

Projet de Technologie Objet

Manuel Utilisateur

ROBBANA Myriam DADOUN Ambre LÉCUYER Simon FRYDMAN Alexandre EL AALOUCHE Youssef BAUX Hugo

Encadrants : Crégut Xavier Ouederni Meriem François Gilles

Groupe EF04
1A Sciences du Numérique
ENSEEIHT

2024

Table des matières

1	Con	nexion/Inscription	2
2	Pag	s d'acceuil	4
	2.1	Page d'acceuil Gérant	4
	2.2	Page d'acceuil Client	4
	2.3	Page d'acceuil Prestataire	8

1 Connexion/Inscription

Dès le lancement de notre programme, un premier affichage propose à l'utilisateur de se connecter à l'aide de son identifiant, de son mot de passe mais également de son statut (Client, Gestionnaire, Prestataire).

Dans le cas où l'utilisateur ne possède pas de compte, celui-ci doit s'inscrire. Pour cela, un bouton "inscription" est également proposé dans l'affichage de la page "Connexion".



Figure 1 – Croquis initial de la page "Connexion"

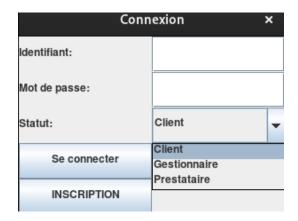


FIGURE 2 – La page "Connexion" obtenue après codage

Ainsi, dans la page d'inscription, l'utilisateur saisit ses informations personnelles (nom, mot de passe fort, date de naissance, solde bancaire,...), puis suite à l'inscription, l'utilisateur est directement redirigé vers la page de connexion.

Dans le cas où l'utilisateur est sur la page d'Inscription mais qu'il possède déjà un compte, il peut repartir dans la page de Connexion grace au lien "Vous avez déjà un compte?".



Figure 3 – Croquis initial de la page "Inscription"



Figure 4 – La page "Inscription" obtenue après codage

Dans le cas où l'utilisateur possède un compte, mais que celui-ci a perdu son mot-de-passe, il peut cliquer sur le bouton "mot de passe oublié" qui le renvoit vers la page suivante :



 $FIGURE\ 5-La\ page\ MotDePasseOubli\'e$

2 Pages d'acceuil

En fonction du rôle de l'utilisateur (Client, Gérant ou Prestataire), une page d'acceuil adapté est affiché direcement après la connexion de l'utilisateur.

2.1 Page d'acceuil Gérant

Dans la page d'acceuil du Gérant, 4 boutons s'affichent représentant des redirections vers d'autres pages. On retrouve ainsi les pages suivantes :

- Création d'évènement
- Gestion des participants
- Gestion des salles
- Suivi des ventes et revenus

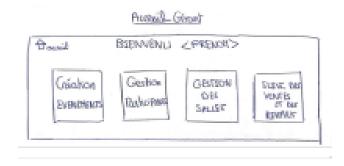


Figure 6 – Croquis initial de la page d'acceuil "Gerant"



FIGURE 7 – La page d'acceuil "Gerant" obtenue après codage

2.2 Page d'acceuil Client

Dans la page d'acceuil du Client, 5 boutons s'affichent représentant des redirections vers d'autres pages. On retrouve ainsi les pages suivantes :

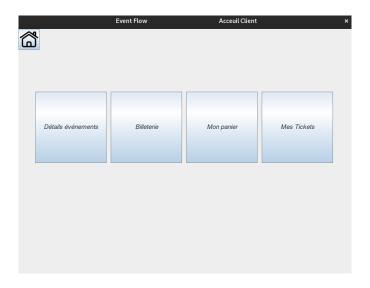


FIGURE 8 – La page d'acceuil "Gerant" obtenue après codage

- Détails d'évènements : Cette page affiche les différents disponibles avec leurs informations et leurs tarifs respectifs.

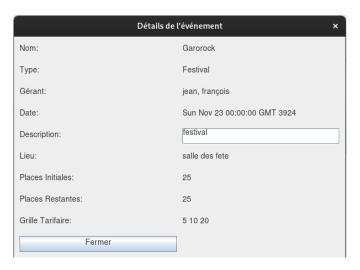


Figure 9 – La page "Detail d'Evenement" obtenue après codage

- Billetterie : Qui affiche les evenements que l'on peut ajouter dans le panier.

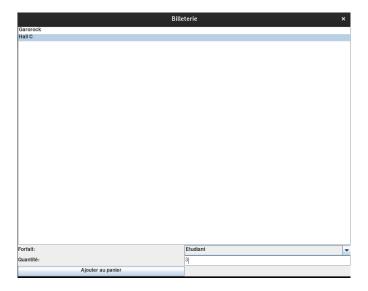


Figure 10 – La page "billetterie" obtenue après codage

- Mon panier : Qui rassemble les billets sélectionné par le client.



FIGURE 11 – La page "Mon Panier" obtenue après codage

Dans le cas, où le client essaie de valider son panier mais que son solde est insufissant, un message d'erreur apparait.



Figure 12 – Solde insufissant pour valider le panier."

- Mes tickets : Le client peut voir les billets d'évènements qu'il a acheté et voir la salle dans laquelle il sera pour chaque évènement.

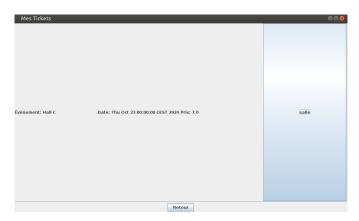


Figure 13 – La page "Mes tickets" obtenue après codage



FIGURE 14 – La page affichant la salle

- FAQ (foire aux questions)

2.3 Page d'acceuil Prestataire

Dans la page d'acceuil du Prestataire, 2 boutons s'affichent représentant des redirections vers d'autres pages. On retrouve ainsi les pages suivantes :

- Demande de prestation
- Mes prestations