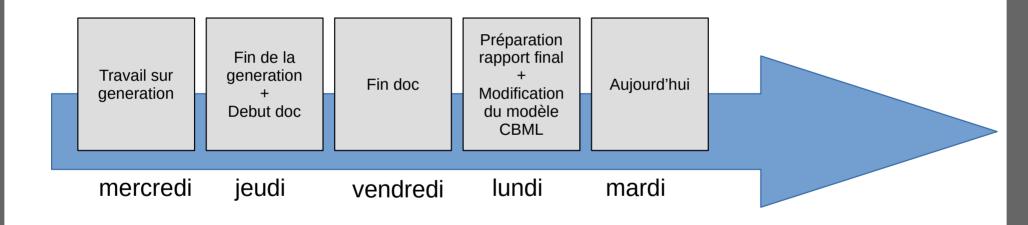
Overview de la semaine



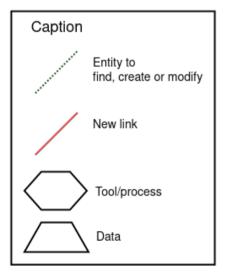
Ivan BAHEUX

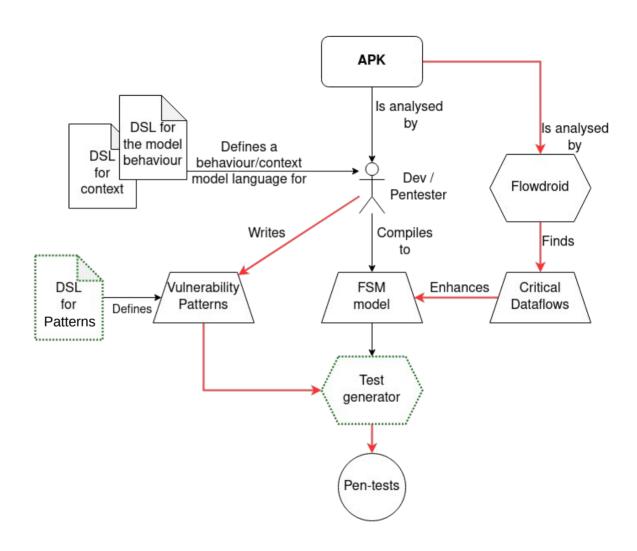
Semaine 49

Rappel

But:

- Permettre à un développeur de tester puis de démontrer la présence des vulnérabilités définies par les patterns en fonction du contexte de l'application





Génération

La génération semble finie :

```
event -> APP STARTED
   nt -> TRANSLATE BUTTON CLICKED
   nt -> TRANSLATION SUCCEEDED with context 4g
   nt -> BACK BUTTON CLICKED
  ent -> TRANSLATE BUTTON CLICKED
  nt -> TERMINATE BUTTON CLICKED with context
  ent -> APP STARTED
  nt -> TRANSLATE BUTTON CLICKED
   nt -> TRANSLATION SUCCEEDED with context germany AND high latency
   t -> BACK BUTTON CLICKED
  ent -> TRANSLATE BUTTON CLICKED
  nt -> TERMINATE BUTTON CLICKED with context o
```

- Quelques points à revoir ont été indiqué dans la documentation
- Couverture de code : AllTransitions+AllContexts

```
state -> START
event -> APP_STARTED
state -> ENTER_PHRASE_ACTIVITY
event -> TRANSLATE_BUTTON_CLICKED
state -> TRANSLATION_SUCCEEDED with context _4g AND uk
state -> TRANSLATION_ACTIVITY
event -> NONE
state -> DISPLAY_TRANSLATION
event -> TERMINATE_BUTTON_CLICKED
state -> EXIT
```

Documentation

Générée avec JavaDoc :



Pas la plus pratique mais se génère sans plugin additionnel

```
/**

* Generates the set of <u>subpaths</u> for the <u>statemachine</u> and <u>contextmodel</u> sent in parameter

* The set of tests generated are considered <u>subpaths</u> as they may contain super states that link to other <u>statemachines</u>

* (See <u>@link</u> TestPathAggregator.java for full tests)

*

* @param sm <u>Statemachine</u> from which we generate every path

* @param contextModel ContextModel (*.<u>cdl</u> file) defining the possible contexts/situation and their meaning

*/
public Set<TestPath> generate(Statemachine sm, ContextModel contextModel);
```

Contribution

Pour l'instant :

- Mise à jour de CBML (Context-Behaviour Modelling Language)
 - Ajout de Exported + (Signature/SignatureOrSystem/Dangerous/normal)
 - → Pour chaque statemachine
 - Dans la suite :
 - → Ajout de Sink/Source dans chaque State

Travail à venir

Prévisionnel pour la suite :

Fin de la MaJ de CBML d'ici ce soir (au pire).

Choisir l'interface entre Vpat et le modèle (XML ou code direct)

Implementer Vpat avec le modèle