

**МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ  
(НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ)**

**Институт №8 «Компьютерные науки и прикладная математика»  
Кафедра 806 «Вычислительная математика и программирование»**

**Лабораторная работа №1  
по курсу «Операционные системы»**

**Выполнил: М. А. Понизяйкин  
Группа: М8О-207БВ-24  
Преподаватель: Е. С. Миронов**

**Москва, 2025**

## Условие

### Цель работы:

Приобретение практических навыков в:

- Управление процессами в ОС
- Обеспечение обмена данных между процессами посредством каналов

### Задание:

Составить и отладить программу на языке Си, осуществляющую работу с процессами и взаимодействие между ними в одной из двух операционных систем. В результате работы программа (основной процесс) должен создать для решение задачи один или несколько дочерних процессов. Взаимодействие между процессами осуществляется через системные сигналы/события и/или каналы (pipe). Необходимо обрабатывать системные ошибки, которые могут возникнуть в результате работы.

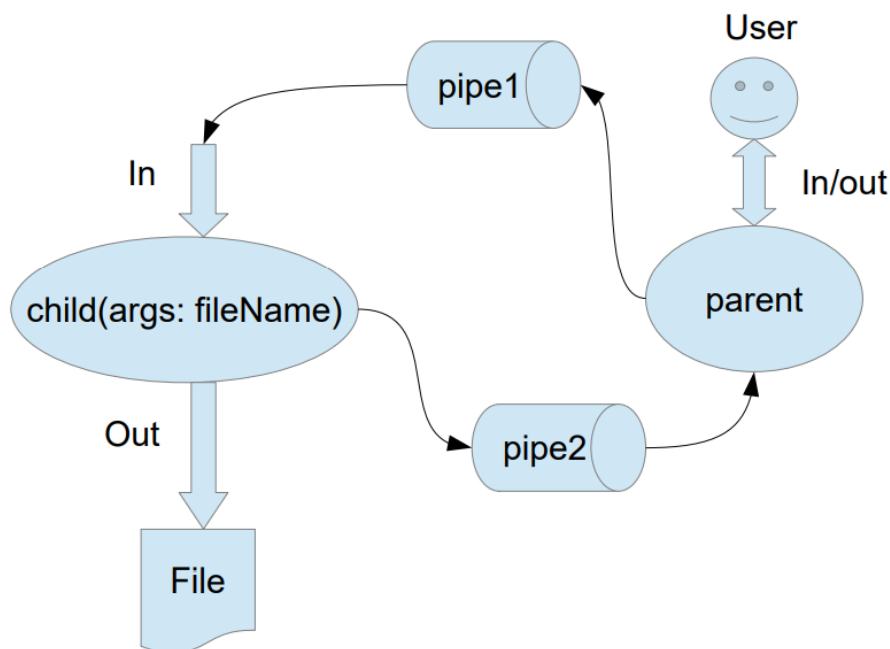


Рис. 1: Схема работы процессов.

### Вариант: 4

Родительский процесс создает дочерний процесс. Первой строчкой пользователь в консоли родительского процесса пишет имя файла, которое будет передано при создании дочернего процесса. Родительский и дочерний процесс должны быть представлены разными программами. Родительский процесс передает команды пользователя через pipe1, который связан с стандартным входным потоком дочернего процесса. Дочерний процесс при необходимости передает данные в родительский процесс через pipe2. Результаты своей работы дочерний процесс пишет в созданный им файл. Допускается просто открыть файл и писать туда, не перенаправляя стандартный поток вывода. Пользователь вводит команды вида: «число число число<newline>». Далее эти числа передаются от родительского процесса в дочерний. Дочерний процесс производит деление первого числа на последующие, а результат выводит в файл. Если происходит деление на 0, то тогда дочерний и родительский процесс завершают свою работу. Проверка деления на 0 должна

осуществляться на стороне дочернего процесса. Числа имеют тип `float`. Количество чисел может быть произвольным.

