

Задача Е. Теннис

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	1 секунда
Ограничение по памяти:	256 мегабайт

Теннисный матч проходит по следующим правилам:

1. Матч состоит из сетов. Матч выигрывает тот игрок, кто первым выигрывает 2 сета.
 2. Сет состоит из геймов. Сет выигрывает тот игрок, кто первым выигрывает в сете 6 геймов при условии, что противник выиграл не более 4 геймов в этом сете. При счете геймов 6:5 в пользу любого из игроков игра продолжается: если после следующего гейма счет станет 7:5, то сет заканчивается (и выиграл его, разумеется, игрок, выигравший 7 геймов), если же счет геймов станет 6:6, то назначается особый дополнительный гейм - тай-брейк. Игрок, выигравший тай-брейк, выигрывает сет со счетом 7:6.
 3. Обычный гейм состоит из розыгрыша пойнтов. Гейм выигрывает тот игрок, кто первым выигрывает 4 пойнта в гейме, при условии, что он выиграл в этом гейме по крайней мере на 2 пойнта больше, чем его противник. Если же разница в количестве выигранных пойнтов 0 или 1, то гейм продолжается. Теоретически гейм может продолжаться бесконечно долго.
 4. Тай-брейк также состоит из розыгрыша пойнтов и продолжается до тех пор, пока один из игроков не выигрывает 7 пойнтов при том же условии, что он выиграл в тай-брейке по крайней мере на 2 пойнта больше, чем его противник. Если же разница в количестве выигранных пойнтов 0 или 1, то тай-брейк продолжается. Теоретически тай-брейк также может продолжаться бесконечно долго.
 5. Розыгрыш пойнта начинается с подачи одного из игроков.
 6. В течение обычного гейма подает всегда один и тот же игрок. В первом гейме первого сета подает игрок А (будем называть игроков А и В). Затем в каждом следующем гейме передача переходит к противнику – во втором гейме первого сета подает В, в третьем – снова А, в четвертом – В и т.д.
 7. В первом гейме второго сета подает игрок В, в первом гейме третьего сета (если третий сет понадобится) – подает А.
 8. Порядок подачи мяча в тай-брейке отличается от обычного гейма: после первого разыгранного пойнта две следующих подачи делает другой теннисист, затем еще две – тот, кто подавал первым и т.д. Первую подачу в тай-брейке делает тот игрок, кто подавал в первом гейме текущего сета.
- Зная результаты розыгрышей всех пойнтов в матче, требуется определить результат матча.

Формат входных данных

Дается какое-то количество строк, каждая из которых содержит 10 символов – нулей или единиц (последняя строка может содержать меньше 10 символов). Единица означает, что пойнт выиграл тот игрок, который выполнял подачу, ноль – что пойнт выиграл его соперник.

Формат выходных данных

В первой строке следует вывести результат первого сета: сначала должно идти количество геймов, выигранных в первом сете игроком А, затем – двоеточие, затем – количество геймов, выигранных в первом сете игроком В. Во второй строке следует вывести результат второго сета в таком же формате. Если матч состоял из трех сетов, то в следующей строке следует вывести результат третьего сета в таком же формате. Последняя строка должна содержать текст «A WINS» или «B WINS» в зависимости от того, кто выиграл матч. Возможно, что матч не был доигран. В таком случае последняя строка должна содержать текст «MATCH INCOMPLETE». Следует также вывести результат последнего сета, даже если он не доигран. Сет считается начавшимся, если в нем разыгран хотя бы один пойнт.

Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
1111000011 1100	3:0 MATCH INCOMPLETE
1111000011 1100001111 0000000011 1100001111 00001111	3:0 6:0 A WINS
100110101	0:0 MATCH INCOMPLETE
1111000011 1100001111 0000	6:0 MATCH INCOMPLETE
1111000011 1100001111 00001	6:0 0:0 MATCH INCOMPLETE