

DAY 1

Pagi hari yang cerah, Gadis Bernama Serra yang baru saja bangun tidur.

"Hoammm"

"....."

(Tiba tiba dia kaget)

"LOH, Kok Kamarku berantakan?"

(Karakter menegok kesana kemari)

(langsung kilas balik ke semalam)

(animasi sedang sapu masuk)

(Langsung masuk ke gameplay bersih bersih)

(Timeskip ke karakter siap berangkat kerja)

"Yaudahlah, Itu bisa dipikir belakangan."

"Sekarang waktunya untuk kerja"

(Karakter berjalan menuju pintu dan player berinteraksi dengan pintu)

[Timeskip dengan animasi jam berputar]

(Karakter Tiba di pintu)

"Akhirnyaaa, sampe kamar jugaa." {Ekspresi lega dan senang}

"Sekarang mending ganti baju dan beberes sedikit sebelum tidur deh."

(Masuk ke gameplay ganti baju dan beberes sedikit)

(Beres langsung masuk ke cutscene tidur)

DAY 2

Pagi Yang cerah menerangi kamar Karakter yang baru bangun tidur.

"Hoammm"

(Melihat ke sekeliling kamarnya, mulai merasa kesal)

"Ihhh, Sumpah dah."

"Ini kamar kenapa nggak pernah rapih sih pas aku bangun tidur."

"...."

(Langsung masuk ke gameplay bersih bersih)

(Timeskip ke karakter siap berangkat kerja)

"Okelah, dah siap semua."
"Pokoknya pas pulang kerja langsung mikirin ide lah"
(Karakter berjalan menuju pintu dan player berinteraksi dengan pintu)

[Timeskip dengan animasi jam berputar]

(Karakter Tiba di pintu,)
"Ampun dah, capek banget hari ini."
"MAna masalah ini kamar masih belum kelar lagi"
"Hmmmmm"
{Pilihan ada 2:
1. Coba begadang deh
2. Bodo amat lah}
{Pilihan 1: Lanjut ke story utama}
{Pilihan 2: Karakter merasa bodo amat dan langsung tidur.
"Yaudah lah, bener kataku di awal."
"Nggak usah dipikirin aja mending"}

[Cerita lanjut dari pilihan 1]
"Kalau gini, Mending Begadang lah."
"Mumpung besok Libur juga."
(Lanjut animasi begadang, yang mana nggak lama kemudian ketiduran.)
(Sebelum benar benar terlelap, Karakter melihat samar-samar seseorang dengan topeng.)

DAY 3 - Pas tidur
(Karakter 'alter ego' muncul)
(Masuk gameplay karakter 'alter ego' melawan boss, yaitu karakter itu yang lagi tidur dan terbalut selimut putih)
(Masuk gameplay fighting lawan boss dengan cara membuat berantakan Kamarnya)

DAY 3

Setelah "Pertarungan" tadi, pada pagi harinya, Karakter bangun pagi dalam kondisi agak Lelah.
"Hoammmm"
"Ketiduran apa ya semalam?"
(Melihat ke sekeliling dan mulai frustasi)
"Ampun dah, gegara ketiduran jadi gini lagi dah"
"Ini mah perlu bantuan orang lain"

(Karakter berjalan menuju pintu keluar)
[Transisi dengan teks ditengah "Beberapa Saat Kemudian"]

(Karakter Utama datang bersama temannya)
KU: "Makasih ya udah mau bantuin aku"
TMN: "Nggak masalah kok."
TMN: "Lagipula aku juga penasaran sama apa yang kamu bilang di chat."
KU: "Tapi mau kan nemenin?"
TMN: "Ayo aja"
[Timeskip sampe malam hari dan mereka tidur]

=====

DAY 4: Pas Tidur

(Karakter alter ego Muncul Untuk membuat berantakan)
(Karakter Alter Ego memberantakan barang tapi dicegah sama temannya karakter)
(Fight antara karakter alter ego dengan temannya dengan cara karakter alter ego membuat berantakan sembari menghindari tangkapan dari temannya.)
(Pas misi ngeberantakin selesai, Karakter alter ego otomatis langsung tertangkap oleh Temannya dan Ter reveal siapa sosok alter ego itu)

=====

DAY 4: Akhir Kisah

(Karakter utama Dibangunkan oleh temannya)
KU: "Hoammm"
KU: "Gimana, Udah ketemu pelakunya?"
TMN: "Udah sih"
KU: "Beneran, Siapa?"
TMN: "Nih depan mataku."
KU: "Lah, Seriusan?"
TMN: "Nih buktinya." {Sembari menunjukkan gambar dia 'alter egonya'}

TAMAT