## Метод решения

Алгоритм решения задачи:

1. Пользователь в консоль родительского процесса вводит имя файла, в который дочерний процесс запишет результат вычислений, а затем — последовательность чисел типа `float`, разделённых пробелами.
2. Создаётся объект логики родительского процесса (реализован в `parent.cpp`), инициализирующий работу основной программы.
3. Родительский процесс создаёт два канала (`pipe`).
  - `input_pipe` — для передачи последовательности чисел от родителя к дочернему процессу;
  - `err_pipe` — для передачи диагностических сообщений (ошибок) от дочернего процесса к родителю. Затем вызывается `fork()` для создания дочернего процесса.
4. В контексте дочернего процесса:
  - закрывается записывающий конец `input_pipe` и читающий конец `err_pipe`;
  - читающий конец `input_pipe` перенаправляется на стандартный поток ввода (`stdin`) с помощью `dup2()`;
  - записывающий конец `err_pipe` перенаправляется на стандартный поток ошибок (`stderr`);
  - выполняется системный вызов `exec1()`, запускающий отдельный исполняемый файл `child`, которому передаётся имя выходного файла как аргумент командной строки. Если запуск дочернего исполняемого файла не удался, процесс завершается с ошибкой.
5. Родительский процесс закрывает читающий конец `input_pipe` и записывающий конец `err_pipe`, после чего отправляет в `input_pipe` строку с числами, введёнными пользователем.
6. Дочерний процесс (`child`) получает имя выходного файла через аргумент командной строки, считывает числа из `stdin` (который перенаправлен на `input_pipe`), выполняет последовательное деление первого числа на все последующие. Перед каждым делением проверяется, не равен ли делитель нулю. В случае деления на ноль процесс немедленно завершается с выводом сообщения об ошибке в `stderr`.
7. Если деление выполнено успешно, дочерний процесс открывает (создаёт) указанный файл и записывает в него результат вычислений с точностью до шести знаков после запятой.
8. Родительский процесс ожидает завершения дочернего с помощью `wait()`. Если дочерний процесс завершился с ненулевым кодом (например, из-за деления на ноль), родитель считывает сообщение об ошибке из `err_pipe` и также завершает свою работу. В случае успешного завершения программа завершается корректно.

Архитектура программы:

```
lab1-var4/
├── bin/
├── child.cpp
├── build/
├── include/
│   ├── child.h
│   ├── exceptions.h
│   ├── os.h
│   └── parent.h
├── src/
│   ├── child.cpp
│   ├── os.cpp
│   └── parent.cpp
└── main.cpp
```

Ссылки:

- <https://pubs.opengroup.org/onlinepubs/009696799/functions/write.html>
- <https://pubs.opengroup.org/onlinepubs/009696799/functions/execl.html>
- <https://pubs.opengroup.org/onlinepubs/009696799/functions/getppid.html>
- <https://pubs.opengroup.org/onlinepubs/009696799/functions/getpid.html>
- <https://pubs.opengroup.org/onlinepubs/009696799/functions/waitpid.html>
- <https://pubs.opengroup.org/onlinepubs/009696799/functions/sleep.html>
- <https://pubs.opengroup.org/onlinepubs/009696799/functions/exit.html>
- <https://pubs.opengroup.org/onlinepubs/009696799/functions/kill.html>
- <https://pubs.opengroup.org/onlinepubs/009696799/functions/dup2.html>
- <https://pubs.opengroup.org/onlinepubs/009696799/functions/pipe.html>
- <https://pubs.opengroup.org/onlinepubs/009696799/functions/fork.html>
- <https://pubs.opengroup.org/onlinepubs/009696799/functions/close.html>

## Описание программы

`main.cpp` — точка входа в родительский процесс. Вызывает функцию `RunParentProcess()`, реализующую основную логику взаимодействия с пользователем и дочерним процессом.  
`bin/child.cpp` — точка входа в дочерний процесс. Принимает имя выходного файла как аргумент командной строки и вызывает функцию `RunChildProcess()` для выполнения вычислений.

`exceptions.h` — объявление пользовательских исключений.

`os.h` — объявление функций-обёрток над системными вызовами операционной системы (для поддержки кроссплатформенности).

src/os.cpp — реализация функций.

