



Solid — I.S.P — Interface Segregation Principle

THIAGO ARAGÃO JANUARY 15, 2019



Outline

READ & ANNOTATE ARTICLES

Enter article URL

TRY IT

Interface trata das desvantagens da implementação de interfaces “gordas”.

Ao ISP atribuímos a seguinte premissa:

Make fine grained interfaces that are client specific.

ou

Crie interfaces granulares e específicas para os seus clientes.

Um outro mantra que simboliza muito bem a ideia do ISP é:

Cientes não devem ser forçados a depender de interfaces que eles não usam.

Aqui “Clientes” não são os usuários finais do sistema, e sim as classes e algoritmos que dependem de uma interface dentro do sistema.

De forma mais clara, podemos dizer que o principio prega que uma interface não deve forçar uma classe a implementar coisas que ela não irá utilizar.

Interfaces que tem muitos comportamentos (Interfaces gordas) geralmente se espalham pelo sistema trazendo complexidade e dificuldade de manutenção ao código.

Vamos ver um exemplo fácil de quebra desse princípio?

Perceba que a classe *TelefoneCelular* implementou a interface corretamente e todos os métodos eram usuais a classe.

Já para a classe *TelefoneComum* tivemos um método que lançou uma Exception, pois aquele método não tinha utilidade para a classe.

Percebemos que criarmos uma Interface genérica e nada específica às nossas classes isso pode gerar complexidade e difícil manutenção posterior ao código.

E como resolver e respeitar a premissa do principio?

Simples, criando interfaces específicas para as classes.

Concluindo a analise da premissa do ISP

A premissa do ISP nos alerta quanto a dependência e utilização de interfaces “gordas” que forçam os clientes a implementar métodos desnecessários.

Respeitando a premissa do ISP geramos facilidade de manutenção, pois temos especificidade nas classes clientes, quebramos o acoplamento entre as classes que a implementação de interfaces “gordas” traz e ainda ganhamos coesão e eficiência no código.

No próximo artigo finalizaremos os princípios do SOLID.

Deixem o seu comentário, compartilhem, e deixem sugestões de assuntos para abordarmos.

Grande [] e até a próxima.

<https://outline.com/dHt2xp>

COPY

Annotations

Report a problem