## ZADANIE 17

Náš čiarový kód obsahuje osemciferné čísla, ktoré nezačínajú nulou. Každá číslica je znázornená čiarou, ktorej hrúbka je rovná hodnote číslice (napr. číslica 4 bude zobrazená čiarou s hrúbkou 4). Čiary sú dlhé 80 bodov a sú od seba rovnako vzdialené (priestor pre každú čiaru má šírku 10 pixelov). Medzi prvou a poslednou čiarou je zobrazený aj číselný kód, teda druhá až siedma čiara nezasahujú do číselného kódu. K úlohe môžete využiť pripravené textové súbory ciarovy\_kod\_1.txt, ciarovy\_kod\_2.txt a ciarovy\_kod\_3.txt.

Ukážka grafického zobrazenia nášho čiarového kódu:



Vytvorte program, ktorý bude pracovať s čiarovým kódom nasledovne:

- vygeneruje náhodný kód a vypíše jeho číselnú hodnotu a graficky zobrazí čiarový kód (podľa ukážky)
- z textového súboru prečíta čiarový kód a vykreslí ho na obrazovku
- postupne prečíta všetky čiarové kódy a zobrazuje ich na obrazovke po štvoriciach (viď ukážku), stlačením medzery sa zobrazí ďalšia štvorica.

Ukážka vstupného textového súboru:

13419824

21603459

38546595

14290739

32649199

Ukážka zobrazovania čiarového kódu po štvoriciach z textového súboru:







## ZADANIE 18

Náš čiarový kód obsahuje 8 ciferné čísla, ktoré nezačínajú nulou. Vytvorte program, ktorý bude pracovať s čiarovým kódom nasledovne.

- vygeneruje náhodný kód a vypíše jeho číselnú hodnotu
- k čiarovému kódu na koniec pripojí deviatu cifru tzv. kontrólny kód. Kontrólny kód tvoria tri bity zapísané cifrou v desiatkovej sústave. Prvý bit je zvyšok po delení dvomi súčtu prvý štyroch čísel, druhý bit je zvyšok po delení dvomi súčtu prvý štyroch čísel, druhý bit je zvyšok po delení dvomi súčtu posledných štyroch čísel čiarového kódu. Napr. pre kód 24687035 je prvý bit (z 2468) = 0, druhý bit (z 6870)=1 a tretí bit (z 7035) = 1. Teda deviata cifra bude 110 v desiatkovej sústave t.j. 6.
- z textového súboru (**kod\_a.txt**) prečíta čiarové kódy a vypíše na obrazovku tie, v ktorých pri prenose súboru nastala chyba (nie je správny kontrólny kód)