Основные функции:

- `int CreatePipe(pipe_t fd[2]);` — создаёт анонимный канал. Используется системный вызов `pipe()`.
- `pid_t CloneProcess();` — создаёт копию текущего процесса. Используется системный вызов `fork()`.
- `int LinkStdinWithPipe(pipe_t pipe);` — перенаправляет стандартный ввод на указанный канал. Используется системный вызов `dup2()`.
- `int LinkStderrWithPipe(pipe_t pipe);` — перенаправляет стандартный поток ошибок на указанный канал. Используется системный вызов `dup2()`.
- `int ClosePipe(pipe_t pipe);` — закрывает файловый дескриптор канала. Используется системный вызов `close()`.
- `int Exec(const char* path);` — заменяет текущий процесс на новый исполняемый файл. Используется системный вызов `exec1()`.
- `int WaitForChild();` — ожидает завершения любого дочернего процесса. Используется системный вызов `wait()`.
- `int WritePipe(pipe_t pipe, void* buffer, size_t bytes);` — записывает данные в канал. Используется системный вызов `write()`.
- `int ReadPipe(pipe_t pipe, void* buffer, size_t bytes);` — читает данные из канала. Используется системный вызов `read()`.
- `void AddSignalHandler(signal_t sig, SignalHandler_t handler);` — регистрирует обработчик сигнала. Используется системный вызов `signal()`.
- `int ReadFromStdin(char* buffer, size_t size);` — читает данные напрямую из стандартного ввода. Используется системный вызов `read()`.
- `void PrintLastError();` — выводит описание последней ошибки ОС. Используется функция `perror()`.

child.h — объявление функции логики дочернего процесса.

src/child.cpp — реализация вычислительной логики.

Основные функции:

- `void RunChildProcess(const char* output_file);` — считывает числа из `stdin` (перенаправленного на канал), выполняет последовательное деление первого числа на все последующие, проверяет деление на ноль. При успехе записывает результат в файл `output_file` с точностью до шести знаков после запятой. При ошибке завершает процесс с кодом 1.

`parent.h` — объявление функции логики родительского процесса.

`src/parent.cpp` — реализация управления процессами и взаимодействия с пользователем.

Основные функции:

- `void RunParentProcess();` — запрашивает у пользователя имя выходного файла и последовательность чисел, создаёт два канала (`input_pipe` и `err_pipe`), порождает дочерний процесс через `fork()`, перенаправляет его `stdin` и `stderr` на соответствующие концы каналов, запускает исполняемый файл `child` с передачей имени файла как аргумента, отправляет числа в `input_pipe`, ожидает завершения дочернего процесса и обрабатывает возможные ошибки.
- `void OnChildKilled(signal_t signum);` — обработчик сигнала `SIGCHLD`. При завершении дочернего процесса читает диагностическое сообщение из `err_pipe` и завершает родительский процесс.
- `void PrintErrorFromChild(pipe_t pipe);` — читает и выводит ошибки, полученные от дочернего процесса через канал.

## Результаты

Программа получает на вход название файла, создает дочерний процесс, этот процесс в директории открывает (создает) этот файл. После этого дочерний процесс обрабатывает все введенные пользователем числа, последовательно делит первое число на остальные, при этом избегая деления на 0, и результат записывает в указанный файл.

Результатом является файл в директории. Если не удалось создать канал для передачи данных между процессами или дочерние процессы завершились, то программа безопасно прекращает свою работу.

## Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы были приобретены практические навыки в управлении процессами в ОС, обеспечение обмена данных между процессами посредством каналов.

Была составлена и отлажена программа на языке C++, осуществляющая работу с процессами и взаимодействие между ними в операционной системе с ядром Linux.

В результате работы программа (основной процесс) создает один дочерний процесс.

Взаимодействие между процессами осуществляется через системные сигналы и каналы.

Ошибки в результате работы дочернего процесса обрабатываются и передаются через отдельный канал `stderr`.

Обработаны системные ошибки, которые могут возникнуть в результате работы.

Есть возможность поддержки кроссплатформенности за счет изменений системных вызовов в файле `inc/src/os.cpp`.

