Sheet Book

Projeto de MAC0350

Diogo Ribeiro nº 12717033 Luiz Fernando nº 13671678

Introdução 🔎

Com o objetivo de facilitar a organização e a criação de conteúdo para mestres e jogadores, **Sheet Book** oferece serviços de

- Criação e edição de fichas de personagens;
- Gerenciamento de campanhas e seus participantes;
- Interface para a interação entre jogadores e mestres;
- Simulação de dados de jogo;
- Compartilhamento de personagens.

A aplicação web conta com um sistema de autenticação, permitindo que os usuários criem e acessem suas fichas e campanhas de qualquer lugar.



Implementado

- Autenticação de usuários;
- Criação e listagem de contas;
- Criação e listagem de fichas de personagens;
- Criação e listagem de campanhas.

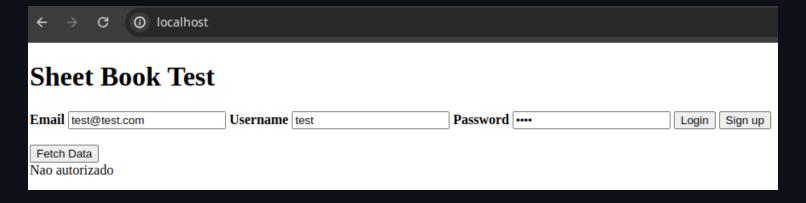
Em Desenvolvimento

- Edição de fichas de personagens;
- Gerenciamento de campanhas e seus participantes;
- Simulação de dados de jogo;
- Compartilhamento de personagens.

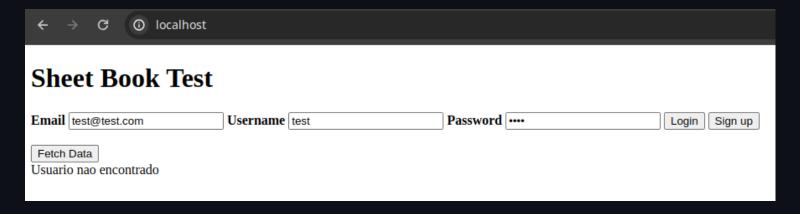
Teste da Autenticação 🥕

Com o html de teste acessado através de um servidor http (apache).

Quando tentamos acessar a lista de usuários sem fazer login:



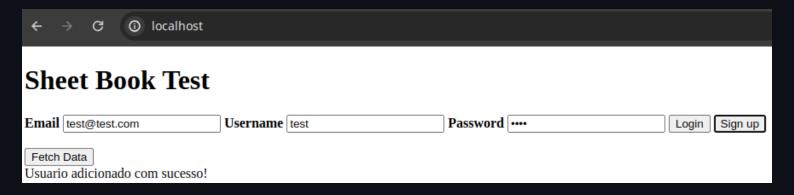
Quando tentamos fazer login sem um usuário cadastrado:



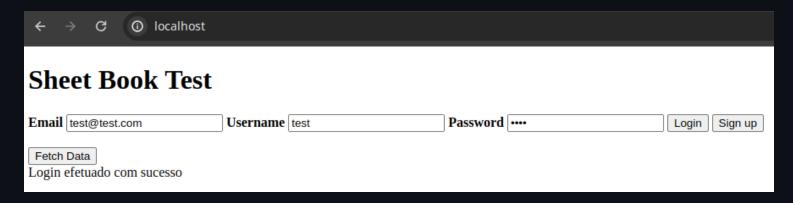
Teste do Banco de Dados 💾



Quando criamos um novo usuário:



Quando fazemos login com um usuário cadastrado:



Teste do Banco de Dados 💾



Quando acessamos a lista de usuários após fazer login:

