Grafikai elemek

A játékos által irányított karakter, és annak animálása.

Ellenségek „Boss” karakter designja, animálása.

Lövedékek (olyan 5 darab) <Tűz, Víz, Szél, Föld, Madár> Rövid gömb, és Hosszú csík dizájn is.

Robbanás effektje (Lehetőleg valami mágikus legyen)

Menü elemek:

Szívecskék a játékok életének mérésére

Pontszámlálónak a designja

Game Over képernyő elemei

HighScore

Restart

Egy csúszka ami méri, hogy mikor tud a karakter újra bombát „speciális képességet” használni

Karakter „szíve” <középpontja>

Főmenü a játék beállításához, és elindításához.