## Исходная программа

```
1 | #include "child.h"
2 | #include <cstdio>
3 |
4 | int main(int argc, char* argv[]) {
5 |     if (argc != 2) {
6 |         std::fprintf(stderr, "Usage: %s <output_file>\n", argv[0]);
7 |         return 1;
8 |     }
9 |     RunChildProcess(argv[1]);
10 |    return 0;
11 | }
```

Листинг 1: bin/child.cpp

```
1 | #pragma once
2 |
3 | void RunChildProcess(const char* output_file);
```

Листинг 2: child.h

```
1 | #pragma once
2 |
3 | #include <stdexcept>
4 | #include <string>
5 |
6 | class OsException : public std::runtime_error {
7 | public:
8 |     explicit OsException(const std::string& message) : std::runtime_error(message) {}
9 | };
```

Листинг 3: exceptions.h

```
1 | #pragma once
2 |
3 | #include <string>
4 | #include <cstddef>
5 |
6 | using pipe_t = int;
7 | using pid_t = int;
8 | using signal_t = int;
9 | using SignalHandler_t = void(*)(int);
10 |
11 | extern const int ChildDeathSig;
12 | extern const int BrokenPipeSig;
13 |
14 | int CreatePipe(pipe_t fd[2]);
15 | pid_t CloneProcess();
16 | int Exec(const char* path);
17 | void PrintLastError();
18 | int WaitForChild();
19 | int ClosePipe(pipe_t pipe);
20 | int WritePipe(pipe_t pipe, void* buffer, std::size_t bytes);
21 | int ReadPipe(pipe_t pipe, void* buffer, std::size_t bytes);
22 | int LinkStdinWithPipe(pipe_t pipe);
23 | int LinkStderrWithPipe(pipe_t pipe);
```

```
24 | void AddSignalHandler(signal_t sig, SignalHandler_t handler);
25 | int ReadFromStdin(char* buffer, std::size_t size);
```

Листинг 4: os.h

```
1 | #pragma once
2 | #include "os.h"
3 |
4 | void RunParentProcess();
5 | void PrintErrorFromChild(pipe_t pipe);
6 | void OnChildKilled(signal_t signum);
```

Листинг 5: parent.h

```
1 | #include "child.h"
2 | #include <cstdio>
3 | #include <cstdlib>
4 |
5 | void RunChildProcess(const char* output_file) {
6 |     float num = 0.0;
7 |     int scanned = std::scanf("%f", &num);
8 |     if (scanned != 1) {
9 |         std::fprintf(stderr, "Error: failed to read first number\n");
10 |        std::exit(1);
11 |    }
12 |
13 |    float divider = 1.0;
14 |    while ((scanned = std::scanf("%f", &divider)) == 1) {
15 |        if (divider == 0.0) {
16 |            std::fprintf(stderr, "Error: division by zero occurred\n");
17 |            std::exit(1);
18 |        }
19 |        num /= divider;
20 |    }
21 |
22 |    if (scanned == 0 && !std::feof(stdin)) {
23 |        std::fprintf(stderr, "Error: invalid input format\n");
24 |        std::exit(1);
25 |    }
26 |
27 |    if (std::ferror(stdin)) {
28 |        std::fprintf(stderr, "Error: error on stdin\n");
29 |        std::exit(1);
30 |    }
31 |
32 |    FILE* out = std::fopen(output_file, "w");
33 |    if (!out) {
34 |        std::perror("fopen");
35 |        std::exit(1);
36 |    }
37 |
38 |    std::fprintf(out, "%.6f\n", num);
39 |    std::fclose(out);
40 | }
```

