# Sheet Book "



Projeto de MAC0350

Diogo Ribeiro nº 12717033 Luiz Fernando nº 13671678

#### Visão Inicial do Projeto 🔎



- Criação e edição de fichas de personagens;
- Gerenciamento de campanhas e seus participantes;
- Interface para a interação entre jogadores e mestres;
- Simulação de dados de jogo;
- Compartilhamento de fichas.

# Primeiros Ciclos



Planejamento inicial das classes e funcionalidades do projeto.

Maior foco no back-end com Ktor, principalmente na implementação do banco de dados, utilizando **Exposed** e **H2**.

Desenvolvimento dos testes automatizados iniciais para o back-end.

#### Dificuldades A

- Aprendizado de Kotlin, do Ktor e Exposed;
- Documentação escassa do Exposed;
- Falta de guias para o desenvolvimento de testes com banco de dados H2.

# Ciclos Mais Recentes 🕸 🔻



Planejamento das páginas e funcionalidades do site.

Foco no front-end, implementando mais funcionalidades, trabalhando na integração e melhorando o visual do site (implementado usando **Vit** e **React**).

Desenvolvimento de mais testes automatizados para as novas funcionalidades.

#### Dificuldades A

- Aprendizado de tecnologias para o front-end;
- Integração entre **Ktor** e o **React**;
- Problemas com autenticação do CORS;
- Planejamento das rotas no servidor.

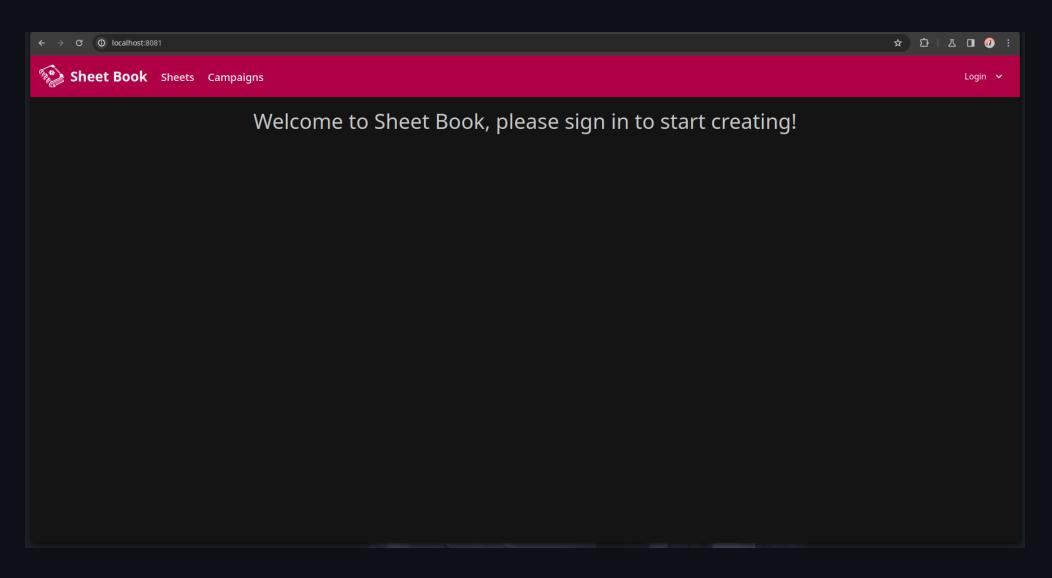
#### Docker Conteiners \*\*\*

Encapsulamento dos servidores do back e front-end em containers **Docker**. Facilita a execução e distribuição do projeto.

