

${ m TD9: Diagramme\ de\ communication}\ _{ m UML}$

Valentin Montmirail valentin.montmirail@unice.fr

License 3 INFO Université Nice Sophia-Antipolis

1 Diagramme d'objets

Un objet nommé B747 de classe Avion et en état « détresse » est en relation avec Luna, une tour de contrôle. Un ensemble d'autres avions anonymes dont l'état est « à terre » sont aussi liés à Luna. La tour de contrôle communique avec P123, une caserne de pompiers. Considérons le scénario suivant :

- 1. L'avion en détresse envoie un SOS à la tour de contrôle
- 2. Simultanément :
 - La tour de contrôle demande à l'avion en détresse d'atterrir sur la piste P1
 - Elle envoie aux pompiers l'ordre de venir sur la piste P1
- 3. La tour de contrôle ordonne à l'ensemble des avions en piste de se diriger vers le parking.

Question : Donnez le diagramme de communication correspondant à ce scénario.

To Do

To Do

To Do

2 Syntaxe des messages

Question: Expliquez la syntaxe des messages suivants extraits d'un diagramme de communication.

- f - y := f(x) - 1 : f - 1.1 : f - [x>0] : f - *[x>0] : f - *[i :=0..10] : f - 1 *[i :=0..10] : f - 1.a *[i :=0..10] : f
 - f est un message sans argument.
 - -y:=f(x) est un message qui est suivi de l'exécution chez le récepteur d'une réaction (par exemple, l'invocation d'une opération); le résultat de la réaction est affecté à y.
 - 1 : f est un message sans argument qui porte le numéro de séquence 1.
 - 1.1 : f est un message emboîté sans argument qui porte le numéro de séquence 1.1.
 - -[x>0]: f est un message sans argument qui n'est émis que si la condition x>0 est vraie.
 - *[x>0]: f est un message sans argument qui est émis tant que la condition x>0 est vraie.
 - -*[i:=0..10]: f est un message sans argument qui est émis onze fois (pour i allant de 0 à 10).
 - 1 *[i:=0..10]: f est un message sans argument, portant le numéro de séquence 1, qui est émis onze fois (pour i allant de 0 à 10).

-1.a *[i:=0..10]: f est un message sans argument, portant le numéro de séquence 1, qui est émis onze fois (pour i allant de 0 à 10) dans un flot d'exécution parallèle identifié par le caractère a.

3 Equivalence entre diagramme de séquence et diagramme de séquence

 ${\bf Question:} \ {\bf Donnez} \ {\bf un} \ {\bf diagramme} \ {\bf de} \ {\bf communication} \ {\bf \'equivalent} \ {\bf au} \ {\bf diagramme} \ {\bf de} \ {\bf s\'equence} \ {\bf suivant:}$



