

Lehký příklad — Přebíjená

1 Zadání

Přebíjená je hra, při které pokládají na stůl hráči současně kartu a ten, který má nejvyšší hodnotu, bere všechny vyložené karty. Pokud se vyskytnou dva a více hráčů, kteří mají stejnou nejvyšší hodnotu karty, pak hráči pokračují ve vykládání karet. Pokud i na konci mají někteří hráči stejnou nejvyšší hodnotu, zůstávají všechny vyložené karty na stole a nezapočítají se žádnému hráči.

- Napište program **take.py**, který načte 3 řádky standardního vstupu, každá řádka obsahuje pole hodnot karet pro 3 hráče v tom pořadí, jak je hráči budou vykládat na stůl. Program spočte, kolik karet získá každý hráč.
- **Vstup:** tři řádky standardního vstupu.
 - každá řádka obsahuje posloupnost celých čísel oddělených mezerami. Každé číslo reprezentuje hodnotu jedné karty. Čísla nesmí být záporná.
- **Výstup:** jedna řádka standardního výstupu
 - pokud byly karty zadány správně, pak budou výstupem tři celá čísla oddělená mezerami reprezentující kolik karet získal první, druhý a třetí hráč.
 - pokud nemají všichni hráči stejný počet karet, nebo pokud má nějaký hráč kartu se zápornou hodnotou, pak vytisknete **ERROR**

2 Poznámky

- Pro načtení pole celých čísel můžete použít následující kód:

```
p1=list(map(int,input().split()))
p2=list(map(int,input().split()))
p3=list(map(int,input().split()))
```

Program v souboru **take.py** odevzdejte pomocí odevzdávacího systému (úloha HW04).

3 Příklady

3.1 Běžná hra

Vstup programu je:

```
1 2 3 4 5 6
1 2 3 2 5 6
3 1 2 3 5 7
```

Výstupem programu budou čísla:

```
9 0 9
```

První tři karty bere hráč 3, protože má největší kartu. Další kolo nebere nikdo, protože hráč 1 a 2 mají stejně vysoké karty vyšší než hráč 3. Karty zůstávají na stole a hráči vynesou na ně nové karty. Ty opět zůstávají na stole protože hráči 1 a 2 mají opět stejné karty vyšší než hráč 3. V dalším kole bere všech 9 karet co leží na stole hráč 1, protože má nejvyšší kartu 4. V dalším kole mají všichni tři hráči stejně vysoké karty a v posledním kole má nejvyšší kartu hráč 3, takže bere všech 6 karet a má celkem 9 karet jako hráč 1. Hráč 2 nezískal žádnou kartu.

3.2 Běžná hra

Vstup programu je:

```
10 8 3 4 5 6
10 8 3 2 5 6
3 1 10 3 5 2
```

Výstupem programu budou čísla:

```
3 0 9
```

První dvě kola nebere nikdo, protože hráč 1 a 2 mají stejné karty vyšší než hráč 3. V třetím kole bere hráč 3 všech devět karet, protože má v tomto kole nejvyšší kartu. Ve čtvrtém kole získá tři karty hráč číslo 1, protože má nejvyšší kartu. V následujících kolech již nikdo karty nezíská, protože vždy alespoň dva hráči mají nejvyšší karty se stejnou hodnotou. Všechny tyto karty zůstávají na stole a hra končí. Hráč 1 získal 3 karty, hráč 2 opět nezískal žádnou kartu a hráč 3 získal 9 karet.

3.3 Chybná hra

Vstup programu je:

```
10 8 3 4 5 6
10 8 3 2 5
3 1 10 3 5 2
```

Výstupem programu bude:

```
ERROR
```

Hráč 2 má o jednu kartu méně.

3.4 Chybná hra

Vstup programu je:

```
10 8 3 4 5 6
10 8 3 2 5 3
3 1 10 -3 5 2
```

Výstupem programu bude:

```
ERROR
```

Hráč 3 má jednu chybně zadanou kartu, je zadáno číslo -3.