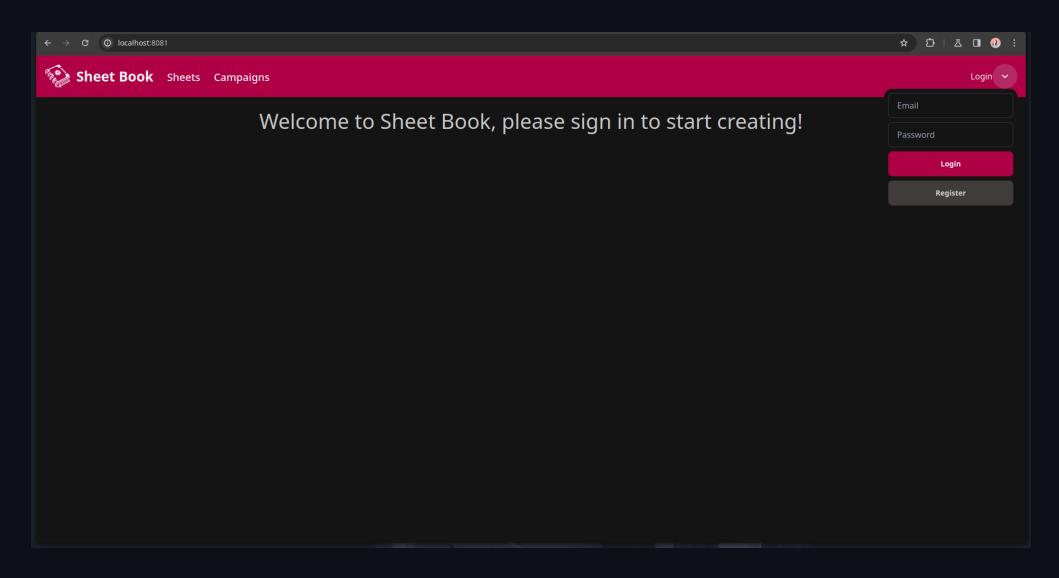
#### Dificuldades A

- Configuração dos containers para a comunicação entre os servidores;
- Execução do Gradle no container do Ktor.

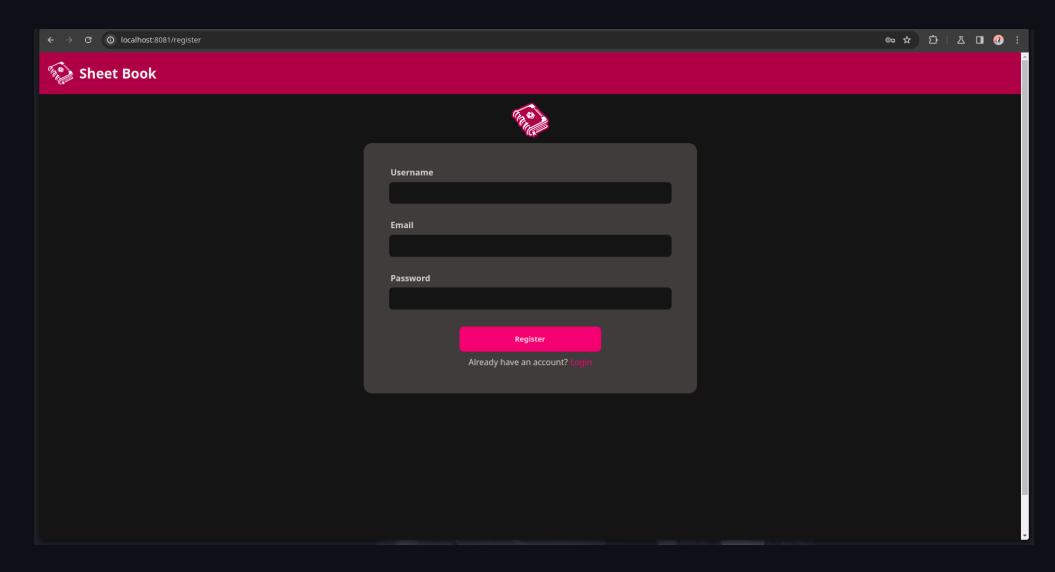
### Página Inicial (não logado)