Листинг 6: child.cpp



```

1  #include "os.h"
2  #include "exceptions.h"
3  #include <unistd.h>
4  #include <sys/wait.h>
5  #include <cstring>
6  #include <csignal>
7  #include <cstdio>
8
9  const int ChildDeathSig = SIGCHLD;
10 const int BrokenPipeSig = SIGPIPE;
11
12 int CreatePipe(pipe_t fd[2]) {
13     return pipe(fd);
14 }
15
16 pid_t CloneProcess() {
17     return static_cast<pid_t>(fork());
18 }
19
20 int Exec(const char* path) {
21     return execl(path, path, nullptr);
22 }
23
24 void PrintLastError() {
25     perror("OS Error");
26 }
27
28 int WaitForChild() {
29     return wait(nullptr);
30 }
31
32 int ClosePipe(pipe_t pipe) {
33     return close(pipe);
34 }
35
36 int WritePipe(pipe_t pipe, void* buffer, std::size_t bytes) {
37     return static_cast<int>(write(pipe, buffer, bytes));
38 }
39
40 int ReadPipe(pipe_t pipe, void* buffer, std::size_t bytes) {
41     return static_cast<int>(read(pipe, buffer, bytes));
42 }
43
44 int LinkStdinWithPipe(pipe_t pipe) {
45     return dup2(pipe, STDIN_FILENO);
46 }
47
48 int LinkStderrWithPipe(pipe_t pipe) {
49     return dup2(pipe, STDERR_FILENO);
50 }
51
52 void AddSignalHandler(signal_t sig, SignalHandler_t handler) {
53     signal(sig, handler);
54 }
55
56 int ReadFromStdin(char* buffer, std::size_t size) {
57     return static_cast<int>(read(STDIN_FILENO, buffer, size));

```

## Листинг 7: os.cpp

```
1  #include "parent.h"
2  #include "os.h"
3  #include <stdio>
4  #include <stdlib>
5  #include <cstring>
6  #include <string>
7  #include <unistd.h>
8
9  const std::size_t kBuffer = 100;
10 static pipe_t err_pipe_in;
11
12 void PrintErrorFromChild(pipe_t pipe) {
13     char buffer[kBuffer];
14     int bytes = ReadPipe(pipe, buffer, kBuffer);
15     if (bytes > 0) {
16         std::fprintf(stderr, "Error from child: ");
17     }
18     while (bytes > 0) {
19         std::fwrite(buffer, sizeof(char), bytes, stderr);
20         bytes = ReadPipe(pipe, buffer, kBuffer);
21     }
22 }
23
24 void OnChildKilled(signal_t signum) {
25     PrintErrorFromChild(err_pipe_in);
26     std::exit(-1);
27 }
28
29 void RunParentProcess() {
30     AddSignalHandler(ChildDeathSig, OnChildKilled);
31
32     std::printf("Enter result file name: ");
33     char output_file[kBuffer];
34     if (!std::fgets(output_file, kBuffer, stdin)) {
35         PrintLastError();
36         std::exit(1);
37     }
38     output_file[strcspn(output_file, "\n")] = '\0';
39
40     std::printf("Enter numbers (separator - space): ");
41     char numbers_line[kBuffer];
42     if (!std::fgets(numbers_line, kBuffer, stdin)) {
43         PrintLastError();
44         std::exit(1);
45     }
46
47     pipe_t input_pipe[2];
48     pipe_t err_pipe[2];
49     if (CreatePipe(input_pipe) == -1 || CreatePipe(err_pipe) == -1) {
50         PrintLastError();
51         std::exit(1);
52     }
53
54     err_pipe_in = err_pipe[0];
```

```

55     pid_t child_id = CloneProcess();
56
57     if (child_id == 0) { // child
58         if (LinkStdinWithPipe(input_pipe[0]) == -1 ||
59             LinkStderrWithPipe(err_pipe[1]) == -1) {
60             PrintLastError();
61             std::exit(1);
62         }
63         ClosePipe(input_pipe[1]);
64         ClosePipe(err_pipe[0]);
65
66         const char* child_argv[] = { "./child", output_file, nullptr };
67         execl("./child", "./child", output_file, nullptr);
68
69         PrintLastError();
70         std::exit(1);
71     } else if (child_id == -1) {
72         PrintLastError();
73         std::exit(1);
74     } else { // parent
75         ClosePipe(input_pipe[0]);
76         ClosePipe(err_pipe[1]);
77
78         WritePipe(input_pipe[1], numbers_line, std::strlen(numbers_line));
79         ClosePipe(input_pipe[1]);
80
81         PrintErrorFromChild(err_pipe[0]);
82         ClosePipe(err_pipe[0]);
83
84         WaitForChild();
85     }
86 }

