

# QUI SUIS-JE?

Je suis une jeune femme motivée et engagée, âgée de 42 ans. J'exerce le métier de Community Manager et Social Media Manager dans le domaine des jeux vidéo depuis 15 ans et je suis en cours de formation professionnelle pour devenir concepteur développeur d'applications.

Je suis **autodidacte** et je ne me m'arrête jamais à la première difficulté rencontrée. Je poursuis mes **efforts** jusqu'à la réussite et les **défis** ne me font pas peur. J'aime le **travail d'équipe** ainsi que sa **gestion**.

Je suis **créative**, **minutieuse** et **passionnée** par la **conception d'images/illustrations/vidéos ou d'événements** en tout genre.

Je suis mariée, j'ai trois enfants âgés de 22, 19 et 17 ans et je suis titulaire du permis B avec un véhicule à disposition.

# **MES COMPÉTENCES**

- ► Adobe Photoshop
- ► Adobe Illustrator
- ► Adobe InDesign
- ➤ Word/Excel
- ▶ VVord/Exce
- Discord
- ► Adobe Premiere Pro
- ► Adobe After Effects
- ▶ Blender
- ► Unreal Engine 5
- ► HTML/Forum/Blog
- ► Wordpress
- ► Jira/Mantis/Confluence
- ► Graphismes/Illustrations
- ▶ Events
- Social Media
- ► Gestion/Travail d'équipe
- ▶ Interactions avec la communauté

# Logiciels Autres compétences

# LANGUES PARLÉES







# CENTRES D'INTÉRÊTS

Jeux vidéo, réseaux sociaux, informatique, développement de mon propre jeu vidéo, dessin/illustration, retouches photos, montages vidéo, jeux de société, prothésie ongulaire, secrétariat et organisation de concours de recherche utilitaire (domaine canin), musique en harmonie (flûte traversière), bricolages divers et natation (loisir)

# **FORMATIONS PROFESSIONNELLES**

#### 2024 - 2025 / Studi

▶ Préparation du Titre professionnel de Développeur web et web mobile niveau 5, enregistré au RNCP sous le numéro 37674 et Concepteur développeur de solutions digitales" de HETIC, niveau 6 enregistré au RNCP sous le numéro RNCP 36146

#### 2024 - 2024 / Mon Agence Marketing / Learn 3D

▶ Formation sur la modélisation 3D sur Blender et Unreal Engine 5

## 2020 - 2023 / Ecole d'Arts Appliqués à distance

► Formation graphiste et illustratrice

#### 2020 - 2021 / Tuto.com

▶ Obtention des certificats de compétences de graphiste photoshop, motion design, blender et illustrator (mention félicitations et très bien)

## 2001 - 2002 / ITQua.net, Zweibrücken (Allemagne)

► Formation en tant qu'informaticienne en programmation

# 1999 - 2000 / Institut Goethe, Nancy

► Obtention du ZMP (mention très bien)

# 1997 - 2000 / Lycée LEGTI, Haguenau

▶ Obtention du Bac S option Technologie industrielle

# **EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES**

#### 2022 - 2024 / ELEET GAMES GmbH (Web3)

#### Senior Community Manager et Social Media Manager

Animation de la communauté Web3, gestion de l'équipe de développeurs et de graphistes, élaboration et réalisation d'événements, newsletters et annonces, gestion d'influenceurs

#### 2022 - 2022 / PhocusDC

#### Social Media Manager en B2B

Conseil à la clientèle, mise en place d'équipes de travail et répartition des tâches, coordination entre différentes équipes, mise en place de la stratégie marketing

## 2009 - 2022 / gamigo AG

Community Manager en home office (freelance) pour différents jeux vidéo: Last Chaos, Dragons Prophet, Trove, Rift, Loong, Regnum, Echo of Soul. Fiesta, etc...

Gestion de la communauté française, allemande et anglaise, traductions de textes, gestion de l'équipe des GameMasters, annonces, ventes/promotions, gestion réseaux sociaux et de l'engagement, organisation d'événements, gestion des forums, du blog et du site, tests et reports de bugs, rapports à l'équipe de production, rédaction de newsletter, marketing, création d'assets, édition de graphismes, montage vidéo, gestion de la communauté en jeu

# 2004 - 2005 / 1&1

# Agent de support

Support technique, sites et serveurs web par mail et téléphonique en Allemand et en Français, ventes

## 2002 - 2003 / Assurance Allianz

#### Agent d'assurance

Travaux de secrétariat, gestion des appels, gestion des réclamations, gestion de la base de données clientèle, contrats, service de paiement, gestion de l'emploi du temps des agents