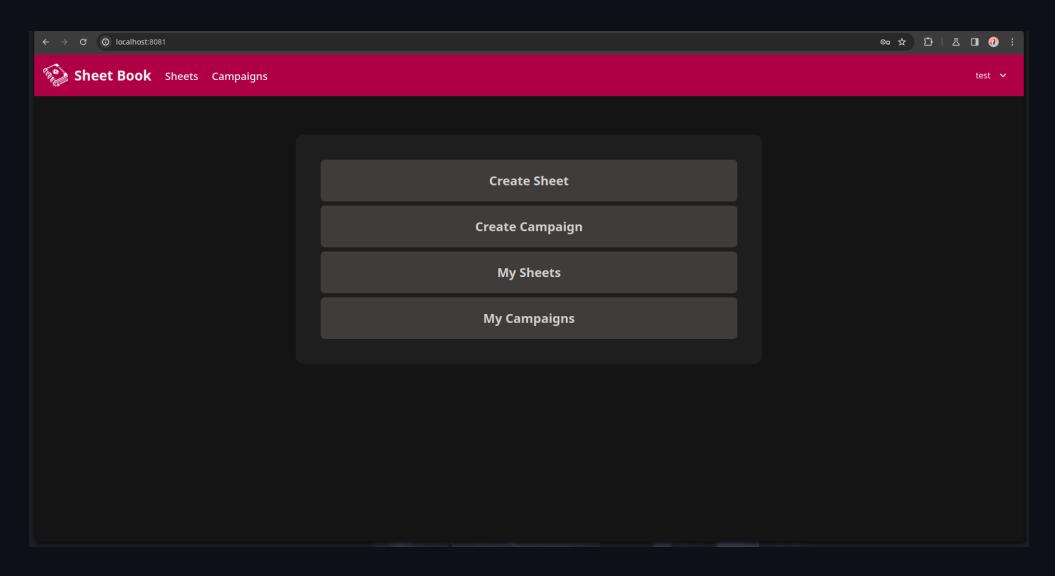
## Menu de Login



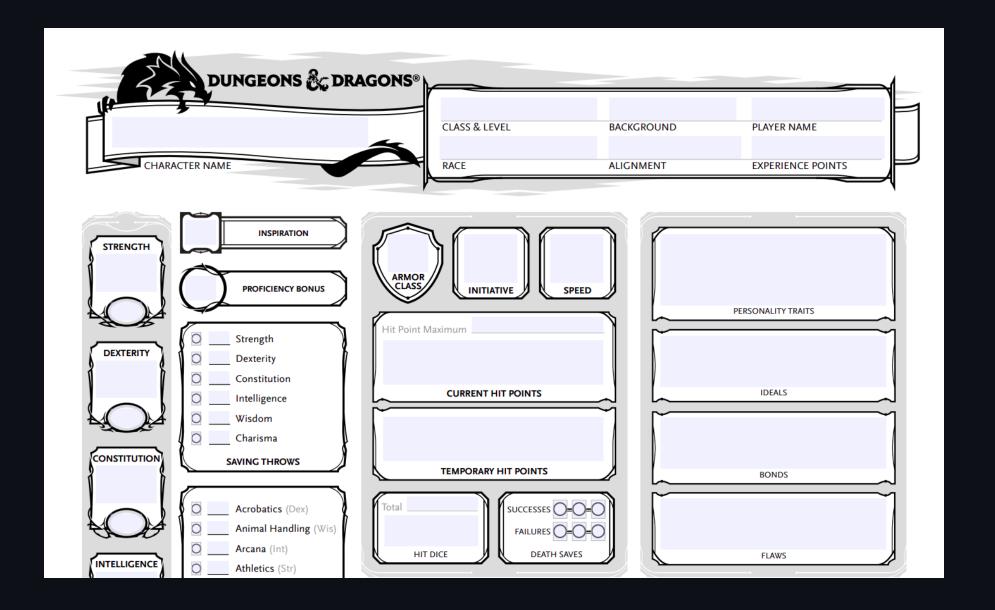
### Página de Cadastro



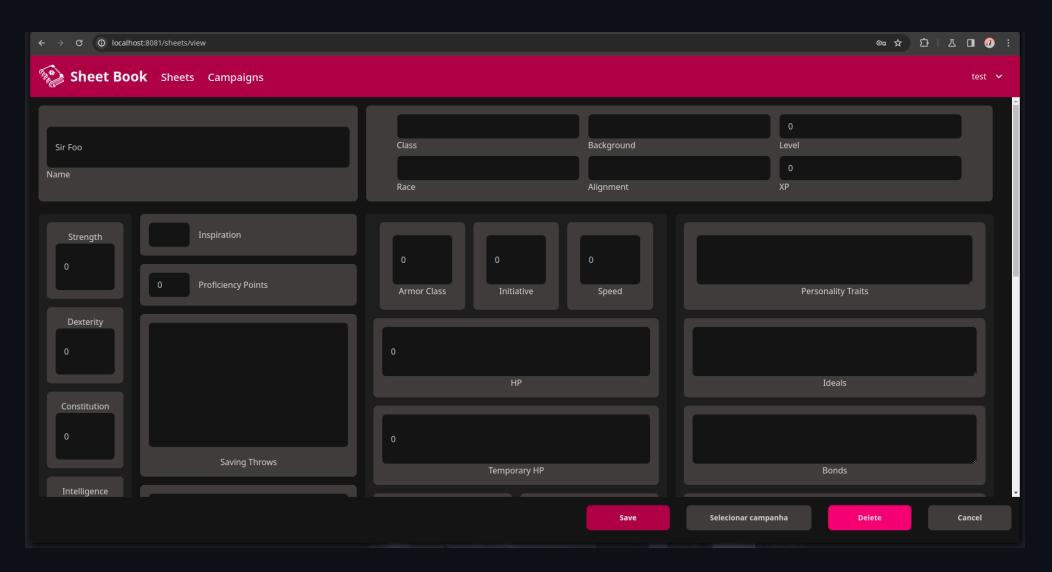
## Página Inicial (logado)