```

Листинг 8: parent.cpp

```

1  #include "parent.h"
2
3  int main() {
4      RunParentProcess();
5      return 0;
6  }

```

Листинг 9: main.cpp

## Strace

```

execve("./main", [ "./main" ], 0x7ffc71d22640 /* 26 vars */) = 0
brk(NULL)                               = 0x64b419a95000
mmap(NULL, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x796307c6
access("/etc/ld.so.preload", R_OK)      = -1 ENOENT (No such file or directory)
openat(AT_FDCWD, "/etc/ld.so.cache", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=20163, ...}) = 0
mmap(NULL, 20163, PROT_READ, MAP_PRIVATE, 3, 0) = 0x796307c64000
close(3)                                 = 0
openat(AT_FDCWD, "/lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3

```

```

read(3, "\177ELF\2\1\1\3\0\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0\220\243\2\0\0\0\0\0"... , 832)
pread64(3, "\6\0\0\0\4\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0"... , 784, 6)
fstat(3, {st_mode=S_IFREG|0755, st_size=2125328, ...}) = 0
pread64(3, "\6\0\0\0\4\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0"... , 784, 6)
mmap(NULL, 2170256, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x796307a00000
mmap(0x796307a28000, 1605632, PROT_READ|PROT_EXEC, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x796307a28000
mmap(0x796307bb0000, 323584, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x1b0) = 0x796307bb0000
mmap(0x796307bff000, 24576, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x1b0) = 0x796307bff000
mmap(0x796307c05000, 52624, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS, 3, 0) = 0x796307c05000
close(3) = 0
mmap(NULL, 12288, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x796307c05000
arch_prctl(ARCH_SET_FS, 0x796307c61740) = 0
set_tid_address(0x796307c61a10) = 16642
set_robust_list(0x796307c61a20, 24) = 0
rseq(0x796307c62060, 0x20, 0, 0x53053053) = 0
mprotect(0x796307bff000, 16384, PROT_READ) = 0
mprotect(0x64b3ed8dc000, 4096, PROT_READ) = 0
mprotect(0x796307ca1000, 8192, PROT_READ) = 0
prlimit64(0, RLIMIT_STACK, NULL, {rlim_cur=8192*1024, rlim_max=RLIM64_INFINITY}) = 0
munmap(0x796307c64000, 20163) = 0
rt_sigaction(SIGCHLD, {sa_handler=0x64b3ed8da41f, sa_mask=[CHLD], sa_flags=SA_RESTORE, ...}, 0) = 0
fstat(1, {st_mode=S_IFCHR|0620, st_rdev=makedev(0x88, 0), ...}) = 0
getrandom("\x82\xe7\x50\xa0\xa4\x4c\xac\xa1", 8, GRND_NONBLOCK) = 8
brk(NULL) = 0x64b419a95000
brk(0x64b419ab6000) = 0x64b419ab6000
fstat(0, {st_mode=S_IFCHR|0620, st_rdev=makedev(0x88, 0), ...}) = 0
write(1, "Enter result file name: ", 24) = 24
read(0, "ans.txt\n", 1024) = 8
write(1, "Enter numbers (separator - space"... , 35) = 35
read(0, "1 2 3455\n", 1024) = 9
pipe2([3, 4], 0) = 0
pipe2([5, 6], 0) = 0
clone(child_stack=NULL, flags=CLONE_CHILD_CLEARTID|CLONE_CHILD_SETTID|SIGCHLD, child_stack=NULL, 0) = 16655
close(3) = 0
close(6) = 0
write(4, "1 2 3455\n", 9) = 9
close(4) = 0
read(5, "", 100) = 0
--- SIGCHLD {si_signo=SIGCHLD, si_code=CLD_EXITED, si_pid=16655, si_uid=1000, si_status=0} ---
read(5, "", 100) = 0
exit_group(-1) = ?
+++ exited with 255 +++

```