Sử dụng tool dnSpy để decompile chương trình.





Chương trình gồm 2 edit box nhận dữ liệu:

1. Edit Name nhận dữ liệu đầu vào dưới dạng string

2. Edit Key nhận dữ liệu đầu vào dưới dạng hex bytes

Khi bấm nút check thì ở ô Name được encode với key "c-sharp" và so sánh với hex data ở key.

Nếu chính xác thì sẽ hiện chính xác.



Bấm nút hint thì chương trình sẽ in ra 1 mảng hex.

Như vậy ta sẽ phải decrypt hint này.

Hàm Encrypt() là RC4.



Thử decypt RC4 cái hint với key là c-sharp thì ra được flag





Fl4g: trainingctf{b4s1c\_C++++}