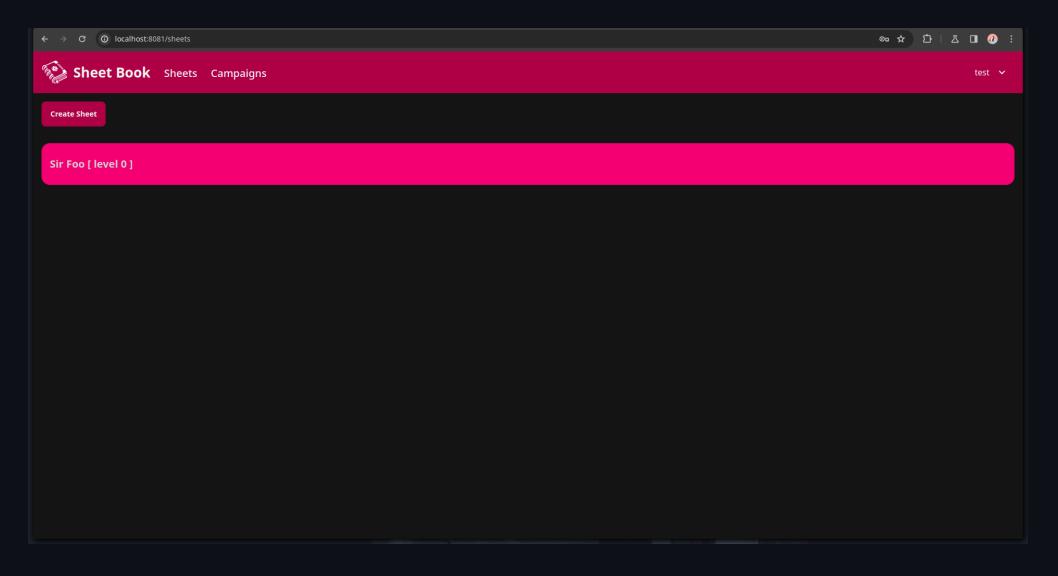
#### Ficha de D&D 5



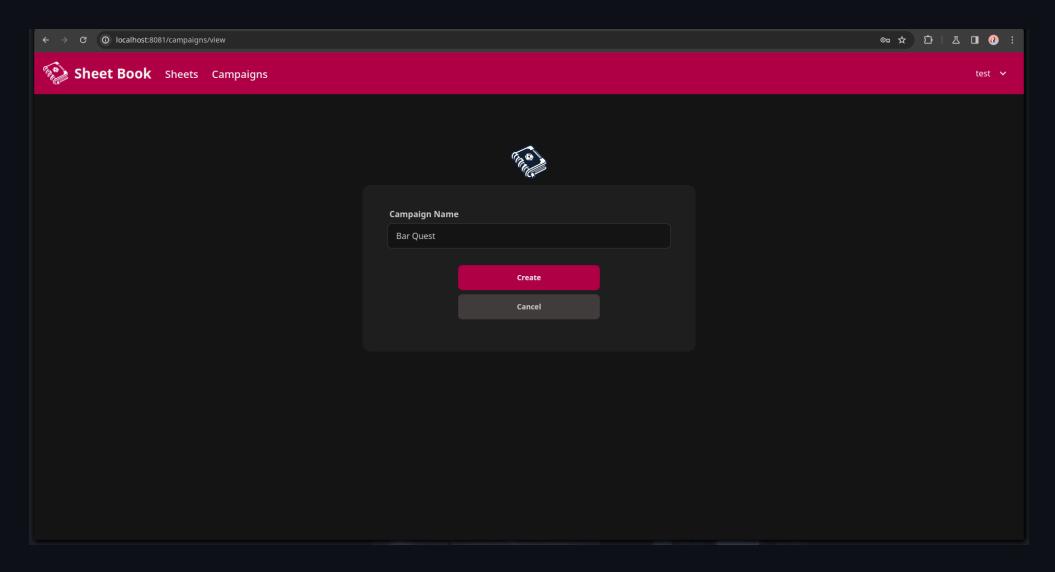
#### Página de Criação de Ficha



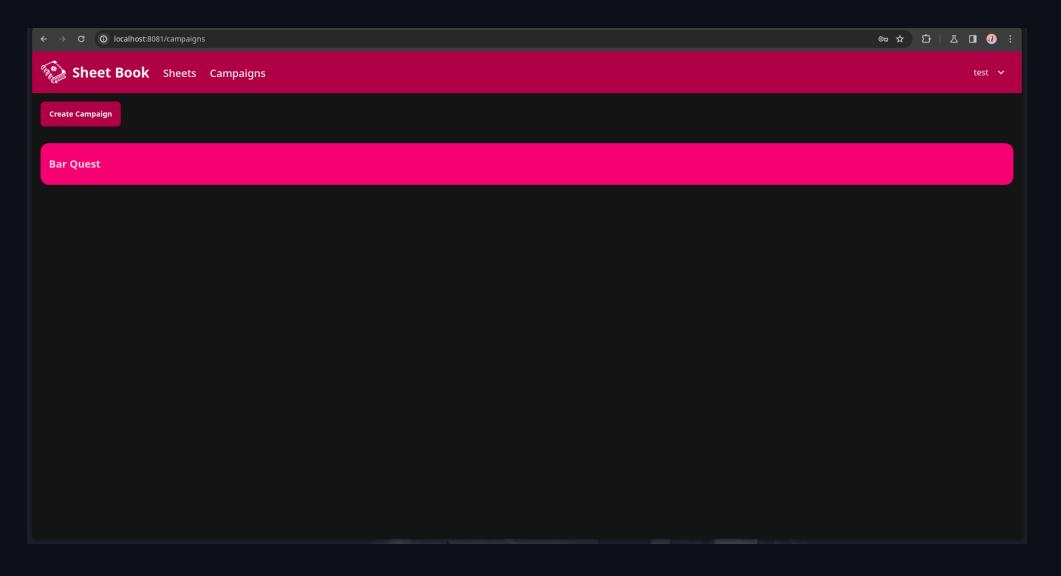
# Página de Fichas



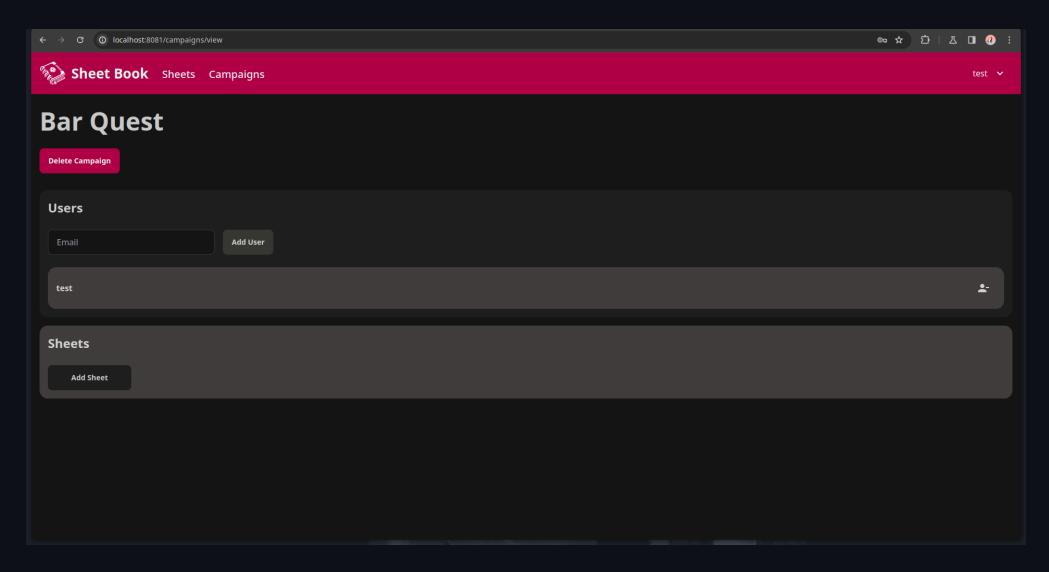
#### Página de Criar Campanha



## Página de Campanhas



#### Página de Gerenciar Campanha



#### Próximos Passos 💋

- Implementar a interface de interação entre mestre e jogadores;
- Implementar a simulação de dados do jogo;
- Implementar o compartilhamento de fichas;
- Melhorar o aspecto visual do site.