

# PROJETS



Janvier - Juin 2016

- Jeu vidéo réalisé dans le cadre du projet de 1ère année à EPITA
- Principe: FPS basé sur le changement d'équipe
- Langages et logiciels utilisés: Git, C#, Unity et LaTeX (pour les rapports et le cahier des charges)

## Logiciel de reconnaissance de texte

Mars - Juin 2017

- Réalisé dans le cadre du projet de 2ème année à EPITA, je suis le chef du projet
- Principe: Reconnaissance de caractère à l'aide d'un réseau de neurones
- Langages et logiciels utilisés: Git, C, et LaTeX (pour les rapports)

# COMPÉTENCES

- C
- Python
- C#
- Git
- OCaml

# CONNAISSANCES

- HTML
- CSS
- PHP
- Photoshop
- LaTeX

# EXPERIENCES

## Cuisiner, Paul - Marrakech

Mars 2011

- Aide en cuisine
- Mise en place d'événements commerciaux

## Commerçant, Wonder Gift - Champs élysées

Juillet - Août 2013

- Accueil des clients: conseil et vente
- Caissier

## Vendeur, Imperial Paris - Champs élysées

Juillet - Août 2015

- Conseil des clients
- Caissier

# FORMATIONS

## Baccalauréat S, Lycée Victor Hugo

2014 - 2015

Marrakech, Maroc

## Score au TOEIC: 816

Septembre 2016

## EPITA

2015 - Aujourd'hui

Paris, France



# SAMY HUSSAEIN



## INGÉNIEUR EN INFORMATIQUE

### 2ème année

# CONTACT

21 ans



06-42-23-59-02



contact@samyhussaein.com



samyhussaein.com

# LANGUES

- Anglais
- Espagnol
- Arabe

# PASSIONS

Code, Nouvelles Technologies,  
Intelligence artificielle, Piano,  
Tennis, Musique, Voyages



<https://www.linkedin.com/in/samyhussaein/>



@SamyHussaein