

PROJETS



Janvier - Juin 2016

- Jeu vidéo réalisé dans le cadre du projet de 1ère année à EPITA
- Principe: FPS basé sur le changement d'équipe
- Langages et logiciels utilisés: Git, C#, Unity et LaTeX (pour les rapports et le cahier des charges)

Logiciel de reconnaissance de texte

Mars - Juin 2017

- Réalisé dans le cadre du projet de 2ème année à EPITA, je suis le chef du projet
- Principe: Reconnaissance de caractère à l'aide d'un réseau de neurones
- Langages et logiciels utilisés: Git, C, et LaTeX (pour les rapports)

COMPÉTENCES

- C
- Python
- C#
- Git
- OCaml

CONNAISSANCES

- HTML
- CSS
- PHP
- Photoshop
- LaTeX

EXPERIENCES

Cuisiner, Paul - Marrakech

Mars 2011

- Aide en cuisine
- Mise en place d'événements commerciaux

Commerçant, Wonder Gift - Champs élysées

Juillet - Août 2013

- Accueil des clients: conseil et vente
- Caissier

Vendeur, Imperial Paris - Champs élysées

Juillet - Août 2015

- Conseil des clients
- Caissier

FORMATIONS

Baccalauréat S, Lycée Victor Hugo

2014 - 2015

Marrakech, Maroc

Score au TOEIC: 816

Septembre 2016

EPITA

2015 - Aujourd'hui

Paris, France



SAMY HUSSAEIN



INGÉNIEUR EN INFORMATIQUE

2ème année

CONTACT

20 ans

06-42-23-59-02

35 rue de Dixmude
92700 Colombes



contact@samyhussaein.com



samyhussaein.com

LANGUES

- Anglais
- Espagnol
- Arabe

PASSIONS

Code, Nouvelles Technologies,
Intelligence artificielle, Piano,
Tennis, Musique, Voyages



<https://www.linkedin.com/in/samyhussaein/>



@SamyHussaein