de fin (17h15)
- Modifier ces mêmes infos sur le message d'en-tête

S'inscrire à une séance

```
/inscription
```

Lors de son exécution, cette commande aura besoin de savoir à quoi vous vous inscrivez. Vous devez donc la taper dans le salon associé à cette séance (dans PARTIES).

Le paramètre `nb` est facultatif. Il indique pour combien de personnes vous vous inscrivez, et vaut donc 1 par défaut. Si vous tentez d'inscrire plus de personnes qu'il ne reste de places, un message vous indiquera que votre inscription n'a pas pu se faire.

Exemple :

```
/inscription  nb 2
```

Cette commande va effectuer les opérations suivantes :

- Renseigner, sur la base de données du site, que 2 personnes de plus sont inscrites à cette séance
- Ajouter, à la fin du message d'en-tête, la liste des personnes inscrites.

Annuler son inscription

/desinscription

Cela vous permet de retirer toutes les personnes que vous aviez inscrites au moyen de la commande précédente. Notamment, si vous aviez prévu de venir seul, et que, finalement, quelqu'un vous accompagne, vous pouvez vous désinscrire et vous réinscrire pour deux, s'il reste assez de places (vérifiez ça dans le message d'en-tête).

Voir qui est inscrit

/qui

Sur le salon dédié à la séance (dans PARTIES), le message d'en-tête est épinglé. Il indique déjà la liste des inscrits. Mais si vous la voulez directement après votre message, ou si vous ne voulez pas remonter la liste des discussions concernant cette partie, la commande qui vous affiche la liste des inscrits sous la forme d'un tableau, avec leur pseudo sur discord et celui sur le site. Dans ce tableau, les joueurs qui se sont inscrits pour plusieurs personnes seront suivies d'une ligne à guillemets par invité qu'ils ont inscrit.

Cette commande n'a besoin d'aucun paramètre puisque vous la faites directement dans le salon dédié.

Conclusion

Inscrivez-vous sur le site et sur discord, liez les deux en renseignant votre id discord sur le site, et vous êtes paré pour effectuer toutes les opérations d'inscription et d'organisation de parties.

J'espère avoir été exhaustive. N'hésitez pas à poser les questions qui vous turlupinent sur le forum, ou au pire, si c'est très personnel (ou si vous êtes très timide), par mail (myosotis.arae@gmail.com).

Bons jeux, et à bientôt !