Перелік завдань з курсу «Прогнозування та дослідження операцій. Частина «Теорія ігор»

1. Біматричні ігри. Знайти

* рівновагу по строгому домінуванні
* ускладнену рівновагу по слабкому домінуванні
* рівновагу в обмежених стратегіях
* рівновагу Неша
* рівновагу Штакельберга для першого та другого гравця

Для ігор, які задані матрицями

A close up of a sign

Description automatically generatedA black sign with white text

Description automatically generated

* Знайти рівновагу Неша в мішаних стратегіях для гри

A close up of a sign

Description automatically generated

1. Знайти розв’язок

* Дуополії Курно

A close up of a sign

Description automatically generated

* Дуополії Бертрана

A close up of a clock

Description automatically generated

1. Вибрати довільний публічно доступний датасет для задачі (a)класифікації/(b)регресії. Провести аналіз, використовуючи бібліотеку SHAP. Розширити аналіз використовуючи Pdp, Correlation and causation analysis, Permutation importance\*
2. Вибрати довільний публічно доступний датасет для задачі класифікації (а)зображень/(b)тексту. Провести аналіз, використовуючи бібліотеку SHAP.

Var – остання цифра студентського

a - Var%2==0; b - Var%2==1

\*- не обов’язкова задача

Результати зберегти у Jupyter Notebook, в назві Ваше ім’я, прізвище і номер варіанту.