

Martin Raunkjær Andersen

Curriculum Vitae

Hadsundvej 182A st. 44
9000 Aalborg
Danmark
☎ +45 2290 7111
✉ marpht23@gmail.com
Softwareingeniør
7. Juli 2019



Resume

Jeg er nyuddannet softwareingeniør fra Aalborg Universitet (AAU), interesseret i al form for softwareudvikling. En stor del af min uddannelse på AAU har bestået af problembaseret læring, hvor vi i 5-måneders perioder har gennemført projekter fra start til slut, med henblik på at løse reelle, samfundsrelaterede problemer. Dette har givet mig et godt indblik i, hvordan projekter forløber i professionelle omgivelser, og hvilke udviklingsmodeller der bruges, såsom Scrum, Vandfaldsmodellen og Scrum of Scrums.

Jeg kan godt lide at udfordre mig selv og dykke ned i en svær opgave. Jeg er resultatorienteret og får stor glæde ved at koble komponenter sammen og skabe fremspirende egenskaber i et system. Jeg kan godt lide at være involveret i alle aspekter af beslutningstagningsprocessen, tekniske såvel som designmæssige, som fører til det færdige produkt. Jeg anser mig selv som meget fagligt kompetent og den form for person, som man trygt kan overlade en opgave til og være sikker på, at den bliver udført tilfredsstillende.

Uddannelse

- 2017–2019 **Kandidat: Software Engineering**, Aalborg Universitet, Aalborg.
- 2013–2016 **Bachelor: Software Engineering**, Aalborg Universitet, Aalborg.
- 2012 Forår **Supplering**, Aalborg Studenterkursus, Aalborg.
Fag: Matematik A, Kemi C
- 2009–2012 **STX**, Aalborghus Gymnasium, Aalborg.
Linje: Sproglig - Engelsk, Spansk
- 2008–2009 **Efterskole**, Himmerlandscentrets Idrætsefterskole, Haverslev.

Arbejdserfaring

- 2017 **Junior softwareudvikler**, Invokers, Aarhus.
Sommerferie
- 2013 Efterår **Værnepligt**, Forsvaret, Nørresundby.
Hvorup Kaserne - Trænregimentet

Anden Uddannelse

- 2016–2017 **Højskole**, Nordjyllands Idrætshøjskole, Brønderslev.
Teambuilderuddannelse
- 2011 **Sprogskole**, Education First, Malaga.
To ugers spansk kursus

Sprog

- Dansk **Flydende i skrift og tale**

Engelsk **Flydende i skrift og tale**

Tysk **Ikke rutineret**

Spansk **Ikke rutineret**

Tekniske Færdigheder

Programmeringssprog

- Javascript
 - Typescript
- PHP
- Python
- C#
- Java
- C
- C++
- SQL
- LaTeX
- Markup
 - HTML & CSS
 - Bootstrap
 - Bulma
 - XAML
 - AML

Værktøjer

- IDE
 - JetBrains
 - IntelliJ
 - PhpStorm
 - PyCharm
 - Clion
 - Visual Studio
 - Android Studio
- Versions kontrol
 - Git
- Project Management
 - Phabricator
- Code Reviewing
 - Arcanist

Teknologier

- Frontend
 - AngularJS
 - Angular2
- Backend
 - Scala
 - NodeJS
 - Express
 - Socket.io
 - Apache2
 - Flask
 - Eve
- Database
 - MongoDB & MongooseJS
 - Parse.com
 - MySql
 - Postgresql
- Mobile
 - Android
 - Xamarin
- Indlejrede systemer
 - NXT0sek
- Maskinlæring
 - Tensorflow
 - Keras
 - XGBoost

Diverse

- Project Management
 - Scrum
 - Scrum of Scrums
 - Waterfall

Interesser

Professionelt interesserer jeg mig mest for al form for internetteknologi. Igennem studiet og diverse personlige projekter har jeg opnået bred kompetence omkring hele domænet (front-end, back-end, database). Dette betyder ikke, at jeg er uvillig til at arbejde inden for andre udviklingsdomæner, da jeg finder, at der er mange fællestræk imellem de forskellige udviklingsdomæner, hvilket gør at færdigheder inden for ét domæne langt hen ad vejen kan overføres til færdigheder inden for andre domæner.

Bachelorprojekt

I bachelorprojektet fik vi et eksisterende system i hænderne, som skulle videreudvikles, som en del af et multiprojekt. Igennem denne proces lærte vi vigtigheden af en testbar systemarkitektur og at kode med vedligeholdbarhed i tankerne. Min gruppe stod for overordnet ledelse. Vi udviklede en ledelsesmodel baseret på Scrum of Scrums. Denne udviklingsprocess gav os indblik i aktiviteter som faciliterer ledelse af multiprojekter, og hvordan aktiviteterne kan tilpasses skiftende omstændigheder.

Invokers

I sommerferien 2017 arbejdede jeg for softwarefirmaet Invokers i Aarhus. Jeg fik til opgave at kode et skemasystem fra bunden som skulle erstatte et eksisterende system i brug hos en offentlig kunde. Jeg skrev systemet i Angular2 på frontend og Scala på backend med en PostgreSQL database. Systemet blev efter to måneders udvikling sat i produktion og bliver nu solgt på licens for et fem-cifret beløb om året.

University of Melbourne

Som en del af min kandidatuddannelse var jeg på udveksling i et halvt år på University of Melbourne, som er Australiens højst rangerede universitet for datalogi. Her blev jeg udfordret på et højt fagligt niveau inden for felter som kunstig intelligens, maskinlæring og it-sikkerhed. Herigennem arbejdede jeg sammen med medstuderende fra mange lande og fik indblik i deres arbejdskultur og viden.

Kandidatprojekt

I mit kandidatprojekt skrev jeg og en partner om estimering af energiforbrug for elbiler i Danmark. Vi fik adgang til 2,4 millioner kilometers turdata fra 176 elbiler, samt diverse andre datakilder. Igennem en datatransformation af det danske vejnet inkluderede vi ekstra information om nærliggende vejelementer, såsom kryds. Via træning af et dybt neuralt netværk fremstillede vi en maskinlæringsmodel til estimering af energiforbrug for elbiler.