**上海应用技术大学**

**“互联网+”大学生创新项目**

**申请书**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目名称 | | 基于Python实现的软件自刷程序 | | | | | | |
| 学科类别 | | 520计算机科学技术 | | | | | | |
| 可展示成果 | | 软件 可交互 | | | | | | |
| 项目负责人 | | 许茂伟 | | | | | | |
| 学院 | 计算机 | | 年级 | 21 | | 专业 | 计算机科学与信息技术 | |
| 指导教师1姓名 | | | 魏彪 | | 职称 | | | 讲师 |
| 指导教师2姓名 | | |  | | 职称 | | |  |

**上海应用技术大学**

**大学生三创中心**

**填表须知**

**（v2023）**

一、本表适用于**创新训练**项目，项目内容及成果对接“互联网+”大赛创意组赛项，部分项目参加“青年红色筑梦之旅”赛道。项目组应按学校要求积极参赛（https://cy.ncss.cn）

二、申报书请按顺序逐项填写，实事求是，表达明确严谨。空缺项要填“无”。

三、申请参加大学生创新训练项目团队的人数限3至6人。负责人由本科学生或研究生担任，毕业班学生不得担任项目负责人。每位研究生人作为负责人限申请1项，团队中研究生比例不大于50% 。

四、申请项目，必须聘请教师作为指导老师，并请指导教师在申请书中的指导教师意见栏中签署意见。

五、填写时可以改变字体大小等，但要确保表格的样式不变；不得随意涂改、删减内容，不得修改申请表文件存储格式；提交纸质版时请使用A4纸打印，左侧装订。

一、简表（请按实际情况填写，没有请填“无”）

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **项目名称** | | |  | | | | |
| 负责人 | 姓名 | | 学院 | 班级 | | 学号 | |
| 许茂伟 | | 计算机 | 21104101 | | 2110410129 | |
| 项目组成员 | 李子劲 | | 计算机 | 21104101 | | 2110410128 | |
| 姚郭宇 | | 计算机 | 21104101 | | 2110410130 | |
|  | | 请点击 |  | |  | |
|  | | 请点击 |  | |  | |
|  | | 请点击 |  | |  | |
| 指导教师1 | 姓名 | | 魏彪 | | 职称 | | 讲师 |
| 部门 | | 计算机科学与技术学院 | | | | |
| 联系电话 | | 15221873824 | | E-mail | | aiyinyue1314@126.com |
| 指导教师2 | 姓名 | |  | | 职称 | |  |
| 部门 | |  | | | | |
| 联系电话 | |  | | E-mail | |  |
| **选题来源** | | 请点击 | | | | | |
| **成果所属**  **领域**  **（单选）** | | □ 现代农业，包括农林牧渔等；  □ 制造业，包括先进制造、智能硬件、工业自动化、生物医药、节  能环保、新材料、军工等领域生产加工、维护、服务  ☑ 信息技术服务，包括人工智能技术、物联网技术、网络空间安全技术、大数据、云计算、工具软件、社交网络、媒体门户、企业服务、下一代通讯技术等；  □ 文化创意服务，包括广播影视、设计服务、文化艺术、旅游休闲、艺术品交易、广告会展、动漫娱乐、体育竞技等；  □ 社会服务，包括电子商务、消费生活、家政服务、养老服务、食品安全、金融、财经法务、房产家居、高效物流、教育培训、健康服务、 交通、社区服务等。 | | | | | |
| **社会价值** | | 是否涉及社会公益、乡村振兴、社区治理？ □涉及 ☑未涉及 | | | | | |
| **预期成果** | | 必选项  ☑ 成果展示海报（PSD格式，尺寸为86cm x 160cm，竖版，像素要求3000 x 6000以上，文件大小10M以上，分辨率100dpi及以上）  ☑ 参加“互联网+”大赛（报名并完成参赛）  可选项（至少选1项） | | | | | |
| □ 发表论文\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_篇 | | □ 申请专利或软著 \_\_\_\_\_\_\_\_\_项 | | | |
| □ 产品原型 | | □ 设计（图纸等） | | | |
| ☑ 软件 | | □ 其他 | | | |
| □ 参加学科技能竞赛，竞赛名称：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | | | | | |
