dinterface» Telefone + Ligar(): String + Atender(): void + IniciarCorreioVoz(): void + Ligar(): String + Atender(): void + Fausar(): void + SelecionarMusica(): String + Ligar(): String + Atender(): void + AdicionarNovaAba(): void + exibirPagina(): String + Atender(): void + IniciarCorreiroVoz(): void + Atender(): void + Atender(): void + Tocar(): void + Tocar(): void + Tocar(): void + SelecionarMusica(): String + Atender(): void + SelecionarMusica(): String + Atender(): void + Tocar(): void + Tocar(): void + SelecionarMusica(): String + AtualizarPagina(): void + AdicionarNovaAba(): void + AdicionarNovaAba(): void + AdicionarNovaAba(): void + exibirPagina(): String

Modelagem Iphne Desafio de projeto

Saiba mais sobre este modelo

Diagramas de classes UML mapeiam a estrutura de um determinado sistema modelando suas classes, seus atributos, operações e relações entre objetos.

Para personalizar este modelo:

- Clique em qualquer forma e digite as informações que você gostaria de incluir.
- 2. Adicione e organize as formas conforme necessário.
- 3. Atualizar a cardinalidade.
 - a. Clique em uma linha e vá até a barra de propriedades para ajustar as extremidades.
 - b. Clique em uma linha e paire o cursor sobre o ícone de engrenagem para adicionar multiplicidades.
 - c. Adicione mais linhas pairando o cursor sobre uma forma e clicando no ponto vermelho

Tutoriais de diagramas de classes UML (Segure Shift + ¾ ou Ctrl, e clique)

Assista a um tutorial de diagramas de classes UML

Leia sobre diagramas de classes UML