| **二、项目研究内容与实施方案**（项目主要研究内容，拟解决的关键问题、重点/难点和研究方案/技术路线）  快节奏、高效率很明显是当今时代的代名词，然而在使用手机、电脑应用时我们往往会遇到各种各样耗时，耗力的使用情况，那么实现辅助这些软件的使用，实现使用时的自动，简单化很明显是人们所需要的，这不仅能大大节省使用的时间同时还能让用户拥有更好的体验  休闲娱乐作为近年来一个火热主题被大家所深知，无论是刷视频还是打游戏都已经很好的融入人们的生活中，例如现在拥有几亿用户的爆火的短视频平台，快手、抖音等都需要用户花大量时间机械、同质化的去做一些任务，那么本软件就可以通过辅助用户完成本任务，代替人工的反复操作从而大大节省用户的时间。  同时游戏也是今年来的大热门，作为互联网行业不可小觑的一个重要模块不断壮大，据统计去年中国的游戏行业收入为2956亿元，超越美国、日本等国家位居全世界第一，如此巨大的收入证明中国有大量的游戏用户群体，以及良好的未来前景，那么据我们了解市面上大多数游戏主要还是以重复的刷本，反复的进行一样的操作为主，而先如今游戏的主要用户为一些有工作的成年人和大学生，他们往往有很多的工作与学习任务要做，但是人们要想完成游戏任务往往就要花费很多的时间在屏幕前进行操作，那么本软件就可以代替玩家，解放人们的眼睛与双手，完成这些重复费时的过程，无论是工作，还是学习的同时完成游戏任务，让用户有更多的时间休息。  **2、拟解决的关键问题**  （1）如何完善软件程序，让信息自动、准确传达  （2）关于掌握好开发软件所需的关键技术  （3）分析和结合用户行为，实现软件操作简单化，容易操作上手  **3、重难点**  1、克服针对多种应用的辅助时可能遇到的各种不兼容问题，尽可能的覆盖用户可能会使用的应用。  2、需要收集大量的用户使用需求，以及设计好符合人体工程学的使用过程，让用户拥有舒适的使用体验。  3、开发人数较少，开发过程缓慢且困难。 | | | | | | | |
| **三、申请理由**（1、团队成员分工及相关的知识、能力、特长、兴趣等；2、前期基础等）  **1、团队成员分工介绍**  本组成员皆为计算机学院学生，对于计算机技术有一定的了解，热爱计算机相关知识，刻苦学习相关技术，乐于探索，勇于创造新事物，期望通过不断锻炼自己，提高自身的技术与能力。  许茂伟：大二学生，对待工作认真负责，善于研究技术，熟悉各种平台软件的操作，有编程相关经历，掌握较好的软件编程能力，能为本项目提供重要的项目经验与技术，同时有丰富的领导经验，本人一定会引导组员做好相关的工作，更好的完善本项目。  李子劲：大二学生，性格开朗，认真负责，有很强的适应能力和团结精神，对c++,python等语言有一定了解，善于沟通、协调、乐观上进、勤于学习能不断提高自身的能力与综合素质。  姚郭宇：大二学生，善于与他人沟通交流，收集与分析数据，对于Python有着良好的掌握，能较好的运用统计分析用户需求，可以熟练的运用编程相关的软件，喜欢不断的学习新知识与专业技术，以此丰富自己，不断进取。 | | | | | | | |
| 四**、项目进度安排**（文献查阅、社会调查、方案设计、开题报告、实验研究、数据处理与分析、研制开发、填写结题表、撰写论文和研究报告、结题答辩和成果推广等时间安排）  2022.12-2023.1 将本项目相关的专业技术进行学习。  2023.1-2023.2 制定用户调查的方案，进行调查，针对软件的运行与使用进行  调试  2023.2-2023.10 根据调研结果确定准确的开发方向，进行软件的开发。  2023.10-2023.12 完成软件的开发同时根据用户的体验进行相应的优化，完善软件的使用体验  2023.12-2024.2 将软件投入使用，进行结题答辩 | | | | | | | |
| **五、项目经费预算与用途**（发表论文、购置实验消耗材料、低值品、资料、加工测试、打字复印、调研、市内公交等经费开支）   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | 预算科目 | 预算金额（元） | 计算依据 | 预算金额（元） | | 软件费用 | 200 | 测试费用 | 100 | | 设备维护 | 200 | 调研费用 | 100 | | 资料费 | 200 |  |  | | | | | | | | |
| **六、项目诚信承诺（纸质版签名）**  **本项目负责人和全体成员郑重承诺：该项目研究不抄袭他人成果，不弄虚作假，按项目研究进度保质保量完成各项研究任务。**  项目负责人签名：  年 月 日  项目组成员签名：  年 月 日 | | | | | | | |
| **七、指导教师意见**（可从项目科学性、前沿性、可行性、研究性、可操作性和成效性进行评价，是否同意立项）    签 名：  年 月 日 | | | | | | | |
| **八、学院评审意见**（是否同意立项）  学院章：  年 月 日 | | | | | | | |